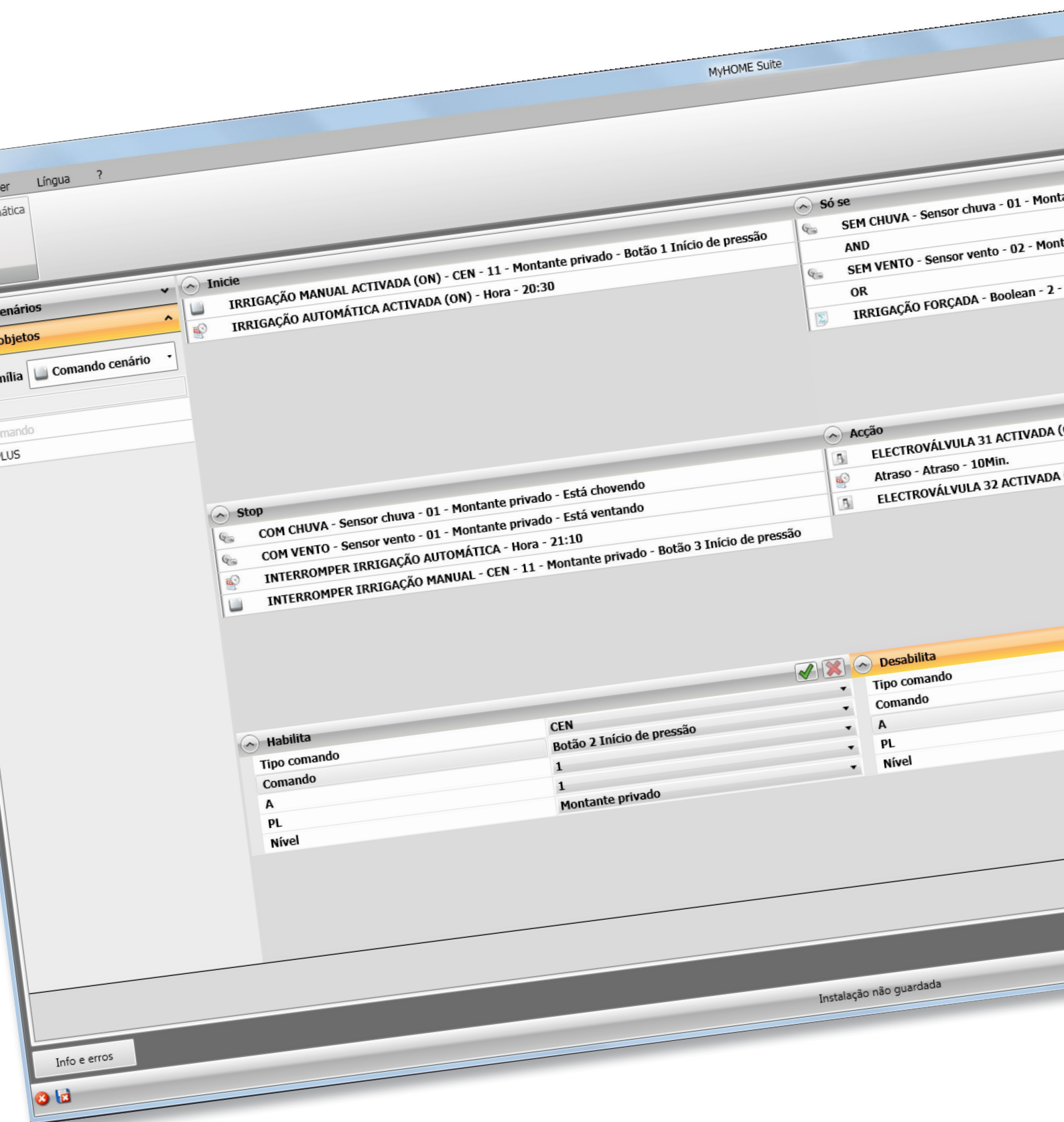
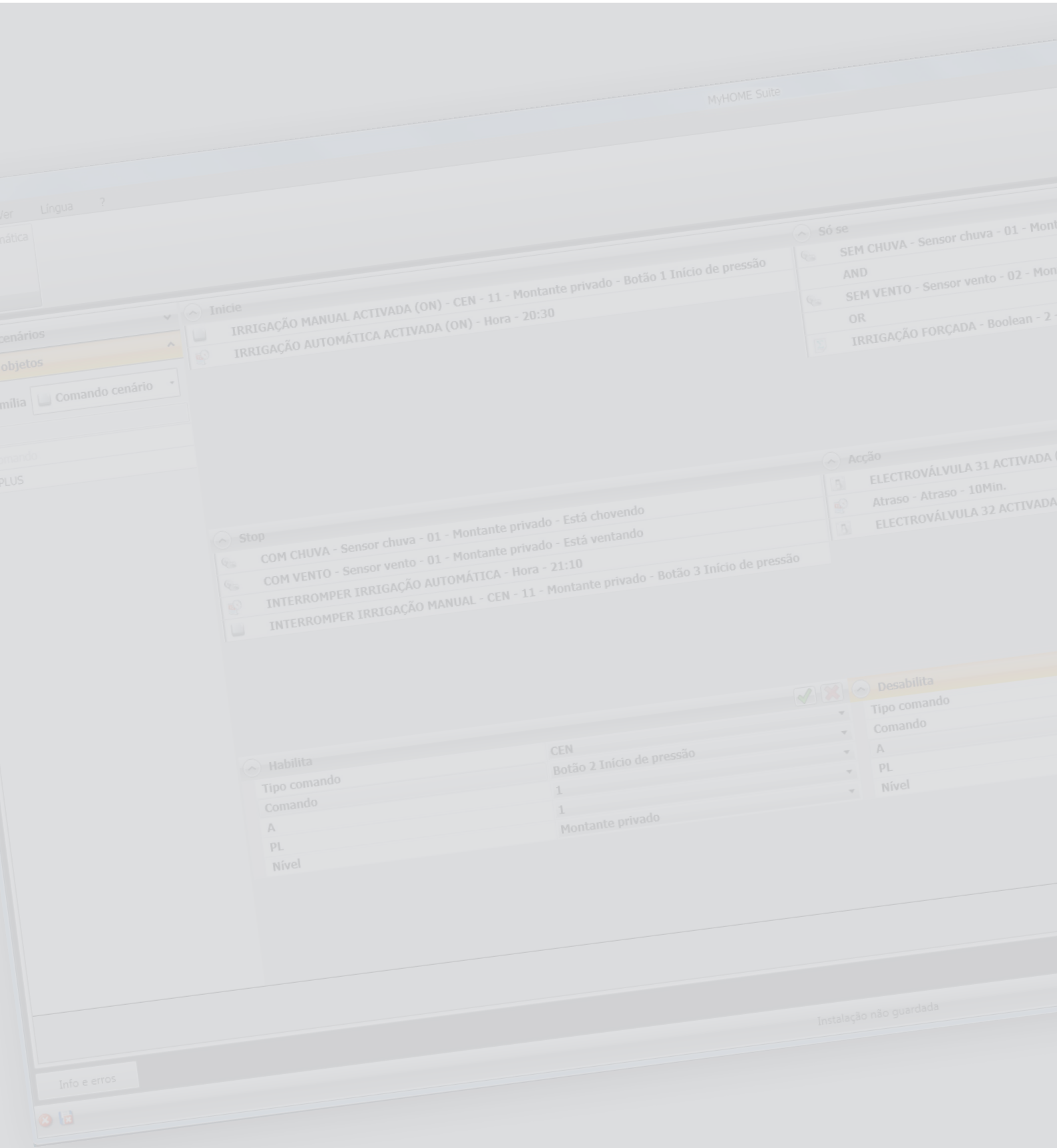






Índice

Para iniciar	4
Interacções com dispositivo	4
Configuração do dispositivo	5
Envio configuração	6
Receber a configuração	7
Actualizar o firmware	8
Pedido de informações ao dispositivo	8
Écran inicial	9
Configuração projecto	10
Parâmetros gerais	10
Parâmetros do sistema	15
Cenários	16
Écran cenários	16
Criação de um cenário	17
Objectos	21
Exemplo de cenário	47

Para iniciar

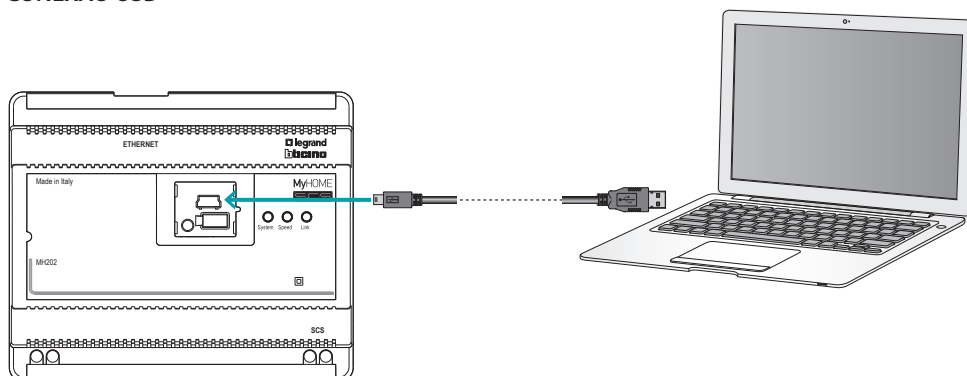
Neste manual serão ilustrados os modos de configuração do dispositivo MH202 Programador de Cenários

Interacções com dispositivo

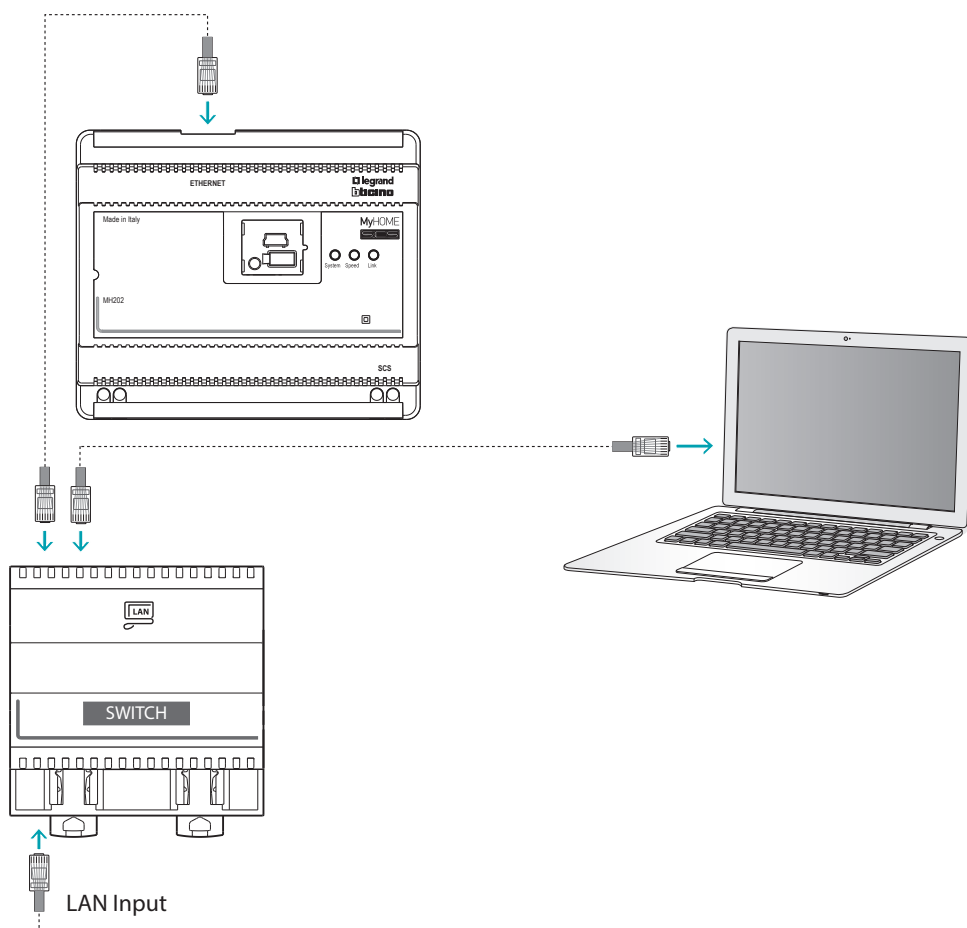
Para executar [Envio](#), [Receba a configuração](#), [Actualização do firmware](#) e [Pedido de informações sobre o dispositivo](#), é necessário primeiramente conectar o dispositivo a um computador e assegurar-se de que a porta tenha sido correctamente seleccionada.

Conecta o Servidor Web ao PC utilizando um cabo USB-miniUSB ou por meio de cabo ethernet. Para que a comunicação possa ser realizada, o dispositivo deverá estar conectado ao BUS.

CONEXÃO USB



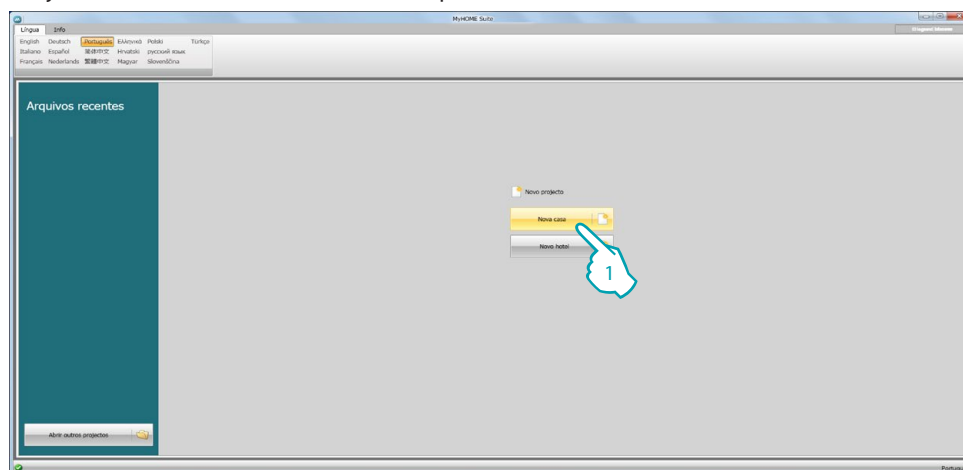
CONEXÃO ETHERNET



Configuração do dispositivo

Configuração do dispositivo

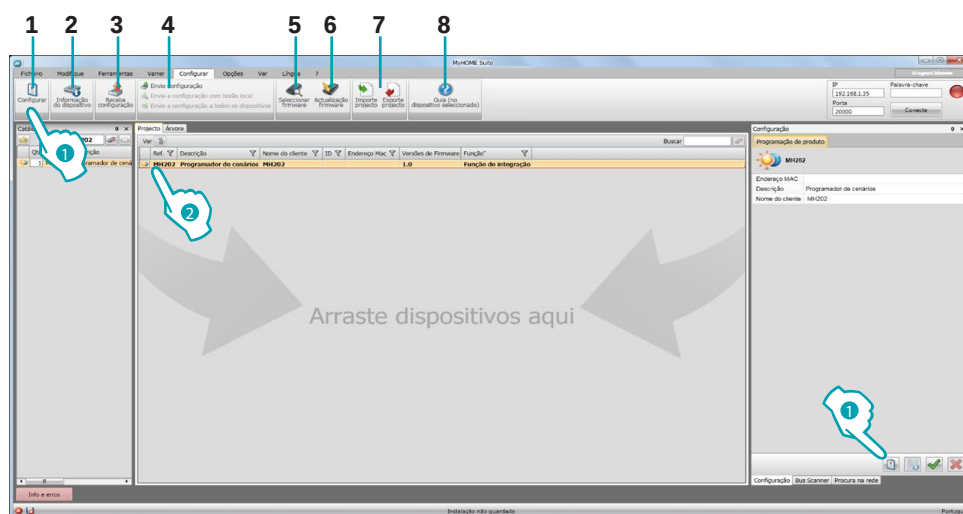
Para configurar um dispositivo, será possível criar um novo projecto ou então iniciar partindo de um já existente, alterá-lo e reenviá-lo ao dispositivo.



