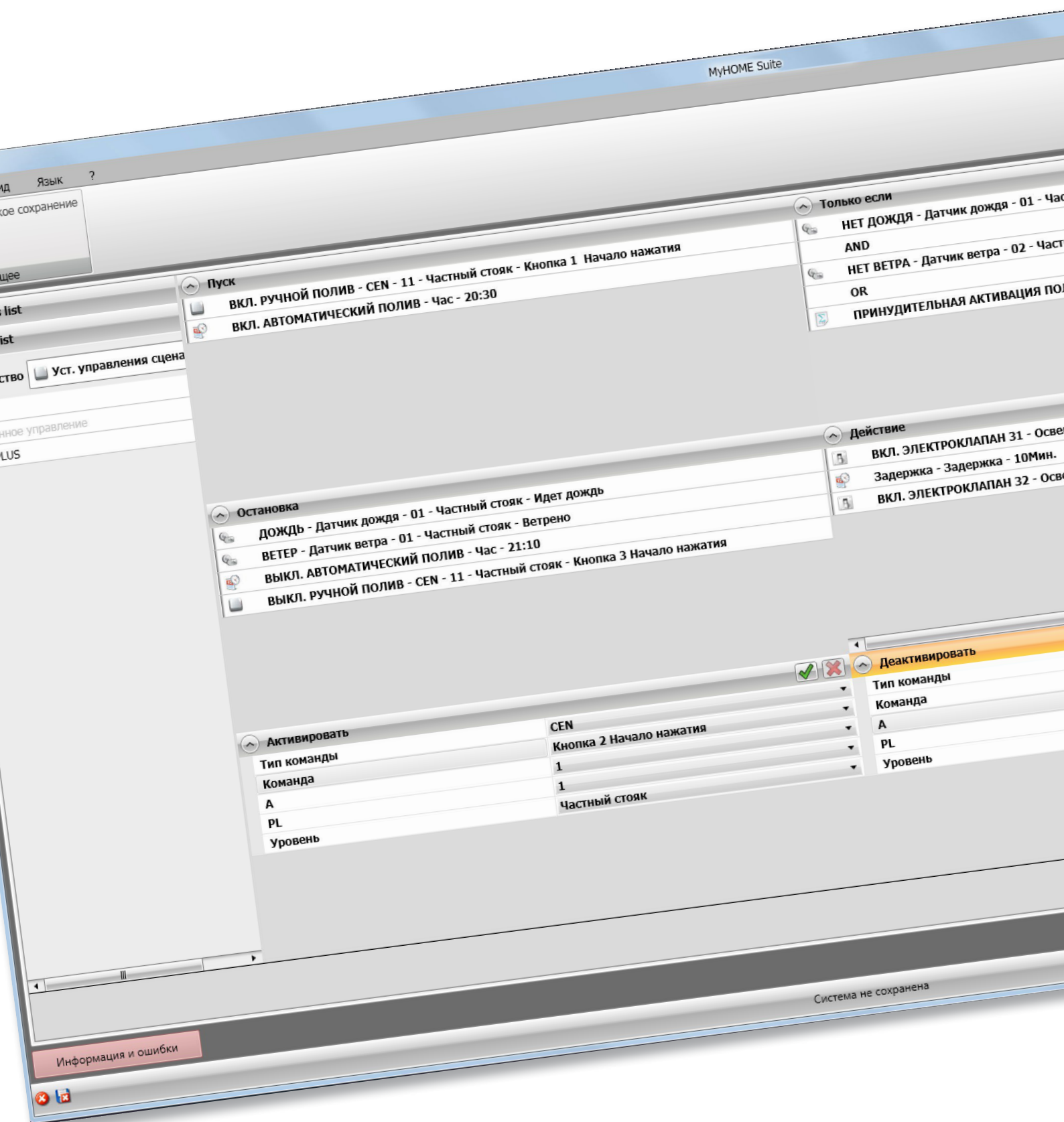
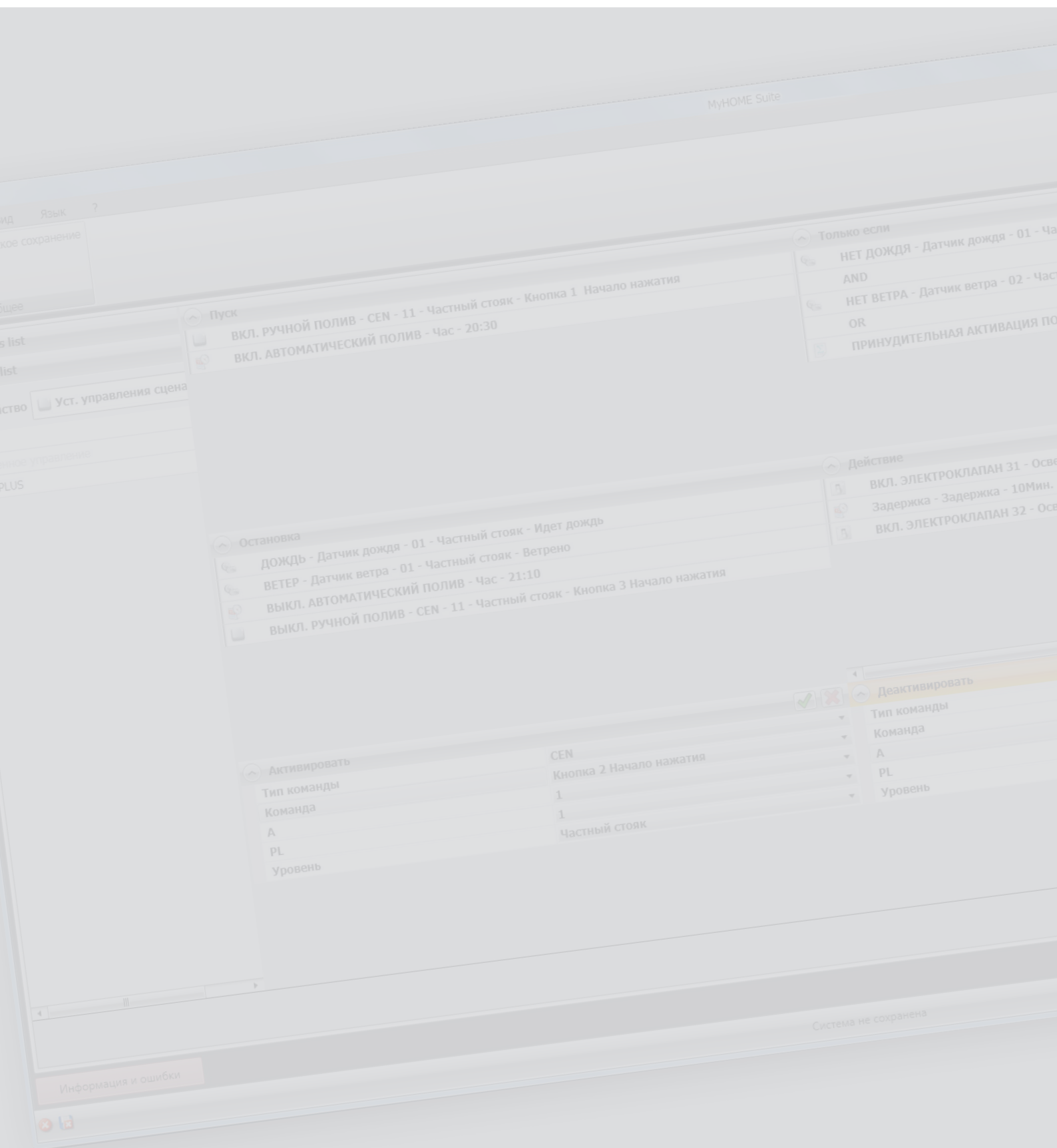






Оглавление

Введение	4
Взаимодействие с устройством	4
Конфигурирование устройства	5
Отправить конфигурацию	6
Получить конфигурацию	7
Обновить встроенное ПО	8
Запрос информации об устройстве	8
Главная страница	9
Конфигурирование проекта	10
Общие параметры	10
Параметры системы	15
Сценарии	16
Страница сценариев	16
Создание сценария	17
Объекты	21
Пример сценария	47

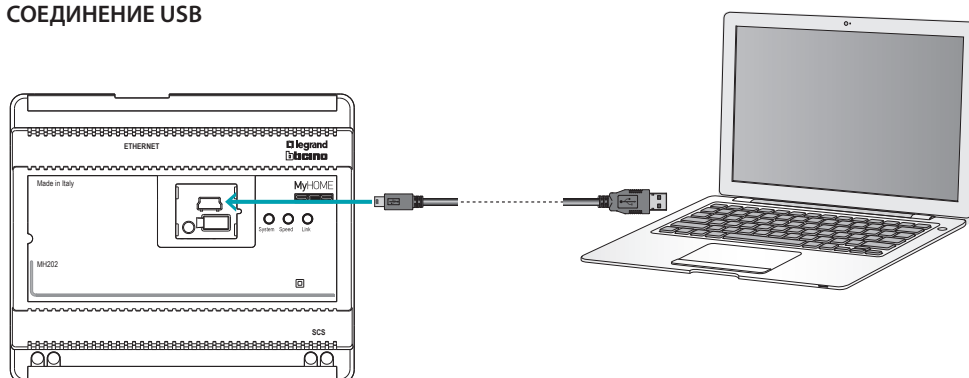
Введение

В настоящем руководстве рассматриваются способы конфигурирования Устройства программирования сценариев MH202.

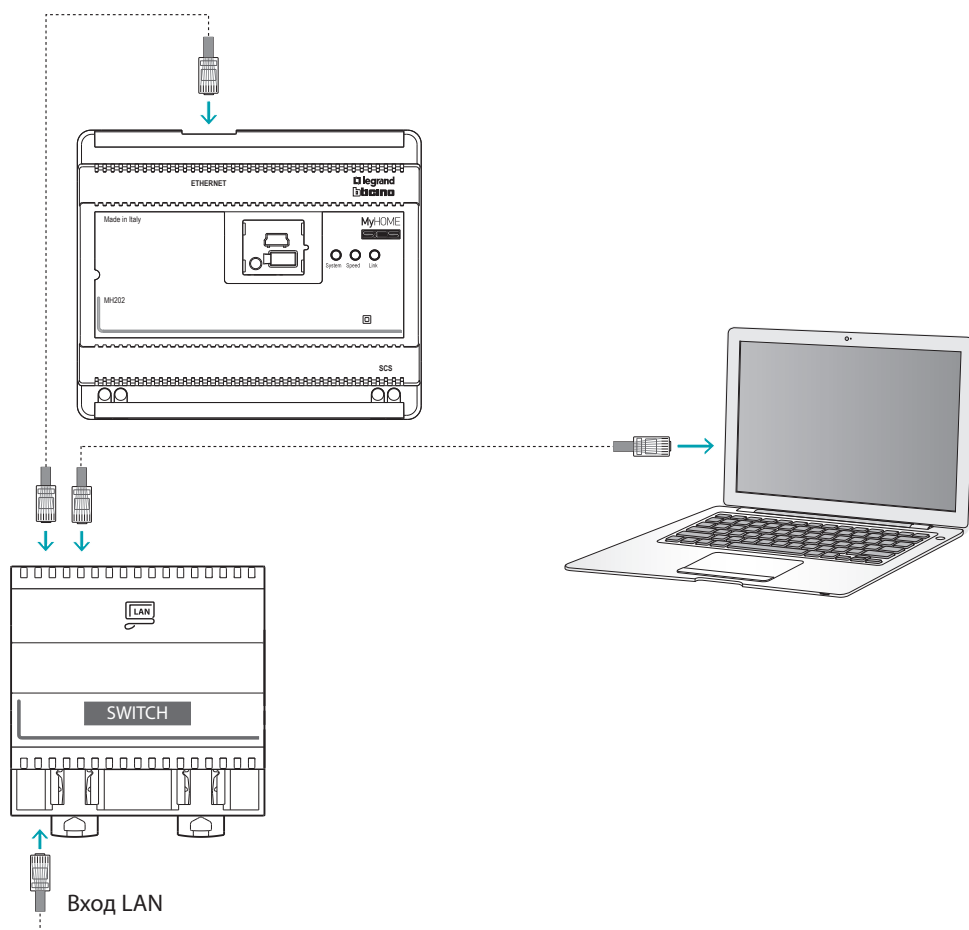
Взаимодействие с устройством

Для выполнения следующих функций: [Отправить](#), [Получить конфигурацию](#), [Обновить встроенное ПО](#) и [Запрос информации об устройстве](#) – следует, в первую очередь, подключить устройство к ПК и убедиться в правильности выбранного порта. Для подключения Web Server к ПК необходимо использовать кабель USB-miniUSB или кабель ethernet. Для установления связи устройство должно быть подключено к шине.

СОЕДИНЕНИЕ USB

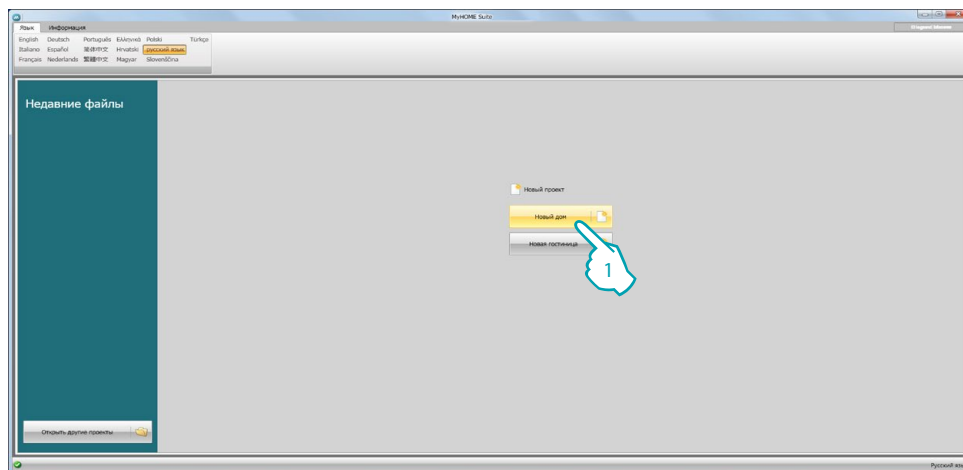


СОЕДИНЕНИЕ ETHERNET



Конфигурирование устройства

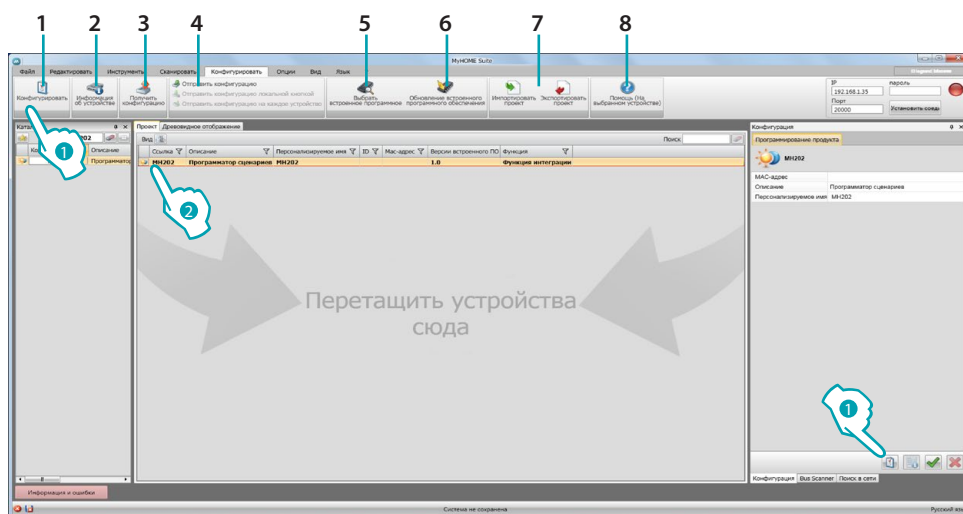
Для конфигурирования устройства можно создать новый проект или использовать уже имеющийся проект, изменяя его и отправляя устройству.



