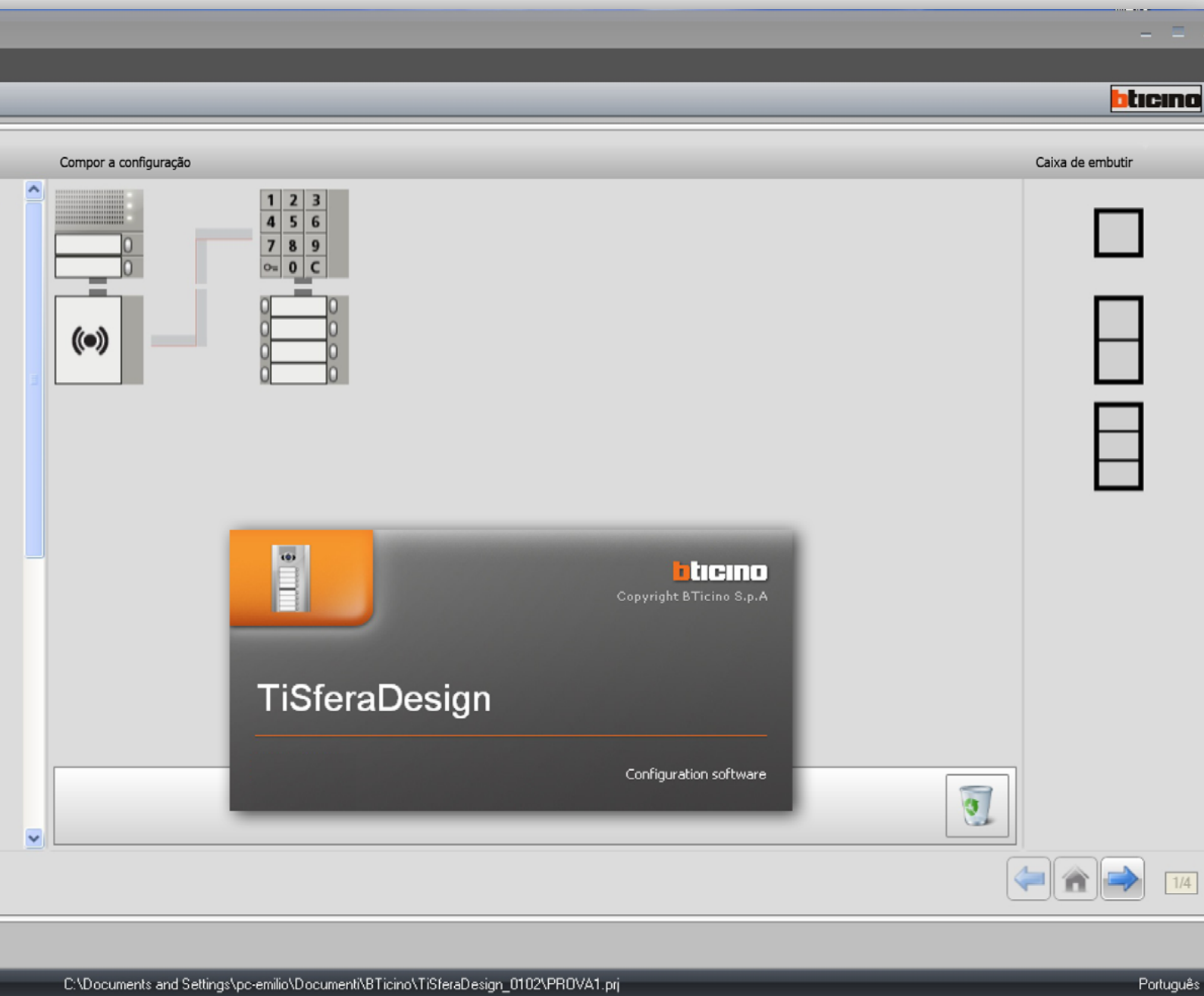
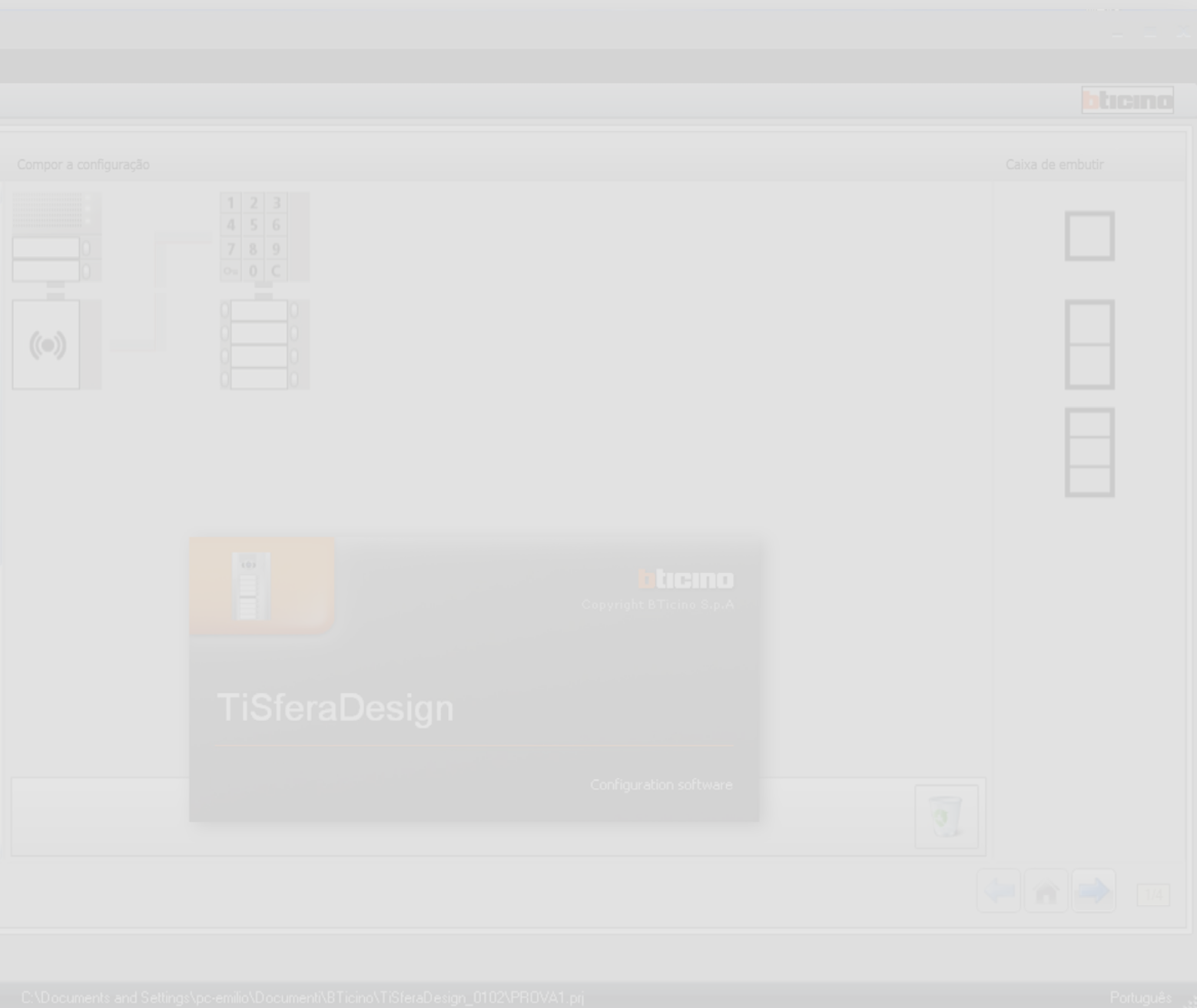






Índice

Actualização do software	4
Conceitos fundamentais	4
Écran inicial e botões/menu para a escolha das funções	5
Conexão dos dispositivos ao PC	6
Actualizar o firmware	7
Pedido de informações do dispositivo	9
Execução do projecto	10
Écran principal	10
Composição da Unidade Externa	11
Configuração do módulo áudio ou áudio/vídeo	13
Configuração dos botões	14
Configuração módulo teclado (instalação em combinação com o módulo fónico)	15
Configuração módulo teclado (instalação stand-alone)	17
Configuração do leitor de proximidade (instalação em combinação com o módulo fónico)	18
Configuração do leitor de proximidade (instalação stand-alone)	19
Configuração do módulo display	20
Lista dos contactos	22
O écran principal	22
Importar/exportar os contactos	23
As Moradas	24
Os contactos	25
Dados do contacto	28
Lista de endereços do dispositivo	35
Labeler	36
Envio e recepção de projectos	38
Enviar a configuração	38
Receber configuração	41

Actualização do software

O software TiSferaDesign, uma vez instalado, buscará automaticamente a presença de eventuais versões mais actualizadas online.

Caso estejam presentes, será solicitado o percurso para o salvamento do novo ficheiro que pode ser executado.

Em qualquer caso, será possível continuar a trabalhar com a versão actual e, em um segundo momento, instalar a actualização.

Conceitos fundamentais

O software TiSferaDesign permite a configuração das unidades externas Sfera, mediante a criação de um projecto no qual a unidade externa será composta, de acordo com as exigências, por meio de um procedimento simples e intuitivo; além disso, o software executa um controlo sobre a configuração e sinaliza eventuais erros.

TiSferaDesign também gere a lista de contactos criando uma base de dados local que, no futuro, poderá ser utilizada por todos os aplicativos Bticino que requerem uma lista de contactos. O instalador pode organizar os contactos segundo níveis (Conjuntos residenciais, Edifícios, Moradias), em função da tipologia do sistema. Para cada contacto, além do nome e sobrenome, poderão ser associadas todas as informações úteis ao instalador para a configuração dos módulos que compõem a unidade externa, inclusive os dados inerentes aos crachás atribuídos, aos códigos de acesso, etc.

Criar um novo projecto

- Iniciar TiSferaDesign.
- Realizar um novo projecto.
- Enviar os dados aos dispositivos

Alterar um projecto existente

- Receber os dados da configuração actual dos dispositivos que compõem a unidade externa
- Proceder às eventuais alterações.
- Enviar os dados do projecto alterado aos dispositivos; será possível salvar o projecto para eventuais posteriores alterações

Além disso, com TiSferaDesign será possível actualizar a versão do firmware dos dispositivos (função Actualizar o Firmware) com novas revisões emitidas por BTicino.

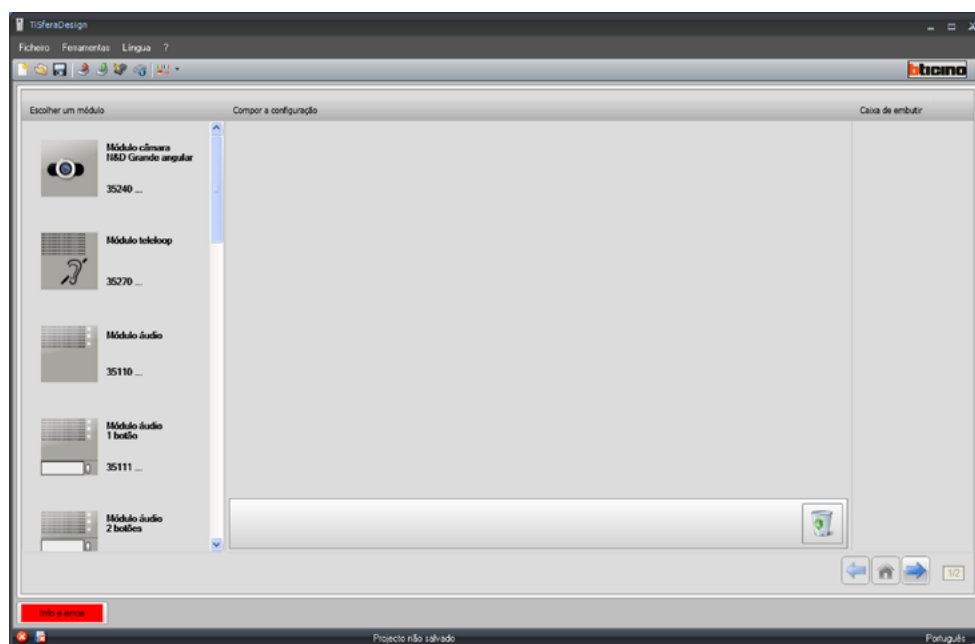


para o correcto funcionamento do software TiSferaDesign, os dispositivos deverão ser instalados em conformidade com as indicações referidas nos respectivos folhetos de instruções, fornecidos junto com o equipamento base.

Écran inicial e botões/menu para a escolha das funções

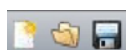
Entrando no programa é visualizado o écran inicial no qual será possível:

- Criar um novo projecto
- Abrir um projecto existente
- Adquirir a configuração dos dispositivos
- Visualizar informações inerentes aos dispositivos
- Actualizar o firmware dos dispositivos
- Escolher a língua



Todas as funções que podem ser executadas com TiSferaDesign podem ser escolhidas intervindo em ícones presentes na barra das ferramentas, ou então abrindo os menus de cortina e seleccionando as distintas vozes.