1. Clicar aqui para aceder a secção do software dedicada à configuração de uma instalação para uma nova casa

Menu ficheiro

Será possível efectuar a configuração na área global na secção Configurar do software, através de alguns botões dedicados à gestão do dispositivo.



1. Abrir a área específica de configuração do dispositivo
2. Pedido de informações ao dispositivo
3. Recepção da configuração do dispositivo conectado
4. Envio da configuração ao dispositivo conectado
5. Selecção de um firmware para o dispositivo
6. Actualização do firmware do dispositivo (é exibida apenas após a selecção de um firmware)
7. Importar projecto
Exportar projecto
Para importar ou exportar o projecto de configuração criado na área específica, seleccionar o dispositivo e carregar na respectiva tecla.
8. Abrir o guia do dispositivo seleccionado
Para interagir com o dispositivo seleccioná-lo e carregar nas teclas inerentes às funções que deseja executar.
Para ir para a área específica de configuração do dispositivo clicar em **Configurar** (1) ou duas vezes no próprio dispositivo (2)

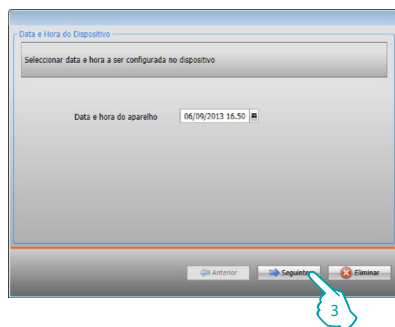
Envio configuração

Após concluir e salvar a programação é preciso enviar a configuração aos dispositivos.

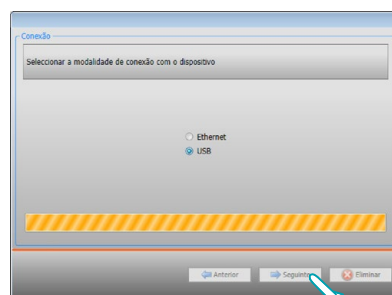
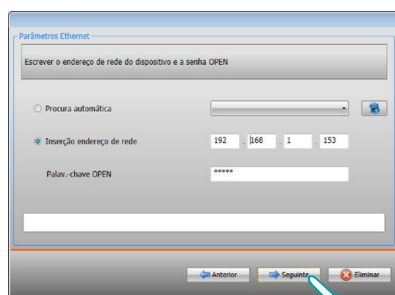
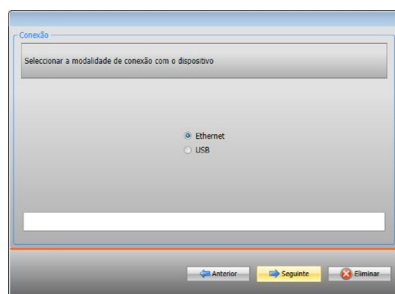
Execução:

1. Conecte o dispositivo em um PC através de Ethernet ou USB
2. Na barra das ferramentas Configurar seleccione a voz **Envio configuração**.

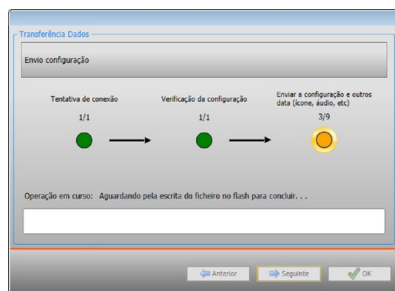
Será visualizado o écran no qual configurar a data e a hora.



3. Seleccionando **Seguinte** será possível escolher a modalidade de conexão entre o dispositivo e o CP:



4. Seleccionando **Seguinte** a configuração é transferida ao dispositivo.

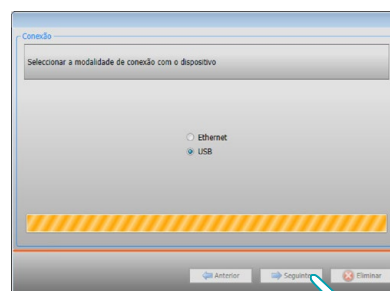
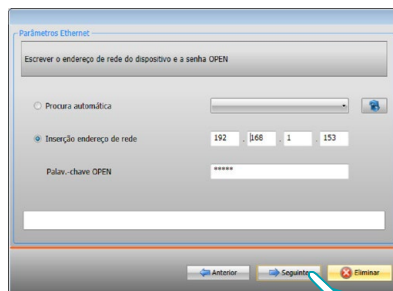
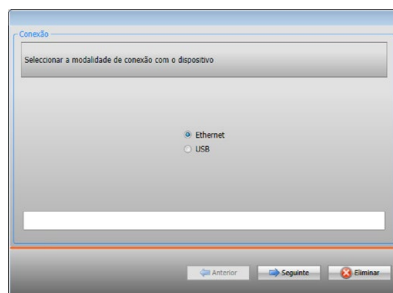


Receber a configuração

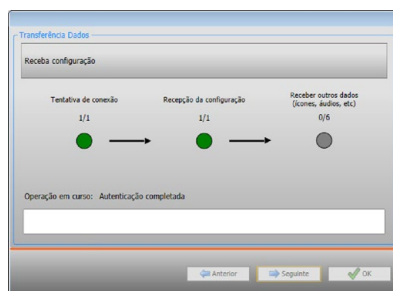
Permite receber a configuração actual do dispositivo; uma vez adquirida poderá modificá-la, guardá-la em um ficheiro e, obviamente, reenviá-la ao dispositivo.

Execução:

1. Conecte o dispositivo em um PC através de Ethernet ou USB
2. Na barra das ferramentas Configurar seleccione a voz **Receba configuração**
3. Seleccione a modalidade de conexão entre o dispositivo e o PC:



4. Seleccionando **Seguinte** se inicia o procedimento de recepção da configuração.



Actualizar o firmware

Permite efectuar a actualização do firmware do dispositivo.

Execução:

- Conectar o dispositivo em um PC.
- Seleccionar a partir do menu suspenso **Configurar** a opção **Seleccionar um firmware**.

Será visualizada uma janela para a procura do directório que contém o ficheiro de firmware com a extensão .fwz.

- Seleccionar o ficheiro e clicar **Abrir** para continuar.
- Seleccionar a voz **Actualização do firmware** para continuar.

No que respeita os procedimentos de conexão consultar o parágrafo [Enviar configuração](#).

Pedido de informações ao dispositivo

Permite visualizar algumas informações inerentes ao dispositivo conectado ao PC.

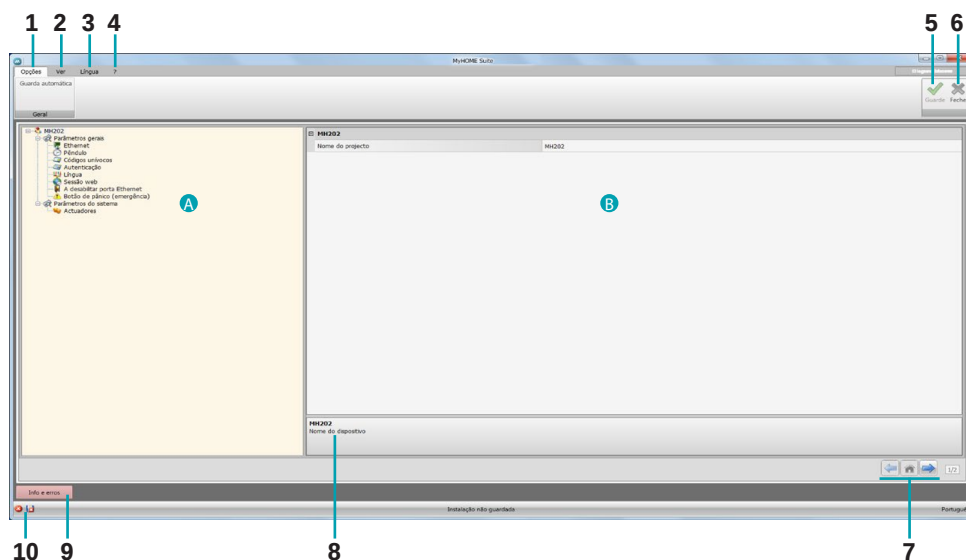
Execução:

- Conectar o dispositivo em um PC.
- Seleccionar a partir do menu suspenso **Configurar** a opção **Informações do dispositivo**.

No que respeita os procedimentos de conexão consultar o parágrafo [Enviar configuração](#). Carregando Seguinte será visualizado um écran no qual estão presentes as características hardware e software do dispositivo.

Écran inicial

Entrando no programa é visualizado o écran inicial no qual estão presentes todos os parâmetros de configuração. O écran é composto essencialmente de 2 zonas: na zona à esquerda (A) estão presentes os parâmetros e as funções a configurar, organizados em uma estrutura em forma de árvore. Com base na selecção efectuada, na zona à direita (B) são exibidos os campos de dados a seleccionar ou inserir.



1. Opções.



Activar a guarda automática

2. Ver.



Visualizar/ocultar os objectos configurados



Visualizar/ocultar a zona de Info e erros



Reconduzir às configurações padrão

3. Língua.

Seleccionar a língua de interface do software

4. Visualizar os ícones Guia (Manual do Software) ? e informações sobre o software i.

5. Guardar o projecto.

6. Fechar e voltar à Área global.

7. Botões de deslocação entre as páginas.



Deslocação entre as páginas de configuração



Deslocação à página principal

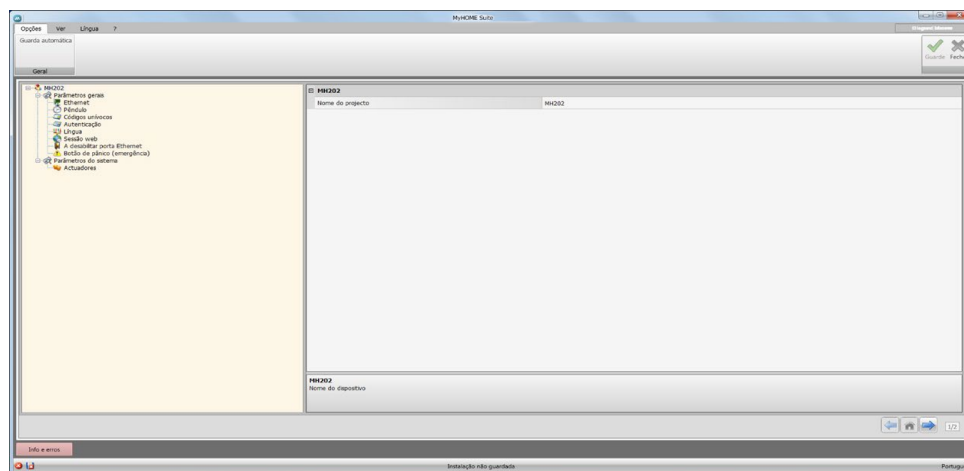
8. Descrição das funções.

9. Abrir a zona em que são visualizadas as eventuais mensagens de informação ou de erro.

10. Armazenamento do ficheiro e respectivo percurso.

Configuração projecto

Nesta secção é possível configurar os parâmetros do dispositivo e, a seguir, através da tecla  entrar no ecrã de criação dos cenários.



Inserir nas diferentes zonas os dados de configuração.

Parâmetros gerais

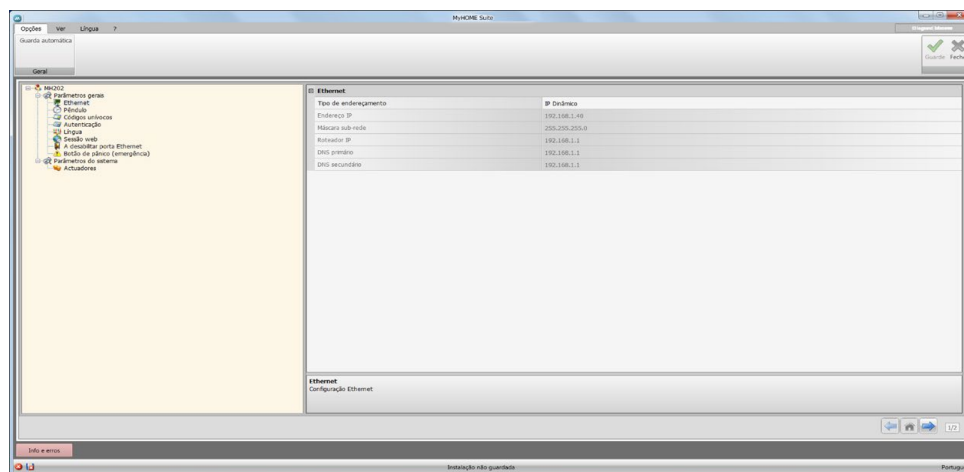
Nesta secção são configurados os parâmetros técnicos para as conexões de rede.

Ethernet

Neste ecrã é possível inserir os parâmetros de conexão à rede Ethernet.



Antes de proceder à alteração dos valores de default, contactar o administrador de rede. Valores errados, além de não permitir a funcionalidade do serviço, podem causar maus funcionamentos na comunicação de outros equipamentos de rede..

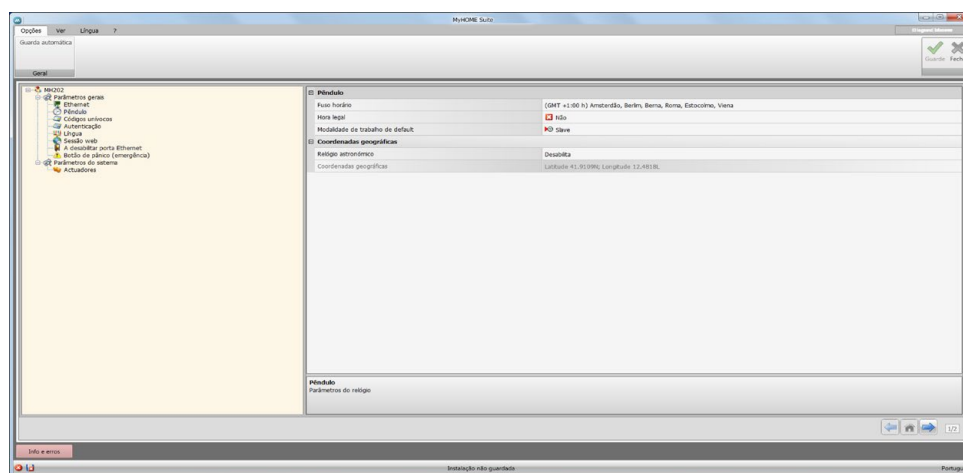


Configuração:

- **Tipo de endereçamento:** sseleccionar se o endereço é de tipo fixo (neste caso será necessário inserir os parâmetros referidos logo abaixo), ou de tipo dinâmico DHCP.
- **Endereço IP e Máscara sub-rede (Subnet mask):** inserir os parâmetros típicos das redes com protocolo TCP/IP, necessários à identificação do dispositivo no âmbito da rede local.
- **Roteador IP:** Inserir o endereço IP do eventual roteador.
- **DNS primário e DNS secundário:** é aconselhável inserir o mesmo endereço IP do roteador.

Relógio (Pêndulo)

Neste écran é possível inserir os parâmetros para a gestão do horário ao qual se referem o dispositivo e a instalação.



Configuração Relógio:

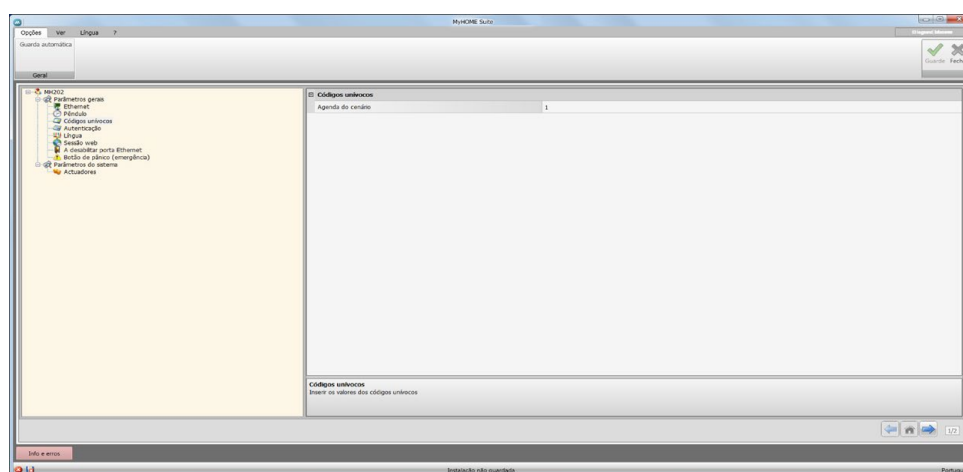
- **Fuso horário:** inserir o fuso horário local.
- **Hora legal:** inserir o fuso horário local.
- **Modalidade de trabalho de default:** definir se o dispositivo é “Master” de sincronização horária da instalação, isto é, se o relógio interno do dispositivo será utilizado por outros dispositivos na instalação MyHOME como referência para a hora.