1. Нажмите для входа в раздел программного обеспечения, предназначенный для конфигурирования системы для нового дома.

Меню файл

Конфигурирование можно выполнить в общей области раздела Конфигурировать программного обеспечения посредством кнопок, предназначенных для управления устройством.



1. Открывает специальную область конфигурирования устройства.
2. Запрос информации об устройстве
3. Получение конфигурации от подключенного устройства.
4. Отправление конфигурации подключенному устройству.
5. Выбор встроенного ПО для устройства.
6. Обновление встроенного ПО устройства (появляется только после выбора встроенного ПО).
7. Импортировать проект
Экспортировать проект
Для импорта или экспорта конфигурационного проекта, созданного в специальной области, выберите устройство и нажмите на соответствующую клавишу.
8. Открывает Помощь, касающуюся выбранного устройства.

Для взаимодействия с устройством следует выбрать его и использовать клавиши для выполнения требуемых функций.

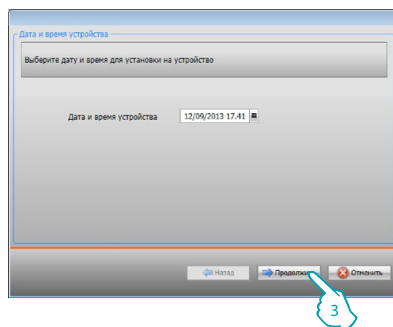
Для перехода в область конфигурирования устройства нажмите **Конфигурировать** (1), или дважды нажмите на устройство (2)

Отправить конфигурацию

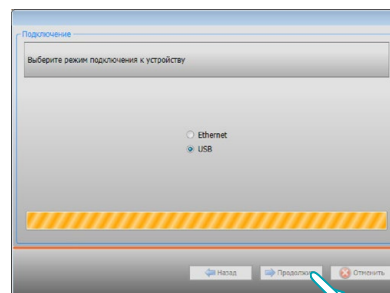
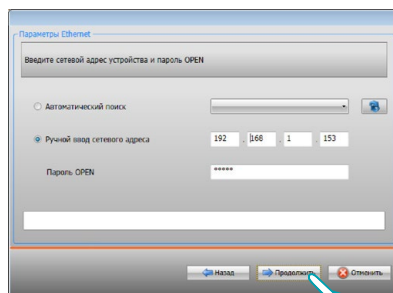
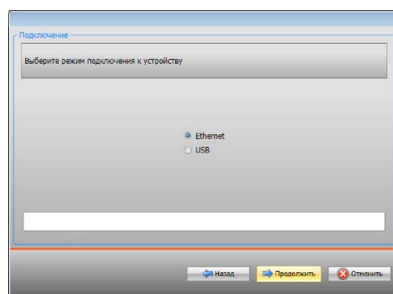
После завершения программирования и сохранения его результатов необходимо отправить конфигурацию устройствам.

Выполнение:

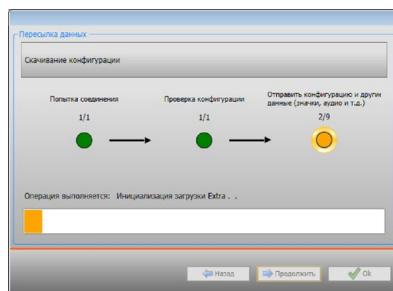
1. Подключите устройство к ПК через Ethernet или USB
2. Выберите в строке инструментов Конфигурировать пункт **Отправить конфигурацию**.
Появится страница для настройки даты и времени.



3. Нажимая **Продолжить**, можно выбрать способ соединения устройства с ПК:



4. После выбора **Продолжить** конфигурация передается устройству.

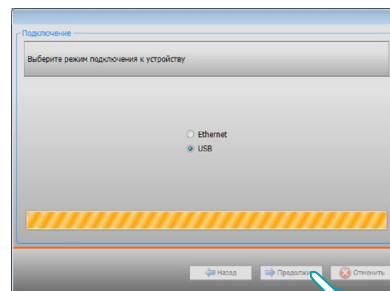
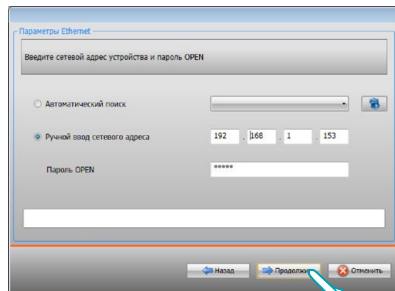
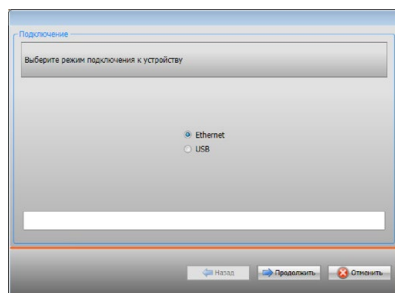


Получить конфигурацию

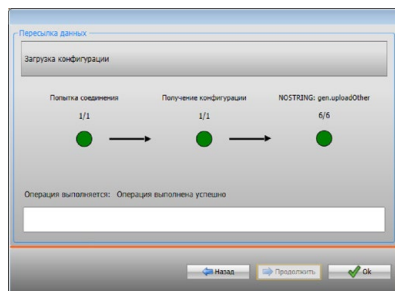
Позволяет получить текущую конфигурацию устройства. После получения конфигурацию можно изменить, сохранить в файл и снова отправить ее устройству.

Выполнение:

1. Подключите устройство к ПК через Ethernet или USB.
2. Выберите в строке инструментов Конфигурировать пункт **Получить конфигурацию**.
3. Выберите способ соединения устройства с ПК:



4. Выбор **Продолжить** запускает процедуру получения конфигурации.



Обновить встроенное ПО

Позволяет обновить встроенное программное обеспечение устройства.

Выполнение:

- Подключите устройство к ПК.
- Выберите из ниспадающего меню **Конфигурировать** пункт **Выбрать встроенное программное обеспечение**.

Появится окно для поиска папки, содержащей файл встроенного программного обеспечения с расширением .fwz.

- Выберите файл и нажмите **Открыть** для продолжения.
- Выберите пункт **Обновление встроенного ПО** для продолжения.

Порядок подключения описан в пункте [Отправить конфигурацию](#).

Запрос информации об устройстве

Позволяет вывести на экран некоторые сведения об устройстве, подключенном к ПК.

Выполнение:

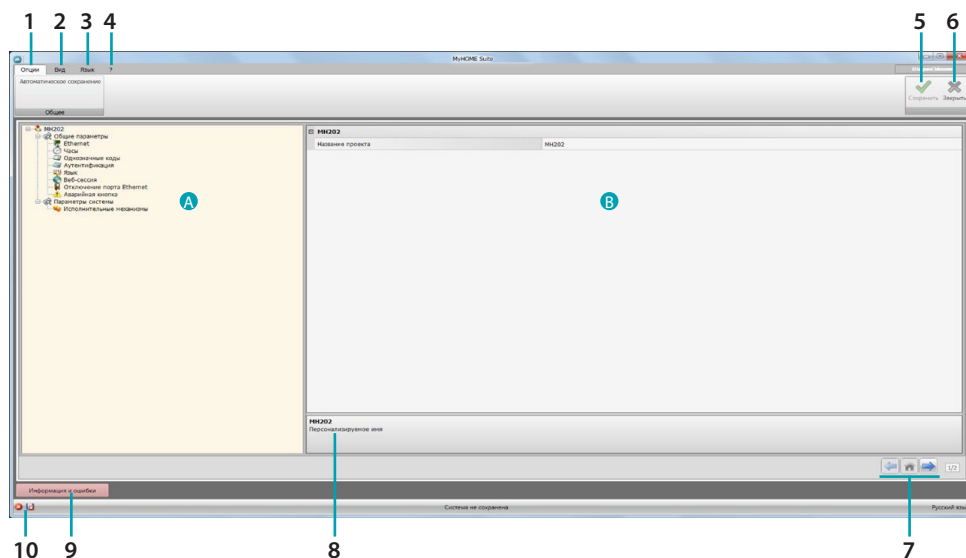
- Подключите устройство к ПК.
- Выберите из ниспадающего меню **Конфигурировать** пункт **Информация об устройстве**.

Порядок подключения описан в пункте [Отправить конфигурацию](#).

После нажатия **Продолжить** появится страница с характеристиками аппаратных средств и программного обеспечения устройства.

Главная страница

При входе в программу появляется главная страница со всеми конфигурационными параметрами. Страница подразделена на 2 области: в левой области (A) расположена древовидная структура параметров и функций, подлежащих конфигурированию. В зависимости от сделанного выбора в правой области (B) отображаются поля данных для выбора или введения.



1. Опции.



Запускает автоматическое сохранение.

2. Вид.



Отображает/скрывает сконфигурированные объекты.



Отображает/скрывает зону Информация и ошибки.



Восстанавливает настройки по умолчанию.

3. Язык.

Выбор языка интерфейса ПО.

4. Отображает значки Помощь (Руководство программного обеспечения) ? и информацию о программном обеспечении i.

5. Сохраняет проект.

6. Закрывает и возвращает в общую область.

7. кнопки переключения страниц.



Переключение конфигурационных страниц.



Переход на главную страницу.

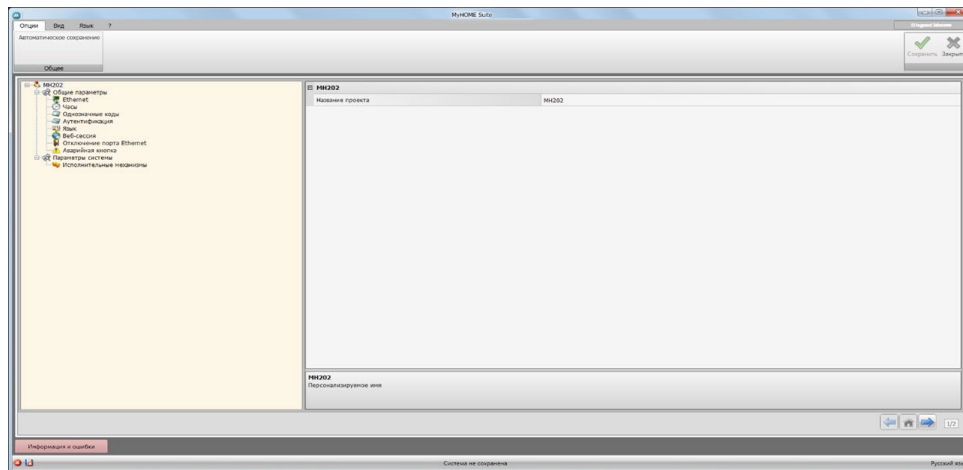
8. Описание функций.

9. Открывает зону отображения информационных сообщений или сообщений об ошибках.

10. Отображение сохранения файла и маршрута сохранения.

Конфигурирование проекта

В этом разделе можно сконфигурировать параметры устройства, после чего с помощью кнопки  перейти на страницу создания сценариев.



Введите в различных зонах конфигурационные данные.

Общие параметры

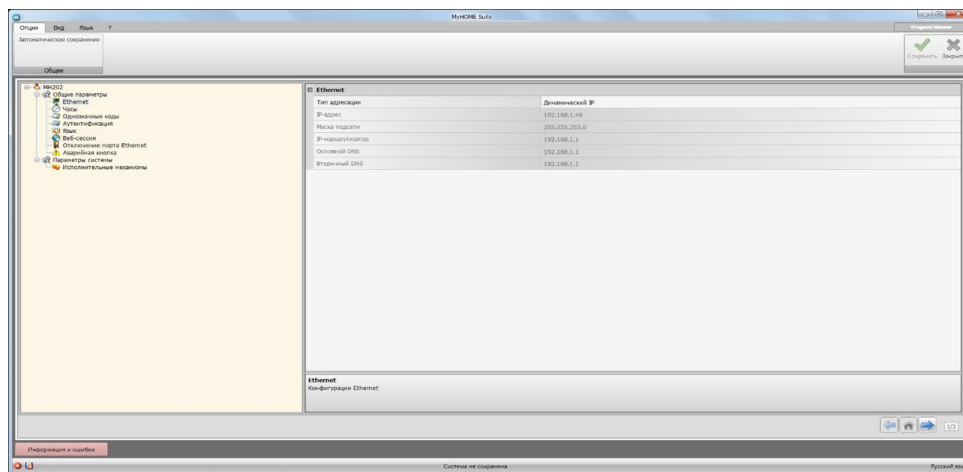
В этом разделе выполняется конфигурирование технических параметров для сетевых соединений.

Ethernet

На этой странице можно ввести параметры подключения к сети Ethernet.



Перед изменением значений по умолчанию следует обратиться к сетевому администратору. Неправильные значения не только не активируют сервис, но и могут вызвать сбои в обмене данными других сетевых устройств.

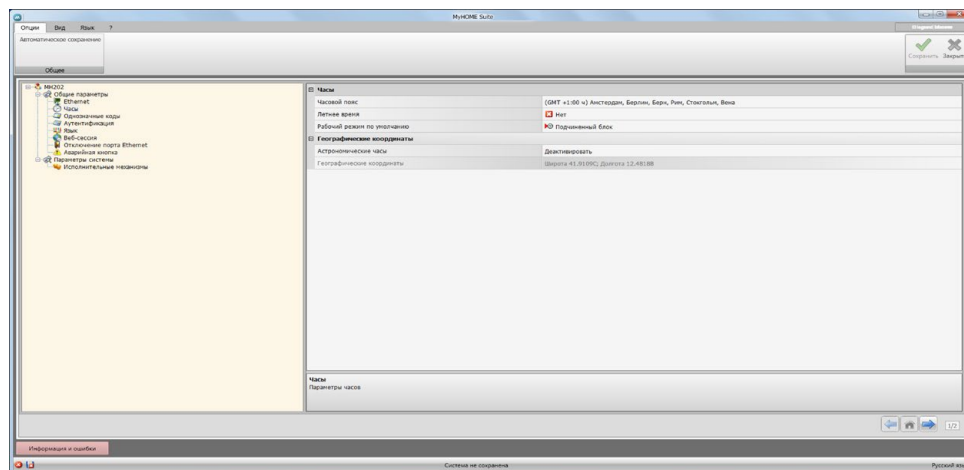


Конфигурирование:

- **Тип адресации:** выберите тип адреса: фиксированный (в этом случае необходимо ввести указанные ниже параметры) или динамический DHCP.
- **IP-адрес и Маска подсети:** введите типичные параметры сетей с протоколом TCP/IP, необходимые для обнаружения устройства в локальной сети.
- **IP-адрес маршрутизатора:** введите IP-адрес маршрутизатора.
- **Основной DNS и вторичный DNS:** рекомендуется ввести такой же IP-адрес, как у маршрутизатора.