Na barra das ferramentas estão presentes as seguintes funções:



Criação, Abertura e Salvamento de um ficheiro de configuração



Recepção/Envio da configuração ao dispositivo conectado ao PC



Actualização do firmware do dispositivo



Pedido de informações do dispositivo



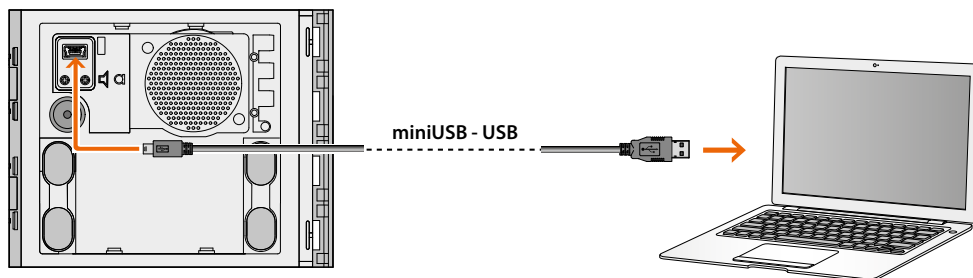
Escolha da língua do aplicativo



Conexão ao sítio www.bticino.com

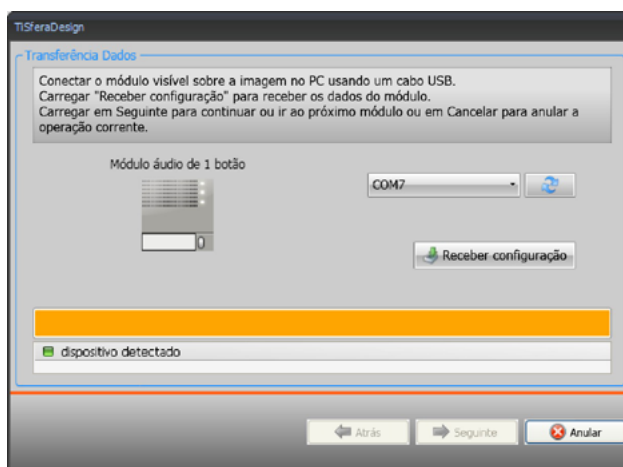
Conexão dos dispositivos ao PC

Para executar **Enviar** ou **Receber configuração**, **Actualizar o firmware** e **Pedido de informações do dispositivo**, será necessário conectar os dispositivos ao PC Utilizando um cabo USB-miniUSB. Para a actualização do firmware será necessário alimentar o dispositivo.



No momento da conexão de um dispositivo poderia ser visualizado o pedido de instalação dos driver; **executar sempre a instalação quando for solicitada, seguindo as instruções fornecidas pelo sistema operativo.**

O dispositivo conectado por meio de cabo USB será reconhecido pelo PC como porta virtual (VIRTUAL COM), TiSferaDesign reconhece automaticamente o seu endereço (por exemplo: COM7).



A criação e o salvamento de um projecto em um ficheiro não requerem a conexão com o dispositivo

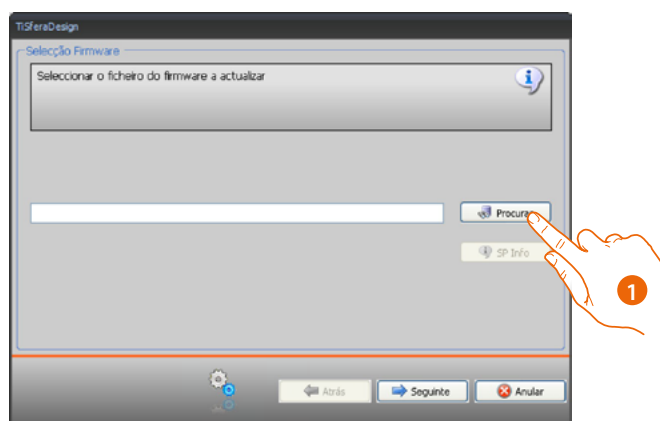
Actualizar o firmware

Permite executar a actualização do firmware dos dispositivos.

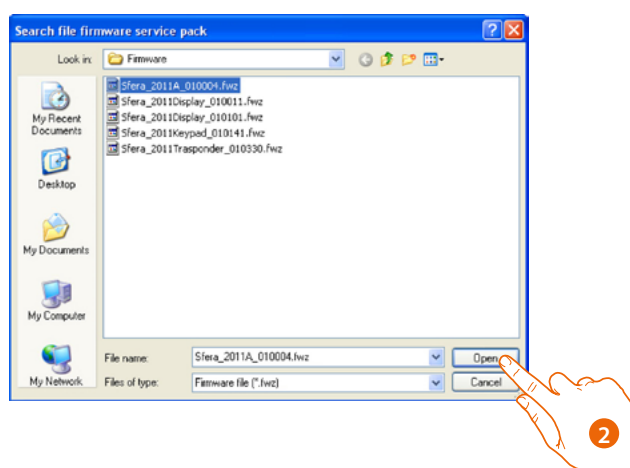
Execução:

- Seleccionar a partir do menu suspenso Instrumentos a opção **Actualizar o firmware**.
Será visualizada a seguinte janela para a procura do ficheiro de Firmware com extensão **.fwz**.

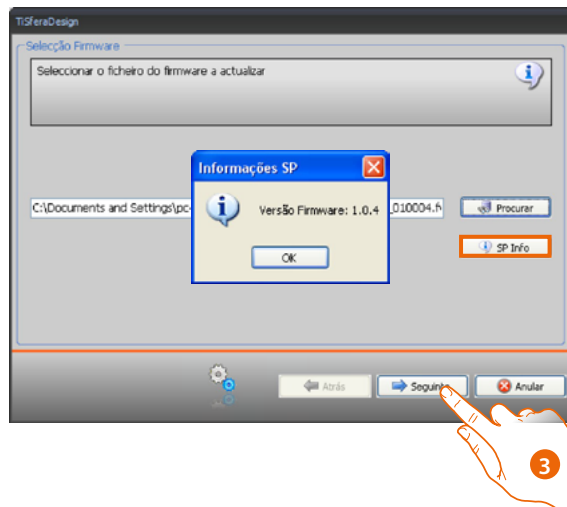
Nota: os firmwares actualizados estão disponíveis no sítio www.homesystems-legrandgroup.com



1. Clicar em **Buscar**.
2. Seleccionar o ficheiro e clicar em **Abrir** para continuar.

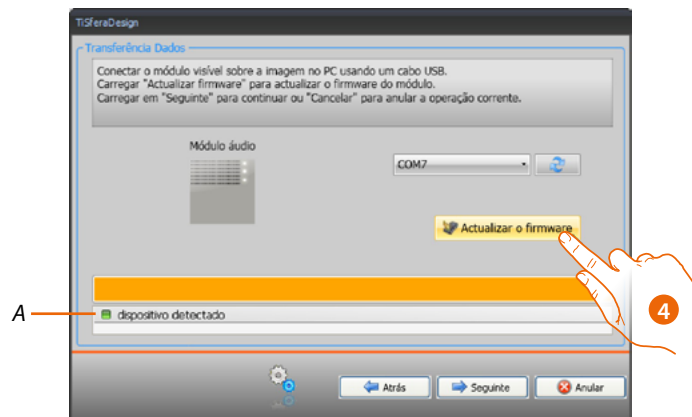


- O botão **Info SP** permite conhecer a versão do firmware selecionado.



3. Clicar em **Seguinte** para continuar.

- Alimentar o dispositivo através da conexão ao BUS SCS.
- Conectar o dispositivo ao PC e aguardar que o software o reconheça (A).



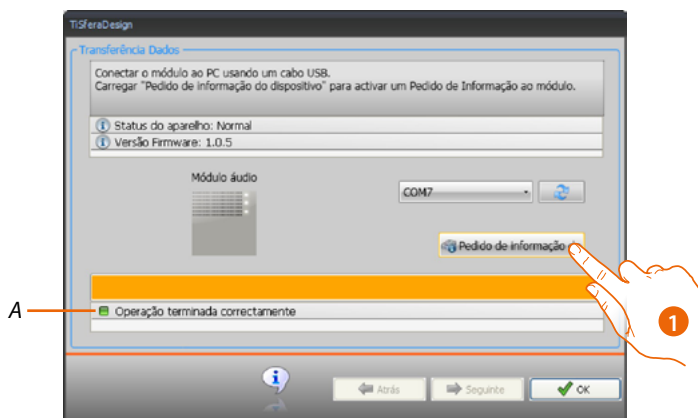
4. Clicar em **Atualizar o firmware**.

Pedido de informações do dispositivo

Permite visualizar algumas informações inerentes ao dispositivo conectado ao PC.

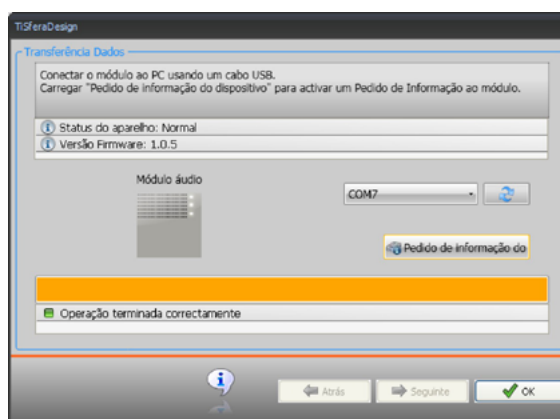
Execução:

- Seleccionar a partir do menu suspenso instrumentos a opção **Solicitar informações sobre o dispositivo**.
- Conectar o dispositivo ao PC e aguardar que o software o reconheça (A).



1. Clicar em **Solicitar informações sobre o dispositivo**.

Será visualizado um écran no qual estarão listadas as características hardware e software do dispositivo.



Execução do projecto

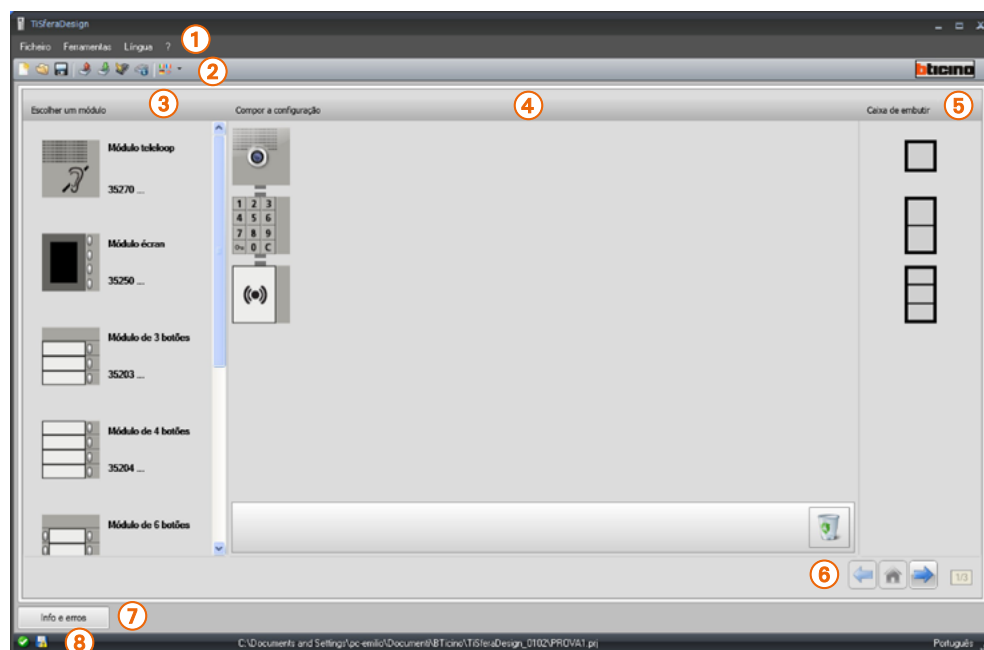
Écran principal

O écran principal é subdividido em três áreas::

Escolher um módulo: nesta área está presente a lista dos itens disponíveis, esta lista se actualiza em função dos dispositivos já seleccionados e presentes na área central do écran.

Compor a configuração: arrastar nesta área os dispositivos que irão compor a Unidade Externa.

Caixa de embutir: durante a composição da unidade externa, o software propõe a configuração modular em consideração do número de módulos utilizados; a configuração proposta pode ser personalizada escolhendo nesta coluna a modularidade desejada.



1. Menu de cortina
2. Menu de botões
3. Itens disponíveis
4. Itens seleccionados
5. Soluções modulares
6. Botões de navegação
7. Sinalização de erros
8. Indicação de salvamento do ficheiro

Na parte superior do écran estão presentes os menus e os botões que permitem a gestão do projecto; na parte central, dividida em 3 sectores, será realizada a composição da Unidade Externa.