Configuração Coordenadas geográficas:

- **Relógio Astronómico:** habilitar/desabilitar a função relógio astronómico.
- **Coordenadas geográficas:** configurar as coordenadas geográficas do lugar de instalação do dispositivo.

Códigos unívocos

Neste écran é possível configurar o identificativo do dispositivo.

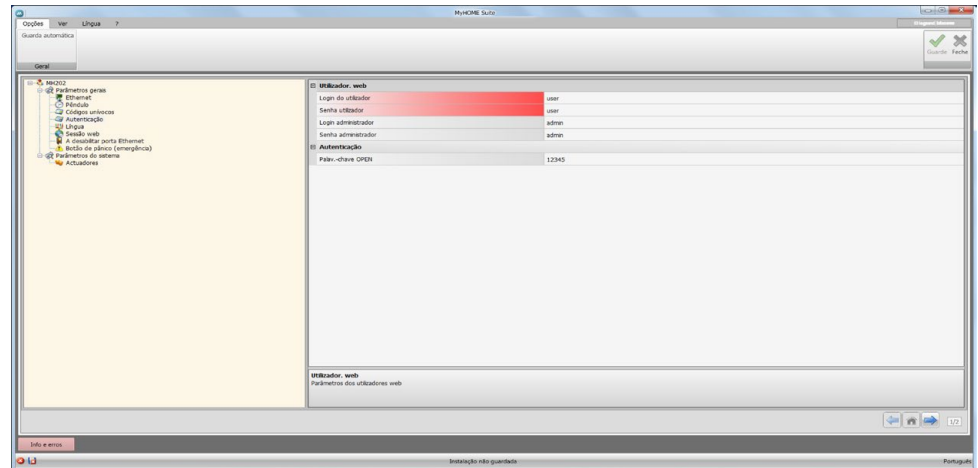


Configuração:

- **Programador de cenários:** inserir um número identificativo unívoco para o programador de cenários.

Autenticação

Neste écran é possível introduzir o nome e a palavra-chave que será utilizada pelo utilizador para a autenticação, habilitação e acesso aos serviços oferecidos pelo dispositivo seleccionado.



Configuração Utilizadores web:

- **Login do utilizador e Palavra-chave do utilizador:** introduzir o login e a palavra-chave para o acesso às páginas Web em modo de utilizador (é obrigatório alterar a palavra-chave padrão user).
- **Login do administrador e Palavra-chave do administrador:** introduzir o login e a palavra-chave para o acesso às páginas Web em modo de administrador (é aconselhável alterar a palavra-chave padrão admin); neste modo são habilitadas também as páginas de configuração.

Configuração Autenticação:

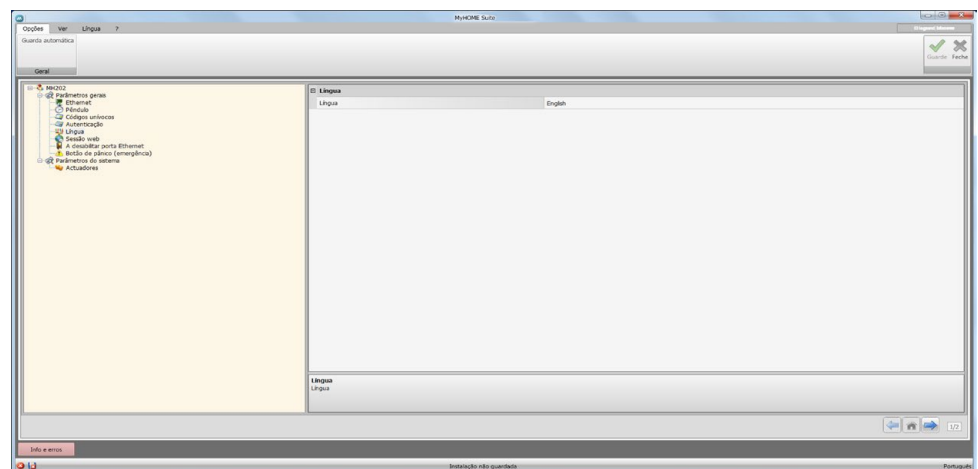
- **Palavra-chave OPEN:** introduzir a palavra-chave OPEN para envio configuração, receba a configuração, actualização do firmware e informações sobre o dispositivo.



Atenção: A palavra-chave OPEN de default nos dispositivos é 12345

Língua

Neste écran é possível seleccionar a língua para as páginas web de controlo e gestão remota da instalação.

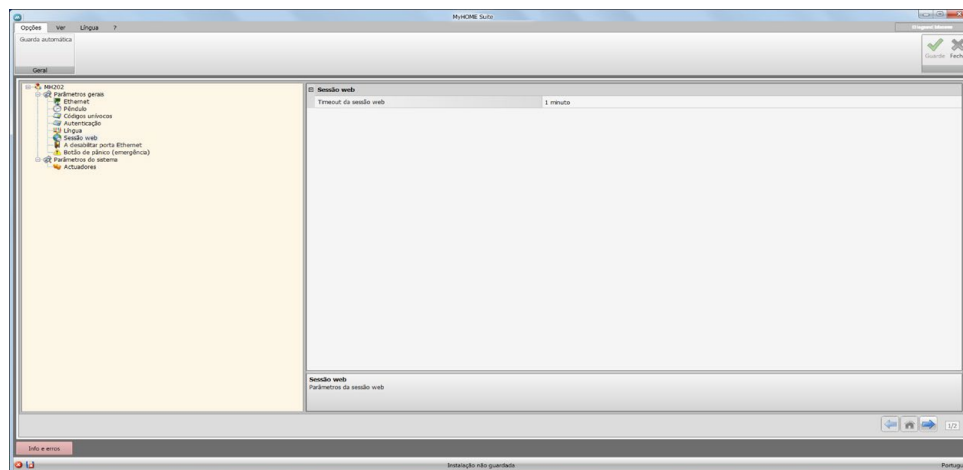


Configuração:

- **Língua:** seleccionar a língua na qual serão visualizadas as páginas web.

Sessão web

Neste écran é possível definir o tempo de inactividade na página web, decorrido o qual o dispositivo reconduz o utilizador à página de identificação.

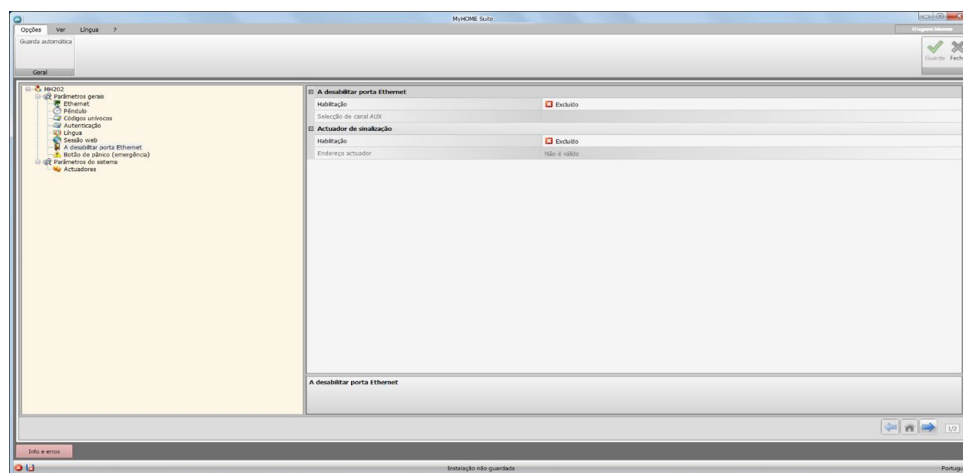


Configuração:

- **Timeout da sessão web:** seleccionar entre 1, 2, 5 ou 15 minutos a duração da sessão.

A desabilitar porta Ethernet

Neste écran é possível desabilitar a conexão ethernet do dispositivo.



Configuração A desabilitar porta Ethernet:

- **Habilitação:** autorizar ou excluir a possibilidade de habilitar/desabilitar a porta Ethernet do dispositivo a partir da instalação com um comando AUX.
- **Seleção do canal AUX:** seleccionar o canal auxiliar através do qual é enviado o comando de desabilitação da porta Ethernet.

Configuração Actuador de sinalização:

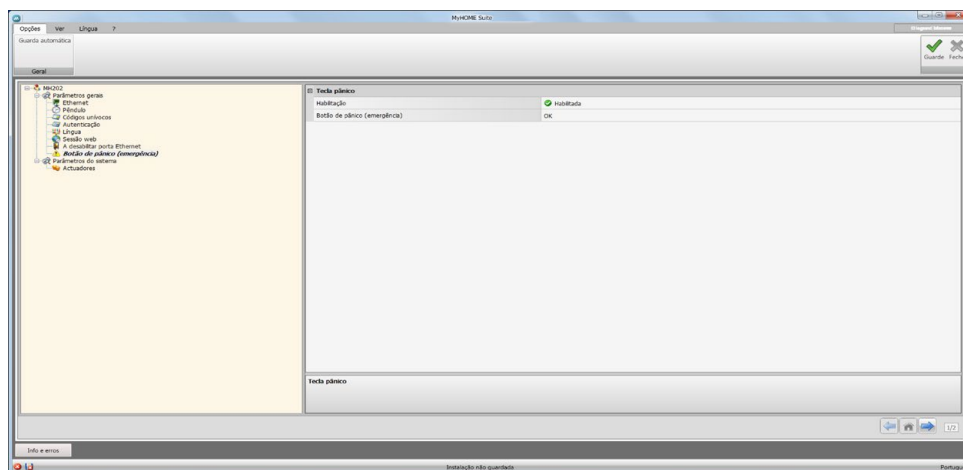
- **Habilitação:** habilitar/desabilitar o actuador de sinalização
- **Endereço do actuador:** seleccionar o actuador que fornecerá o estado da conexão Ethernet; ligado = conexão habilitada, desligado = conexão desabilitada



Atenção: tanto o canal AUX como o actuador seleccionados não devem ser utilizados para outras funções na instalação.

Botão de pânico (emergência)

Neste écran é possível configurar os parâmetros do botão de pânico, que executa um comando que permite bloquear a sequência de acções de todos os cenários activos e a inicialização de novos cenários.

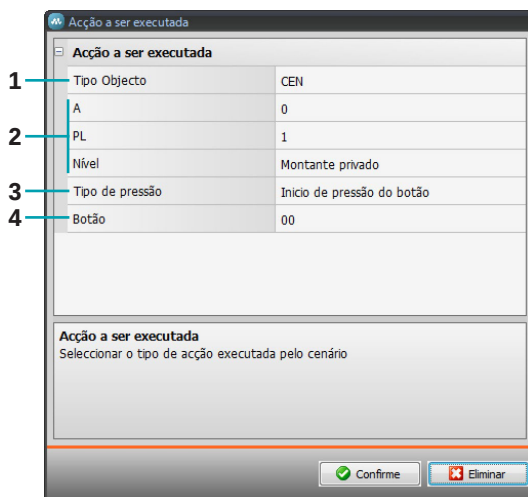


Atenção: a pressão do botão de pânico interrompe a execução de todos os cenários e, portanto, as acções já realizadas não são alteradas, as acções previstas são congeladas e as acções que foram iniciadas antes da pressão do botão, e possuem um comando temporizado, concluem em todo caso o próprio ciclo.

Para a sua reinicialização é preciso interromper e restabelecer o fornecimento de tensão.

Configuração:

- **Habilitação:** habilitar/desabilitar o botão de pânico (emergência)
- **Botão de pânico (emergência):** clicar na tecla  para configurar os parâmetros do botão de pânico (emergência).



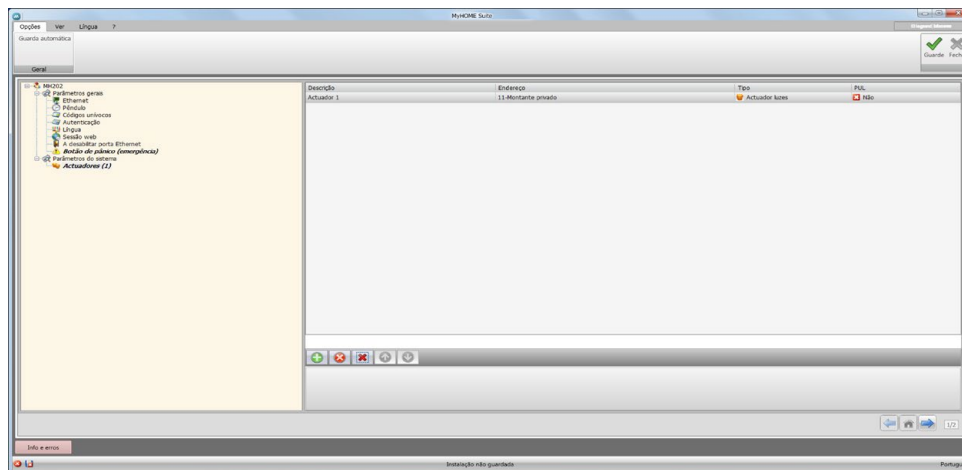
1. Seleccionar se o comando é de tipo CEN ou CEN PLUS.
2. Seleccionar o endereço do comando (de tipo CEN A/PL, de tipo CEN PLUS numérico de 0 a 2047)
3. Seleccionar o tipo de pressão que activará o comando
4. Seleccionar o número do botão que activará o comando

Parâmetros do sistema

Neste écran é possível configurar os parâmetros da instalação.

Actuadores

Neste écran, para garantir um funcionamento correcto do dispositivo, é preciso indicar se os actuadores presentes na instalação são configurados em modo PUL ou reguladores de luz.



Adicionar um objecto



Cancelar um objecto



Cancelar todos os objectos

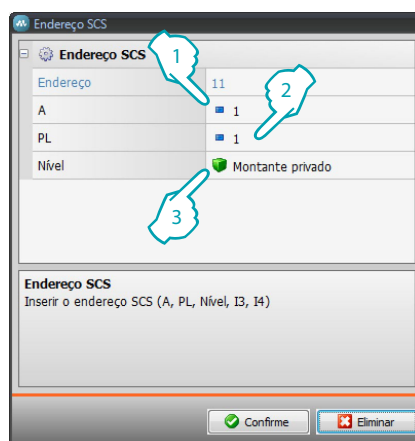


Deslocar o objecto para cima



Deslocar o objecto para baixo

- **Descrição:** inserir uma descrição personalizada para o actuador.
- **Endereço:** seleccionar o endereço do actuador



1. Inserir o valor do configurador de ambiente A (0 – 10; GEN, AMB, GR).
 2. Inserir o valor do configurador do ponto de luz PL (o número depende da função).
 3. Seleccionar se o nível é Montante privado ou BUS local, no segundo caso, inserir também os valores I3, I4.
- **Tipo:** seleccionar o tipo de actuador entre Actuador luzes, Actuador automação, Dimmer 10 e Dimmer 100.
 - **PUL:** seleccionar se o actuador é de tipo PUL.

Clicar na tecla  para aceder à área de cenários.

Cenários

Nesta secção é possível criar cenários mais ou menos complexos, em consideração de eventos temporais ou eventos detectados na instalação.

Os cenários criados são disponibilizados ao utilizador para a activação em uma [página web](#).

Écran cenários

O écran é substancialmente dividido em 3 zonas principais: na zona (A) é possível gerir os cenários e seleccionar os objectos que, arrastados até os campos de inserção (B) e adequadamente configurados (C) comporão o cenário.