Часы

На этой странице можно ввести параметры для управления временем, на которое ссылается устройство и система.



Конфигурирование **Часы**:

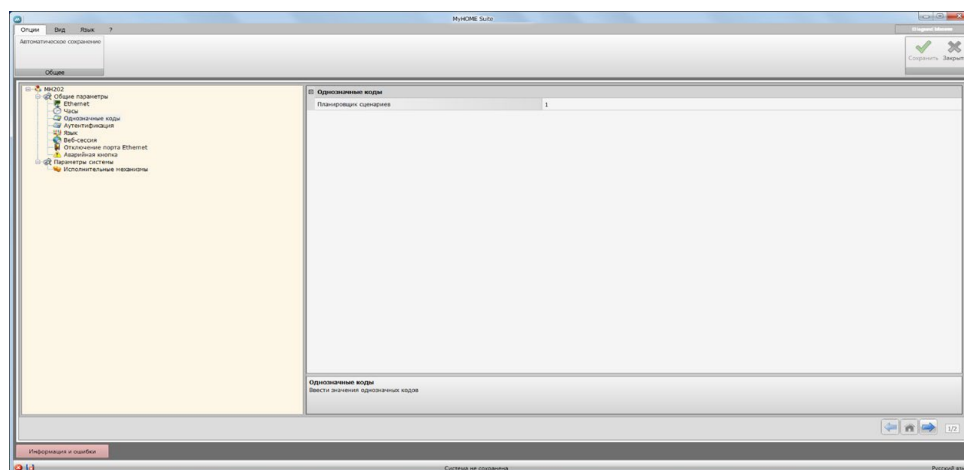
- **Часовой пояс:** введите местный часовой пояс.
- **Летнее время:** введите местный часовой пояс.
- **Рабочий режим по умолчанию:** определите, является ли устройство главным блоком синхронизации времени системы, то есть будут ли внутренние часы устройства использоваться другими устройствами в системе МуНОМЕ в качестве временной ссылки.

Конфигурирование **Географические координаты**:

- **Астрономические часы:** подключает/отключает функцию астрономических часов.
- **Географические координаты:** устанавливает географические координаты места нахождения устройства.

Однозначные коды

На этой странице можно сконфигурировать однозначный код устройства.

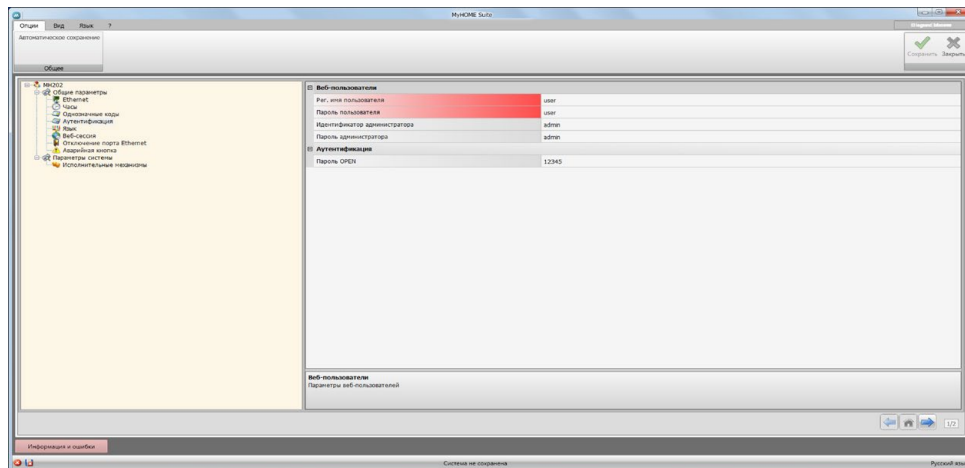


Конфигурирование:

- **Устройство программирования сценариев:** введите однозначный идентификационный номер для устройства программирования сценариев.

Аутентификация

На этой странице необходимо ввести имя и пароль, которые будут использоваться для аутентификации, подключения и доступа к функциям выбранного устройства.



Конфигурирование Веб-пользователи:

- **Рег. имя пользователя и Пароль пользователя:** введите регистрационное имя и пароль для доступа к веб-страницам в режиме пользователя (необходимо изменить пароли по умолчанию user).
- **Идентификатор администратора и Пароль администратора:** введите идентификатор и пароль для доступа к веб-страницам в режиме администратора (рекомендуется изменить пароли по умолчанию admin). В этом режиме подключаются конфигурационные страницы.

Конфигурирование Аутентификация:

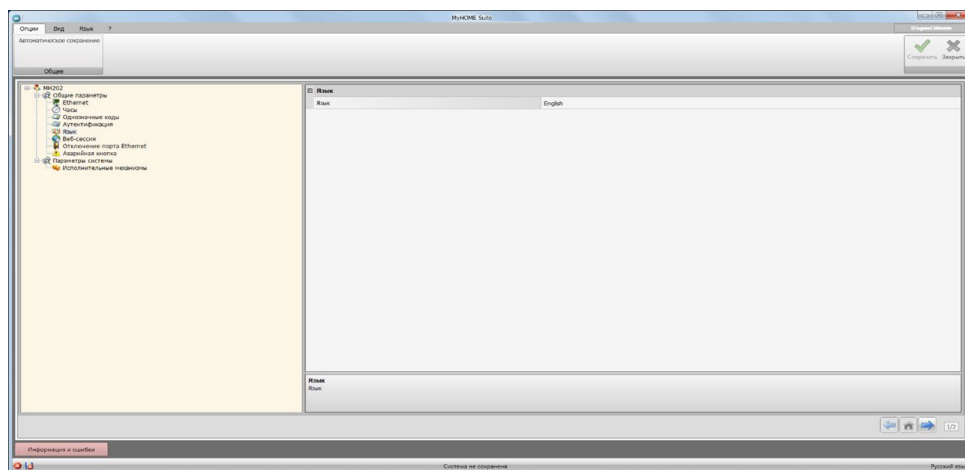
- **Пароль OPEN:** введите пароль OPEN для отправления конфигурации, получения конфигурации, обновления встроенного программного обеспечения и запроса информации об устройстве.



Внимание: В устройствах по умолчанию используется пароль OPEN 12345

Язык

На этой странице можно выбрать язык для веб-страниц контроля и удаленного управления системой.

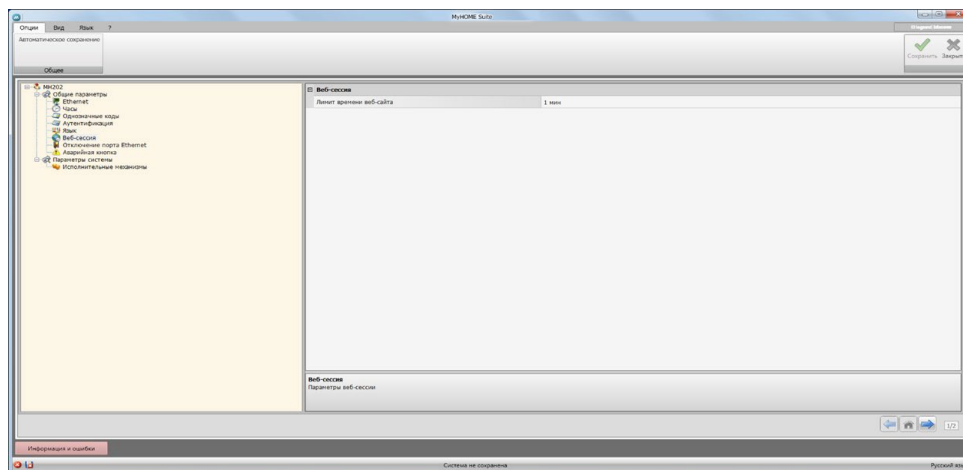


Конфигурирование:

- **Язык:** выбрать язык отображения веб-страниц.

Веб-сессия

На этой странице можно задать время бездействия на веб-странице, по истечении которого устройство вернет пользователя на страницу идентификации.

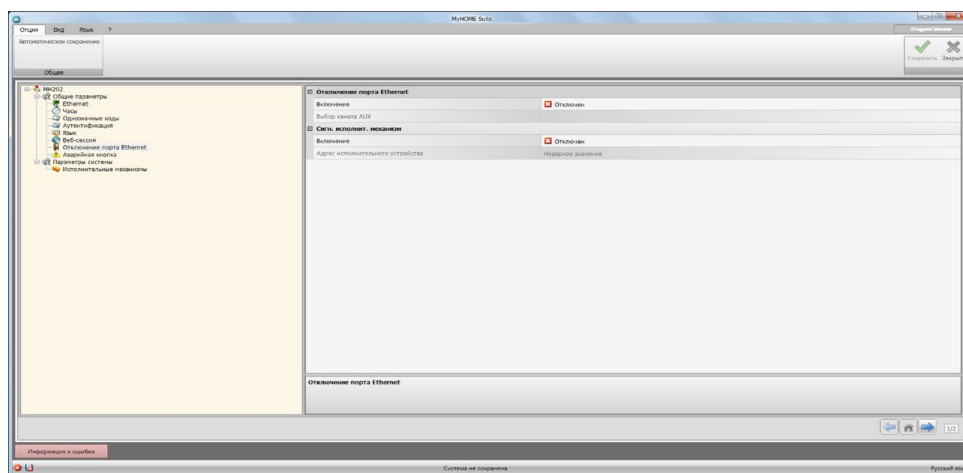


Конфигурирование:

- **Максимальное время ожидания веб-сессии:** выберите продолжительность сессии: 1, 2, 5 или 15 минут.

Отключение порта Ethernet

На этой странице можно отключить соединение Ethernet устройства



Конфигурирование **Отключение порта Ethernet:**

- **Включение:** подключает/отключает возможность подключения/отключения порта Ethernet устройства из системы посредством команды AUX.
- **Выбор канала AUX:** выбирает вспомогательный канал, на который отправляется команда отключения порта Ethernet.

Конфигурирование **Сигнальный исполнительный механизм:**

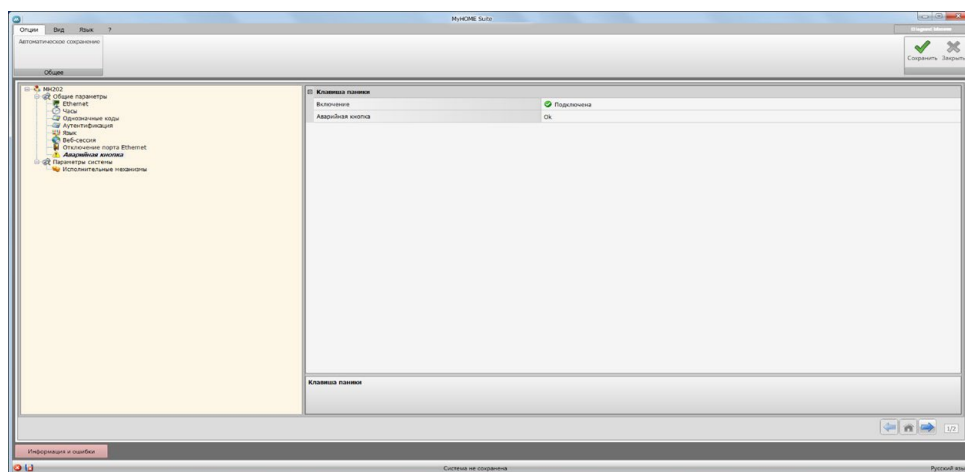
- **Включение:** подключает/отключает сигнальный исполнительный механизм
- **Адрес исполнительного устройства:** выбирает исполнительный механизм, сообщающий о состоянии соединения Ethernet; включено = соединение подключено, выключено = соединение отключено



Внимание: выбранные канал AUX и исполнительный механизм не должны использоваться для других функций в системе

Клавиша паники

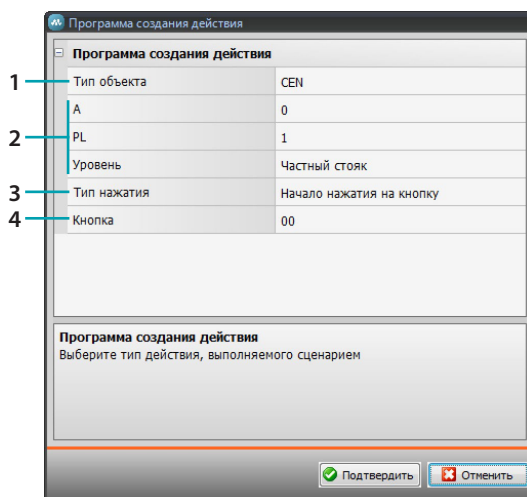
На этой странице можно установить параметры клавиши паники, которая выполняет команду, позволяющую остановить последовательность действий всех осуществляющихся сценариев и пуск новых сценариев.



Внимание: нажатие на клавишу паники останавливает выполнение всех сценариев. Следовательно, уже выполненные действия не претерпевают изменений, действия, которые должны быть выполнены, не выполняются, а действия, начавшиеся до нажатия на клавишу паники и выполняемые с выдержкой времени, завершат свой цикл. Для перезапуска необходимо отключить напряжение и снова подать его.

Конфигурирование:

- **Включение:** подключает/отключает клавишу паники.
- **Клавиша паники:** нажмите на клавишу ## для установки параметров клавиши паники.



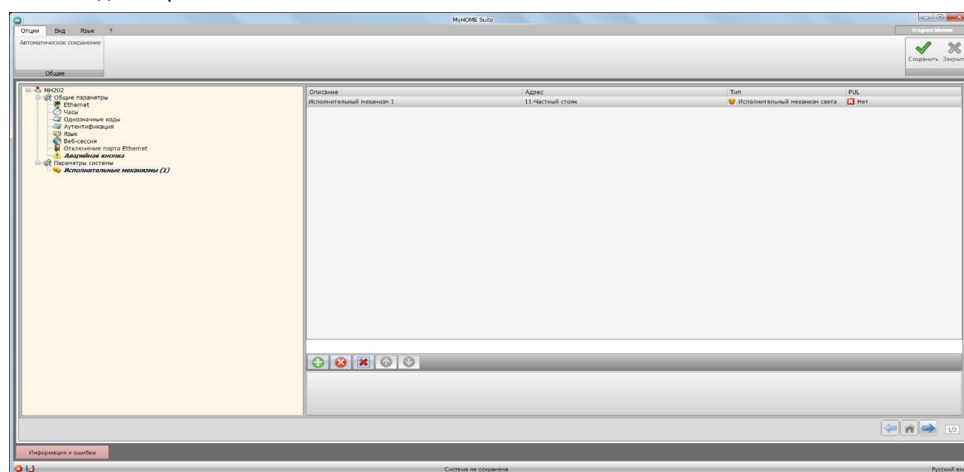
1. Выберите тип устройства управления: CEN или CEN PLUS
2. Выберите адрес устройства управления (для типа CEN A/PL, для типа CEN PLUS числовой от 0 до 2047)
3. Выберите тип нажатия, которое будет запускать команду
4. Выберите номер кнопки, которая будет запускать команду

Параметры системы

На этой странице можно сконфигурировать параметры системы.