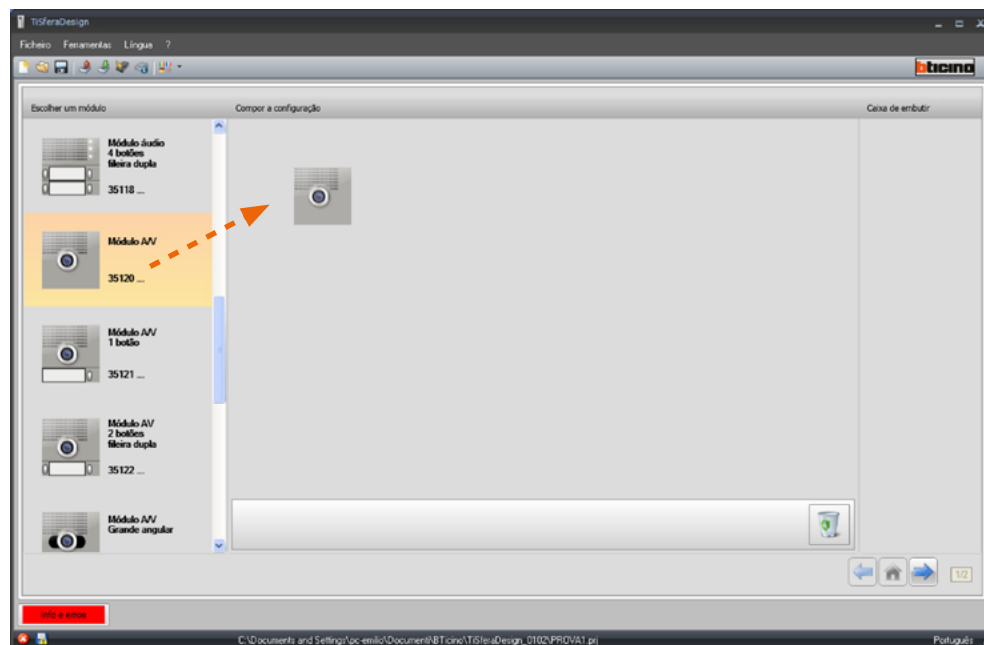
Botões de navegação



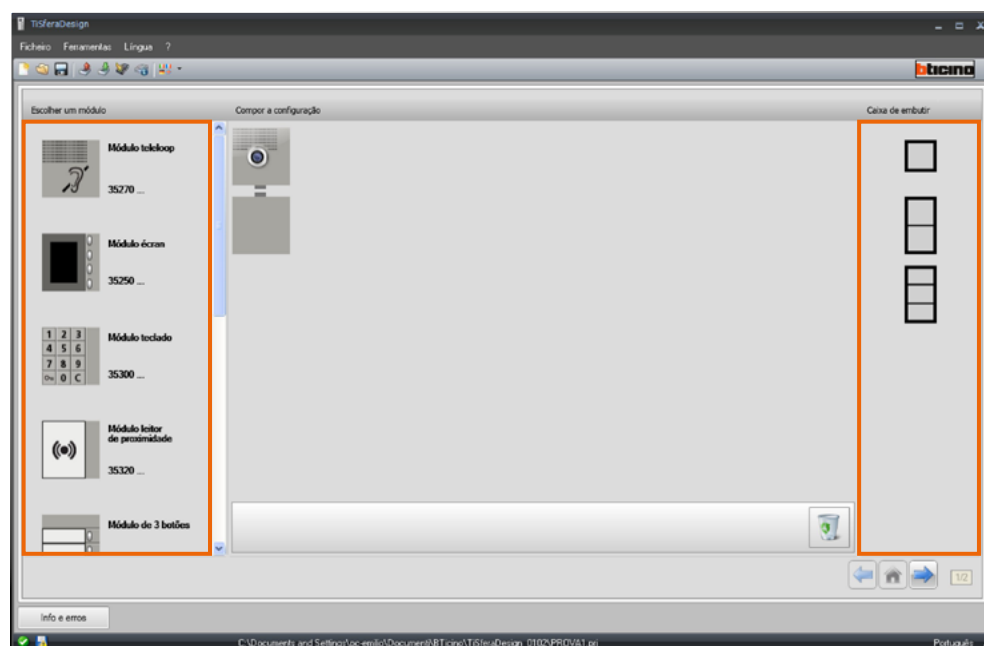
1. Página anterior
2. Página inicial
3. Página seguinte

Composição da Unidade Externa

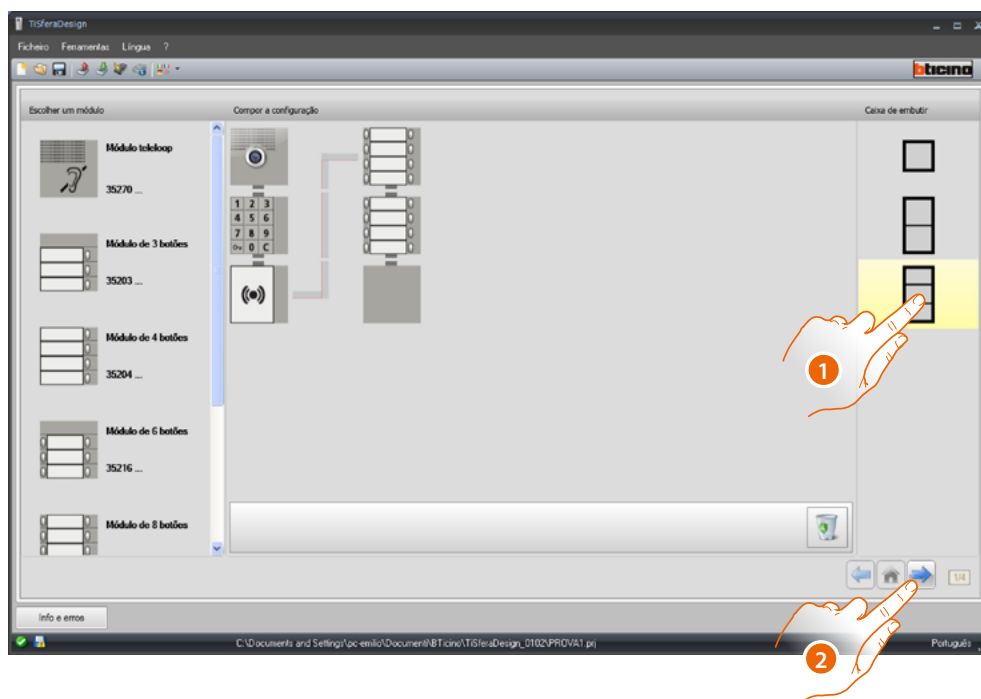
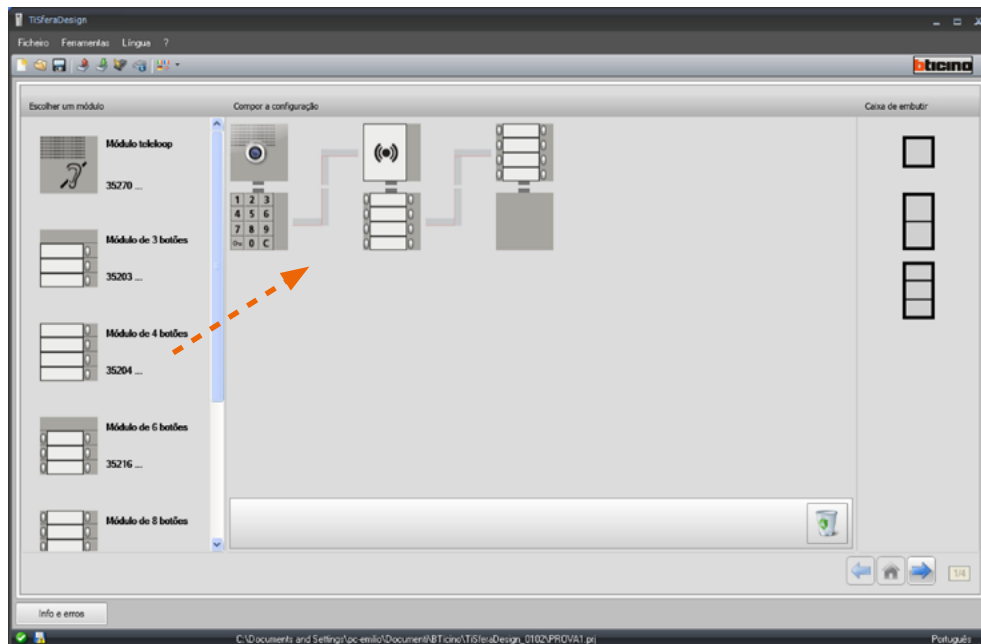
A Unidade Externa será composta arrastando na área central os módulos necessários, escolhidos entre aqueles presentes.



Depois de ter arrastado um módulo (por exemplo: o módulo áudio/vídeo), a lista dos módulos disponíveis será actualizada mostrando somente aqueles que podem ser associados ao mesmo, enquanto que na área à direita serão visualizadas as diversas soluções modulares que será possível escolher em alternativa à solução apresentada por TiSferaDesign.



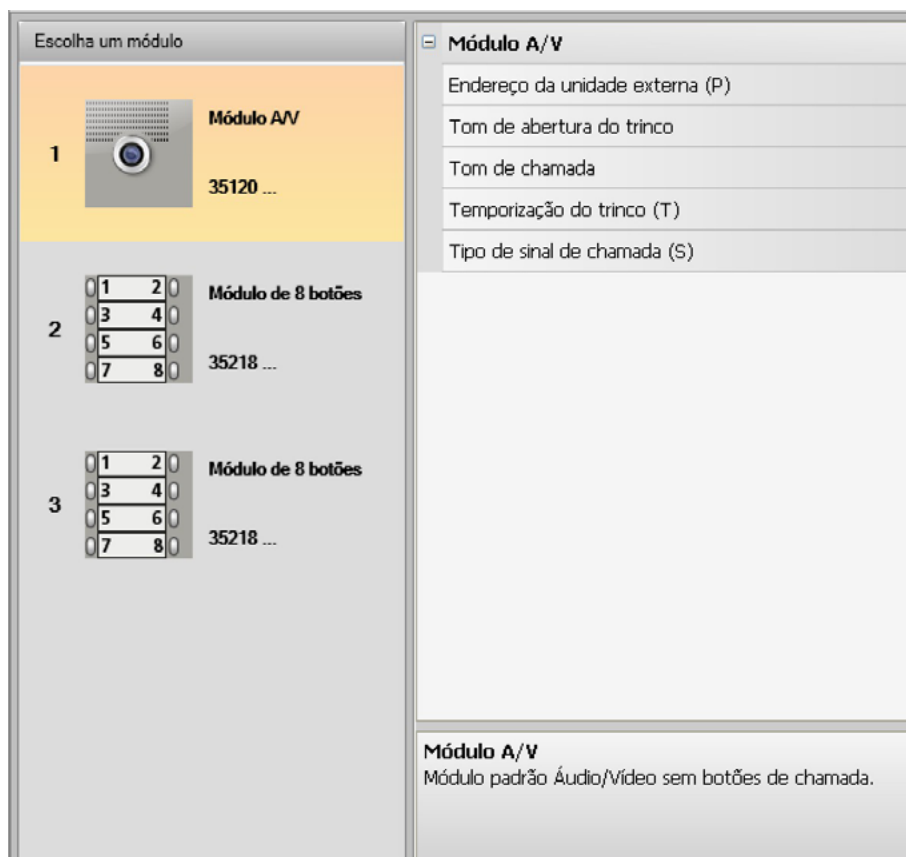
Completar a Unidade Externa por arrastar à área central todos os dispositivos necessários.



1. Seleccionar a solução modular a utilizar se a proposta por TiSferaDesign não for satisfatória. Os dispositivos na área central são ordenados em função da solução escolhida com o acréscimo da indicação da cablagem a adotar em caso de utilização de 2 ou mais estruturas/caixas.
2. Clicar para passar para configuração dos parâmetros de cada um dos dispositivos selecionados.

Configuração do módulo áudio ou áudio/vídeo

A configuração do módulo áudio ou áudio/vídeo prevê as seguintes configurações:



- **Endereço da Unidade Externa (P)**
Endereço da Unidade Externa (de 0 a 99).
- **Tom de abertura do trinco**
Habilitando esta função o módulo áudio emitirá um beep no momento da activação do relê do trinco associado.
- **Tom de chamada**
Habilitando esta função o módulo áudio emitirá um beep no momento de carregamento dos botões de chamada.
- **Temporização do trinco (T)**
Duração da activação do relê do trinco associado (que pode ser configurado entre 1 e 10 segundos ou quanto a duração do carregamento no botão de abertura do trinco).
- **Tipo de sinal de chamada (S)**
Determina, em combinação com as configurações da unidade interna, o tipo de som na unidade interna permitindo diferenciar as chamadas provenientes de unidades externas diferentes.

Configuração dos botões

Na configuração básica os botões são desativados, para os configurar seleccionar uma das opções presentes no menu ocultável.

Módulo de 8 botões	
Botão 1	
Função	Nenhuma
Botão 2	
Função	Chamada para Unidade Interna
	Luzes das escadas
Botão 3	
Função	Chamada para a central de portaria
	Nenhuma
Botão 4	
Função	Nenhuma
Botão 5	
Função	Nenhuma
Botão 6	
Função	Nenhuma

- **Nenhuma**
Botão desactivado
- **Chamada para a unidade interna**
- **Luzes das escadas**
- **Chamada para a central de portaria**

Seleccionando **Chamada para Unidade Interna**, no menu de configuração serão visualizados os campos a seguir:

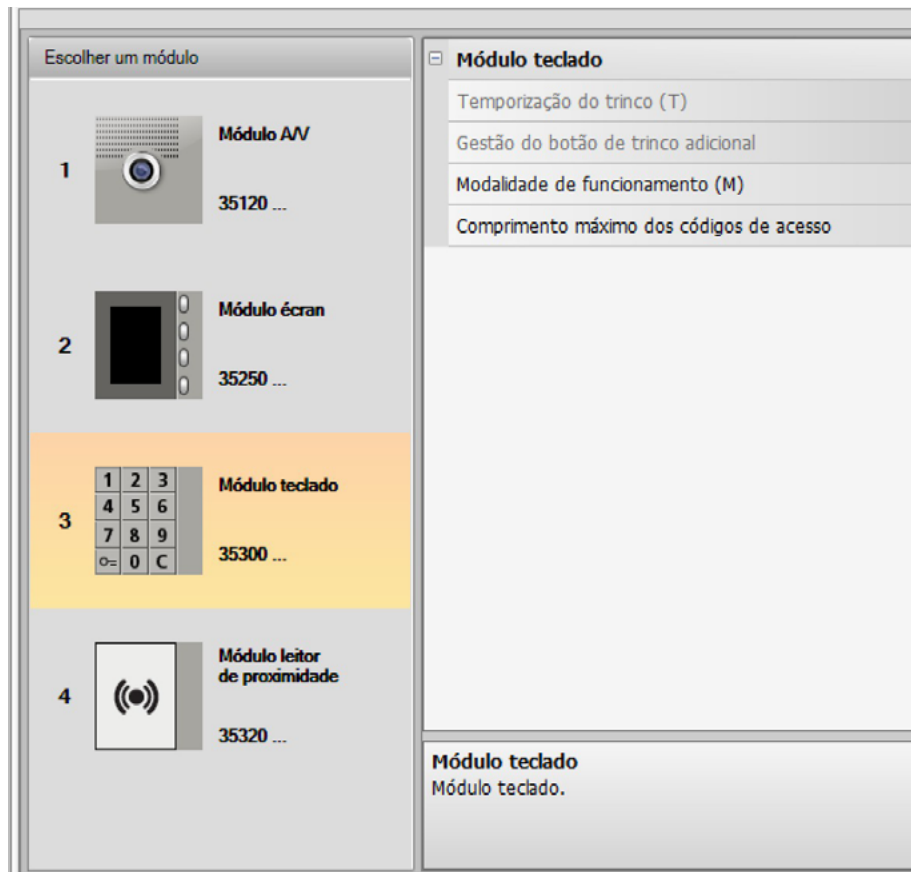
- **Tipologia de chamada**
Chamada ponto a ponto ou geral (configurando chamada geral o campo Endereço da Unidade Interna é ocultado)
- **Endereço da unidade interna**
Endereço da Unidade Interna associada à tecla (de 0 a 3999)

Seleccionando **Chamada para a central de portaria**, no menu de configuração será visualizado o campo:

- **Endereço da central**
Endereço da central de portaria (de 0 a 15)

Configuração módulo teclado (instalação em combinação com o módulo fónico)

A configuração do módulo teclado prevê as seguintes configurações:



- **Temporização fechadura** (apenas se em instalação stand-alone).
- **Gestão botão fechadura adicional** (apenas se em instalação stand-alone).
- **Modo de funcionamento (M)**
O módulo do teclado pode funcionar consoante os seguintes modos:
- **Gestão local dos códigos de acesso (M = 0)**
O módulo do teclado pode memorizar os códigos de acesso dos Residentes, Passepartout e Master do equipamento, para abrir a fechadura conectada ao módulo fónico combinado. O relé incorporado do módulo do teclado está desativado.
- **Gestão centralizada dos códigos de acesso (M = 2)**
O módulo do teclado faz parte de um sistema com controlo de acessos centralizado que aproveita do contacto da central de controlo dos acessos.
O relé incorporado do módulo do teclado e o relé da unidade externa estão desativados
Neste modo a lista é gerida apenas pelo sistema de controlo dos acessos SCS BTicino.