1. Lista de Cenários

	Visualizar os cenários criados
	Criar o cenário
	Cancelar o cenário
	Gerar um ficheiro com a extensão .csv em que são armazenadas todas as informações relativas ao cenário em questão.

2. Campo de inserção Inicie

	Neste campo podem ser arrastados os objectos para definir o(s) evento(s) que activarão o cenário.
--	---

3. Campo de inserção Stop

	Neste campo podem ser arrastados os objectos para definir o(s) evento(s) que interromperão a sequência de acções presente no campo Acção .
--	---



Atenção: os eventos configurados no campo "Stop" bloqueiam a execução do cenário; portanto, as acções já realizadas não são alteradas, as acções previstas são congeladas e as acções que foram iniciadas antes do comando de parada, e possuem um comando temporizado, concluem em todo caso o próprio ciclo. É possível prever um atraso com a condição de "Start".

4. Campo de inserção Só se

	Neste campo podem ser arrastados os objectos para definir o evento que constituirá uma restrição à execução do cenário.
--	---

5. Campo de inserção Acção



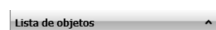
Neste campo podem ser arrastados os objectos para definir a acção ou sequência de acções a realizar.

6. Habilitar/desabilitar

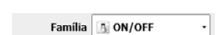


Relativamente a cada cenário é possível configurar dois botões de um comando da instalação de automação que, manualmente, habilitem ou desabilitem a sua execução; neste último caso, mesmo se ocorrer a condição de início, o cenário não é activado.

7. Lista de Objectos



Visualizar os objectos disponíveis divididos em famílias.

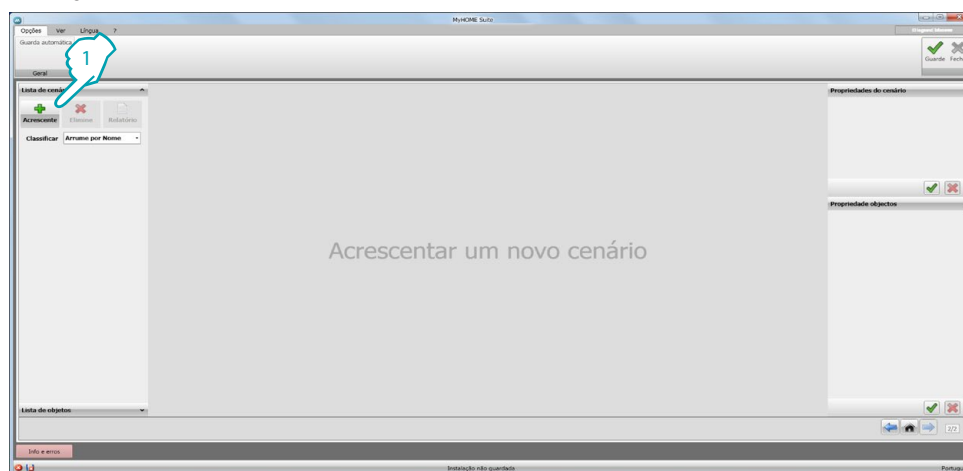


Menu suspenso para permitir a selecção da família de pertença do objecto utilizado para compor o cenário

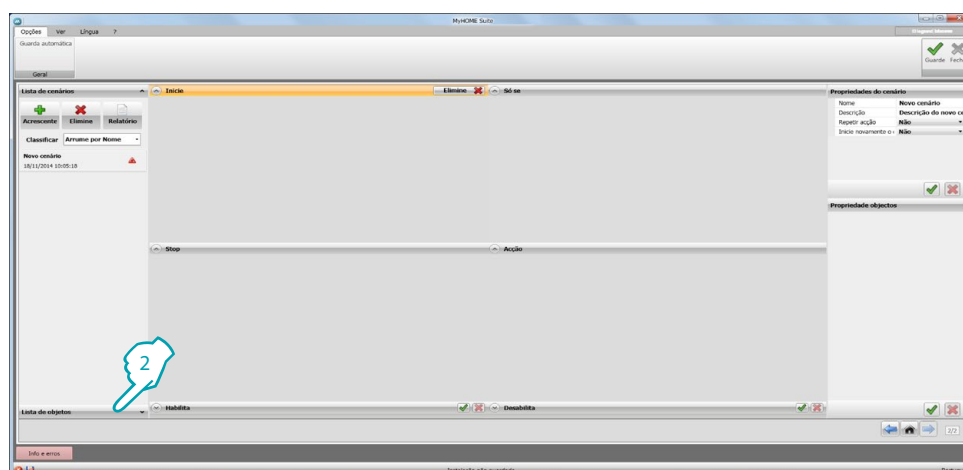


Objectos disponíveis para a família seleccionada

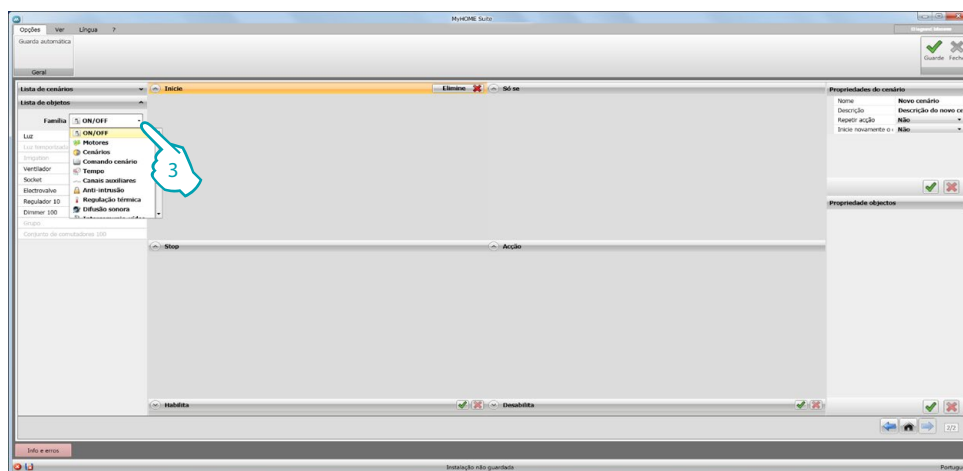
Criação de um cenário



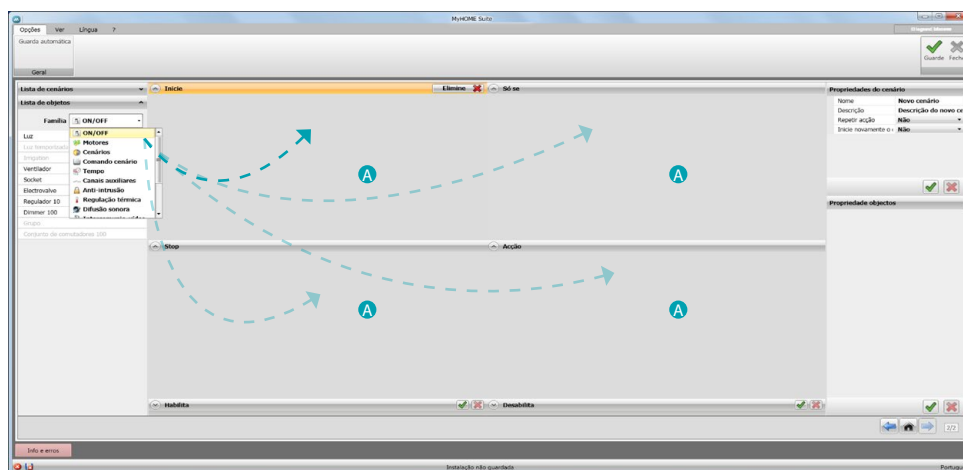
1. Clicar Acrescente a fim de criar o cenário



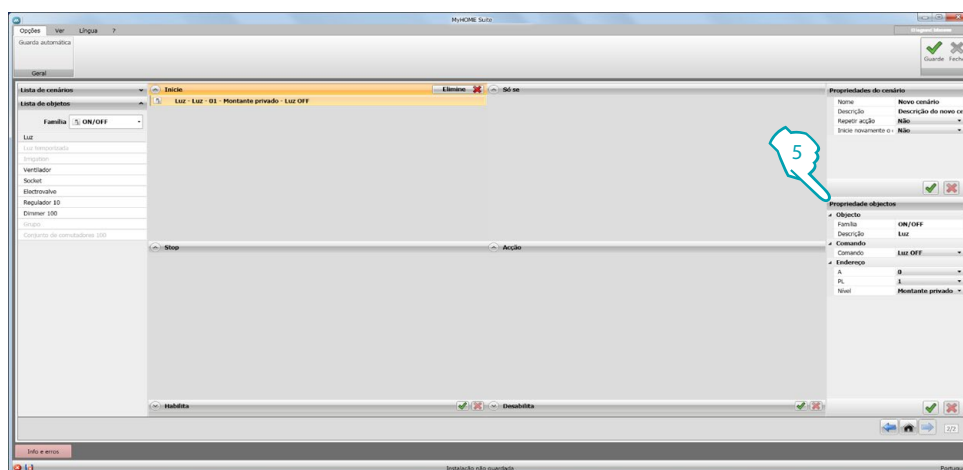
2. Clicar Lista de Objectos



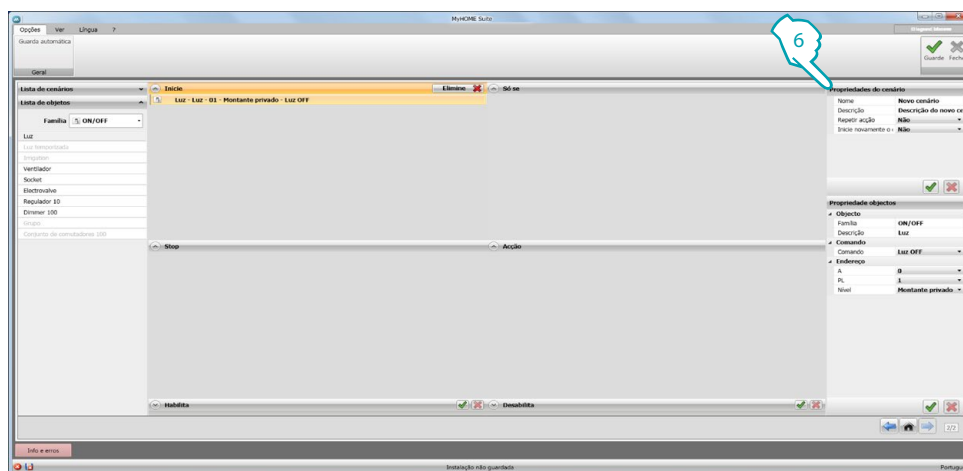
3. Seleccionar a família de pertença do objecto que deseja utilizar



4. Utilizar as funcionalidades de arrastar e soltar a fim de deslocar o objecto até um campo de inserção (A)



5. Configurar o objecto no campo **Propriedades do objecto** introduzindo valores adequados



6. Configurar também os parâmetros relativos ao cenário

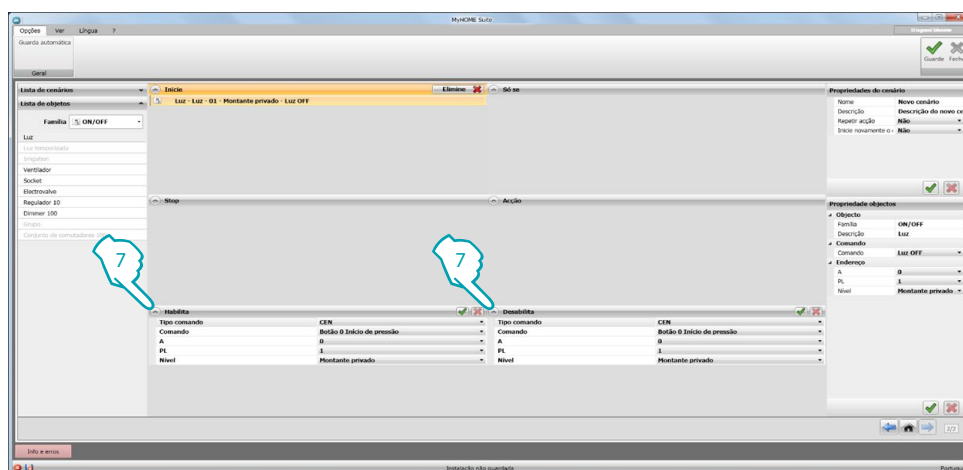
Propriedades do cenário	
1	Nome
2	Descrição
3	Repetir acção
4	Inicie novamente o

1. Nome: inserir o nome do cenário
2. Descrição: inserir uma descrição para o cenário
3. Repetir acção: seleccionar se deseja tornar o cenário definido cíclico; neste caso, ao término do cenário, as acções presente no campo **Inicie**, serão reinicializadas.

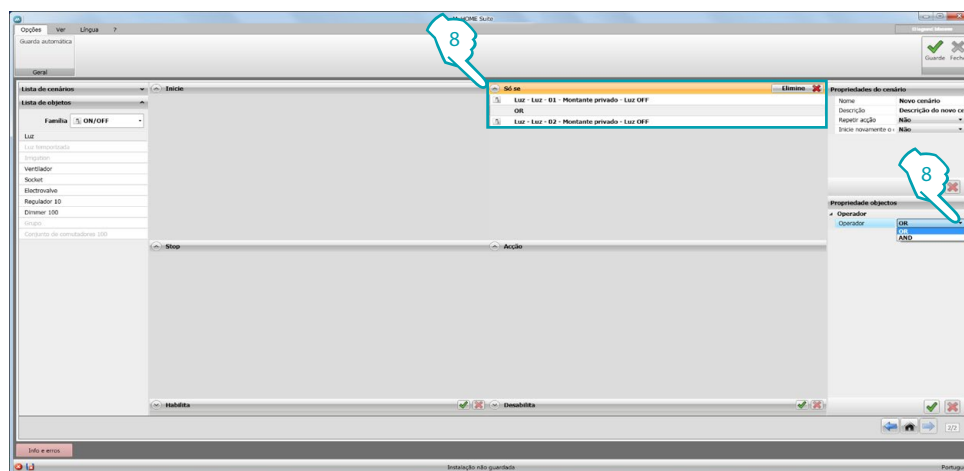


Atenção: a activação desta função cria um ciclo contínuo de acções e é preciso, portanto, prestar muita atenção durante a definição do campo "Stop" para interromper o cenário e/ou a configuração de intervalos temporais bem definidos.

4. Executar após a reinicialização do dispositivo: no caso em que o Programador MH202 desligue-se por falta de tensão de alimentação, seleccionar se deseja reinicializar o cenário em execução naquele instante após o restabelecimento das condições normais.



7. É possível também configurar dois botões da instalação de automação que possam habilitar ou desabilitar o cenário: desabilitar o cenário significa excluir a sua inicialização mesmo na ocorrência das condições previstas no campo **Inicie**.



8. Se forem introduzidos dois ou mais objectos no campo **Só se**, será exibido o operador de ligação entre os mesmos; no campo **Propriedades dos objectos** é possível definir o tipo de lógica de ligação entre:

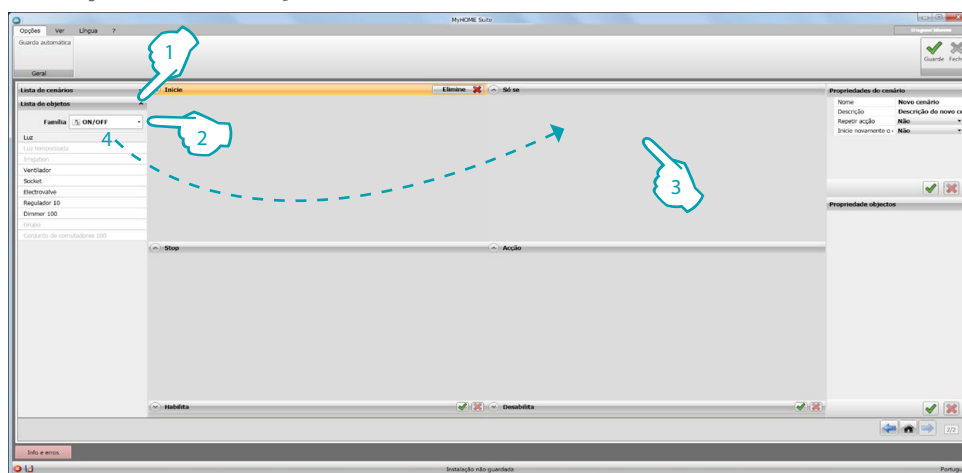
Operador OR	Para a activação da acção definida no campo Inicie, deve-se verificar uma das seguintes condições
Operador AND	Para a activação da acção definida no campo Inicie, devem-se verificar todas estas condições

Nota: é possível configurar uma sequência de condições que deverão ser satisfeitas, da primeira à última, em modo sequencial (ver o exemplo).