Исполнительные механизмы

На этой странице для обеспечения правильной работы устройства необходимо указать, в каком режиме сконфигурированы исполнительные механизмы, входящие в состав системы: PUL или диммеры.



Добавляет объект.



Удаляет объект.



Удаляет все объекты.

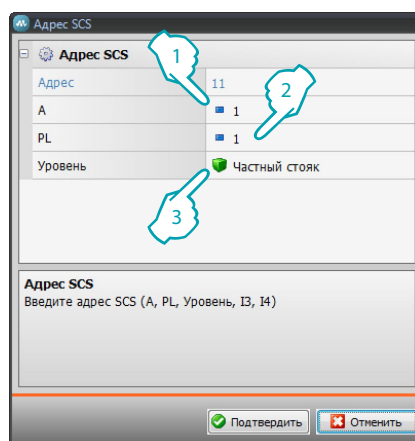


Перемещает объект вверх.



Перемещает объект вниз.

- **Описание:** введите описание исполнительного механизма.
- **Адрес:** выберите адрес исполнительного механизма



1. Введите значение конфигуратора помещения А (0 – 10; GEN, AMB, GR).
 2. Введите значение конфигуратора осветительного прибора PL (номер зависит от функции).
 3. Выберите уровень: Частный стояк или Локальная шина. Во втором случае введите также значения I3, I4.
- **Тип:** выберите тип исполнительного механизма: Исполнительный механизм света, Исполнительный механизм автоматизации, Диммер 10 и Диммер 100.
 - **PUL:** выберите, относится ли исполнительный механизм к типу PUL

Нажмите на кнопку  для входа в область сценариев.

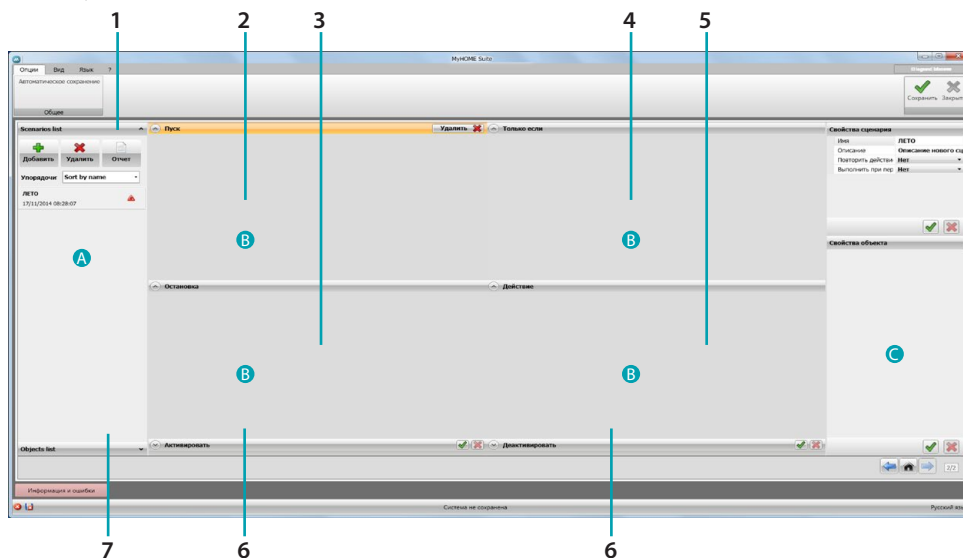
Сценарии

В этом разделе можно создавать сценарии различной сложности в соответствии с временными событиями или с событиями, обнаруженными в системе.

Созданные сценарии пользователь может активировать на [веб-странице](#).

Страница сценариев

Страница разделена на 3 основные зоны: в зоне (A) можно управлять сценариями и выбирать объекты, которые после переноса в поля ввода (B) и надлежащего конфигурирования (C) составят сценарий.



1. Перечень сценариев

Scenarios list	Отображает созданные сценарии
Добавить	Создает сценарий
Удалить	Удаляет сценарий
Отчет	Генерирует файл .csv, в котором сохраняется вся информация о сценар

2. Поле ввода Пуск

Пуск	В это поле можно перенести объекты для определения события(й), активирующего(их) сценарий.
------	--

3. Поле ввода Остановка

Остановка	В это поле можно перенести объекты для определения события, блокирующего последовательность действий, которая указана в поле Действие .
-----------	--



Внимание: события, заданные в поле "Остановка", блокируют выполнение сценария. Следовательно, уже выполненные действия не претерпевают изменений, действия, которые должны быть выполнены, не выполняются, а действия, начавшиеся до команды остановки и выполняемые с выдержкой времени, завершат свой цикл. Условие "Пуск" позволяет задержать его.

4. Поле ввода Только если

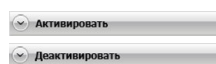
Только если	В это поле можно перенести объекты для определения события, ограничивающего выполнение сценария.
-------------	--

5. Поле ввода Действие



В это поле можно перенести объекты для определения действия или последовательности действий, подлежащей выполнению.

6. Активировать/Деактивировать

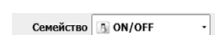


Для каждого сценария можно сконфигурировать две кнопки команды системы автоматизации, которые вручную подключают и отключают ее выполнение, то есть даже при наступлении условия пуска сценарий не запускается.

7. Перечень объектов



Отображает имеющиеся объекты, разделенные по семействам

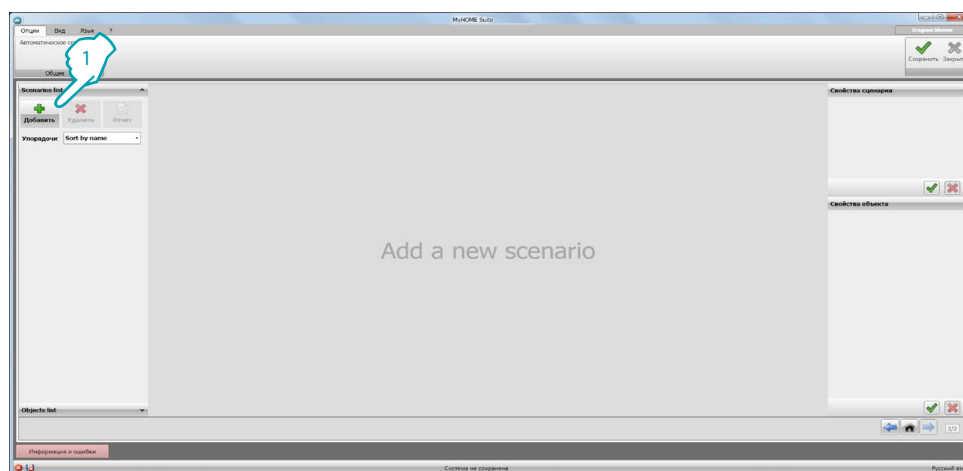


Ниспадающее меню для выбора семейства, к которому принадлежит объект, используемый для составления сценария

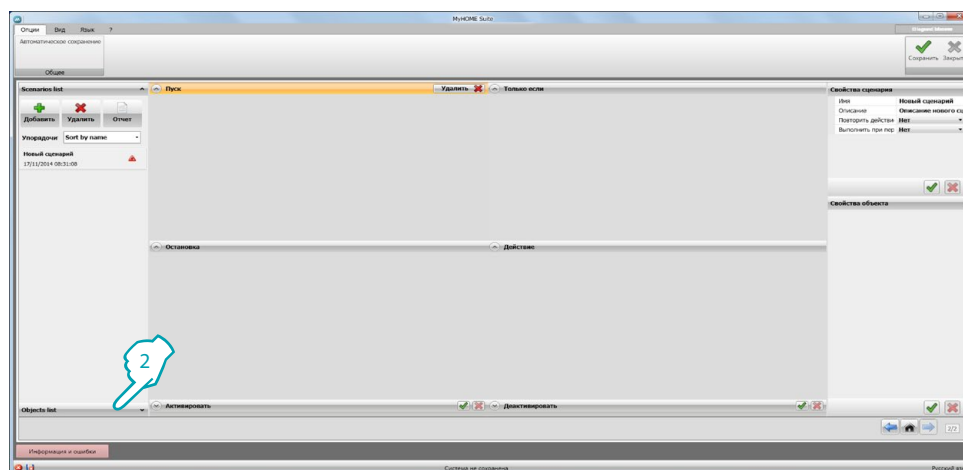


Объекты, имеющиеся для выбранного семейства

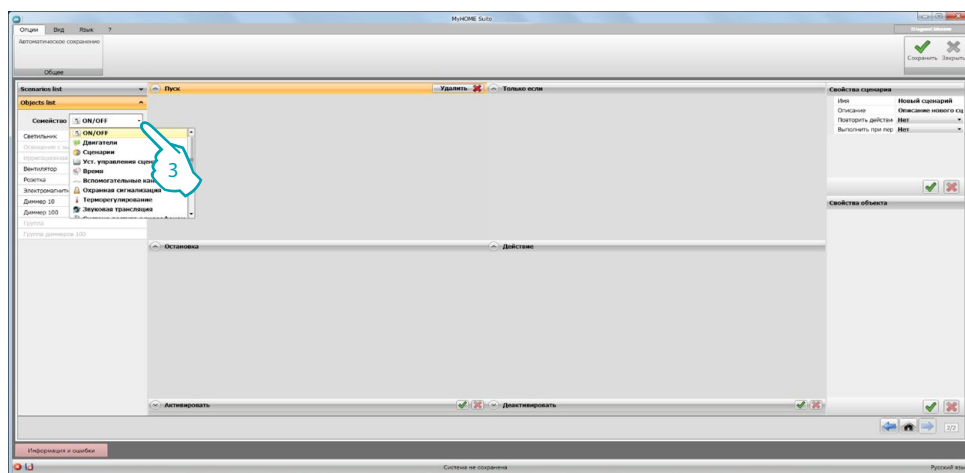
Создание сценария



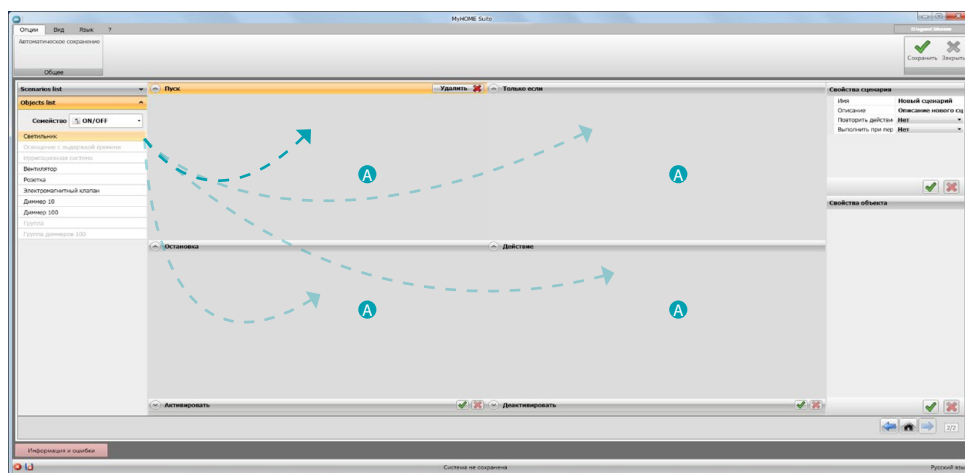
1. Нажмите **Добавить** для создания сценария.



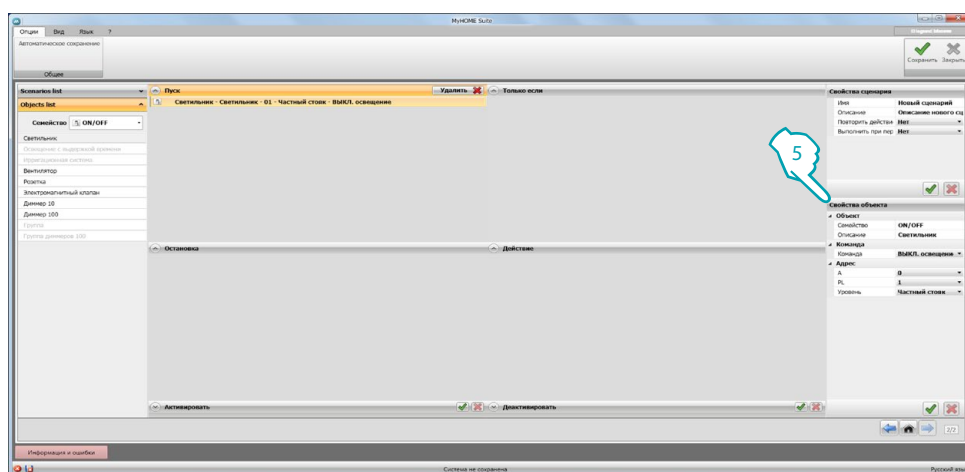
2. Нажмите **Перечень объектов**



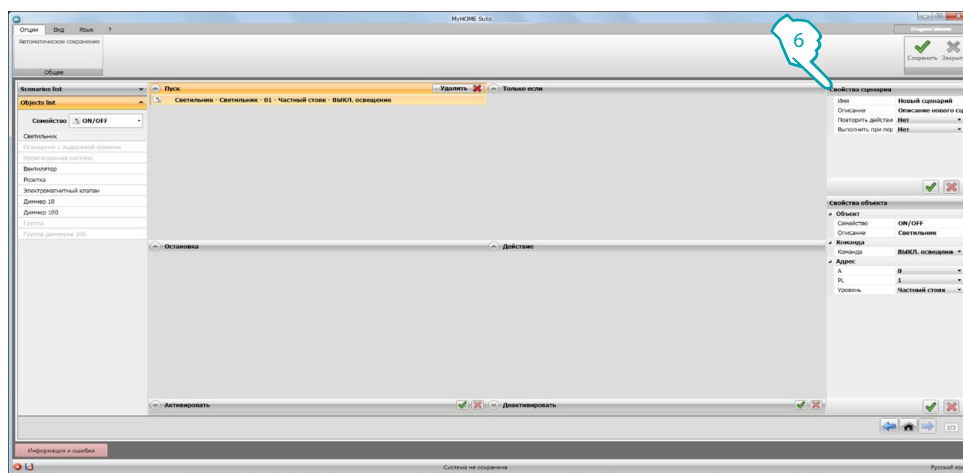
3. Выберите семейство, к которому принадлежит требуемый объект



4. Посредством операции переноса перенесите объект в поле ввода (A)



5. Сконфигурируйте объект в поле **Свойства объекта**, вводя соответствующие значения



6. Сконфигурируйте также параметры, касающиеся сценария

Свойства сценария	
A	Имя: Новый сценарий
B	Описание: Описание нового сц
C	Повторить действия: Нет
D	Выполнить при пер: Нет

A. Имя: введите имя сценария

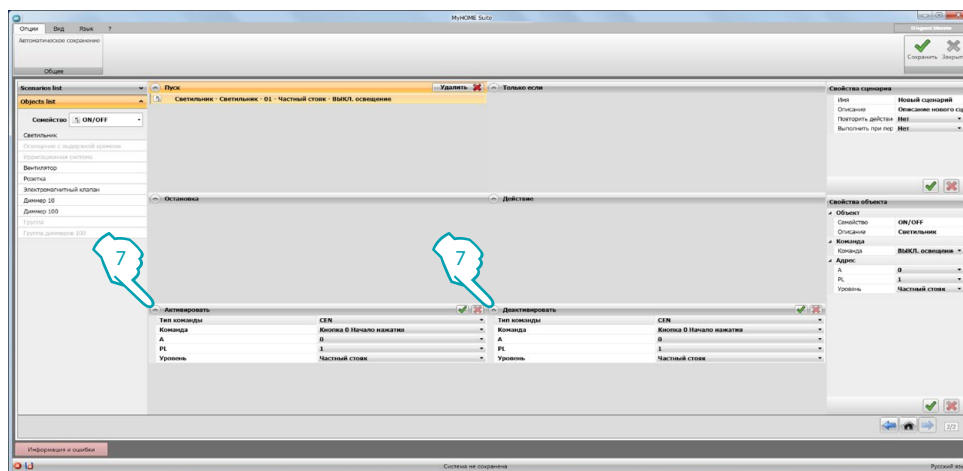
B. Описание: введите описание сценария

C. Повторить действия: выберите, следует ли придать циклический характер определенному сценарию: после окончания сценария действия, указанные в поле Пуск, начнутся сначала.