Ao seleccionar o modo (M=2) serão mostrados dois campos de configuração adicionais:

Endereço central (A/B)
Endereço do leitor (C)

- **Endereço da central (A/B)**
Inserir o endereço da central de controlo dos acessos SCS BTicino que gere a unidade externa.
- **Endereço do leitor (C)**
Inserir o endereço do módulo de teclado no interior do sistema de controlo dos acessos SCS BTicino.

- **Gestão local dos códigos de acesso do on-board relé (M = 3)**
O módulo do teclado pode memorizar os códigos de acesso dos Residentes, Passepartout e Master do equipamento, para abrir também a fechadura conectada ao relé incorporado do mesmo módulo do teclado àquela do módulo fónico combinado.
- **Gestão local dos códigos de chamada acesso com chamada direta (M = 20)**
O módulo do teclado pode memorizar os códigos de acesso dos Residentes, Passepartout e Master do equipamento, para abrir apenas a fechadura conectada ao módulo fónico. O relé incorporado do módulo do teclado está desativado. Este modo permite também efetuar a chamada direta sem utilizar o módulo do ecrã.

Ao seleccionar o modo (M=20) será mostrado um campo de configuração adicional:

Endereço derivação

- **Endereço derivação**
Inserir o número de derivação na qual o teclado está inserido, de modo que o código digitado na UE de dorsal seja o mesmo código da derivação.
- **Gestão centralizada dos códigos de chamada acesso com chamada direta (M = 22)**
O módulo do teclado faz parte de um sistema com controlo de acessos centralizado que aproveita do contacto da central de controlo dos acessos.
O relé incorporado do módulo do teclado e o relé da unidade externa estão desativados. Este modo permite efetuar a chamada direta sem utilizar o módulo do ecrã, entretanto a lista é gerida apenas pelo sistema de controlo dos acessos SCS BTicino.

Ao seleccionar o modo (M=22) serão mostrados dois campos de configuração adicionais:

Endereço central (A/B)

Endereço do leitor (C)

- **Endereço da central (A/B)**
Inserir o endereço da central de controlo dos acessos SCS BTicino que gere a unidade externa.
- **Endereço do leitor (C)**
Inserir o endereço do módulo de teclado no interior do sistema de controlo dos acessos SCS BTicino.
- **Gestão local dos códigos de acesso do on-board relé (M = 23)**
O módulo do teclado pode memorizar os códigos de acesso dos Residentes, Passepartout e Master do equipamento, para abrir também a fechadura conectada ao relé incorporado do mesmo módulo do teclado àquela do módulo fónico combinado. Este modo permite também efetuar a chamada direta sem utilizar o módulo do ecrã.

Ao seleccionar o modo (M=23) será mostrado um campo de configuração adicional:

Endereço derivação

- **Endereço da derivação**
Inserir o número de derivação na qual o teclado está inserido, de modo que o código digitado na UE de dorsal seja o mesmo código da derivação.
- **Comprimento máximo dos códigos de acesso**
O comprimento máximo para os códigos pode ser configurado de 4 a 9 algarismos (basicamente 9).

Consoante o comprimento dos códigos atribuídos aos residentes, mais breves ou com comprimento igual ao máximo definido, mudará o modo de introdução dos códigos por parte dos residentes, para mais detalhes ver o Modalidades de utilização e Instalação.

Configuração módulo teclado (instalação stand-alone)

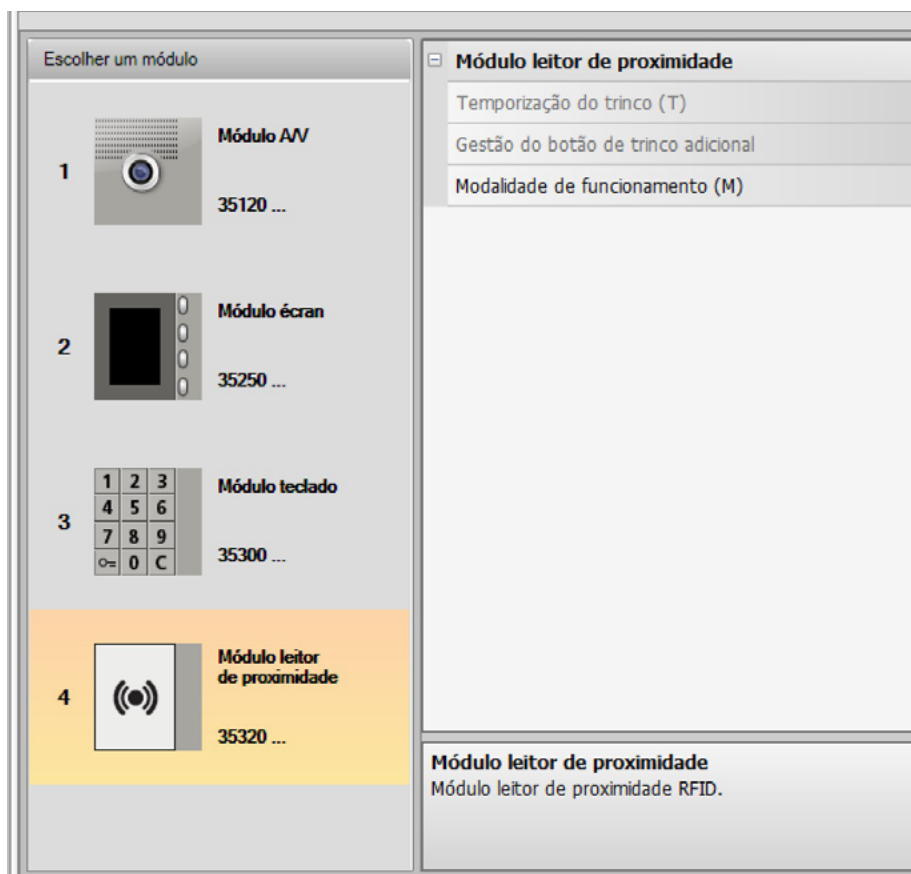
A configuração do módulo do teclado em modo stand-alone é útil apenas para a função de controlo de acesso e prevê as seguintes configurações:

- **Endereço do módulo teclado (A+B+C)**
Inserir o endereço do módulo de teclado no interior do sistema de controlo dos acessos SCS BTicino.
- **Temporização fechadura (T)**
Duração da ativação do relé da fechadura associada em segundos.
- **Gestão do botão da fechadura adicional**
Ao ativar esta função o módulo do módulo do teclado poderá gerir um botão adicional para a abertura da fechadura.
- **Modo de funcionamento (M)**
O módulo do teclado pode funcionar consoante os seguintes modos:
 - **Gestão local dos códigos de acesso (M = 0)**
O módulo do teclado pode memorizar os códigos de acesso dos Residentes, Passepartout e Master do equipamento.
 - **Gestão centralizada dos códigos de acesso (M = 2)**
O módulo do teclado faz parte de um sistema com controlo de acessos SCS BTicino centralizado. Neste modo a lista não está disponível.
- **Comprimento máximo dos códigos de acesso**
O comprimento máximo dos códigos pode ser definido de 4 a 9 dígitos (por predefinição 9).

Consoante o comprimento dos códigos atribuídos aos residentes, mais breves ou com comprimento igual ao máximo definido, mudará o modo de introdução dos códigos por parte dos residentes, para mais detalhes ver o Modalidades de utilização e Instalação.

Configuração do leitor de proximidade (instalação em combinação com o módulo fónico)

A configuração do leitor de proximidade prevê as seguintes configurações:



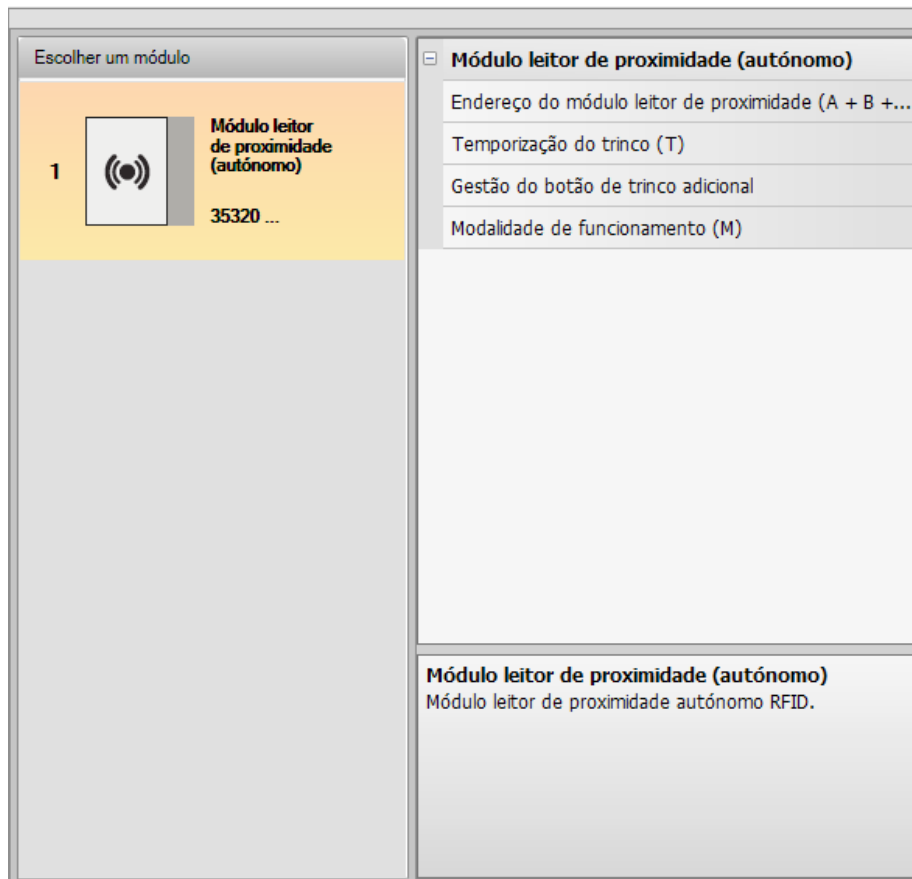
- **Temporização do trinco** (apenas se em instalação stand-alone)
- **Gestão do botão de trinco adicional** (apenas se em instalação stand-alone)
- **Modalidade de funcionamento (M)**
O leitor de proximidade pode funcionar segundo as seguintes modalidades:
Gestão local dos crachás dos residentes (M = 0)
O leitor pode memorizar os crachás dos Residentes, Passe-partout e Gestor do sistema
Gestão local dos crachás Master de apartamento (M = 1)
O leitor pode memorizar os crachás dos Residentes, Master de apartamento, Passe-partout e Master de sistema.
Os crachás **Gestor de apartamento** poderão ser utilizados para a programação dos crachás residentes dos apartamentos individuais (no máximo 5 por apartamento). O crachá Gestor de apartamento não permite a abertura do trinco.
Gestão centralizada dos crachás (M = 2)
O leitor de proximidade faz parte de um sistema com controlo de acessos SCS Bticino centralizado. Neste modo a lista é gerida apenas pelo sistema de controlo dos acessos SCS BTicino. Seleccionando a modalidade (M=2) serão visualizados dois campos de configuração adicionais:

Endereço central (A/B)
Endereço do leitor (C)

- **Endereço da central (A/B)**
Inserir o endereço da central de controlo dos acessos SCS BTicino que gere a unidade externa.
- **Endereço do leitor (C)**
Inserir o endereço do leitor de proximidade no interior do sistema de controlo dos acessos SCS BTicino.

Configuração do leitor de proximidade (instalação stand-alone)

A configuração do módulo do leitor de proximidade em modo stand-alone é útil apenas para a função de controlo de acesso e prevê as seguintes configurações:



- **Endereço do módulo do leitor de proximidade (A+B+C)**
Inserir o endereço do módulo do leitor de proximidade no interior do sistema de controlo dos acessos SCS BTicino.
- **Temporização fechadura (T)**
Duração da ativação do relé da fechadura associada em segundos:
- **Gestão do botão da fechadura adicional**
Ao ativar esta função o módulo do leitor de proximidade poderá gerir um botão adicional para a abertura da fechadura:
- **Modo de funcionamento (M)**
O módulo do leitor de proximidade pode funcionar consoante os seguintes modos:
 - Gestão local dos crachás dos residentes (M = 0)**
O módulo do leitor de proximidade pode memorizar os crachás dos Residentes, Passepartout e Master gestor.
 - Gestão local dos crachás master apartamento (M = 1)**
O módulo do leitor de proximidade pode memorizar os crachás dos Residentes, Passepartout, Master apartamento e Master gestor.
 - Gestão centralizada dos códigos de acesso (M = 2)**
O módulo do leitor de proximidade faz parte de um sistema com controlo de acessos SCS Bticino centralizado.
Neste modo a lista é gerida apenas pelo sistema de controlo dos acessos SCS BTicino.