Objectos

Neste capítulo são descritos os objectos (organizados em famílias) e a sua configuração, utilizáveis para a composição do cenário.

Inserção de um objecto



1. Carregar no botão para abrir o menu suspenso e visualizar a lista de objectos
2. Seleccionar a família de pertença do objecto
3. Carregar no campo ao qual deseja arrastar o objecto; nesta altura, na lista serão evidenciados apenas os objectos compatíveis com o campo seleccionado
4. Arrastar o objecto até o campo desejado para atribuir-lhe um comportamento

Configuração objecto

- ON/OFF
- Motores
- Cenários
- Comando do cenário
- Tempo
- Canais auxiliares
- Anti-intrusão
- Termorregulação
- Difusão sonora
- Intercomunicação vídeo
- Comandos especiais
- Sistema de supervisão
- Detectores
- Variáveis

Família ON/OFF

Esta família inclui os objectos que podem assumir os estados ON e OFF.

[Luz](#)

[Luz temporizada](#)

[Irrigação](#)

[Ventilador](#)

[Tomada](#)

[Electroválvula](#)

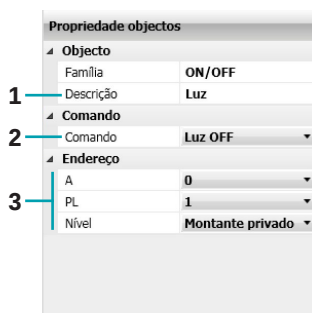
[Dimmer10](#)

[Dimmer100](#)

[Grupos](#)

[Conjunto dos Dimme100](#)

Configuração LUZ, IRRIGAÇÃO, VENTILADOR, TOMADA, ELECTROVÁLVULA, DIMMER10 E GRUPOS



Propriedade objectos	
Objecto	
Família	ON/OFF
1. Descrição	Luz
Comando	
2. Comando	Luz OFF
Endereço	
3. A	0
PL	1
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço SCS do objecto
3. ENDEREÇO GRUPOS
Seleccionar o endereço SCS do objecto entre Geral, Ambiente (de 1 a 10) ou Grupo (de 1 a 255)

GRUPOS

O objecto **Grupos** representa um conjunto de actuadores pertencentes a um Ambiente ou Grupo específicos ou subordinados a um comando Geral.

Configuração LUZ TEMPORIZADA

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	ON/OFF
1 Descrição	Luz temporizada
Comando	
2 Comando	ON temporizado
Horas	0
Minutos	0
Segundos	1
Endereço	
3 A	0
PL	1
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto e configurar a duração da ligação, introduzindo um valor nos campos **Horas**, **Minutos** e **Segundos**
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço SCS do objecto

Configuração DIMMER100 e CONJUNTOS DOS DIMMER100

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	ON/OFF
1 Descrição	Conjunto de comutac
Comando	
2 Comando	Regulador ON
Tempo (segundos)	1
Endereço	
3 Tipo endereço	Geral
Nível	Montante privado

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	ON/OFF
Descrição	Conjunto de comutac
Comando	
2 Comando	Ir para o nível x
Tempo (segundos)	1
Nível %	1
Endereço	
Tipo endereço	Geral
Nível	Montante privado

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	ON/OFF
Descrição	Conjunto de comutac
Comando	
2 Comando	Levante luminosid
Tempo (segundos)	1
Passo de nível	1
Endereço	
Tipo endereço	Geral
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Dimmer ON/Dimmer OFF: seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto e configurar a duração da acção.
Ir para o nível x: seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto, configurar a duração da acção e seleccionar o grau de luminosidade de 1% a 100%.
Aumentar luminosidade de x/Diminuir luminosidade de x: seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto, configurar a duração da acção e seleccionar o grau de luminosidade de 1 a 100.
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço SCS do objecto
3. ENDEREÇO CONJUNTOS DOS DIMMER100
Seleziona l'indirizzo SCS dell'oggetto tra Generale, Ambiente (da 1 a 10) o Gruppo (da 1 a 255)

CONJUNTOS DOS DIMMER100

O objecto **Grupos** representa um conjunto de reguladores de luz pertencentes a um Ambiente ou Grupo específicos ou subordinados a um comando Geral.

Família Motores

Esta família inclui os objectos que podem assumir os estados PARA CIMA e PARA BAIXO ou ABRIR e FECHAR.

[Persiana](#)

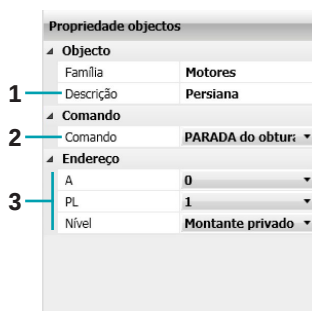
[Cortina](#)

[Basculante](#)

[Porta/Portão](#)

[Grupos](#)

Configuração de PERSIANA, CORTINA, BASCULANTE, PORTA/PORTÃO E GRUPOS



Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Motores
Descrição	Persiana
Comando	
Comando	PARADA do obturador
Endereço	
A	0
PL	1
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço SCS do objecto
3. ENDEREÇO GRUPOS
Seleccionar o endereço SCS do objecto entre Geral, Ambiente (de 1 a 10) ou Grupo (de 1 a 255)

Configuração GRUPOS

O objecto **Grupos** representa um conjunto de actuadores pertencentes a um Ambiente ou Grupo específicos ou subordinados a um comando Geral.

Família Cenários

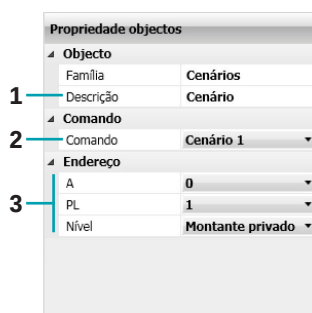
Esta família identifica um objecto capaz de gerar novos cenários.

Cenário

Módulo de Cenários

Cenário Plus

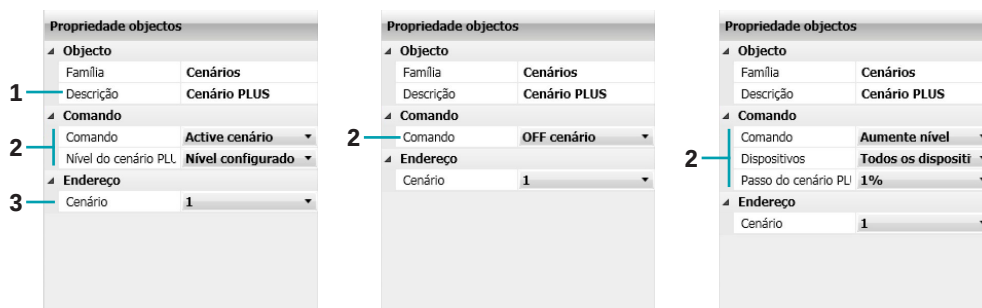
Configuração CENÁRIO E MÓDULO DE CENÁRIOS



Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Cenários
Descrição	Cenário
Comando	
Comando	Cenário 1
Endereço	
A	0
PL	1
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o número do cenário a activar
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço SCS do objecto

Configuração CENÁRIO PLUS



Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Cenários
Descrição	Cenário PLUS
Comando	
Comando	Active cenário
Nível do cenário PLL	Nível configurado
Endereço	
Cenário	1

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Cenários
Descrição	Cenário PLUS
Comando	
Comando	OFF cenário
Endereço	
Cenário	1

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Cenários
Descrição	Cenário PLUS
Comando	
Comando	Aumente nível
Dispositivos	Todos os dispositi
Passo do cenário PLI	1%
Endereço	
Cenário	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Activar cenário: seleccionar esta opção a fim de activar um cenário.
OFF cenário: seleccionar esta opção a fim de desligar o cenário.
Aumentar nível: seleccionar os dispositivos dos quais deseja aumentar o nível de 1% a 10% entre todos os dispositivos luzes, automações ou todos os amplificadores.
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do cenário memorizado nos actuadores

Família Comando do cenário

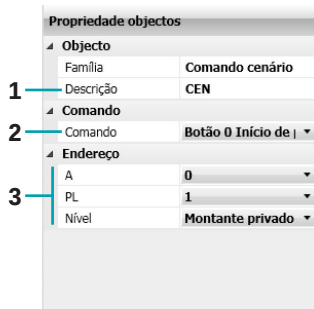
Esta família contém o comando configurado no modo CEN.

[CEN](#)

[Controlo remoto](#)

[CEN PLUS](#)

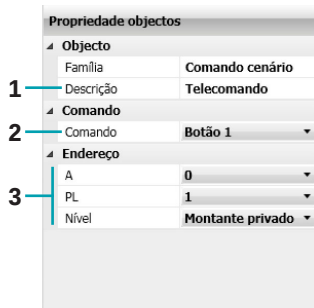
Configuração CEN



Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Comando cenário
1 Descrição	CEN
Comando	
2 Comando	Botão 0 Início de
Endereço	
3 A	0
PL	1
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o botão e a modalidade de comando entre as opções disponíveis
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Configuração CONTROLO REMOTO



Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Comando cenário
1 Descrição	Telecomando
Comando	
2 Comando	Botão 1
Endereço	
3 A	0
PL	1
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o botão do controlo remoto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço SCS do objecto (receptor IR)

Configuração CEN PLUS

Se o objecto for arrastado até os campos **Inicie** ou **Stop** será exibida a seguinte máscara, através da qual é possível configurar o objecto CEN PLUS.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Comando cenário
1 Descrição	CEN PLUS
Comando	
2 Comando	Pressão curta
Botão CEN PLUS	0
Endereço	
3 CEN PLUS	0

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o modo de comando entre os disponíveis e escolher o número do botão
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do comando



Família Tempo

Esta família inclui os objectos que permitem a especificação de um intervalo temporal.

As máscaras de configuração dos objectos pertencentes a esta família variam em função do Objecto seleccionado e do campo de posicionamento.

[Hora e data](#)

[Dias](#)

[Hora](#)

[Atraso](#)

[Atraso Random](#)

[Relógio astronómico](#)

Configuração HORA E DATA

Se o objecto for arrastado até os campos **Inicie** ou **Stop** será exibida a seguinte máscara, através da qual é possível configurar a hora e data de início do cenário.

1. OBJECTO
Inserir uma descrição

2. COMANDO
Carregar no botão  a fim de especificar o horário e a data (dia/mês/ano) de activação do cenário



Atenção: a introdução do valor ** faz com que o campo seja sempre verdadeiro (exemplo: para configurar uma acção de modo que a mesma seja executada todos os dias do ano de 2015, introduzir: 2015 no campo ano, 08 no campo hora, 00 no campo minutos e ** em todos os outros campos).

Configuração DIAS

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Plano semanal: carregar no botão [...] para seleccionar os dias da semana nos quais executar o cenário

Plano anual: carregar no botão [...] para seleccionar o intervalo temporal de validade do cenário; é possível seleccionar o período entre:

- De data a data;
- Sempre: neste caso o cenário permanecerá sempre activo

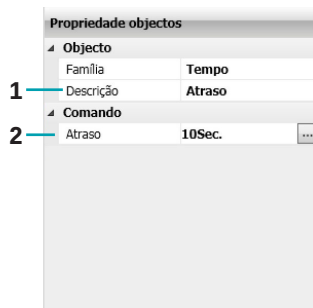
Configuração HORA

Se o objecto for arrastado até os campos **Inicie** ou **Stop** será exibida a seguinte máscara, através da qual é possível configurar a hora de início do cenário.

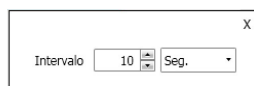
1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Plano horário: carregar no botão [...] para seleccionar o horário de execução do cenário

Configuração ATRASO

Este Objecto especifica um tempo de espera antes da execução de uma nova acção ou entre duas acções distintas; pode ser arrastado apenas para o campo **Acção**.

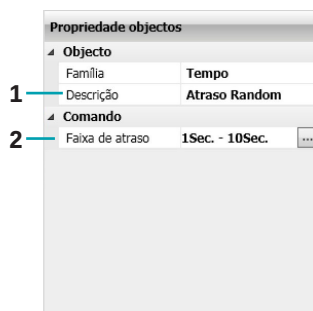


1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Atraso: carregar no botão  a fim de seleccionar o atraso para a activação do cenário

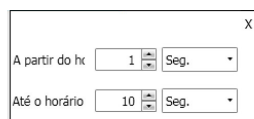


Configuração ATRASO RANDOM

Este Objecto especifica um tempo de espera antes da execução de uma nova acção; pode ser arrastado apenas para o campo **Acção**. Introduzir um tempo de atraso mínimo e máximo; o Programador de cenários escolherá de vez em vez o atraso observando o intervalo configurado.



1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Intervalo de atrasos: carregar no botão  pa fim de seleccionar os valores máximo e mínimo de atraso



Configuração RELÓGIO ASTRONÓMICO

Este Objecto especifica uma situação temporal (Nascer-do-sol, Pôr-do-sol, Dia ou Noite) a qual associar a execução de um novo cenário. Pode ser arrastado apenas para os campos **Inicie**, **Stop**, **Só se**.

The screenshot shows a window titled 'Propriedade objectos'. Under the 'Objecto' section, there are two rows: 'Família' with the value 'Tempo' and 'Descrição' with the value 'Relógio Astronómico'. Below this, under the 'Comando' section, there is a row with 'Comando' set to 'Dia'.

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o estado do relógio astronómico

Família Canais auxiliares

Esta família identifica um objecto constituído pelos comandos ON e OFF e gerido através de um dos 9 canais auxiliares.

[Auxiliar](#)

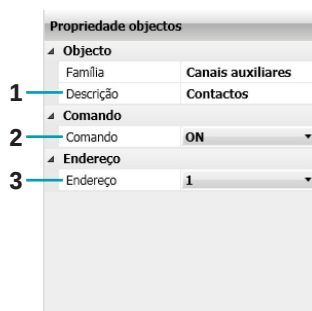
[Contacto](#)

Configuração AUXILIAR

The screenshot shows a window titled 'Propriedade objectos'. Under the 'Objecto' section, there are two rows: 'Família' with the value 'Canais auxiliares' and 'Descrição' with the value 'Auxiliar'. Below this, under the 'Comando' section, there is a row with 'Comando' set to 'AUX OFF'. Under the 'Endereço' section, there is a row with 'AUX' set to '1'.

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço AUX do objecto.