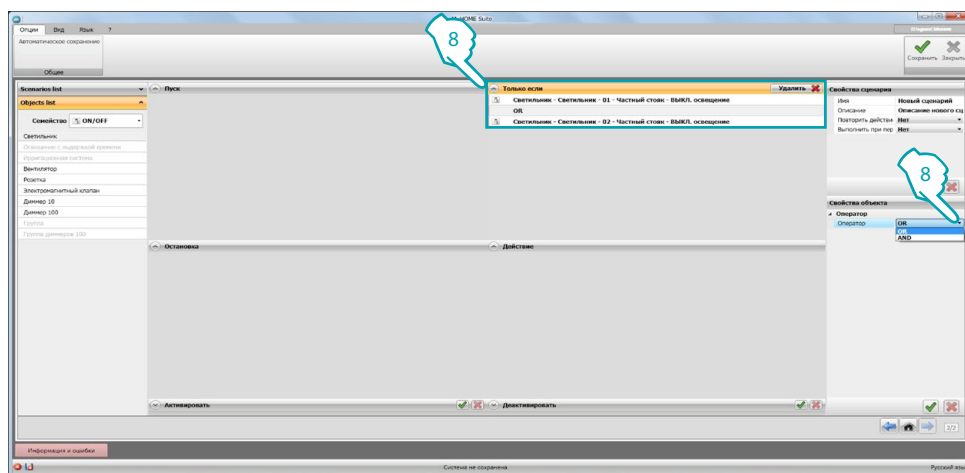


Внимание: при активации данной функции создается непрерывный цикл действий, поэтому необходимо очень внимательно устанавливать условие "Остановка" для остановки сценария и/или конфигурировать четко определенные временные периоды.

D. Выполнить при перезагрузке устройства: выберите, следует ли в случае выключения устройства программирования сценариев MH202 из-за отсутствия напряжения в системе возобновить выполняемый в тот момент сценарий при перезагрузке устройства.



7. Кроме того, можно сконфигурировать две кнопки системы автоматизации, активирующие или деактивирующие сценарий. Деактивировать сценарий означает сделать так, что даже в случае наступления условия Пуск сценарий не начнется.



8. При введении двух или более объектов в поле **Только если** между двумя объектами появляется связывающий их оператор; в поле **Свойства объекта** можно определить связывающий их логический тип:

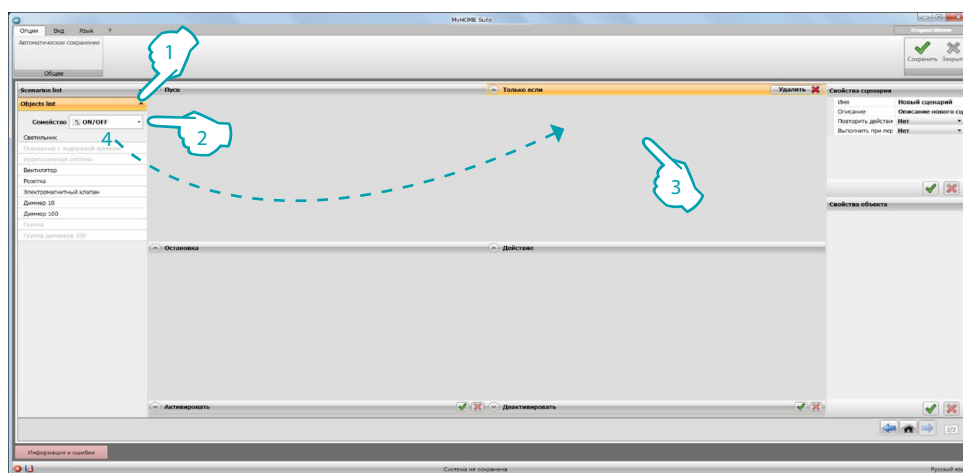
Оператор	OR	Для активации действия, определенного в поле Пуск , должно наступить одно из двух условий
Оператор	AND	Для активации действия, определенного в поле Пуск , должны наступить все условия

Примечание: можно реализовать последовательность условий, разрешающихся последовательно от первого до последнего (см. пример).

Объекты

В этой главе описываются объекты (организованные в семейства) и их конфигурация, которую можно использовать для составления сценария.

Введение объекта



1. Нажмите на кнопку для открытия выпадающего меню и вывода на экран перечня объектов
2. Выберите семейство, в состав которого входит объект
3. Нажмите на поле, в которое следует перенести объект; теперь в перечне объектов отображаются только объекты, совместимые с выбранным полем
4. Перенесите объект в выбранное поле для определения его поведения

Конфигурирование объекта

ON/OFF

Двигатели

Сценарии

Устройство управления сценарием

Время

Вспомогательные каналы

Охранная сигнализация

Терморегулирование

Звуковая трансляция

Видеодомофония

Специальные команды

Система наблюдения

Датчики

Переменные

Семейство ON/OFF

В состав этого семейства входят объекты, которые могут иметь состояние ON и OFF.

[Светильник](#)

[Освещение с выдержкой времени](#)

[Ирригационная система](#)

[Вентилятор](#)

[Розетка](#)

[Электромагнитный клапан](#)

[Диммер10](#)

[Диммер100](#)

[Группы](#)

[Группа диммеров100](#)

Конфигурирование **СВЕТИЛЬНИК, ИРРИГАЦИОННАЯ СИСТЕМА, ВЕНТИЛЯТОР, РОЗЕТКА, ЭЛЕКТРОМАГНИТНЫЙ КЛАПАН, ДИММЕР10 И ГРУППЫ**

Свойства объекта	
▲ Объект	
Семейство	ON/OFF
1 Описание	Светильник
▲ Команда	
2 Команда	Выкл. освещени ▾
▲ Адрес	
3 A	0 ▾
PL	1 ▾
Уровень	Частный стояк ▾

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
- АДРЕС**
Выберите адрес SCS объекта.
- АДРЕС ГРУПП**
Выберите адрес SCS объекта из следующих: Общее, Помещение (от 1 до 10) или Группа (от 1 до 255)

ГРУППЫ

Объект Группы представляет собой совокупность исполнительных механизмов, принадлежащих к определенному помещению, группе или отвечающих на общую команду.

Конфигурирование ОСВЕЩЕНИЕ С ВЫДЕРЖКОЙ ВРЕМЕНИ

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	ON/OFF
Описание	Освещение с выдерж
Команда	
Команда	Синхронизир. ВК
Часы	0
Минуты	0
Секунды	1
Адрес	
A	0
PL	1
Уровень	Частный стояк

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект, и установите продолжительность включения, вводя значение в полях **Часы**, **Минуты** и **Секунды**
- АДРЕС**
Выберите адрес SCS объекта.

Конфигурация ДИММЕР100 и ГРУППЫ ДИММЕРОВ100

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	ON/OFF
Описание	Группа диммеров 100
Команда	
Команда	ВКЛ. диммер
Время (с)	1
Адрес	
Тип адреса	Общий
Уровень	Частный стояк

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	ON/OFF
Описание	Группа диммеров 100
Команда	
Команда	Перейти на уровень
Время (с)	1
Уровень %	1
Адрес	
Тип адреса	Общий
Уровень	Частный стояк

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	ON/OFF
Описание	Группа диммеров 100
Команда	
Команда	Увеличить x ярк
Время (с)	1
Шаг уровня	1
Адрес	
Тип адреса	Общий
Уровень	Частный стояк

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Вкл. диммер/Выкл. диммер: выберите тип команды, которую выполняет объект, и задайте продолжительность действия.
Перейти на уровень x: выберите тип команды, которую выполняет объект, задайте продолжительность действия и выберите процент яркости от 1% до 100%.
Увеличить яркость на x/Уменьшить яркость на x: выберите тип команды, которую выполняет объект, задайте продолжительность действия и выберите шаг яркости от 1 до 100.
- АДРЕС**
Выберите адрес SCS объекта.
- АДРЕС ГРУППЫ ДИММЕРОВ100**
Выберите адрес SCS объекта из следующих: Общее, Помещение (от 1 до 10) или Группа (от 1 до 255)

ГРУППЫ ДИММЕРОВ100

Объект **Группы** представляет собой совокупность диммеров, принадлежащих к определенному помещению, группе или отвечающих на общую команду.

Семейство Двигатели

Это семейство включает объекты, которые могут иметь состояния ВВЕРХ и ВНИЗ или ОТКРЫТЬ и ЗАКРЫТЬ.

[Рольставня](#)

[Штора](#)

[Гаражные ворота](#)

[Дверь/Ворота](#)

[Группы](#)

Конфигурирование РОЛЬСТАВНЯ, ШТОРА, ГАРАЖНЫЕ ВОРОТА, ДВЕРЬ/ВОРОТА И ГРУППЫ

Свойства объекта	
▲ Объект	
Семейство	Двигатели
1 Описание	Шторка
▲ Команда	
2 Команда	Жалюзи СТОП ▼
▲ Адрес	
3 А	0 ▼
РL	1 ▼
Уровень	Частный стояк ▼

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
- АДРЕС**
Выберите адрес SCS объекта.
- АДРЕС ГРУПП**
Выберите адрес SCS объекта из следующих: Общее, Помещение (от 1 до 10) или Группа (от 1 до 255)

Конфигурирование ГРУППЫ

Объект Группы представляет собой совокупность исполнительных механизмов, принадлежащих к определенному помещению, группе или отвечающих на общую команду.

Семейство Сценарии

Это семейство определяет объект, способный генерировать сценарии.

[Сценарий](#)

[Модуль сценариев](#)

[Сценарий Plus](#)

Конфигурирование СЦЕНАРИЙ И МОДУЛЬ СЦЕНАРИЕВ

Свойства объекта	
Объект Семейство: Сценарии Описание: Сценарий	
Команда Команда: Сценарий 1	
Адрес A: 0 PL: 1 Уровень: Частный стояк	

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Выберите номер сценария, который следует активировать
- АДРЕС**
Выберите адрес SCS объекта.

Конфигурирование СЦЕНАРИЙ PLUS

Свойства объекта	
Объект Семейство: Сценарии Описание: Сценарий PLUS	
Команда Команда: Активировать сц Уровень сценария: Задать уровень	
Адрес Сценарий: 1	

Свойства объекта	
Объект Семейство: Сценарии Описание: Сценарий PLUS	
Команда Команда: ВЫКЛ. сценарий	
Адрес Сценарий: 1	

Свойства объекта	
Объект Семейство: Сценарии Описание: Сценарий PLUS	
Команда Команда: Увеличить уровень Устройства: Все устройства Шаг сценария PLUS: 1%	
Адрес Сценарий: 1	

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Активировать сценарий: выберите для активации сценария.
Выкл. сценарий: выберите для выключения сценария.
Увеличить уровень: выберите устройства, для которых следует увеличить уровень от 1% до 10%, из всех осветительных приборов, автоматизированных устройств или всех усилителей.
- АДРЕС**
Выберите адрес сценария, сохраненного в исполнительных механизмах

Семейство Устройство управления сценарием

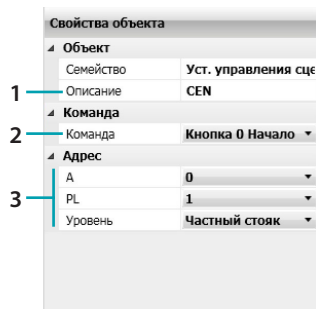
Это семейство содержит устройство управления, сконфигурированное в режиме CEN.

[CEN](#)

[Удаленное управление](#)

[CEN PLUS](#)

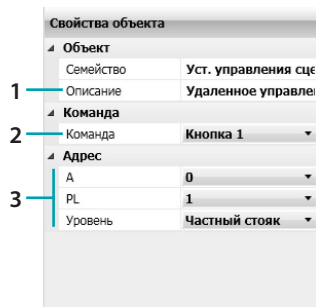
Конфигурирование CEN



Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Уст. управления сце
1 Описание	CEN
Команда	
2 Команда	Кнопка 0 Начало
Адрес	
3 A	0
PL	1
Уровень	Частный стояк

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите кнопку и режим управления из возможных
3. АДРЕС
Выберите адрес объекта

Конфигурирование УДАЛЕННОЕ УПРАВЛЕНИЕ



Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Уст. управления сце
1 Описание	Удаленное управле
Команда	
2 Команда	Кнопка 1
Адрес	
3 A	0
PL	1
Уровень	Частный стояк

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите кнопку удаленного управления
3. АДРЕС
Выберите адрес SCS объекта (инфракрасный приемник)

Конфигурирование CEN PLUS

При переносе объекта в поля **Пуск** или **Остановка** появляется следующий шаблон для конфигурирования объекта CEN PLUS.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Уст. управления сц
Описание	CEN PLUS
Команда	
Команда	Короткое нажатие
Кнопка CEN PLUS	0
Адрес	
CEN PLUS	0

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите режим управления из возможных и номер кнопки
3. АДРЕС
Выберите адрес устройства управления

Семейство Время

В состав этого семейства входят объекты, позволяющие указать временной период. Шаблоны конфигурирования объектов, принадлежащих к этой семье, зависят от выбранного объекта и поля позиционирования.

[Час и день](#)

[Дни](#)

[Час](#)

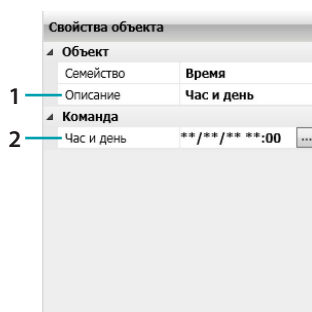
[Задержка](#)

[Случайная задержка](#)

[Астрономические часы](#)

Конфигурирование ЧАС И ДЕНЬ

При переносе объекта в поля **Пуск** или **Остановка** появляется следующий шаблон для конфигурирования времени и даты начала сценария.



