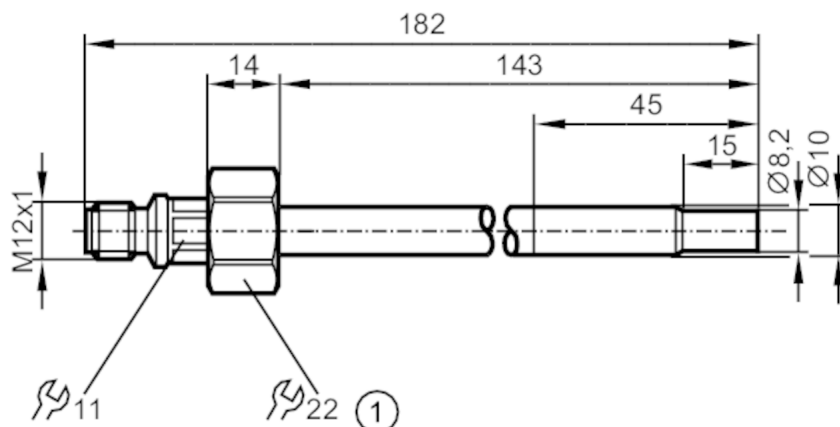


Czujnik przepływu do podłączenia do jednostki przetwarzającej

SFD10ADT /US-100



1 Gwint wewnętrzny M18 x 1,5



Aplikacja

Media	Ciecze; Gazy; media agresywne
Temperatura medium [°C]	-25...80
Wytrzymałość na ciśnienie [bar]	100

Ciecze

Temperatura medium [°C]	-25...80
-------------------------	----------

Gazy

Temperatura medium [°C]	-25...80
-------------------------	----------

Dane elektryczne

Podłączenie do układu przetwarzania	VS3000
-------------------------------------	--------

Zakres pomiaru / nastaw

Długość sondy L [mm]	143
----------------------	-----

Ciecze

Zakres ustawień [cm/s]	3...300
------------------------	---------

Najlepsza czułość [cm/s]	3...60
--------------------------	--------

Gazy

Zakres ustawień [cm/s]	200...3000
------------------------	------------

Najlepsza czułość [cm/s]	200...800
--------------------------	-----------

Dokładność / odchylenie

Maks. gradient temperatury medium [K/min]	300
---	-----

Czasy reakcji

Czas reakcji [s]	1...10
------------------	--------

Ciecze

Czas reakcji [s]	1...10
------------------	--------

Gazy

Czas reakcji [s]	1...10
------------------	--------

SF5703



Czujnik przepływu do podłączenia do jednostki przetwarzającej

SFD10ADT /US-100

Warunki pracy

Ochrona	IP 67
---------	-------

Testy / dopuszczenia

Odporność na wstrząsy	DIN IEC 68-2-27	50 g (11 ms)
Odporność na wibracje	DIN IEC 68-2-6	10 g (55...2000 Hz)
MTTF [lata]	8393,77	

Dane mechaniczne

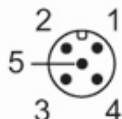
Waga [g]	75
Obudowa	do stosowania z odpowiednimi adapterami
Wymiary [mm]	M18 x 1,5
Opis gwintu	M18 x 1,5
Materiał	tytan (3.7035); EPDM; ULTEM
Materiały części w kontakcie z medium	tytan (3.7035); O-ring: FKM 80 Shore A
Przylącze procesowe	M18 x 1,5 Gwint wewnętrzny

Uwagi

Sztuk w opakowaniu	1 szt.
--------------------	--------

Połączenie elektryczne

Konektor: 1 x M12; Maks. długość przewodu: 100 m



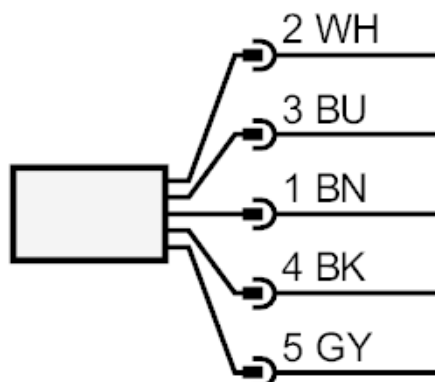
SF5703



Czujnik przepływu do podłączenia do jednostki przetwarzającej

SFD10ADT /US-100

Podłączenie



Kolory żył :

BN =	brązowy
BU =	niebieski
BK =	czarny
WH =	biały
GY =	szary