Configuração CONTACTO



Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Canais auxiliares
1 Descrição	Contactos
Comando	
2 Comando	ON
Endereço	
3 Endereço	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço

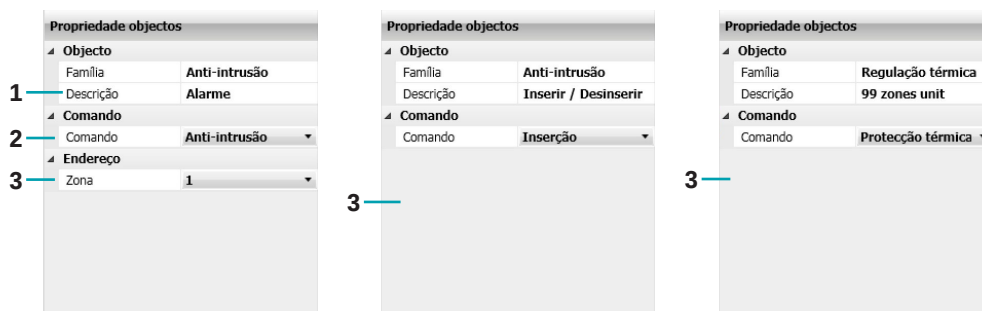
**Família Anti-intrusão**

Esta família permite activar um cenário na ocorrência de um evento de alarme; tem-se a possibilidade de especificar o tipo de evento e a zona

[Alarme](#)

[Inserção/Desinserção](#)

Configuração ALARME



Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Anti-intrusão
1 Descrição	Alarme
Comando	
2 Comando	Anti-intrusão
Endereço	
3 Zona	1

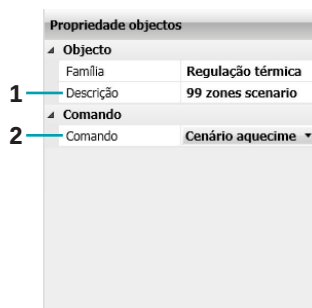
Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Anti-intrusão
Descrição	Inserir / Desinserir
Comando	
Comando	Inserção

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Regulação térmica
Descrição	99 zones unit
Comando	
Comando	Protecção térmica

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de evento (alarme) ocorrido na instalação
3. ENDEREÇO
Comando Anti-intrusão: seleccionar a zona
Comando Adulteração: seleccionar a zona de pertença e, se presente, o endereço da zona
Comando Técnico: seleccionar o número correspondente ao AUX

Configuração INSERÇÃO/DESINSERÇÃO

Este Objecto inserido nos campos **Inicie** e **Stop** executa uma acção após a activação/desactivação do sistema anti-roubo.



1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando entre activação/desactivação

Família Termorregulação

Esta família inclui os objectos relativos à instalação de regulação térmica. As máscaras de configuração variam em função do objecto seleccionado.

[Central de 99 zonas](#)

[Cenário de 99 zonas](#)

[Programa de 99 zonas](#)

[Zona - 99 zonas](#)

[Central de 4 zonas](#)

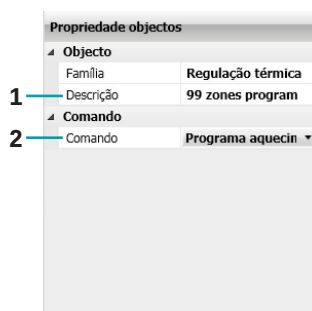
[Programa de 4 zonas](#)

[Sonda](#)

[Sonda externa](#)

Configuração CENTRAL DE 99 ZONAS

Este Objecto permite, na ocorrência de específicas condições, configurar a Central de 99 zonas da instalação de regulação térmica no modo definido no campo **Acção**; pode ser arrastado apenas para o campo **Acção**.



1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto: ao seleccionar **Manual**, escolher a temperatura

Configuração CENÁRIO DE 99 ZONAS

Este Objecto permite activar um dos cenários programados na Central de 99 zonas; pode ser arrastado apenas para o campo **Acção**.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Regulação térmica
Descrição	Zone - 99 zonas
Comando	
Comando	Protecção térmica
Endereço	
ZA	0
ZB	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o cenário a executar

Configuração PROGRAMA DE 99 ZONAS

Este Objecto permite activar um dos programas memorizados na Central de 99 zonas; pode ser arrastado apenas para o campo **Acção**.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Regulação térmica
Descrição	Unidade 4 zonas
Comando	
Comando	Protecção térmica
Endereço	
ZA	0
ZB	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de programa a executar

Configuração de ZONA - 99 ZONAS

e o objecto for arrastado até os campos **Inicie** ou **Stop** será exibida a seguinte máscara, através da qual é possível configurar a condição da zona que activará o cenário. Se arrastado para o campo **Acção**, permite, na ocorrência de específicas condições, configurar uma determinada zona da instalação de regulação térmica no modo definido no campo **Inicie**; não pode ser arrastado para o campo **Só se**.

The screenshot shows the 'Propriedade objectos' dialog box. The 'Objecto' section is expanded, showing 'Família' as 'Regulação térmica' and 'Descrição' as 'Unidade 4 zonas'. The 'Comando' section has a dropdown menu set to 'Manual'. The 'Endereço' section has two dropdown menus: 'ZA' set to '0' and 'ZB' set to '1'. Red arrows point to the 'Comando' dropdown (labeled 1), the 'T manual' field (labeled 2), and the 'ZA' dropdown (labeled 3).

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto: ao seleccionar **Manual**, escolher a temperatura
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Configuração CENTRAL DE 4 ZONAS

Este Objecto permite, na ocorrência de específicas condições, configurar a Central de 4 zonas da instalação de regulação térmica no modo definido no campo **Inicie**; pode ser arrastado apenas para o campo **Acção**.

The three screenshots show the 'Propriedade objectos' dialog box for 'Programa 4 zonas'. The first screenshot shows the 'Comando' dropdown set to 'Temporizador mai' and the 'Endereço' dropdowns set to '0' and '1'. The second screenshot shows the 'Comando' dropdown set to 'Programa aquecin' and the 'Endereço' dropdowns set to '0' and '1'. The third screenshot shows the 'Comando' dropdown set to 'Temperatura med' and the 'Endereço' dropdowns set to '0' and '1'. Red arrows point to the 'Comando' dropdown (labeled 1), the 'T manual' field (labeled 2), and the 'ZA' dropdown (labeled 3).

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto: ao seleccionar **Manual** escolher a temperatura; ao seleccionar **Manual Temporizado**, definir os valores de temperatura e hora
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Configuração PROGRAMA DE 4 ZONAS

Este Objecto permite activar um dos programas memorizados na Central de 4 zonas; pode ser arrastado apenas para o campo **Acção**.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Regulação térmica
1 Descrição	Sonda externa
Comando	
2 Comando	Temperatura med
Condição	<
Se T medida	18,0
Endereço	
Endereço	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de programa configurado na Central de 4 zonas a executar
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Configuração SONDA

Este Objecto permite associar a activação do cenário ao nível de temperatura detectado por uma determinada sonda; pode ser arrastado apenas para o campo **Só se**.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Regulação térmica
1 Descrição	Sonda
Comando	
2 Comando	Temperatura med
Condição	<
Se T medida	18,0
Endereço	
Tipo endereço	Sonda Master
ZA	0
ZB	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto e configurar o nível de temperatura para activação do cenário
3. ENDEREÇO
Especificar a sonda no interior da zona e seleccionar o endereço do objecto

Configuração SONDA EXTERNA

Este Objecto permite associar a activação do cenário ao nível de temperatura detectado por uma determinada sonda externa; pode ser arrastado apenas para o campo **Só se**.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Regulação térmica
1 Descrição	Sonda externa
Comando	
Comando	Temperatura med
2 Condição	<
Se T medida	18,0
Endereço	
3 Endereço	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto e configurar o nível de temperatura para activação do cenário
3. ENDEREÇO
Especificar o número da sonda a associar

Família Difusão Sonora

Esta família inclui os objectos relativos à instalação de difusão sonora.

Com excepção do objecto **Amplificador**, que pode ser arrastado para todos os campos de inserção, os outros podem ser arrastados apenas para o campo **Inicie**.

Os objectos **Fonte Rádio MC** e **Fonte AUX MC** devem ser utilizados apenas se a instalação estiver dotada de uma **Matriz Multicanal**.

[Amplificador](#)

[Conjunto dos amplificadores](#)

[Fonte Rádio](#)

[Fonte Aux](#)

[Fonte Rádio MC](#)

[Fonte Aux MC](#)

[Amplificador de potência](#)



Atenção: Ao utilizar comandos de regulação do volume ou activação de fontes, assegurar-se de ter inserido também um comando de ligação do amplificador.

Configuração AMPLIFICADORES E CONJUNTO DOS AMPLIFICADORES

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
Descrição	Amplificador
Comando	
Comando	Amplificador OFF
Endereço	
A	0
PF	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do amplificador
3. ENDEREÇO CONJUNTO DOS AMPLIFICADORES
Seleccionar o endereço entre Geral ou Ambiente (de 0 a 9)

Configuração FONTE RÁDIO E FONTE AUX

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
1 Descrição	Fonte rádio
Comando	
2 Comando	ON
Endereço	
3 Fonte	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar (se presente) o número da fonte

Configuração FONTE RÁDIO MC E FONTE AUX MC

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
1 Descrição	MC radio source
Comando	
2 Comando	ON
Endereço	
3 A	1
Fonte	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o ambiente e o número da fonte (se presente)

Configuração AMPLIFICADOR DE POTÊNCIA

Este Objecto permite associar a activação do cenário aos parâmetros do amplificador de potência; nos campos **Só se** e **Acção** permite configurar, para além das operações simples de ligação/desligamento, também os níveis de volume e a habilitação ou exclusão dos parâmetros de equalização.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
Descrição	Amplificador de potência
Comando	
Comando	ON
Endereço	
A	0
PF	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
Descrição	Amplificador de potência
Comando	
Comando	ON em fonte
Fonte	Fonte 1
Endereço	
A	0
PF	1

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
Descrição	Amplificador de potência
Comando	
Comando	Aumentar volume
Volume do amplificador	Volume 10%
Endereço	
A	0
PF	1

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
Descrição	Amplificador de potência
Comando	
Comando	Aumentar tons altos
Tons altos	1
Endereço	
A	0
PF	1

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
Descrição	Amplificador de potência
Comando	
Comando	Aumentar o nível
Balanceamento	1
Endereço	
A	0
PF	1

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
Descrição	Amplificador de potência
Comando	
Comando	Aumentar a frequência
Efeito de frequência	1
Endereço	
A	0
PF	1

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Difusão sonora
Descrição	Amplificador de potência
Comando	
Comando	Preset
Preset	Nenhuma equalização
Endereço	
A	0
PF	1

- A. ON em Fonte: seleccionar a fonte
 - B. AUMENTAR Volume, DIMINUIR Volume: seleccionar o nível do volume (de 10% a 50%)
 - C. AUMENTAR Tons altos, DIMINUIR Tons altos, AUMENTAR Tons baixos, DIMINUIR Tons baixos: configurar o nível (de 1 a 20)
 - D. AUMENTAR Nível de balanço, DIMINUIR Nível de balanço, AUMENTAR Nível do efeito tridimensional, DIMINUIR Nível do efeito tridimensional: seleccionar o nível de balanceamento (de 1 a 10)
 - E. AUMENTAR Frequência do efeito tridimensional, DIMINUIR Frequência do efeito tridimensional: seleccionar o nível de frequência (de 1 a 7)
 - F. Preset: seleziona il preset tra quelli disponibili
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do amplificador

Família Intercomunicação vídeo

Esta família inclui os objectos relativos à instalação de intercomunicação vídeo. Os objectos **Luz das escadas a partir da UE**, **Luz das escadas a partir da UI**, **Fechadura** e **Atendedor de chamadas** podem ser arrastados apenas para o campo **Acção**; o objecto **Câmara vídeo** não pode ser arrastado para o campo **Só se** enquanto o objecto **Intercomunicador** pode ser arrastado até os campos **Inicie** e **Stop**.

[Luz das escadas a partir da UE](#)

[Luz das escadas a partir da UI](#)

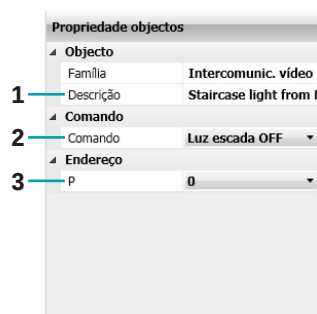
[Fechadura](#)

[Câmara vídeo](#)

[Atendedor de chamadas](#)

[Intercomunicador](#)

Configuração LUZ DAS ESCADAS A PARTIR DA UE E LUZ DAS ESCADAS A PARTIR DA UI



The screenshot shows a dialog box titled 'Propriedade objectos' with three sections: 'Objecto', 'Comando', and 'Endereço'. The 'Objecto' section has 'Família' set to 'Intercomunic. vídeo' and 'Descrição' set to 'Staircase light from I'. The 'Comando' section has 'Comando' set to 'Luz escada OFF'. The 'Endereço' section has 'P' set to '0'. Red numbers 1, 2, and 3 are placed to the left of the 'Descrição', 'Comando', and 'Endereço' labels respectively.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Intercomunic. vídeo
1 Descrição	Staircase light from I
Comando	
2 Comando	Luz escada OFF
Endereço	
3 P	0

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Configuração FECHADURA E CÂMARA VÍDEO

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Intercomunic. vídeo
1 Descrição	Fechadura
Comando	
2 Comando	Abra fechadura
Endereço	
3 P	0
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto



Atenção: Ao configurar um comando de ON, assegurar-se de programar no mesmo cenário o respectivo comando de OFF. Se no actuador de ligação da Luz das escadas não estiver configurada nenhuma temporização, inserir um tempo de atraso entre o comando de ON e o respectivo comando de OFF

Configuração ATENDEADOR DE CHAMADAS

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Intercomunic. vídeo
1 Descrição	Atendedor
Comando	
2 Comando	Exclua atendedor
Endereço	
3 AUX	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Configuração INTERCOMUNICADOR

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Intercomunic. vídeo
Descrição	Audio handset
Comando	
Comando	Chamada a partir
Endereço	
Endereço	0
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

**Família Comandos especiais**

Esta família permite introduzir no campo **Acção** o objecto **Bloquear/Desbloquear**, cuja acção refere-se a um determinado actuador da instalação que pode ser bloqueado no estado actual; para voltar ao funcionamento normal o actuador requer um comando de desbloqueio análogo, a ser enviado pelo Programador de cenários MH202.

[Bloquear/Desbloquear](#)

Configuração BLOQUEAR/DESBLOQUEAR

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Comandos especiais
Descrição	Lock/Unlock
Comando	
Comando	Bloquear
Endereço	
A	0
PL	1
Nível	Montante privado

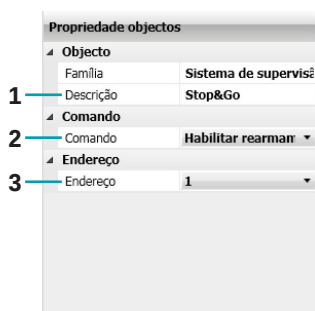
1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Família Sistema de supervisão

Esta família permite controlar a abertura/fechamento dos objectos Stop&Go, bem como gerir o seu rearmamento automático.

Stop&Go

Configuração STOP&GO



1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o tipo de comando executado pelo objecto
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Família Detectores

Esta família permite executar os cenários em função do estado de alguns tipos de sensores: de presença, movimento, iluminação, crepusculares, de chuva, vento.

Sensor de presença

Sensor de movimento

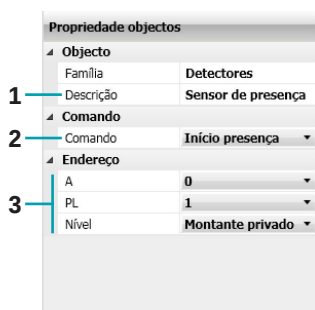
Sensor de luminosidade

Sensor crepuscular

Sensor chuva

Sensor vento

Configuração SENSOR DE PRESENÇA, SENSOR DE MOVIMENTO, SENSOR CREPUSCULAR, SENSOR DE CHUVA E SENSOR DE VENTO



1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o evento detectado pelo sensor
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do objecto

Configuração SENSOR DE LUMINOSIDADE

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Detectores
1 Descrição	Detector iluminação
Comando	
Comando	Lux medida
2 Condição	=
Se Lux	0
Endereço	
3 A	0
PL	1
Nível	Montante privado

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar o nível de luminosidade (Lux) que se deseja definir como limiar
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço SCS do objecto

**Família Variáveis**

Esta família permite executar os cenários em função do estado de dois tipos de variáveis lógicas: um contador (execução do cenário associado ao número de acções detectadas pelo contador) e uma variável booleana (para dispor de uma condição virtual a configurar no cenário).

[Contador](#)

[Booleano](#)

Configuração CONTADOR

Este objecto comporta-se diferentemente com base no campo em que é arrastado; de facto, no campo **Só se** define a condição numérica (detectada por um contador) que permitirá a execução do evento, no campo **Acção** define o valor numérico a atingir para o evento configurado no campo **Inicie**.