1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Нажмите на кнопку  для указания времени и даты (день/месяц/год) выполнения сценария




Внимание: при введении ** поле всегда будет верным (например, чтобы действие выполнялось ежедневно в 2015 году, введите: 2015 в поле года, 08 в поле часа, 00 в поле минут и ** во всех других полях).

Конфигурирование ДНИ

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Недельный план: нажмите на кнопку [...] для выбора дней недели, в которые будет выполняться сценарий

Годовой план: нажмите на кнопку [...] для выбора временного периода действия сценария; можно выбрать один из следующих периодов:

- С даты до даты;
- Всегда: в этом случае сценарий всегда будет в действии

Конфигурирование ЧАС

При переносе объекта в поля **Пуск** или **Остановка** появляется следующий шаблон для конфигурирования времени начала сценария.

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Часовой план: нажмите на кнопку [...] для выбора времени, в которое будет выполняться сценарий

Конфигурирование ЗАДЕРЖКА

Этот объект указывает время ожидания перед выполнением нового действия или между двумя действиями; его можно перенести только в поле **Действие**.

Свойства объекта

Объект

Семейство	Время
Описание	Задержка

Команда

Задержка	10Sec.	...
----------	--------	-----

1. ОБЪЕКТ

Введите описание.

2. КОМАНДА

Задержка: нажмите на кнопку [...] для выбора задержки активации сценария

Интервал: 10 Сек.

Конфигурирование СЛУЧАЙНАЯ ЗАДЕРЖКА

Этот объект указывает время ожидания перед выполнением нового действия; его можно перенести только в поле **Действие**. Введите минимальное и максимальное время задержки. Устройство программирования сценариев будет раз за разом выбирать задержку в заданном диапазоне.

Свойства объекта

Объект

Семейство	Время
Описание	Случайная задержка

Команда

Диапазон задержки	1Sec. - 10Sec.	...
-------------------	----------------	-----

1. ОБЪЕКТ

Введите описание.

2. КОМАНДА

Диапазон задержки: нажмите на кнопку [...] для выбора минимального и максимального значения задержки

Со времени: 1 Сек.

До времени: 10 Сек.

Конфигурирование АСТРОНОМИЧЕСКИЕ ЧАСЫ

Этот объект указывает временную ситуацию (рассвет, закат, день или ночь), с которой связывается выполнение нового сценария. Его можно перенести в поле **Пуск, Остановка, Только если**.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Время
1 — Описание	Астрономические часы
Команда	
2 — Команда	День

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите состояние астрономических часов

Семейство Вспомогательные каналы

Это семейство определяет объект, представленный командой ON и OFF, с управлением на одном из 9 вспомогательных каналов

[Вспомогательный](#)

[Контакт](#)

Конфигурирование ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Вспомогательные каналы
1 — Описание	Дополнительно
Команда	
2 — Команда	ВЫКЛ. ВСП.
Адрес	
3 — AUX	1

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. АДРЕС
Выберите адрес

Конфигурирование КОНТАКТ

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. **АДРЕС**
Выберите адрес

Семейство Охранная сигнализация

Это семейство позволяет активировать сценарий при наступлении тревожного события. Можно указать тип события и зону.

Тревога

Включить/Выключить

Конфигурирование объекта ТРЕВОГА

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип события (тревоги), происходящего в системе
3. **АДРЕС**
Команда Охранная сигнализация: выберите зону
Команда Вмешательство: выберите зону принадлежности и адрес зоны (при наличии)
Команда Техническая: выберите номер, соответствующий AUX

Конфигурирование ВКЛЮЧИТЬ/ВЫКЛЮЧИТЬ

Этот объект, введенный в поля **Пуск** и **Остановка**, выполняет действие после включения/выключения системы охранной сигнализации.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Охранная сигнализация
Описание	Включить / Выключить
Команда	
Команда	Включение

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите тип команды: включение или выключение

Семейство Терморегулирование

В состав этого семейства входят объекты, касающиеся системы терморегулирования. Конфигурационные шаблоны зависят от выбранного объекта.

[Блок на 99 зон](#)

[Сценарий 99 зон](#)

[Программа на 99 зон](#)

[Зона - 99 зон](#)

[Блок на 4 зоны](#)

[Программа на 4 зоны](#)

[Датчик](#)

[Внешний датчик](#)

Конфигурирование БЛОК НА 99 ЗОН

Этот объект позволяет при наступлении определенных условий установить блок управления на 99 зон системы терморегулирования в режим, заданный в поле **Действие**; его можно перенести только в поле **Действие**.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Терморегулирование
Описание	Блок на 99 зон
Команда	
Команда	Защита антифриза

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите тип команды, которую выполняет объект; при выборе Ручной выберите температуру

Конфигурирование СЦЕНАРИЙ НА 99 ЗОН

Этот объект позволяет активировать один из сценариев, запрограммированных в блоке управления на 99 зон; его можно перенести только в поле **Действие**.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Терморегулирование
Описание	Сценарий на 99 зон
Команда	
Команда	Сценарий отопл

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите сценарий, который следует выполнить

Конфигурирование ПРОГРАММА НА 99 ЗОН

Этот объект позволяет активировать одну из программ, сохраненных в блоке управления на 99 зон; его можно перенести только в поле **Действие**.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Терморегулирование
Описание	Программа на 99 зон
Команда	
Команда	Программа отопл

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип программы, которую следует выполнить

Конфигурирование ЗОНА - 99 ЗОН

При переносе объекта в поля **Пуск** или *Остановка* появляется следующий шаблон, в котором можно определить условие зоны, активирующее сценарий. При переносе в поле **Действие** объект позволяет после наступления конкретных условий установить определенную зону системы терморегулирования в режим, заданный в поле **Пуск**; объект нельзя перенести в поле **Только если**.

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект; при выборе Ручной выберите температуру
3. **АДРЕС**
Выберите адрес объекта

Конфигурирование БЛОК НА 4 ЗОНЫ

Этот объект позволяет при наступлении определенных условий установить блок управления на 4 зоны системы терморегулирования в режим, заданный в поле **Пуск**; его можно перенести только в поле **Действие**.

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект; при выборе **Ручной** выберите температуру; при настройке **Синхрониз. ручной** выберите температуру и время
3. **АДРЕС**
Выберите адрес объекта

Конфигурирование ПРОГРАММА НА 4 ЗОНЫ

Этот объект позволяет активировать одну из программ, сохраненных в блоке управления на 4 зоны; его можно перенести только в поле **Действие**.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Терморегулирование
1 Описание	Блок на 4 зоны
Команда	
2 Команда	Синхрониз. ручн.
Т. ручной	18,0
Часы	0
Адрес	
3 ZA	0
ZB	1

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Выберите тип программы, заданной в блоке управления на 4 зоны, которую следует выполнить
- АДРЕС**
Выберите адрес объекта

Конфигурирование ДАТЧИК

Этот объект позволяет связать активацию сценария с уровнем температуры, измеренной определенным датчиком; его можно перенести только в поле **Только если**.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Терморегулирование
1 Описание	Датчик
Команда	
2 Команда	Измеренная темп.
Состояние	<
Если измеренная Т	18,0
Адрес	
3 Тип адреса	Главный датчик
ZA	0
ZB	1

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект, и задайте уровень температуры, который будет активировать сценарий
- АДРЕС**
Укажите датчик внутри зоны и выберите адрес объекта

Конфигурирование ВНЕШНИЙ ДАТЧИК

Этот объект позволяет связать активацию сценария с уровнем температуры, измеренной определенным внешним датчиком; его можно перенести только в поле **Только если**.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Терморегулирование
Описание	Внешний датчик
Команда	
Команда	Измеренная темп
Состояние	<
Если измеренная Т	18,0
Адрес	
Адрес	1

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект, и задайте уровень температуры, который будет активировать сценарий
3. **АДРЕС**
Укажите номер сопрягаемого датчика

Семейство Звуковая трансляция

В состав этого семейства входят объекты, касающиеся системы звуковой трансляции. В отличие от объекта Усилитель, который можно перенести во все поля введения, другие объекты могут быть перенесены только в поле Пуск. Объекты Многоканальный радиоисточник и Многоканальный источник AUX следует использовать только при наличии в системе многоканальной матрицы.

[Усилители](#)

[Группа усилителей](#)

[Радиоисточник](#)

[Источник Aux](#)

[Многоканальный радиоисточник](#)

[Многоканальный источник Aux](#)

[Усилитель мощности](#)



Внимание: При использовании команд регулирования громкости или включения источников следует убедиться во введении команды включения усилителя.

Конфигурирование УСИЛИТЕЛИ И ГРУППА УСИЛИТЕЛЕЙ

Свойства объекта	
▲ Объект	
Семейство	Звуковая трансляц
1 Описание	Усилитель
▲ Команда	
2 Команда	ВЫКЛ. усилитель ▼
▲ Адрес	
3 A	0 ▼
PF	1 ▼

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. АДРЕС
Выберите адрес усилителя
3. АДРЕС ГРУППЫ УСИЛИТЕЛЕЙ
Выберите адрес: Общее или Помещение (от 0 до 9)

Конфигурирование РАДИОИСТОЧНИК И ИСТОЧНИК AUX

Свойства объекта

Объект

Семейство: Звуковая трансляция

Описание: Радиоисточник

Команда

Команда: ON

Адрес

Источник: 1

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. АДРЕС
Выберите (при наличии) номер источника

Конфигурирование МНОГОКАНАЛЬНЫЙ РАДИОИСТОЧНИК И МНОГОКАНАЛЬНЫЙ ИСТОЧНИК AUX

Свойства объекта

Объект

Семейство: Звуковая трансляция

Описание: Многоканальный радиоисточник

Команда

Команда: ON

Адрес

Адрес: 1

Источник: 1

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. АДРЕС
Выберите адрес и номер источника (при наличии)

Конфигурирование УСИЛИТЕЛЬ МОЩНОСТИ

Этот объект позволяет связать активацию сценария с параметрами усилителя мощности; в полях **Только если** и **Действие** объект позволяет задать кроме обычного включения/выключения уровни громкости и подключение или отключение параметров эквализации.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Звуковая трансляция
Описание	Усилитель мощност
Команда	
Команда	ON
Адрес	
A	0
PF	1

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите тип команды, которую выполняет объект.

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Звуковая трансляция
Описание	Усилитель мощност
Команда	
Команда	ВКЛ. на источник
Источник	Источник 1
Адрес	
A	0
PF	1

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Звуковая трансляция
Описание	Усилитель мощност
Команда	
Команда	Громкость вверх
Громкость усилителя	Громкость 10%
Адрес	
A	0
PF	1

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Звуковая трансляция
Описание	Усилитель мощност
Команда	
Команда	Высокие тоны вв
Высокие тоны	1
Адрес	
A	0
PF	1

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Звуковая трансляция
Описание	Усилитель мощност
Команда	
Команда	Уровень баланси
Баланс	1
Адрес	
A	0
PF	1

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Звуковая трансляция
Описание	Усилитель мощност
Команда	
Команда	Частота эффекта
Эффект частоты 3С	1
Адрес	
A	0
PF	1

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Звуковая трансляция
Описание	Усилитель мощност
Команда	
Команда	Настройка
Настройка	Нет эквализации
Адрес	
A	0
PF	1

- ВКЛ. на источник: выберите источник
 - Громкость ВВЕРХ, Громкость ВНИЗ: выберите процент громкости (от 10% до 50%)
 - Высокие тоны ВВЕРХ, Высокие тоны ВНИЗ, Низкие тоны ВВЕРХ, Низкие тоны ВНИЗ: выберите уровень (от 1 до 20)
 - Уровень балансировки ВВЕРХ, Уровень балансировки ВНИЗ, Уровень эффекта 3D ВВЕРХ, Уровень эффекта 3D ВНИЗ: выберите уровень балансировки (от 1 до 10)
 - Частота эффекта 3D ВВЕРХ, Частота эффекта 3D ВНИЗ: выберите уровень частоты (от 1 до 7)
 - Настройка: выберите настройку из возможных настроек
3. АДРЕС
Выберите адрес усилителя

Семейство Видеодомофония

Это семейство включает объекты, касающиеся видеодомофонной системы. Объекты **Освещение лестницы с внешнего блока**, **Освещение лестницы с внутреннего блока**, **Замок** и **Автоответчик** можно перенести только в поле **Действие**; объект **Камера** не может быть перенесен в поле **Только если**, а объект **Аудиотрубка** может быть перенесен в поля **Пуск** и **Остановка**.

[Освещение лестницы с внешнего блока](#)

[Освещение лестницы с внутреннего блока](#)

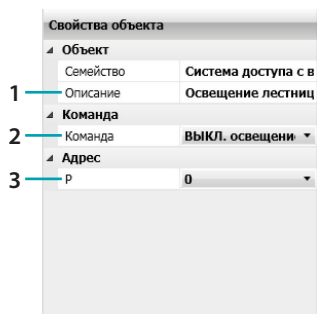
[Замок](#)

[Камера](#)

[Автоответчик](#)

[Аудиотрубка](#)

Конфигурирование **ОСВЕЩЕНИЕ ЛЕСТНИЦЫ С ВНЕШНЕГО БЛОКА** И **ОСВЕЩЕНИЕ ЛЕСТНИЦЫ С ВНУТРЕННЕГО БЛОКА**



Свойства объекта	
1  Объект	
Семейство	Система доступа с в
Описание	Освещение лестниц
2  Команда	
Команда	ВЫКЛ. освещени ▾
3  Адрес	
Р	0 ▾

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. **АДРЕС**
Выберите адрес объекта

Конфигурирование ЗАМОК И КАМЕРА

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. **АДРЕС**
Выберите адрес объекта



Внимание: При настройке команды ВКЛ. следует убедиться в настройке в том же сценарии соответствующей команды ВЫКЛ. Если для исполнительного механизма включения освещения на лестнице не задана выдержка времени, следует ввести время задержки между командой ВКЛ. и командой ВЫКЛ.

Конфигурирование АВТООТВЕТЧИК

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. **АДРЕС**
Выберите адрес объекта

Конфигурирование АУДИОТРУБКА

Свойства объекта	
▲ Объект	
Семейство	Система доступа с в
1 Описание	Аудиотрубка
▲ Команда	
2 Команда	Вызов с внешнег...
▲ Адрес	
3 Адрес	0
Уровень	Частный стояк

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. **АДРЕС**
Выберите адрес объекта

**Семейство Специальные команды**

Это семейство позволяет ввести в поле **Действие** объект **Заблокировать/Разблокировать**, действие которого относится к определенному исполнительному механизму системы с возможностью блокировки в текущем состоянии; для возобновления работы в обычном режиме исполнительный механизм требует аналогичной команды разблокировки, отправленной с устройства программирования сценариев МН202.

[Заблокировать/Разблокировать](#)

Конфигурирование ЗАБЛОКИРОВАТЬ/РАЗБЛОКИРОВАТЬ

Свойства объекта	
▲ Объект	
Семейство	Специальные устр.
1 Описание	Запереть/Отпереть
▲ Команда	
2 Команда	Блокировать
▲ Адрес	
3 А	0
PL	1
Уровень	Частный стояк

1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
3. **АДРЕС**
Выберите адрес объекта



Семейство Система наблюдения

Это семейство позволяет управлять открытием/закрытием и автоматическим восстановлением объектов Stop&Go.