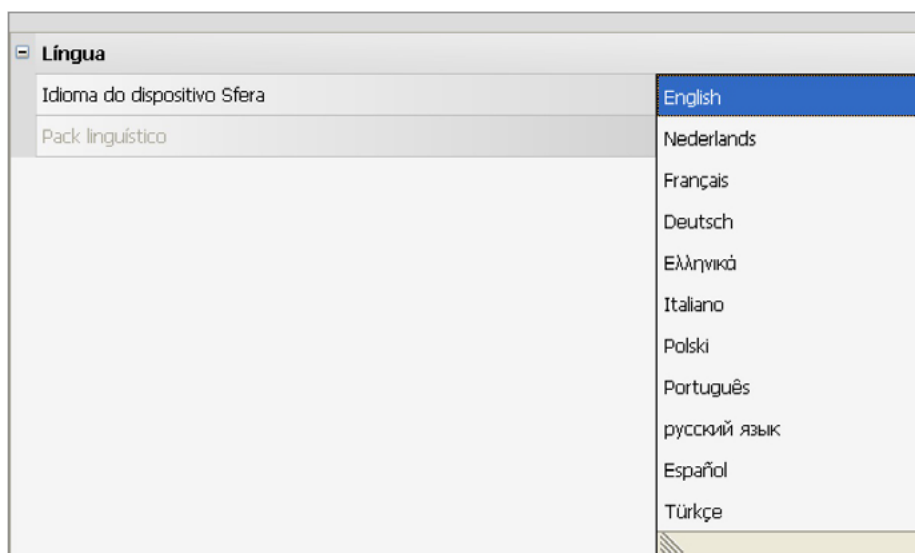
Configuração do módulo display

A configuração do módulo display prevê as seguintes configurações:



- **Luminosidade**
- **Contraste**
- **Tom dos botões**
Para excluir o tom audível no momento do carregamento das teclas, configurar o valor em zero.
- **Chamada múltipla**
Na configuração básica o Display é configurado para não repetir a chamada (toque da unidade interna), esta função permite configurar a repetição da chamada que acontecerá, em caso de falta de resposta, a cada 10 segundos por um máximo de 4 vezes.
- **Palavra-chave do administrador**
A palavra-chave permite o acesso ao menu Configurações do módulo display (de base 12345).
- **Comprimento máximo dos códigos de acesso**
O comprimento máximo para os códigos pode ser configurado de 4 a 9 algarismos (basicamente 9).
- **Endereço básico do montante (M)**
Endereço do montante no qual está conectada a unidade externa. Configurar M= 0 se a unidade externa estiver instalada na dorsal.
- **Lista de endereços**
É possível visualizar a lista dos residentes em três modos diferentes, Alfanumérica com código de chamada numérico, Alfanumérica com código de chamada alfanumérico (número máximo de dígitos 8) ou BPA (Bloco, Piso, Apartamento) desta configuração irá depender o modo de busca por parte dos visitantes.
- **Bloco/Piso/Apartamento**
Se for seleccionada a modalidade BPA, configurar o comprimento (número de algarismos a digitar) de cada campo; globalmente os algarismos podem ser no máximo 8.

A presença do módulo display na configuração da unidade externa activa também o écran no qual será possível seleccionar a língua a utilizar no dispositivo.



Lista dos contactos

A lista contém todos os contactos presentes nos projectos, também se foram realizados anteriormente.

Por meio do software TiSferaDesign é criada uma base de dados geral que, no futuro, poderá ser utilizada para cada aplicativo Bticino que necessitará da utilização de uma lista.

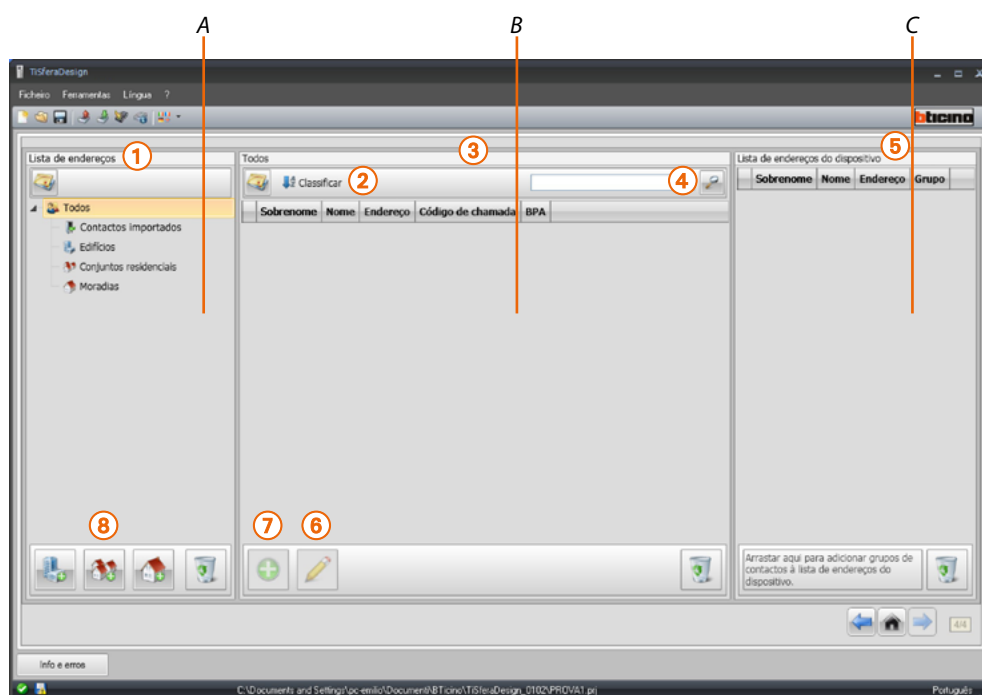
Os contactos podem ser organizados em grupos (Habitações) e subdivididos em Moradias, Conjuntos residenciais ou Edifícios em função das dimensões e características do sistema.

Para cada contacto será possível associar, além do nome, sobrenome e endereço de Unidade Interna, também os dados inerentes a eventuais transponder e códigos de acesso.

O écran principal

O écran principal é subdividido em três áreas:

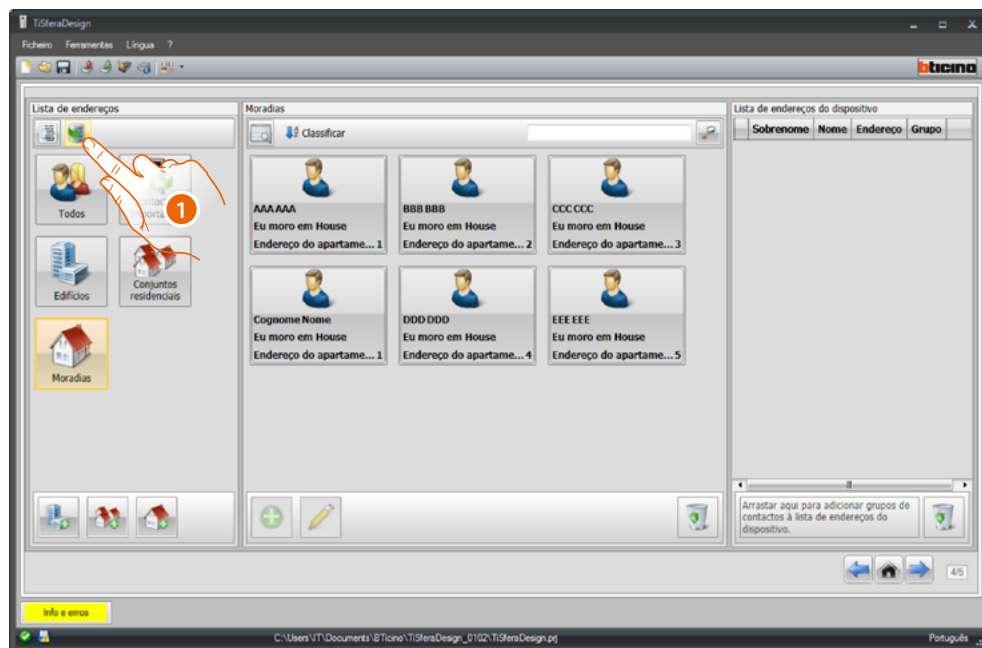
- **Lista de endereços (A):**
Mostra todos os grupos nos quais foi organizada a lista dos contactos subdivididos em: Moradias, Conjuntos residenciais e Edifícios. Seleccionando o ícone “Todos” será visualizada a totalidade dos contactos presentes na lista.
- **Contactos (B):**
Nesta área estão presentes os contactos pertencentes ao grupo seleccionado com a indicação de Sobrenome, Nome, grupo ao qual pertence e endereço do apartamento associado. Posicionando o apontador do rato sobre um contacto será possível visualizar os seus dados.
- **Lista de endereços do dispositivo (C):**
Contém todos os contactos a transferir ao dispositivo a programar ou então os contactos presentes no dispositivo (veja a função Receber configuração) para actualizações ou alterações.



1. Grupos
2. Ordem e visualização dos contactos
3. Arquivo dos contactos
4. Procura
5. Lista de endereços do dispositivo
6. Alteração dos dados do contacto seleccionado
7. Adicionar um novo contacto
8. Adicionar uma habitação do tipo seleccionado

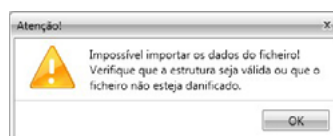
Importar/exportar os contactos

A função **Importar** permite adquirir listas de contactos já existentes, isto permite ao instalador poder utilizar dados já em sua posse sem a necessidade de voltar a introduzi-los manualmente na lista.

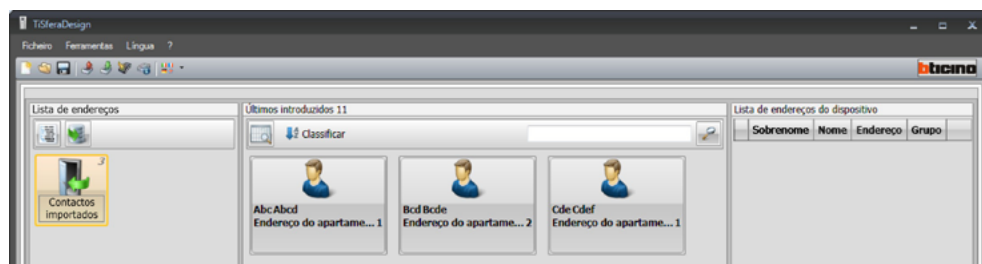


1. Clicar para iniciar a busca do ficheiro a importar.

É possível importar ficheiros de texto com extensão **.csv** ou **.txt**, se a estrutura do ficheiro não for correcta, será visualizado um aviso de erro e os contactos não serão importados.



Os contactos correctamente importados serão arquivados no grupo dedicado; para cada configuração será criado um novo subgrupo discriminado por uma numeração progressiva e, para uma identificação mais fácil, a data e a hora de criação.



A função **Exportar** permite salvar a lista ou UMA parte da mesma em um ficheiro **.csv**, para O arquivamento ou outras ultiores utilizações.

As Moradias

Para uma maior facilidade de procura, no interior da lista será possível criar grupos (Moradias) que reproduzam a tipologia de habitação (e impiantística) nos quais introduzir os contactos; cada grupo pode ser renomeado para uma identificação mais fácil.

Aconselha-se utilizar os grupos segundo as modalidades a seguir:

Moradias, habitações individuais ou apartamentos; os contactos presentes terão todos o mesmo endereço de apartamento.

Edifícios com mais unidades internas que têm endereços diferentes e conectados na dorsal (sem interfaces de expansão)

Conjuntos residenciais, para sistemas com mais montantes (com interfaces de expansão).

O grupo **Contactos importados** contém todos os contactos que não estão associados a nenhum dos grupos anteriores.

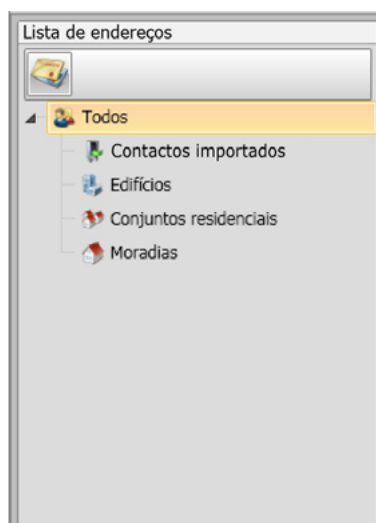
Quando se realiza a recepção dos contactos de um dispositivo, é criado automaticamente um novo grupo que contém todos os contactos recebidos.

O grupo será nomeado **Contactos importados**, seguido por um número progressivo e no campo "Notas" serão visualizados a data e a hora de criação.

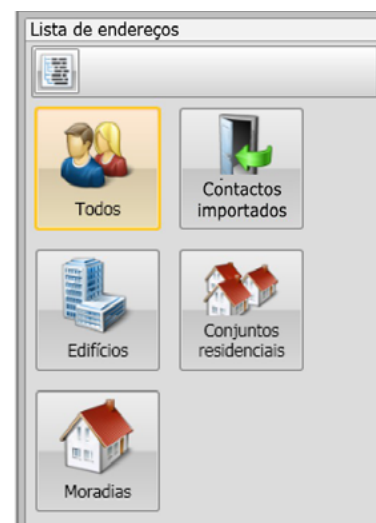
Seleccionando um grupo, na área central serão visualizados todos os contactos associados ao mesmo.

Seleccionando o ícone **Todos** ter-se-á a visualização da totalidade dos contactos introduzidos na lista.