Propriedade objectos	
Objecto	
Família	Variáveis
1 Descrição	Contador
Comando	
Comando	Valor variável
2 Condição	=
Se o valor	0
Endereço	
3 Contador	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO (**Só se**)
Seleccionar o valor registado por um contador
2. COMANDO (**Acção**)
Seleccionar o valor numérico e o passo PARA CIMA/PARA BAIXO a considerar
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço do contador

Configuração BOOLEANO

Propriedade objectos

Objecto	
Família	Variáveis
1 Descrição	Boolean

Comando	
2 Comando	VERDADEIRO

Endereço	
3 Contador	1

1. OBJECTO
Inserir uma descrição
2. COMANDO
Seleccionar a condição (Verdadeira/Falsa) que confirma/nega as acções anteriores.
3. ENDEREÇO
Seleccionar o endereço da variável

Exemplo de cenário

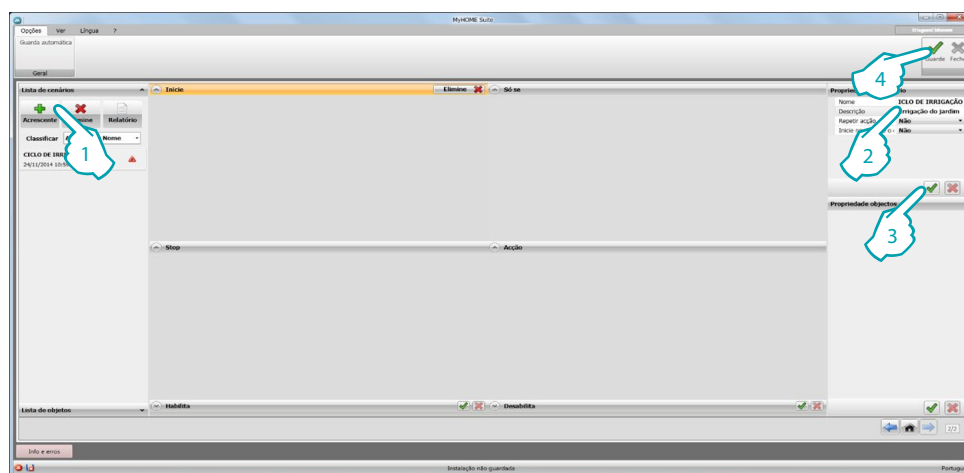
O exemplo mostrado abaixo descreve a configuração de um cenário para a irrigação de um jardim; em detalhe, o objectivo é accionar duas electroválvulas (31 e 32) de irrigação situadas em diferentes zonas do jardim.

A irrigação ocorre em modo automático, todos os dias das 20:00 às 21:10, ou em modo manual por meio de um comando específico (botão 1 A1/PL1).

A intenção é executar a acção de irrigação somente nos dias em que não haja chuva ou vento: na ocorrência destes fenómenos durante o período de activação do cenário, tem-se a possibilidade de interromper a sequência de acções (botão 3 A1/PL1). Configurar, ademais, dois comando para habilitar/desabilitar o cenário (botões 2-4 A1/PL1).

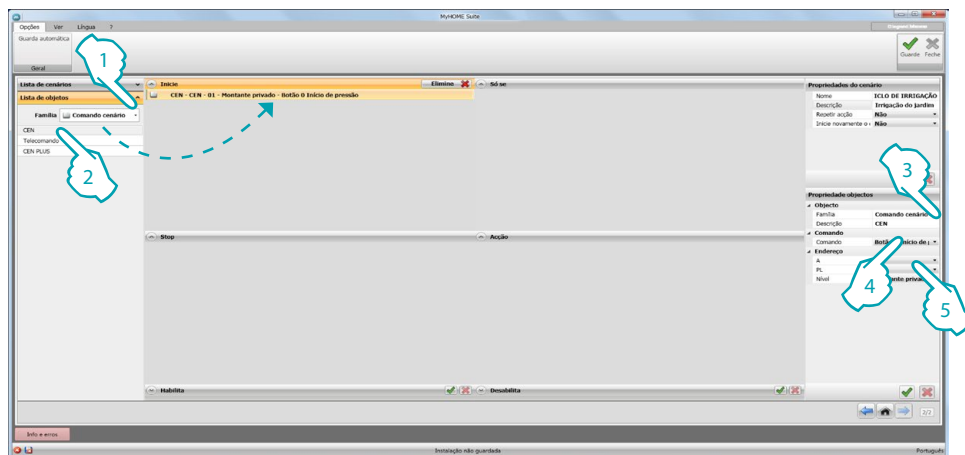
CAMPO INICIE	CAMPO ACÇÃO
quando:: – todos os dias às 20:30 - ou – pressão do botão 1	executar: – activam-se alternadamente, por 10 minutos cada, as electroválvulas 32 e 33
CAMPO SÓ SE	CAMPO STOP
só se: – não chove – não venta	é interrompido quando: – todos os dias às 21:10 – chove – venta
opções: – repetir cenário – habilitar/desabilitar	

Após configurar os **parâmetros** na área global do software, entrar na área específica a fim de criar o cenário



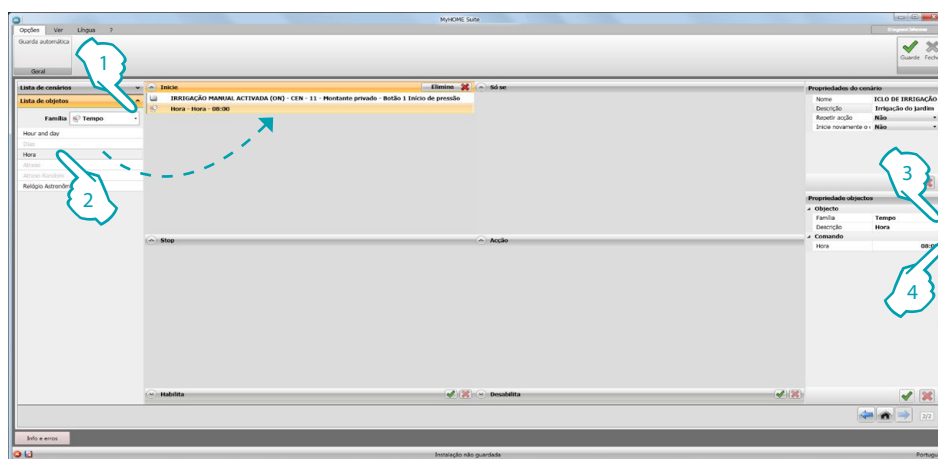
1. Adicionar o cenário
2. Inserir um nome e uma descrição do cenário
3. Salvar a configuração: esta opção é necessária todas as vezes em que são configurados ou alterados os parâmetros dos objectos
4. Guardar o cenário

Nesta altura, é possível iniciar a formação do cenário introduzindo no campo **Inicie** o objecto **Comando do cenário – CEN** e configurando-o de modo que o cenário seja executado após a pressão do botão 1 do dispositivo 11 (exemplo de comando de cenários configurado com CEN).



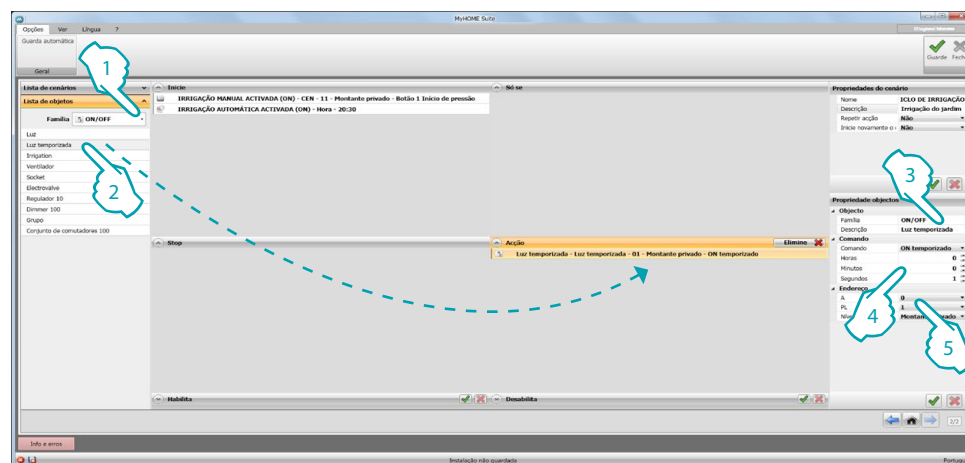
1. Após carregar na **Lista de objectos**, seleccionar a família **Comando do cenário**
2. Seleccionar o objecto **CEN** e arrastá-lo para o campo **Inicie**
3. Inserir uma descrição
4. Seleccionar o botão 1 e o modo **Início de pressão**
5. Inserir o endereço do dispositivo configurado como **CEN** (exemplo: A1/PL11)

Inserir o objecto **Tempo – Hora** para activar o cenário automática e diariamente às 20:30.



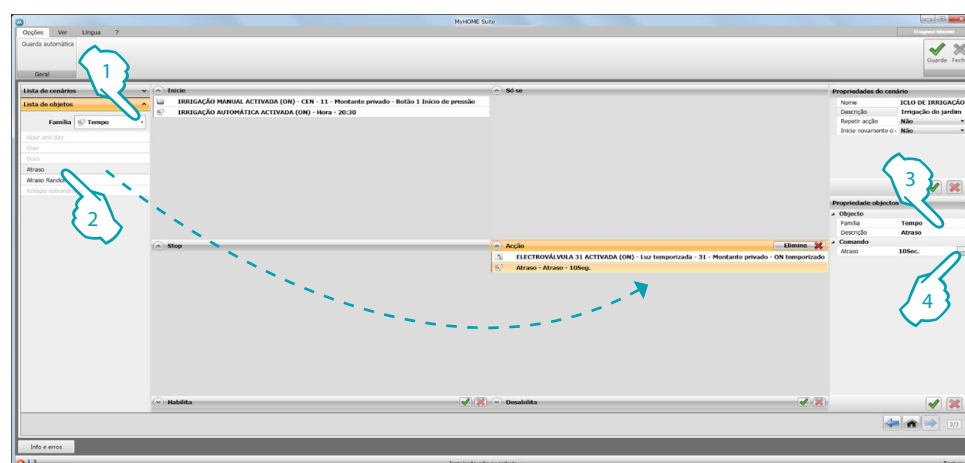
1. Seleccionar a família **Tempo**
2. Seleccionar o objecto **Hora** e arrastá-lo para o campo **Inicie**
3. Inserir uma descrição
4. Digitar **20:30**

Após definir os eventos de activação do cenário, é possível configurar as acções que serão executadas, ou seja, activação das electroválvulas para irrigar o jardim. Pode-se utilizar para este fim o objecto **ON/OFF – Luz temporizada**



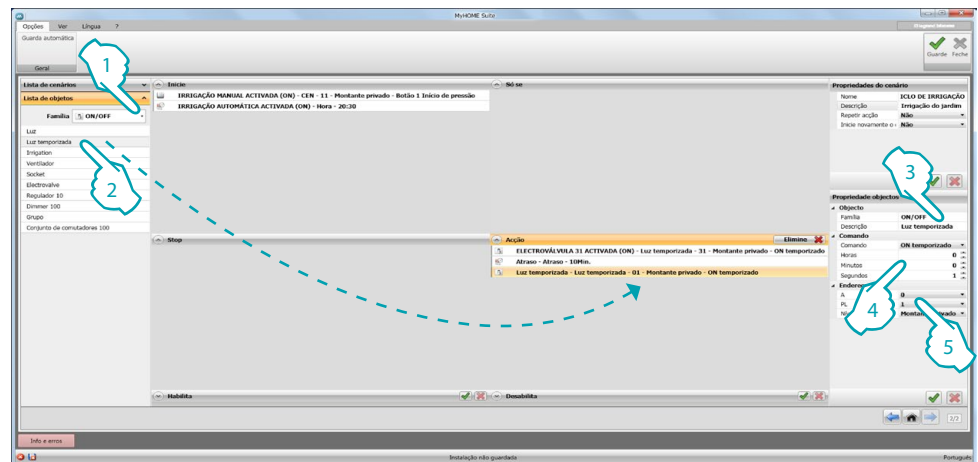
1. Seleccionar a família **ON/OFF**
2. Seleccionar o objecto **Luz temporizada** e arrastá-lo para o campo **Acção**
3. Inserir uma descrição
4. Definir o tempo durante o qual a electroválvula 31 permanecerá activa (exemplo: 10 minutos)
5. Inserir o endereço do dispositivo (exemplo: A3PL1)

A fim de definir uma alternância de activação entre as duas electrobombas utilizar o objecto **Tempo – Atraso**



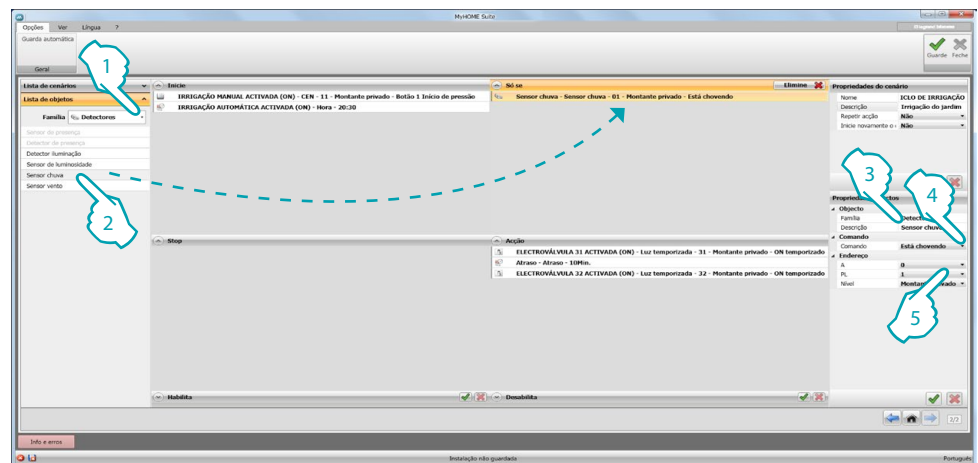
1. Seleccionar a família **Tempo**
2. Seleccionar o objecto **Atraso** e arrastá-lo para o campo **Acção**
3. Inserir uma descrição
4. Definir o prazo a decorrer antes da activação da electrobomba 32 (exemplo: 10 minutos)

Configurar a activação da segunda electrobomba utilizando o objecto **ON/OFF – Luz temporizada**



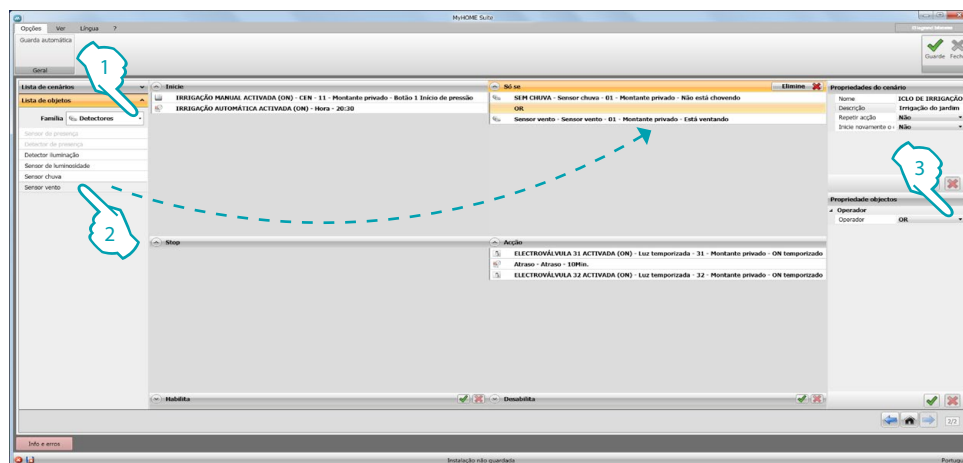
1. Seleccionar a família **ON/OFF**
2. Seleccionar o objecto **Luz temporizada** e arrastá-lo para o campo **Acção**
3. Inserir uma descrição
4. Definir o tempo durante o qual a electroválvula 32 permanecerá activa (exemplo: 10 minutos)
5. Inserir o endereço do dispositivo (exemplo: A3PL2)

Nesta altura, definir as limitações para a execução do cenário, por exemplo, para permitir que o jardim seja irrigado somente nos dias sem chuva ou vento. Para este fim é possível utilizar o objecto **Detectores – Sensor de chuva** e arrastá-lo para o campo **Só se**

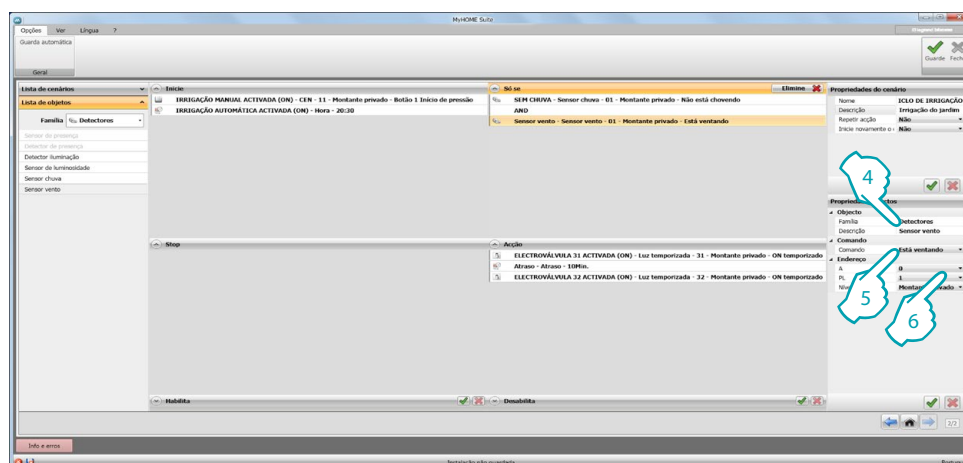


1. Seleccionar a família **Detectores**
2. Seleccionar o objecto **Sensor de chuva** e arrastá-lo para o campo **Só se**
3. Inserir uma descrição
4. Seleccionar a condição que permite a execução do cenário (exemplo: ausência de chuva)
5. Inserir o endereço do dispositivo (exemplo: A0PL1)

Inserir também o objecto **Detectores – Sensor de vento** e definir a sua ligação com o sensor de chuva; de facto, após a introdução de uma condição adicional, o programa introduz automaticamente o objecto **operador** que, neste caso específico, assume o valor **and**. Deste modo o jardim não é irrigado na presença de chuva ou vento.