Stop&Go

Конфигурирование STOP&GO

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Система наблюдени
1 Описание	Stop&Go
Команда	
2 Команда	Подключить автс
Адрес	
3 Адрес	1

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Выберите тип команды, которую выполняет объект.
- АДРЕС**
Выберите адрес объекта



Семейство Датчики

Это семейство позволяет выполнять сценарии в зависимости от состояния некоторых типов датчиков: присутствия, движения, освещенности, сумеречного, дождя, ветра.

Датчик присутствия

Датчик движения

Световой сенсор

Сумеречный датчик

Датчик дождя

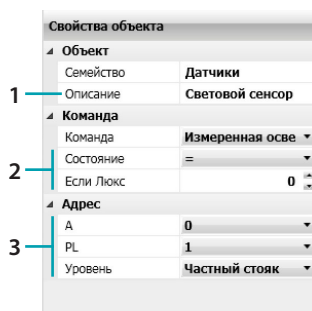
Датчик ветра

Конфигурирование ДАТЧИК ПРИСУТСТВИЯ, ДАТЧИК ДВИЖЕНИЯ, СУМЕРЕЧНЫЙ ДАТЧИК, ДАТЧИК ДОЖДЯ И ДАТЧИК ВЕТРА

Свойства объекта	
Объект	
Семейство	Датчики
1 Описание	Датчик присутствия
Команда	
2 Команда	Начало присутст
Адрес	
A	0
3 PL	1
Уровень	Частный стояк

- ОБЪЕКТ**
Введите описание.
- КОМАНДА**
Выберите событие, которое определяет датчик
- АДРЕС**
Выберите адрес объекта

Конфигурирование СВЕТОВОЙ СЕНСОР



1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА**
Выберите уровень освещенности (люкс) для настройки в качестве порога
3. **АДРЕС**
Выберите адрес SCS объекта.

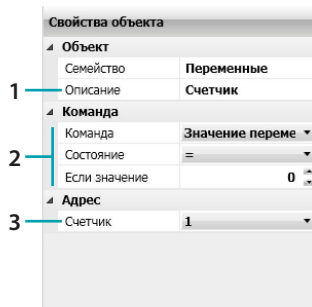
**Семейство Переменные**

Это семейство позволяет выполнять сценарии в зависимости от состояния двух типов логических переменных: счетчика (выполнение сценария, связанного с числом действий, определенных счетчиком) и булевой переменной (для получения виртуального условия, задаваемого в сценарии).

Счетчик**Булевая переменная**

Конфигурирование СЧЕТЧИК

Этот объект ведет себя по-разному в зависимости от поля, в которое его переносят; в поле **Только если** он устанавливает числовое условие (считается счетчиком), которое обеспечит выполнение события, а в поле **Действие** оно задает подсчитываемое числовое значение для события, заданного в поле **Пуск**.



1. **ОБЪЕКТ**
Введите описание.
2. **КОМАНДА (Только если)**
Выберите значение, зарегистрированное счетчиком
2. **КОМАНДА (Действие)**
Выберите числовое значение или шаг ВВЕРХ/ВНИЗ для подсчета
3. **АДРЕС**
Выберите адрес счетчика

Конфигурирование БУЛЕВАЯ ПЕРЕМЕННАЯ

Свойства объекта

Объект	
Семейство	Переменные
Описание	Булевая переменная

1 — Описание

Команда	
Команда	Правда

2 — Команда

Адрес	
Счетчик	1

3 — Счетчик

1. ОБЪЕКТ
Введите описание.
2. КОМАНДА
Выберите условие (Правда/Неправда), подтверждающее/отрицающее предыдущие действия
3. АДРЕС
Выберите адрес переменной

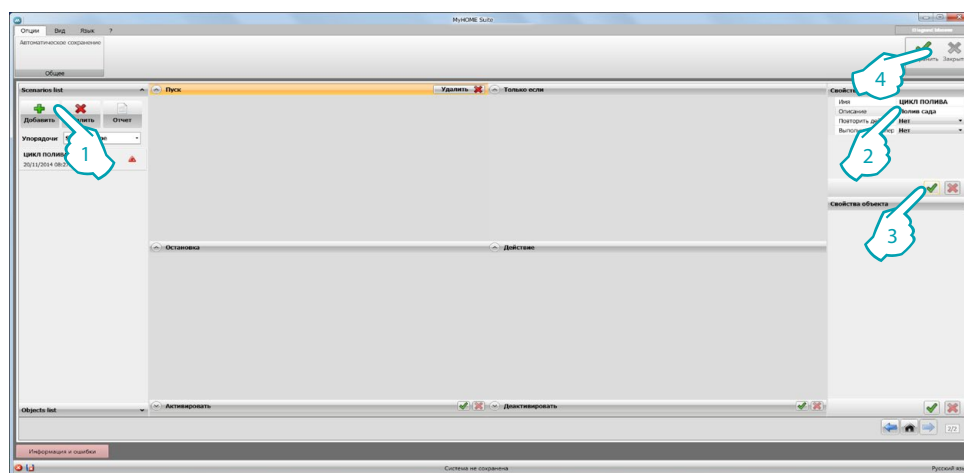
Пример сценария

В следующем примере будет рассмотрен порядок конфигурирования сценария полива сада, в частности необходимо привести в действие 2 электроклапана полива (31 и 32), расположенных в разных зонах сада.

Полив осуществляется автоматически каждый день с 20:30 до 21:10 или в ручном режиме посредством воздействия на специальное устройство управления (кнопка 1 A1/PL1). Однако необходимо обеспечить полив только в тех случаях, когда нет дождя и ветра. Если эти два условия наступают, когда сценарий уже был активирован, можно остановить последовательность действий (кнопка 3 A1/PL1). Кроме того, следует сконфигурировать два устройства управления для активации/деактивации сценария (кнопки 2-4 A1/PL1).

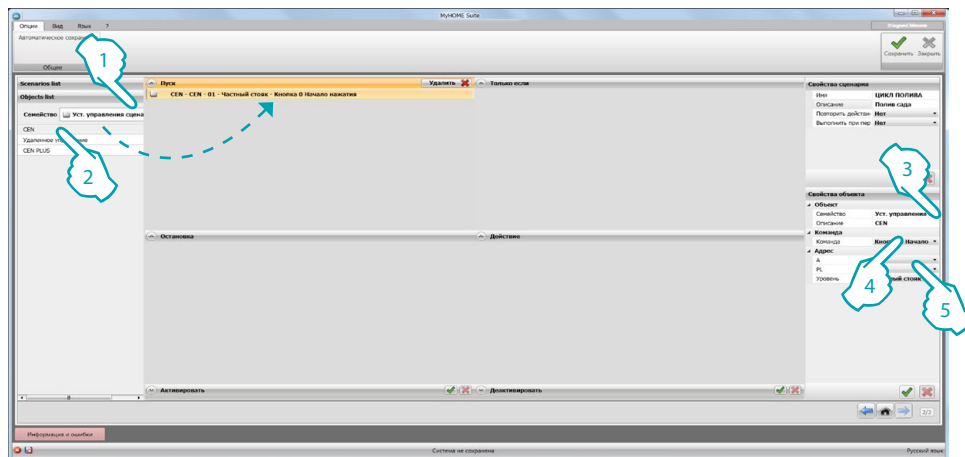
ПОЛЕ ПУСК	ПОЛЕ ДЕЙСТВИЕ
когда: – ежедневно в 20:30 или – нажимаю на кнопку 1	выполнить: – по очереди активируются, на 10 минут каждый, электроклапаны 32 и 33
ПОЛЕ ТОЛЬКО ЕСЛИ	ПОЛЕ ОСТАНОВКА
только если: - нет дождя - нет ветра	останавливается, когда: - ежедневно в 21:10 - идет дождь - ветрено
опции: – повторить сценарий – активировать/деактивировать	

Сконфигурировав [параметры](#) в общей области ПО, войдите в специальную область для создания сценария.



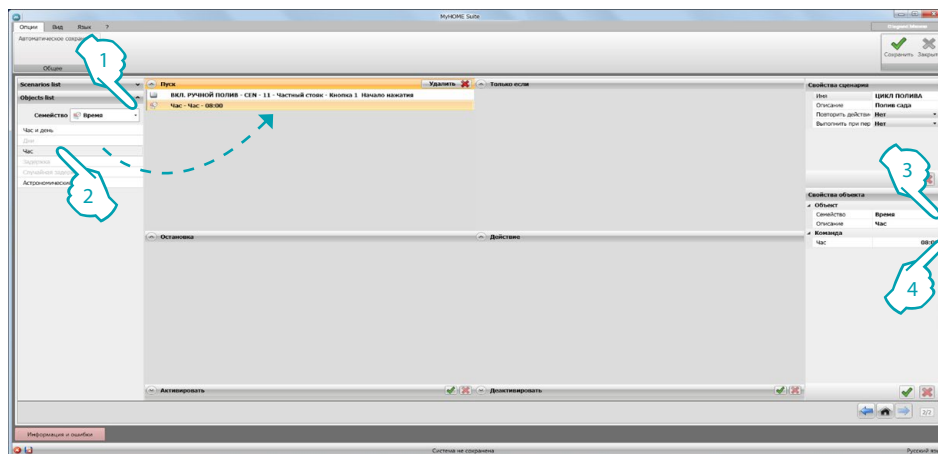
1. Добавьте сценарий.
2. Введите имя и описание сценария
3. Сохраните конфигурацию; эту операцию необходимо выполнять всякий раз, когда устанавливаются или изменяются параметры объектов
4. Сохраните сценарий

Сейчас можно начать составление сценария, вводя в поле Пуск объект **Устройство управления сценарием – CEN** и конфигурируя его таким образом, чтобы сценарий выполнялся после нажатия на кнопку 1 устройства 11 (пример устройства управления сценариями, сконфигурированного CEN).



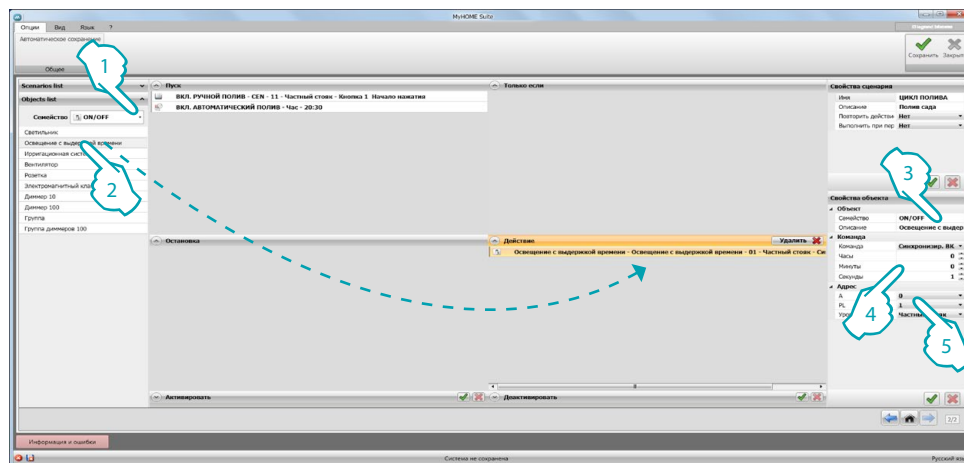
1. Нажав на Перечень объектов, выберите семейство **Устройство управления сценарием**
2. Выберите объект **CEN** и перенесите его в поле Пуск
3. Введите описание
4. Выберите кнопку 1 и режим Начало нажатия
5. Введите адрес устройства, сконфигурированного как **CEN** (например A1/PL11)

Inserisci l'oggetto **Tempo – Ora** per attivare lo scenario in maniera automatica tutti i giorni alle ore 20:30



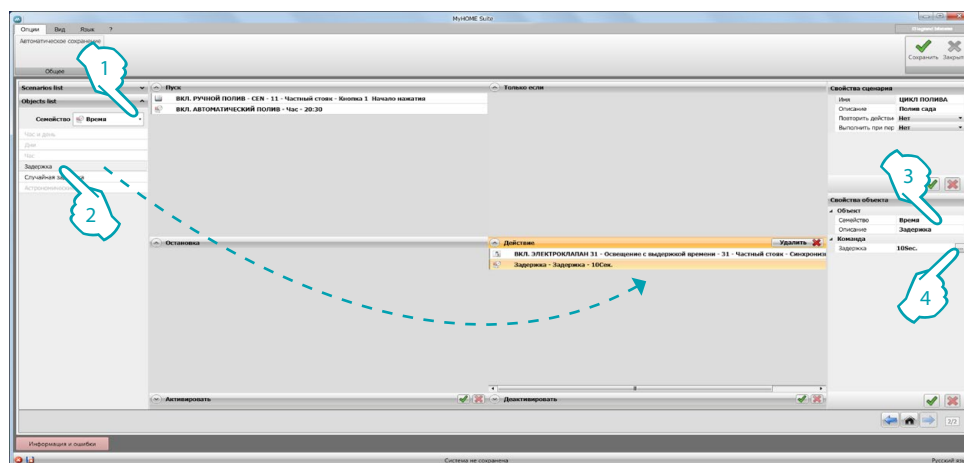
1. Выберите семейство **Время**
2. Выберите объект **Час** и перенесите его в поле Пуск
3. Введите описание
4. Введите 20:30

Сконфигурировав события, активирующие сценарий, можно задать действия, которые будут выполнены, то есть активация электроклапанов для полива сада. Для этого можно использовать объект **ON/OFF - Освещение с выдержкой времени**.