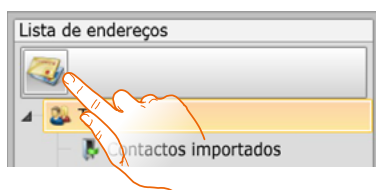
O campo **Lista de endereços** poderá ser visualizado em dois modos:



Visualização em árvore



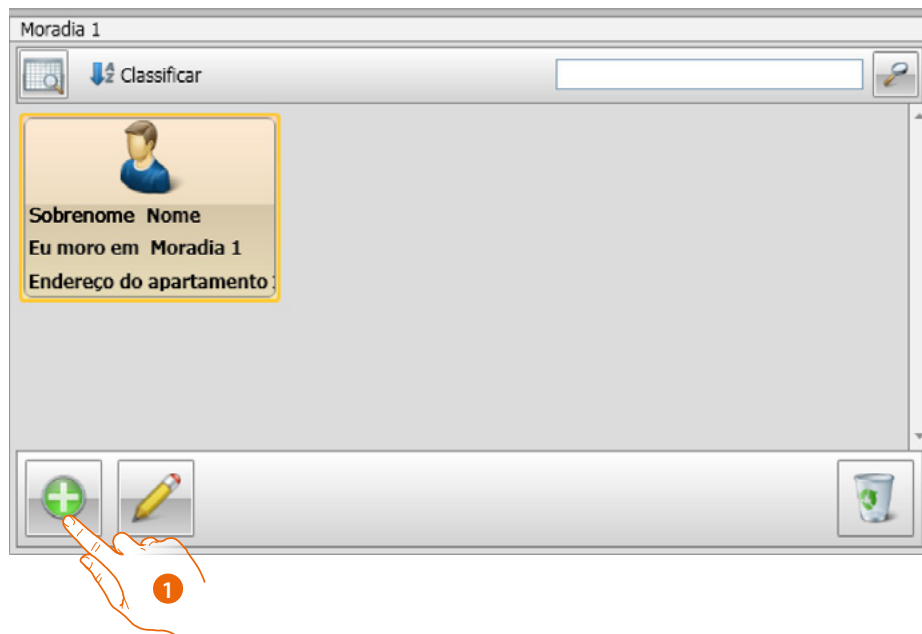
Visualização por fichas



Clicar para alterar a visualização

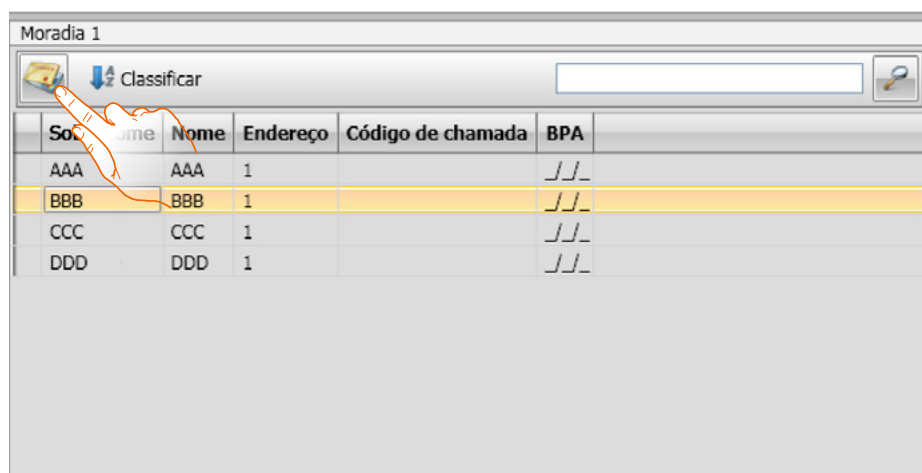
Os contactos

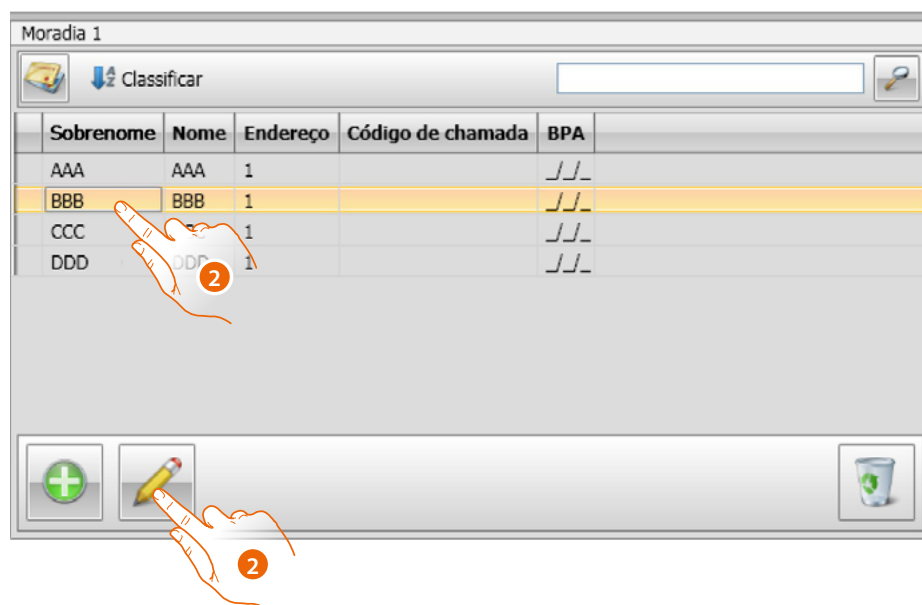
Após ter criado e selecionado o grupo inserir os relativos contactos.



1. Clicar para adicionar os novos contactos.

É possível visualizar os contactos como fichas (ver acima) ou como lista por carregar no botão indicado na figura abaixo.





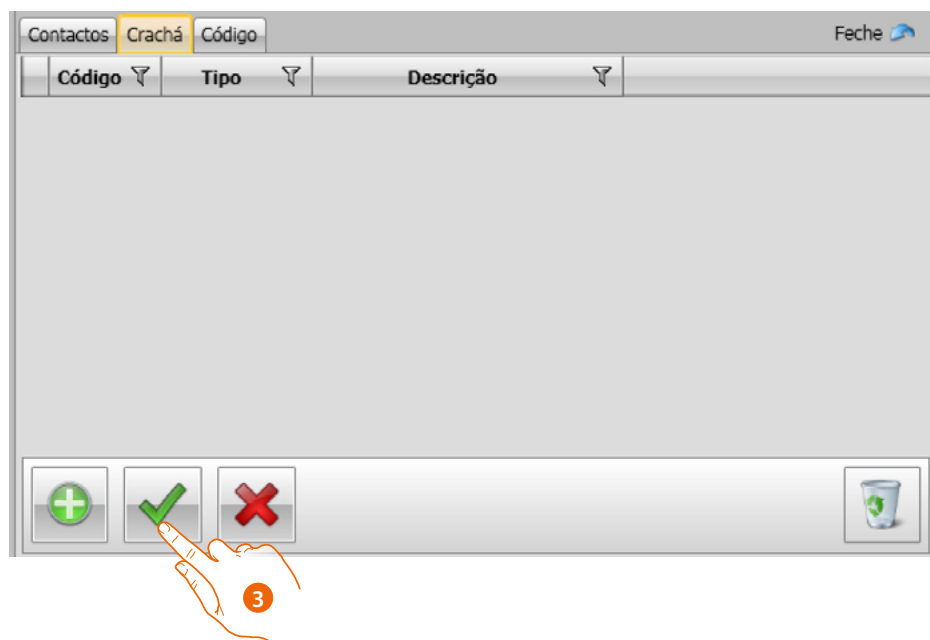
2. Clicar duas vezes no contacto a modificar ou após ter seleccionado o o contacto carregar no botão indicado.

Personalizar os dados relativos ao contacto seleccionado.

The screenshot shows a window titled 'Moradia 1: Nome Sobrenome'. It has three tabs: 'Contactos', 'Crachá', and 'Código'. The 'Contactos' tab is selected. The form contains the following fields and options:

- Sobrenome:** Input field with placeholder 'Apelido'.
- Nome:** Input field with placeholder 'Nome'.
- Descrição:** Input field.
- Endereço do apartamento:** Input field with value '1'.
- Código de chamada:** Input field.
- Bloco:** Input field.
- Piso:** Input field.
- Apartamento:** Input field.
- Tipo de sinal de chamada (S):** Input field with value 'S = 0'.
- Código de residente :** Input field.
- Confirmação:** Input field.
- Opções dos contactos:**
 - ☐ Chefe de família
 - ☐ Hospede

Registar eventuais crachás a atribuir ao contato e eventuais códigos Passepartout ou Gestor do sistema.



3. Clicar para confirmar os dados inseridos

Dados do contacto

Personalizar cada contacto com os seguintes dados:

Contacto

The screenshot shows the 'TiSferaDesign - 1.2.9' application window. On the left is a sidebar with an 'Agenda' view showing a house icon and 'Moradia 1'. The main area is divided into two panes. The left pane has tabs for 'Contactos', 'Grachá', and 'Código', with 'Contactos' selected. It contains a form for 'Moradia 1: Nome Sobrenome' with fields for 'Sobrenome', 'Nome', 'Descrição', 'Apartamento', 'Endereço do apartamento', 'Código de chamada', 'Bloco/Piso/Apartamento', 'Bloco', 'Piso', 'Apartamento', 'Tipo de sinal de chamada (S)', 'Código de residente', and 'Confirmação'. There are also checkboxes for 'Chefe de família' and 'Hospede'. The right pane is titled 'Lista de endereços do dispositivo' and has columns for 'Apelido', 'Nome', 'Endereço', and 'Grupo'. At the bottom, there are navigation buttons and a status bar showing the file path and language (Português).

- **Sobrenome**
- **Nome**
- **Descrição**
Mensagem de apresentação em caso de unidade externa que compreende o módulo display
- **Endereço de apartamento**
Endereço SCS da Unidade Interna instalada no apartamento
- **Código de chamada**
Código para chamada direta ao apartamento em caso de unidade externa com chamada numérica ou alfanumérica.
- **Bloco / Piso / Apartamento**
O preenchimento destes campos é indispensável para poder utilizar a modalidade de visualização e chamada numérica Bloco/Piso/Apartamento (BPA).
Se o contacto deve ser introduzido em um módulo display, utilizar o número de algarismos em conformidade com a configuração do mesmo módulo.
A programação realizada será atribuída automaticamente a todos os contactos que, no interior do mesmo grupo, possuem o mesmo endereço de apartamento.
- **Tipo de sinal de chamada**
Esta programação permite determinar a melodia sonora que será utilizada pela unidade interna em caso de chamada.

- **Código residente**

Código para abertura da fechadura com módulo do teclado (comprimento de 4 a 9 caracteres)

Opções de contacto

- **Chefe de família**

Indicação do chefe de família, em caso de vários residentes no mesmo apartamento é o nome que aparecerá no módulo do ecrã, se houver.

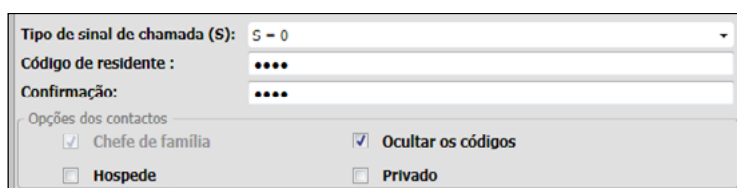
- **Hóspede**

Esta função permite habilitar o acesso também a pessoas não residentes, e assim, não associadas a nenhum apartamento (por ex. pessoal de manutenção).

A habilitação ocorre por atribuir ao Hóspede um crachá ou um código passepartout.

- **Esconder códigos**

Ao ativar esta função, o código residente é ocultar por motivos de privacidade e aparece o campo confirmar, para o alterar deve ser inserido e em seguida confirmado.

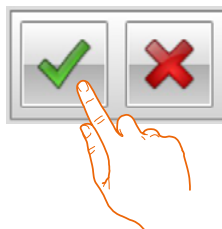


- **Confirmar**

Confirmar o código por digitá-lo novamente neste campo, se corresponde, o campo passará de vermelho para branco.

- **Privado**

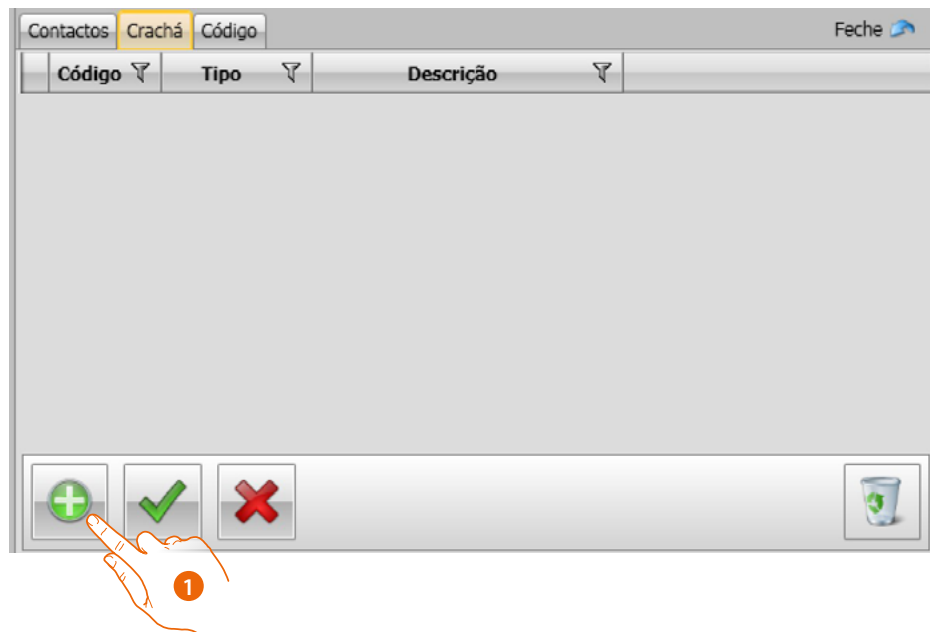
Ao ativar esta função os dados do residente não aparecerão no ecrã.