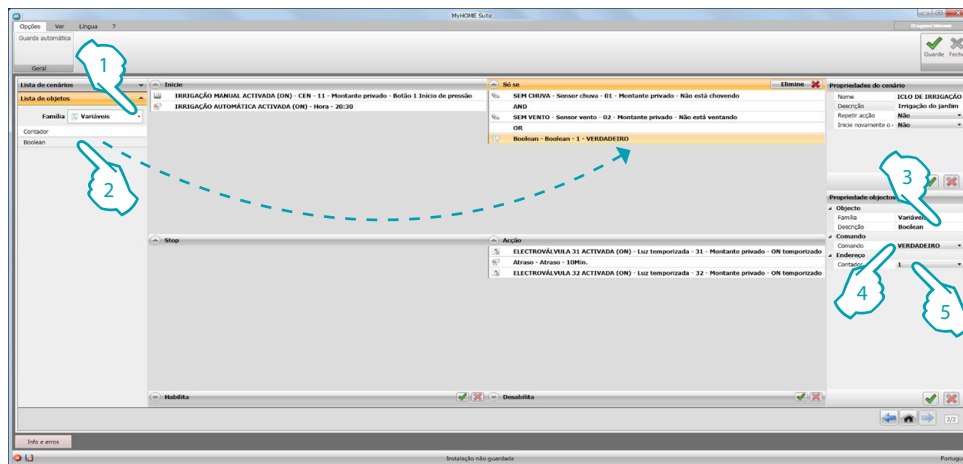


1. Seleccionar a família **Detectores**
2. Seleccionar o objecto **Sensor de vento** e arrastá-lo para o campo **Só se**
3. Seleccionar o operador (exemplo: **and**)



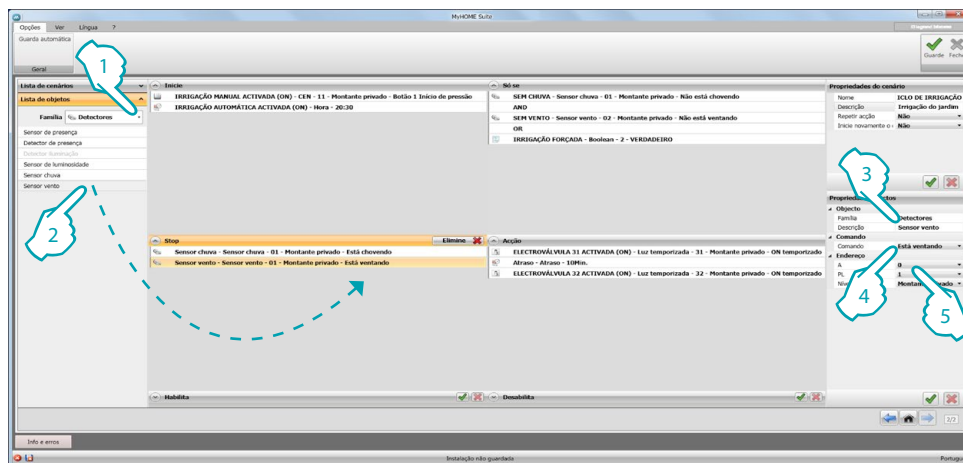
4. Inserir uma descrição
5. Seleccionar a condição que permite a execução do cenário (exemplo: ausência de vento)
6. Inserir o endereço do dispositivo (exemplo: A0PL2)

Para possibilitar a irrigação forçada do jardim mesmo com fenómenos de chuva e vento, pode-se utilizar o objecto **Variáveis – Booleana**, introduzindo uma variável com condição de base **Verdadeira** e, em seguida, intervir alterando o estado para Falsa através do comando dedicado. Configurar o operador como **OR**.



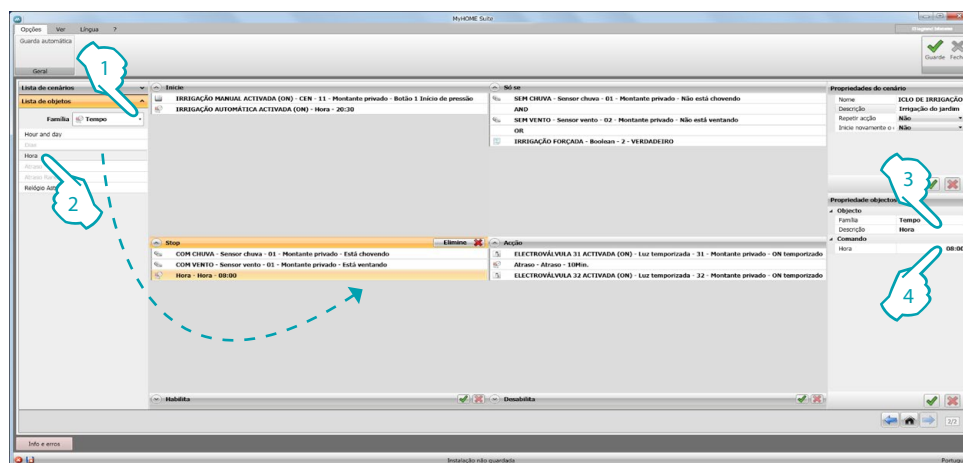
1. Seleccionar a família **Variáveis**
2. Seleccionar o objecto **Booleana**, arrastá-lo para o campo **Só se** configurar o operador como **OR**
3. Inserir uma descrição
4. Seleccionar a condição que confirma as anteriores (exemplo: verdadeira)
5. Introduzir o endereço da variável

Pode ser útil também inserir no campo **Stop** alguns objectos para interromper, sob determinadas condições, a sequência de acções presente no campo **Acção**.

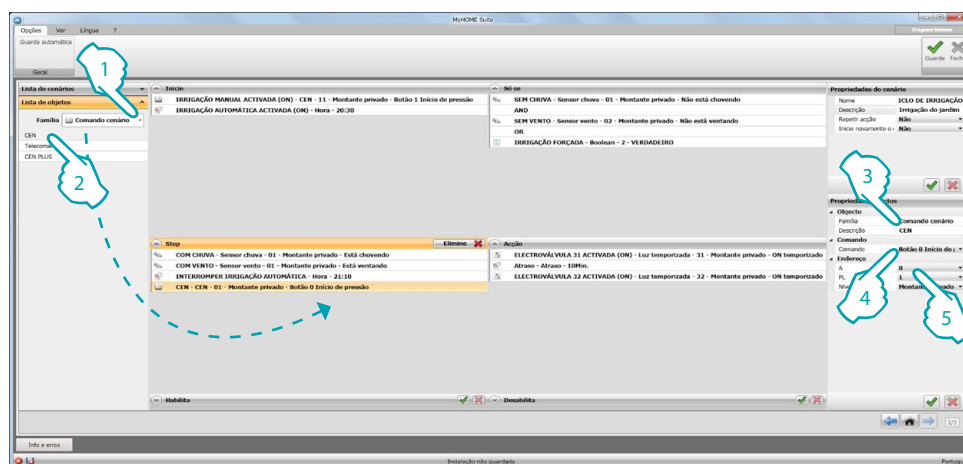


1. Seleccionar a família **Detectores**
 2. Seleccionar o objecto **Sensor de chuva** e arrastá-lo para o campo **Stop**
 3. Inserir uma descrição
 4. Seleccionar a condição que interrompe a execução do cenário (exemplo: presença de chuva)
 5. Inserir o endereço do dispositivo (exemplo: A0PL1)
- Repetir a mesma operação inserindo um **Sensor de vento**

Para terminar, inserir uma condição horária (objecto **Tempo – hora**) para bloquear automaticamente o cenário em um determinado horário e um comando para bloqueá-lo manualmente (objecto **Comando do cenário – CEN**)

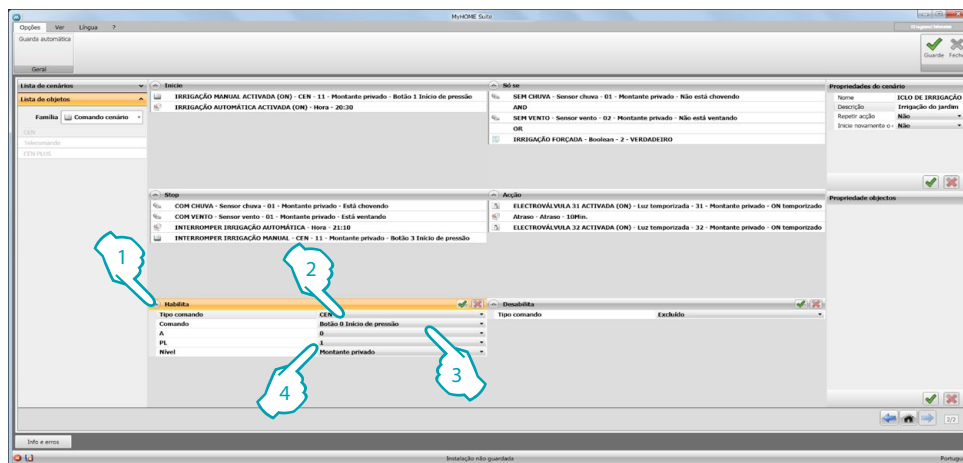


1. Seleccionar a família **Tempo**
2. Seleccionar o objecto **Hora** e arrastá-lo para o campo **Stop**
3. Inserir uma descrição
4. Inserir a hora em que deverá ser bloqueada a sequência de acções (exemplo: 21:10)

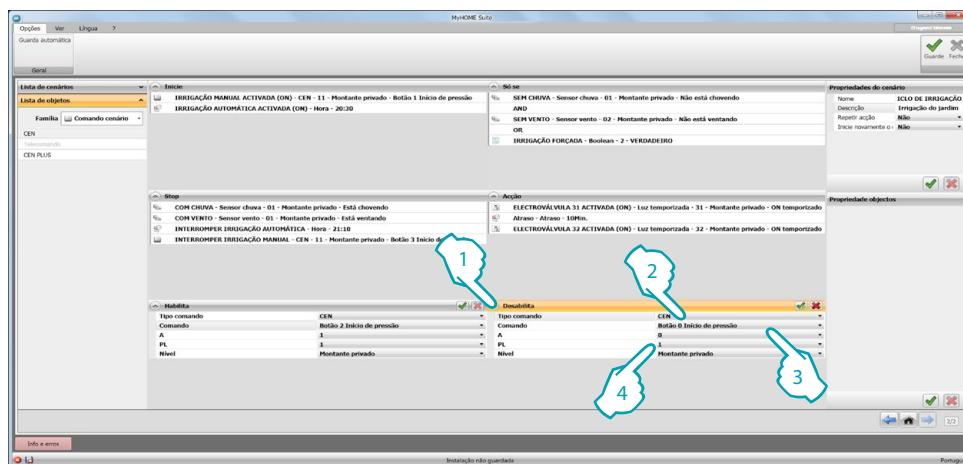


1. Seleccionar a família **Comando do cenário**
2. Seleccionar o objecto **CEN** e arrastá-lo para o campo **Stop**
3. Inserir uma descrição
4. Seleccionar o botão 3 e o modo **Início de pressão**
5. Inserir o endereço do dispositivo configurado como CEN (exemplo: A1/PL11)

Para terminar a configuração do cenário é útil configurar os comandos para a sua habilitação/desabilitação. Desabilitar o cenário significa excluir a sua inicialização mesmo na ocorrência das condições previstas no campo **Inicie**.

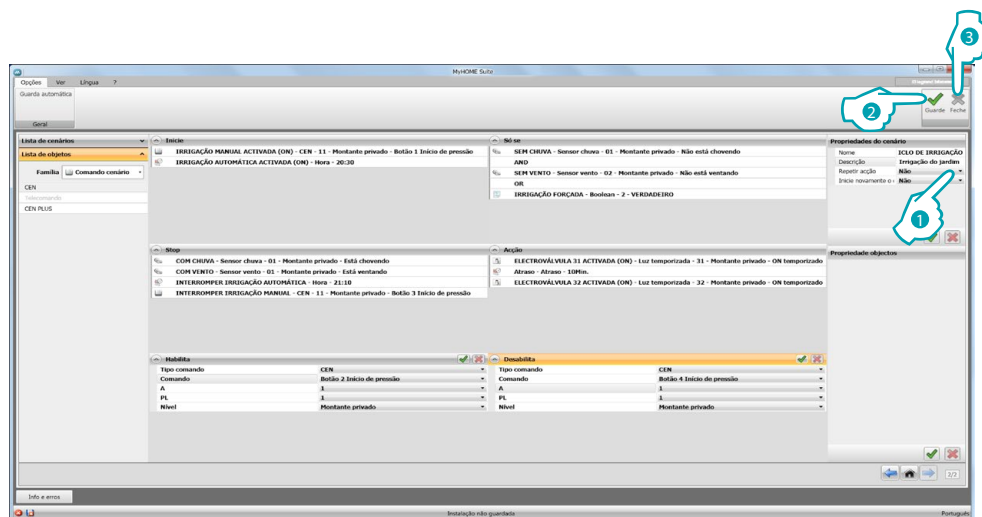


1. Carregar aqui para configurar o comando **Habilitar**
2. Seleccionar o modo entre as opções **CEN** e **CEN plus**
3. Seleccionar o botão 2 e o modo **Início de pressão**
4. Inserir o endereço do dispositivo configurado como CEN (exemplo: A1/PL11)



1. Carregar aqui para configurar o comando **Desabilitar**
2. Seleccionar a modalidade entre **CEN** e **CEN plus**
3. Seleccionar o botão 4 e o modo **Início de pressão**
4. Inserir o endereço do dispositivo configurado como CEN (exemplo: A1/PL11)

Nesta altura, o cenário está completo: para torná-lo cíclico configurar o valor **Sim** em **Propriedades do cenário/Repetir acções** (1), carregar aqui (2) a fim de salvá-lo e carregar aqui (3) para retornar à área global do software onde será possível transferir a configuração para o dispositivo.



O utilizador poderá agora, através da página Web (A) e/ou agindo em um dos respectivos comandos (B), utilizar livremente o cenário.



Legrand SNC
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny
87045 Limoges Cedex - France
www.legrand.com

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.it