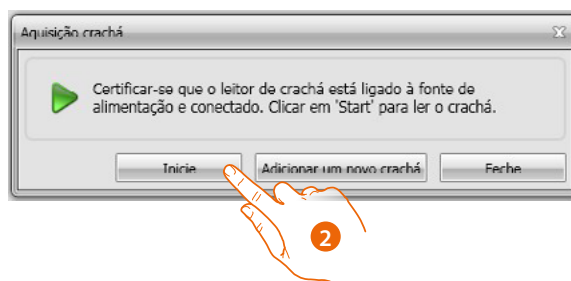
Clicar para confirmar os dados inseridos

Crachá

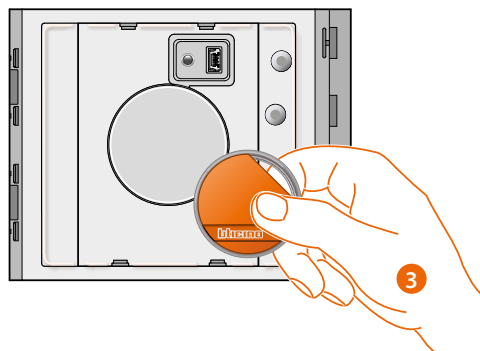
Conectar ao PC um leitor de crachá para efetuar a leitura dos mesmos.



1. Clicar para atribuir um novo crachá ao contacto seleccionado.

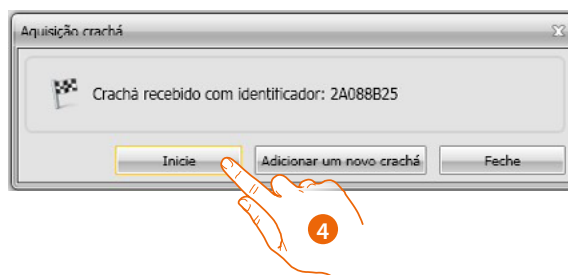


2. Clicar para iniciar o procedimento de aquisição.



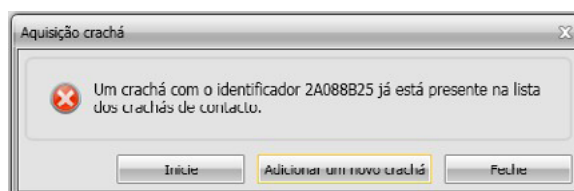
3. Aproximar o crachá ao leitor e aguardar que o leitor o detete.

No fim da aquisição aparece uma mensagem de confirmação.



4. Clicar para atribuir o crachá ao contacto.

Se o crachá já foi atribuído a outros, aparecerá uma mensagem de erro.



Para cada crachá poderá seleccionar o tipo de utilização ao qual será destinado:

Gestor de sistema

Crachá que permite o acesso à programação de outros códigos.

Tem unicamente o direito de programação e não permite a abertura do trinco.

Gestor de apartamento

Definindo um crachá de apartamento será possível utilizá-lo para a programação dos crachás residentes do apartamento ao qual o mesmo é atribuído.

Tem unicamente o direito de programação e não permite a abertura do trinco.

Passe-partout

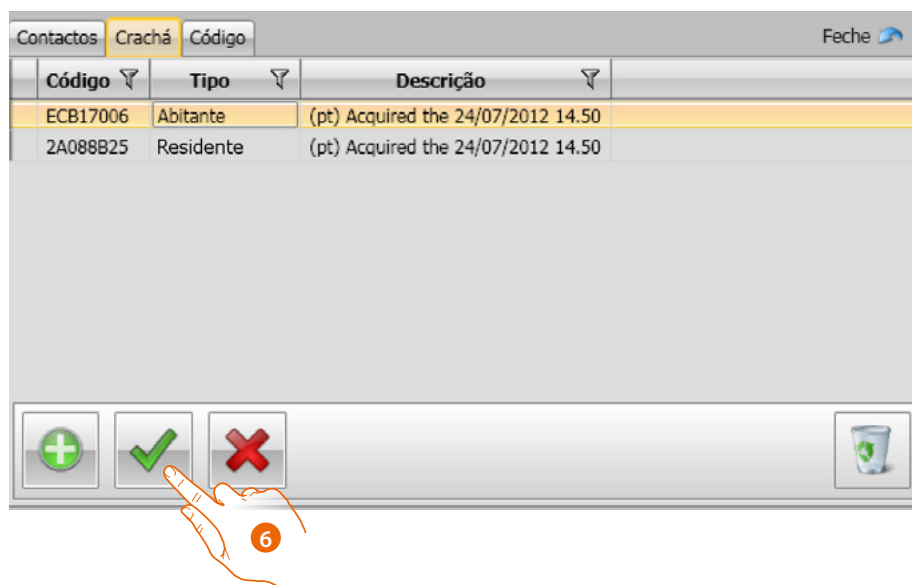
Permite a abertura do trinco ao qual está associada a unidade externa. Não está relacionado a nenhum apartamento.

Tem unicamente o direito de acesso e não de programação.

Residente

Permite a abertura do trinco ao qual está associada a unidade externa. Está relacionado a um apartamento do sistema.

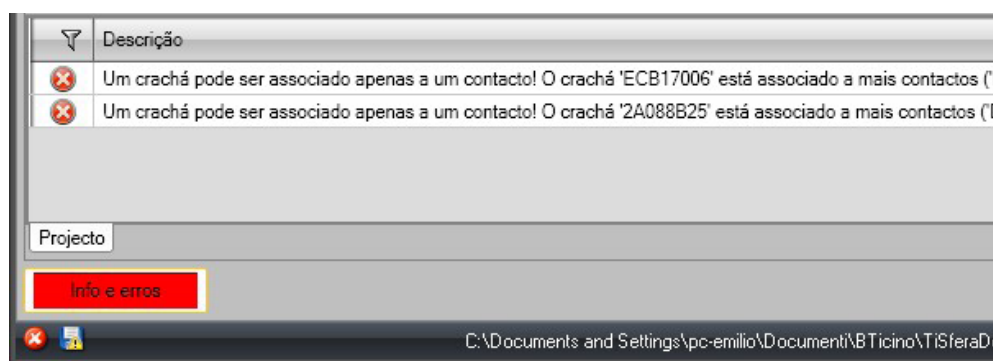
Tem unicamente o direito de acesso e não de programação.



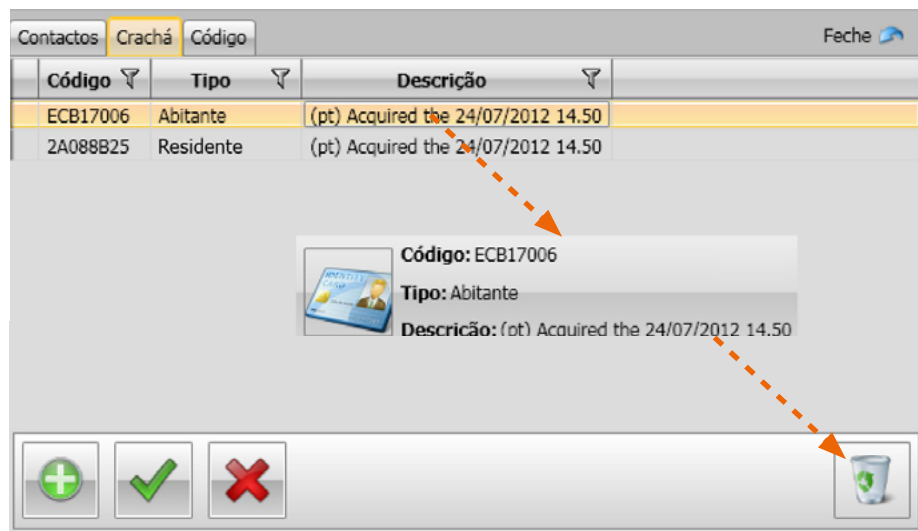
6. Clicar para confirmar os dados inseridos.

Cada crachá será identificado por um código único; o software realiza uma verificação nos códigos dos crachás atribuídos, aqueles já atribuídos a outro contacto presente na lista, são sinalizados com uma mensagem de erro.

É necessário eliminar estes erros, caso contrário não será possível enviar a configuração ao dispositivo.



Para eliminar os erros de atribuição mover para o cesto do lixo da área Dados de contacto os crachás atribuídos erroneamente.



Código

Em unidades externas que compreendem o módulo teclado 353000 será possível programar dois tipos diferentes de palavras-chave que têm a mesma função dos crachás Passe-partout e Gestor de sistema.

(Respeitar o comprimento máximo dos códigos programado na configuração do módulo teclado).

- **Passe-partout**

Permite a abertura do trinco associado à unidade externa. Não está relacionado a nenhum apartamento.

Tem unicamente o direito de acesso e não de programação.

- **Master**

Código que permite o acesso à programação dos outros códigos.

Tem unicamente o direito de programação e não permite a abertura do trinco.

Globalmente será possível programar até 20 códigos deste tipo.

Morada 1: DDD DDD

Contatos Crachá **Código** Feche

O código 'Passe-partout' pode ser utilizado para o acesso e não está relacionado a apartamento algum. O código 'Master Administrador' permite gerir os outros códigos.

Passe-partout:
Confirme:
Master:
Confirme:

Quando se introduz um novo código, os campos inerentes ao mesmo assumem uma coloração vermelha até à confirmação do mesmo código.

Morada 1: DDD DDD

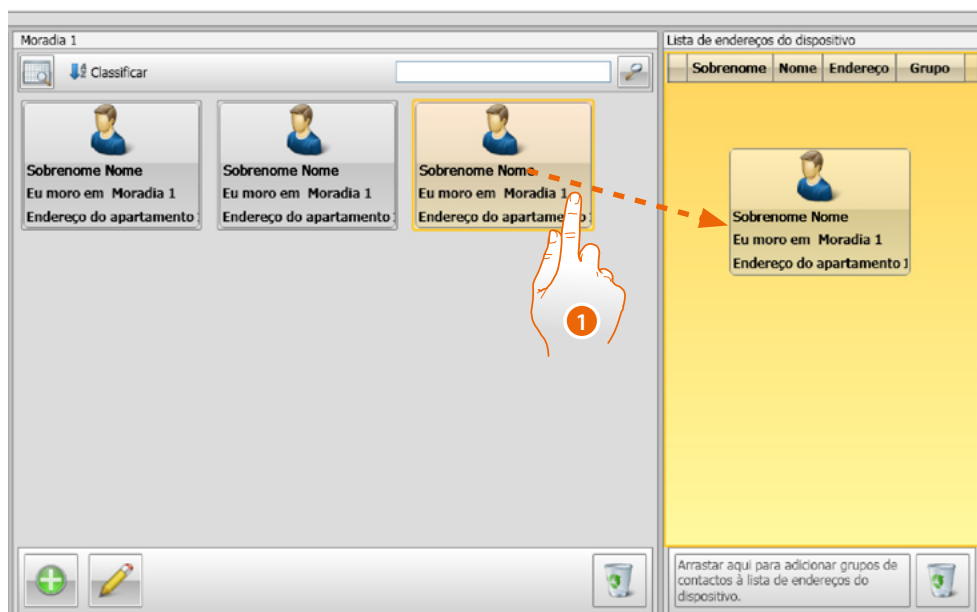
Contatos Crachá **Código** Feche

O código 'Passe-partout' pode ser utilizado para o acesso e não está relacionado a apartamento algum. O código 'Master Administrador' permite gerir os outros códigos.

Passe-partout:
Confirme:
Master:
Confirme:

Lista de endereços do dispositivo

Nesta área devem ser introduzidos os contactos que serão transferidos aos módulos da unidade externa durante o envio da configuração.



1. Seleccionar um ou mais contactos pertencentes ao mesmo grupo ou um grupo inteiro e movê-los para a área **Lista do dispositivo**. Se nesta área há contactos pertencentes a diferentes grupos, aparecerá uma sinalização de erro.

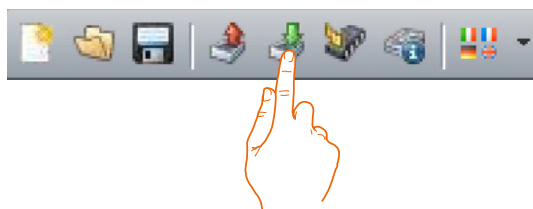
Quando se executa a recepção dos contactos de um dispositivo (veja o parágrafo "[Receber configuração](#)"), é criado automaticamente um novo grupo que conterà todos os contactos recebidos.

O grupo será designado **Contactos importados** seguido por um número progressivo e pela data e hora de criação.

A função **Receber configuração** permite transferir na área Lista de endereços do dispositivo a lista dos contactos já memorizados; os mesmos poderão ser alterados e transferidos novamente para o dispositivo e, na eventualidade que não estivessem já presentes, serão adicionados à lista.

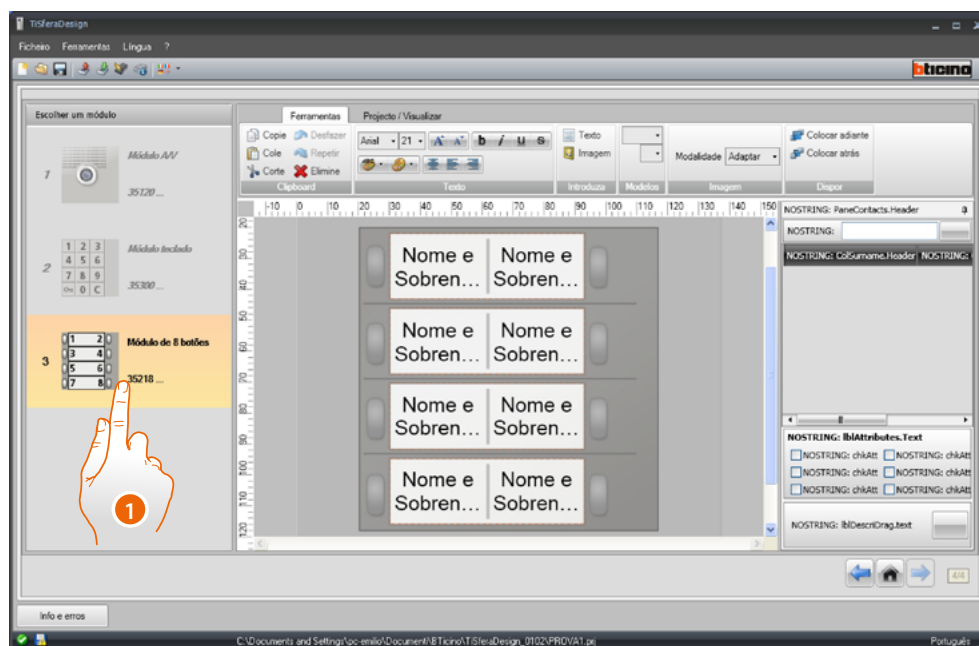
Em caso de contactos já presentes na lista de endereços, os respectivos dados serão actualizados automaticamente.

Para transferir a lista para o dispositivo utilizar a função **Enviar configuração**.



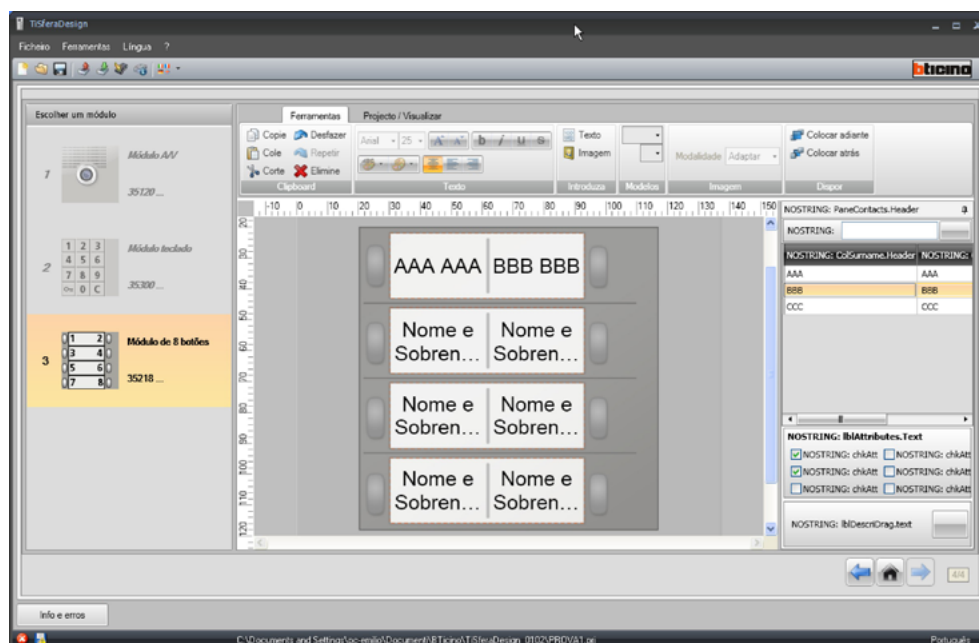
Labeler

Se na configuração da unidade externa foram introduzidos um ou mais módulos com botões de chamada, uma vez terminada a configuração activar-se-á a ferramenta **Labeler**, que permite criar as etiquetas com os nominativos dos residentes.

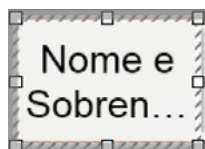


1. Após ter seleccionado o módulo na caixa **Modelos**, seleccionar o tipo de etiqueta em função da estética da unidade externa.

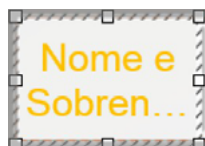
No lado direito da página aparecerão os nomes eventualmente presentes no campo Lista do dispositivo. Poderá movê-los individualmente para a etiqueta correspondente. Para cada nome poderá seleccionar atributos, como, por exemplo: Apelido, Nome, etc..



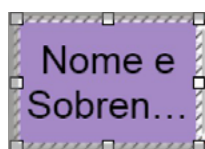
Após ter efetuado a escolha do modelo a utilizar, poderá personalizar as etiquetas, também no que respeita a estética.



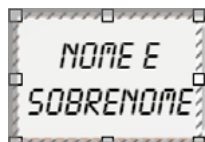
As ferramentas gráficas de Labeler permitem:



Alterar a cor dos caracteres



Alterar a cor do pano de fundo ou introduzir uma imagem



Alterar os caracteres do texto

As etiquetas criadas com Labeler, além de poderem ser impressas, podem ser salvas para eventuais posteriores alterações ou novas impressões.



Nas configurações para a impressão não seleccionar funções como “adaptar conteúdo à página” ou “escalar o conteúdo” pois poderiam assim ser modificadas as dimensões das etiquetas impressas, o que as tornariam inutilizáveis.

Envio e recepção de projectos

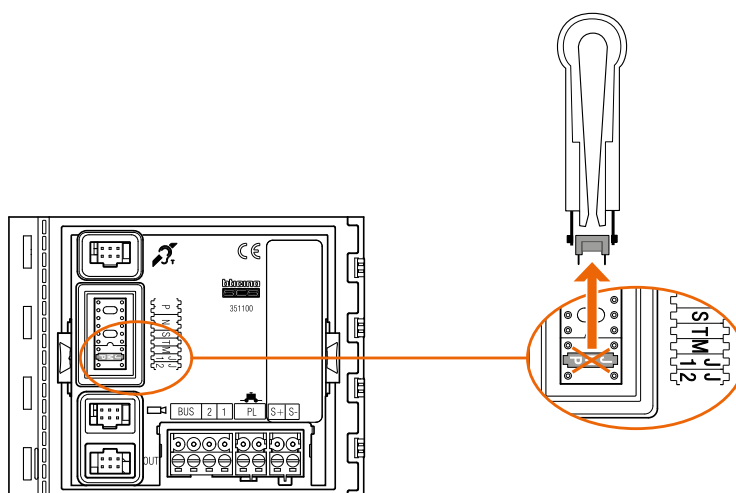
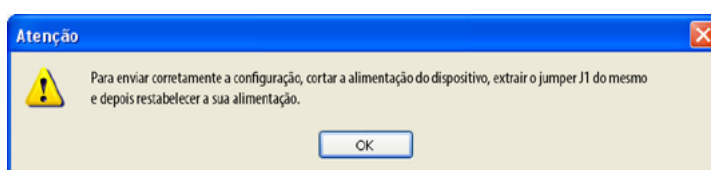
Enviar a configuração

Permite enviar a configuração aos dispositivos presentes no projecto.

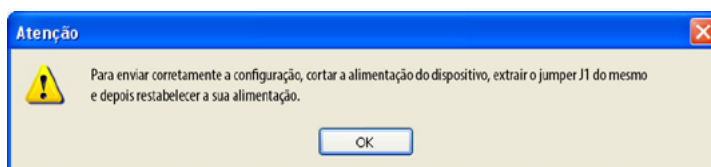
Execução:

- Conectar o dispositivo ao PC tal como descrito no parágrafo "[Conexão dos dispositivos ao PC](#)".
- Seleccionar na barra dos comandos a função **Enviar configuração** .

Se o dispositivo a configurar for um módulo áudio ou áudio/vídeo será visualizado o aviso a seguir:

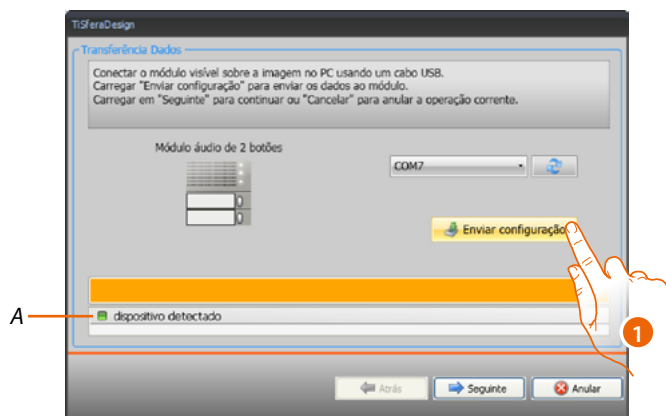


- Cortar a alimentação do dispositivo, extrair o jumper J1, restabelecer a alimentação do dispositivo.



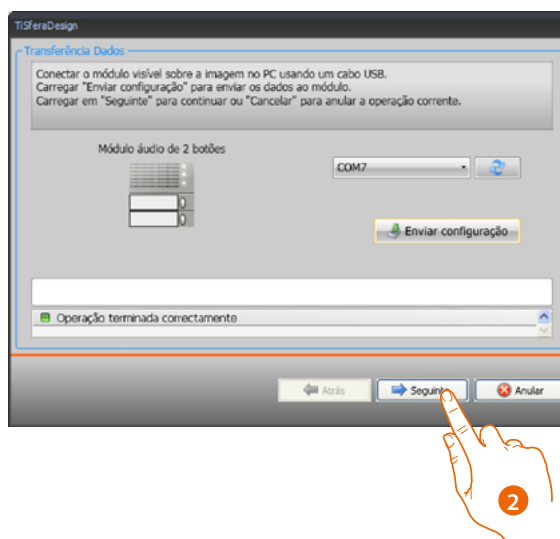
- Clicar em **OK** para continuar.

Após ter seleccionado a função, o software mostra o primeiro a configurar (por ex. Módulo A/V) e se a conexão ocorrer corretamente (A), o botão Enviar configuração é ativado.



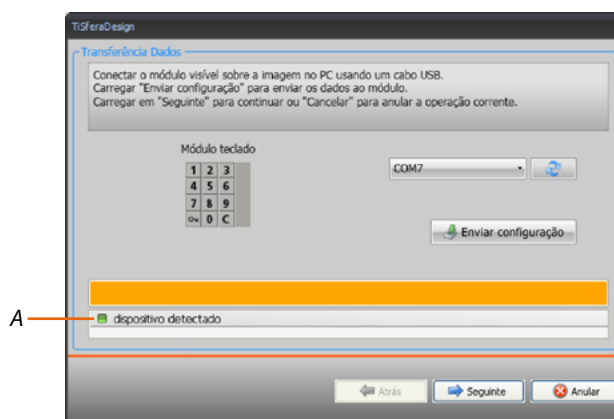
1. Clicar em **Enviar configuração** para configurar o dispositivo.

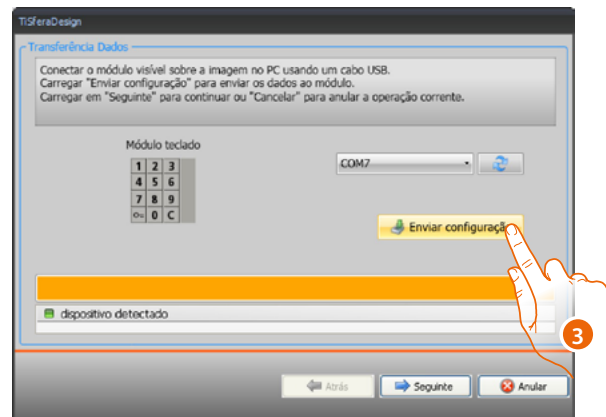
No fim da operação de transferência da configuração aparece uma mensagem de confirmação.



2. Clique no botão **Seguinte**.

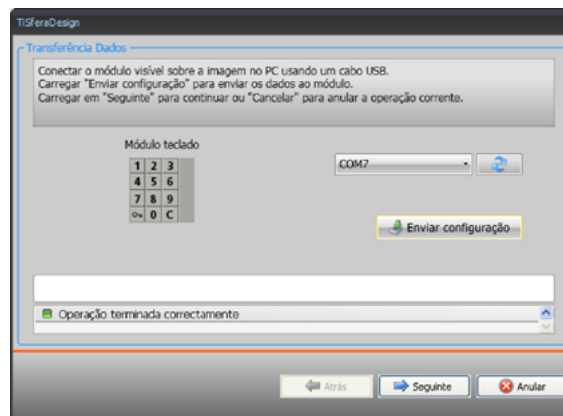
O software exige a conexão do segundo dispositivo a configurar consoante o projecto carregado (por ex. Módulo teclado). Conectar o dispositivo e aguardar que o software o reconheça (A).





3. Quando o botão “Enviar configuração” ativa-se, carregar no mesmo para continuar.

Uma vez terminada a operação de transferência da configuração, será visualizada uma mensagem de confirmação.



Agora poderá proceder com a configuração de outros eventuais dispositivos que fazem parte do projecto por clicar no botão **Seguinte** ou poderá clicar em **Anular** para encerrar.

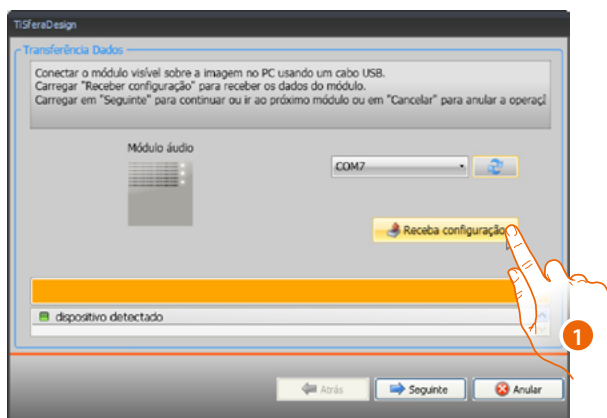
Receber configuração

Permite receber a configuração presente no dispositivo; uma vez adquirida será possível alterá-la e enviá-la novamente ao dispositivo e, no caso se queira, salvá-la em um ficheiro de projecto.

Execução:

Conectar o dispositivo ao PC tal como descrito no parágrafo "[Conexão dos dispositivos ao PC](#)".

Se o dispositivo representado na página não corresponde ao conectado, efetuar a busca do correto através das teclas **Seguinte** e **Anterior**.



1. Clicar em **Receber a configuração**.

Ao terminar a operação de transferência da configuração aparece uma mensagem de confirmação. Agora pode modificar, através de TiSferaDesign, a configuração recebida.