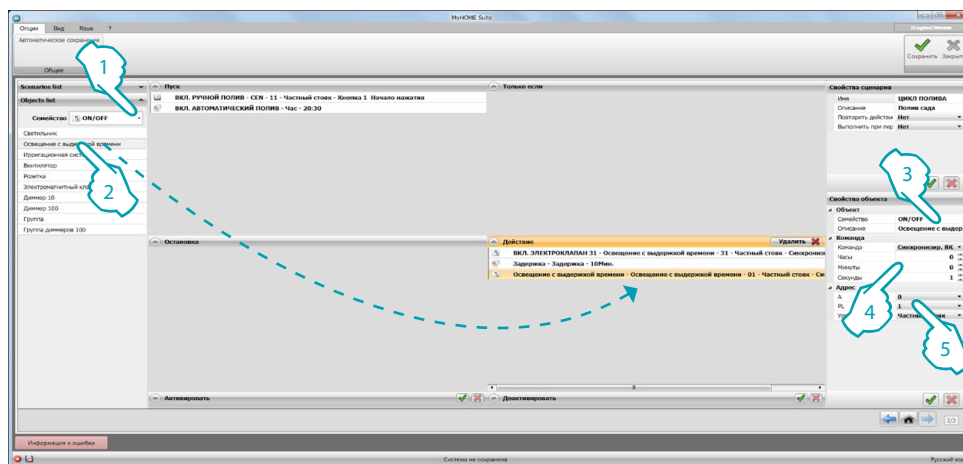
1. Выберите семейство **ON/OFF**
2. Выберите объект **Освещение с выдержкой времени** и перенесите его в поле Действие
3. Введите описание.
4. Введите время, на протяжении которого электроклапан 31 будет оставаться в действии (например 10 мин.)
5. Введите адрес устройства (например A3PL1)

Для обеспечения поочередной активации двух электрических насосов используйте объект **Время – Задержка**



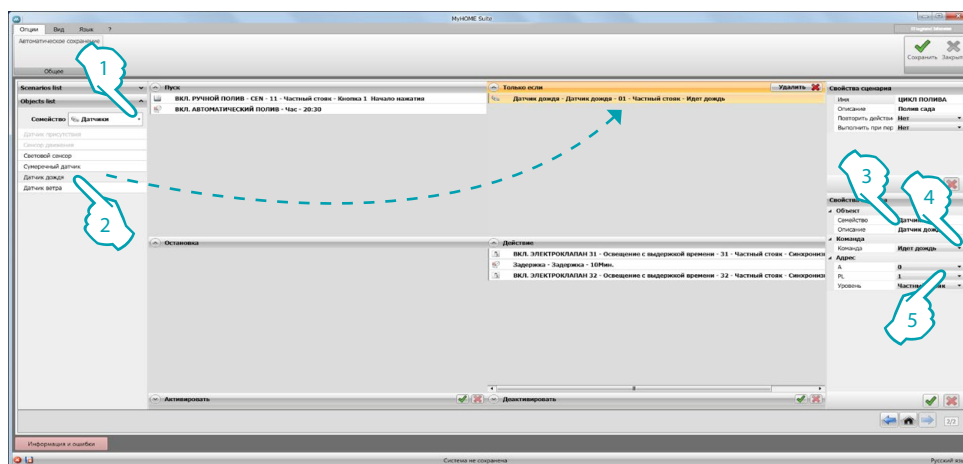
1. Выберите семейство **Время**
2. Выберите объект **Задержка** и перенесите его в поле Действие
3. Введите описание.
4. Введите промежуток времени, который должен пройти до активации электроклапана 32 (например 10 мин.)

Сейчас сконфигурируйте активацию второго электрического насоса, используя объект **ON/OFF – Освещение с выдержкой времени**



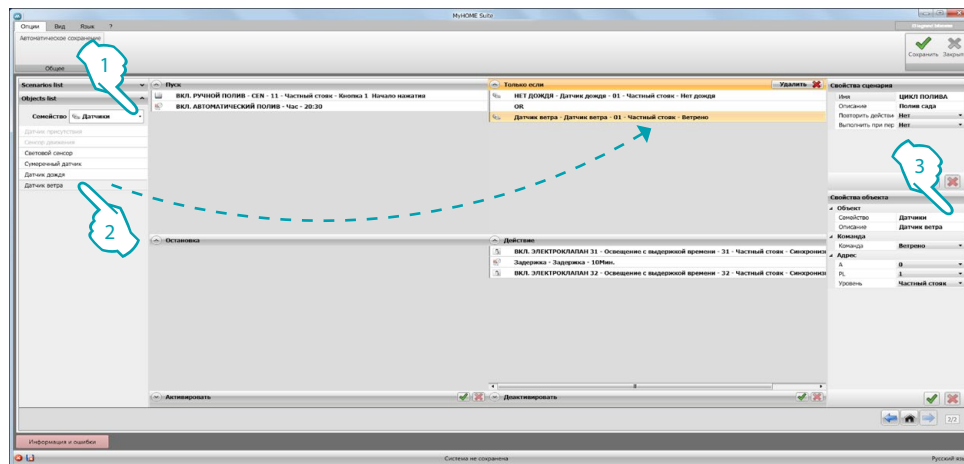
1. Выберите семейство **ON/OFF**
2. Выберите объект **Освещение с выдержкой времени** и перенесите его в поле Действие
3. Введите описание.
4. Введите время, на протяжении которого электроклапан 32 будет оставаться в действии (например 10 мин.)
5. Введите адрес устройства (например A3PL2)

Сейчас установите ограничения для выполнения сценария, например, чтобы убедиться, что полив сада будет осуществляться, только когда нет дождя или ветра. Для этого можно использовать объект **Датчики - Датчик дождя** и перенести его в поле **Только если**.

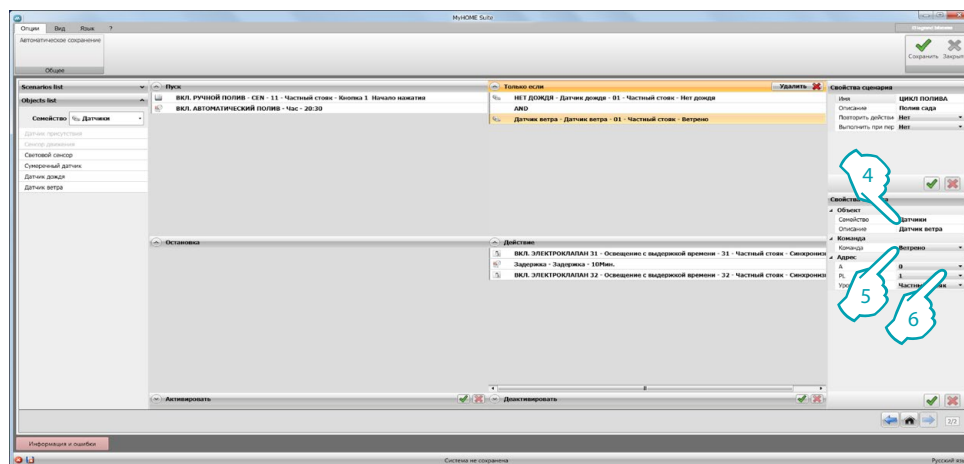


1. Выберите семейство **Датчики**
2. Выберите объект **Датчик дождя** и перенесите его в поле Только если
3. Введите описание
4. Выберите условие, обеспечивающее выполнение сценария (например нет дождя)
5. Введите адрес устройства (например A0PL1)

Введите также объект **Датчики – Датчик ветра** и определите его связь с датчиком дождя. При добавлении другого условия программа автоматически вводит **оператор**, который в данном случае приобретает значение **and**. Таким образом, когда нет дождя и ветра, осуществляется полив сада

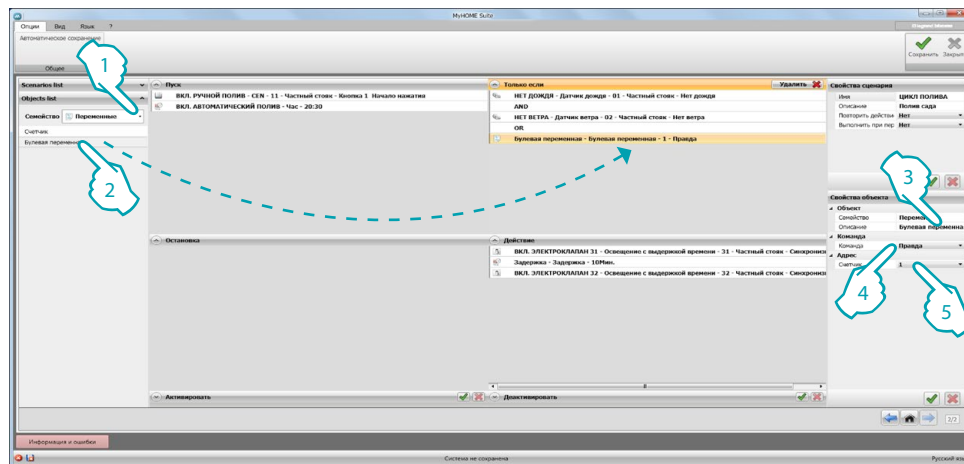


1. Выберите семейство **Датчики**
2. Выберите объект **Датчик ветра** и перенесите его в поле **Только если**
3. Выберите оператор (например **and**)



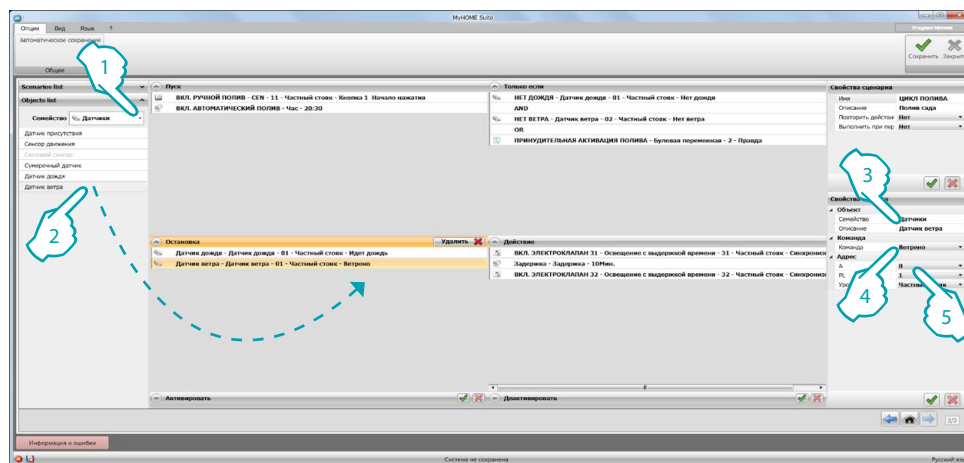
4. Введите описание
5. Выберите условие, обеспечивающее выполнение сценария (например **нет ветра**)
6. Введите адрес устройства (например **A0PL2**)

Для обеспечения возможности принудительного полива сада, даже когда идет дождь или ветрено, можно использовать объект **Переменные – Булевая переменная**, вводя переменную со стандартным описанием **Правда**, после чего изменить состояние на **Неправда** посредством соответствующей команды. Установите оператор **OR**



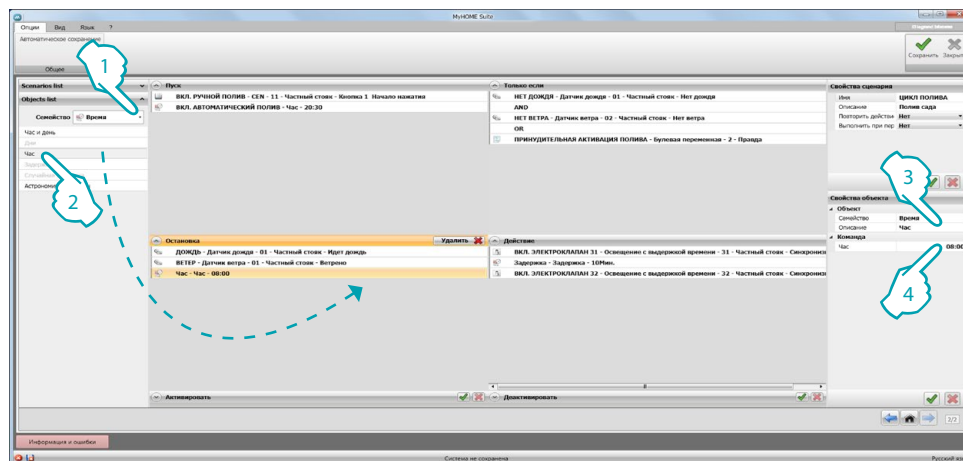
1. Выберите семейство **Переменные**
2. Выберите объект **Булеву переменную**, перенесите его в поле **Только если** и установите оператор **OR**
3. Введите описание
4. Выберите условие, подтверждающее предыдущее (например **Правда**)
5. Введите адрес переменной

В поле **Остановка** можно ввести объекты для блокировки в определенных условиях последовательности действий, которая указана в поле **Действие**.

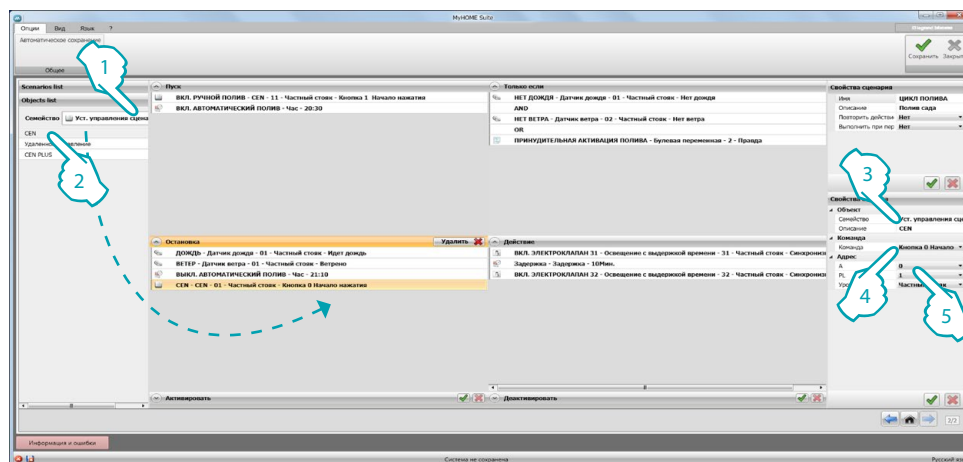


1. Выберите семейство **Датчики**
 2. Выберите объект **Датчик дождя** и перенесите его в поле **Остановка**
 3. Введите описание
 5. Выберите условие, блокирующее выполнение сценария (например **идет дождь**)
 5. Введите адрес устройства (например **A0PL1**)
- Повторите эту операцию, вводя **Датчик ветра**

В завершение введите временное условие (объект **Время – Час**) для автоматической блокировки сценария в определенное время и устройство управления для его ручной блокировки (объект **Устройство управления сценарием – CEN**)

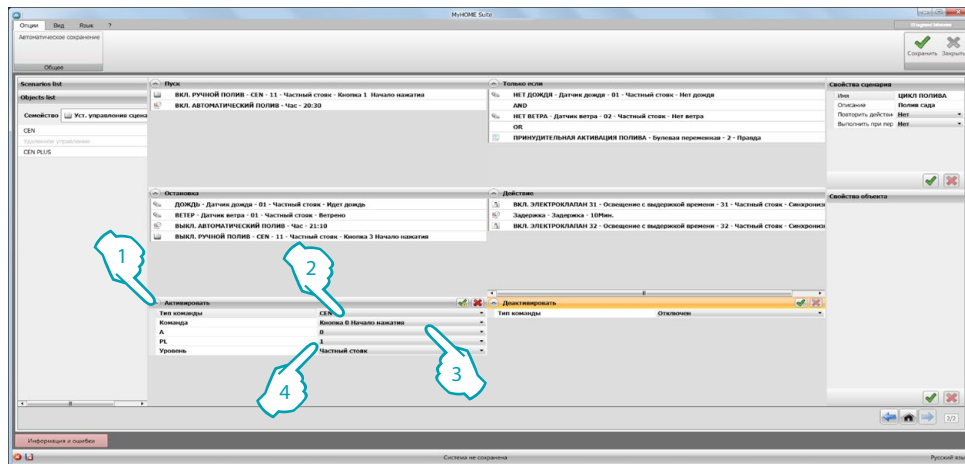


1. Выберите семейство **Время**
2. Выберите объект **Час** и перенесите его в поле **Остановка**
3. Введите описание
4. Введите время блокировки последовательности действий (например 21:10)

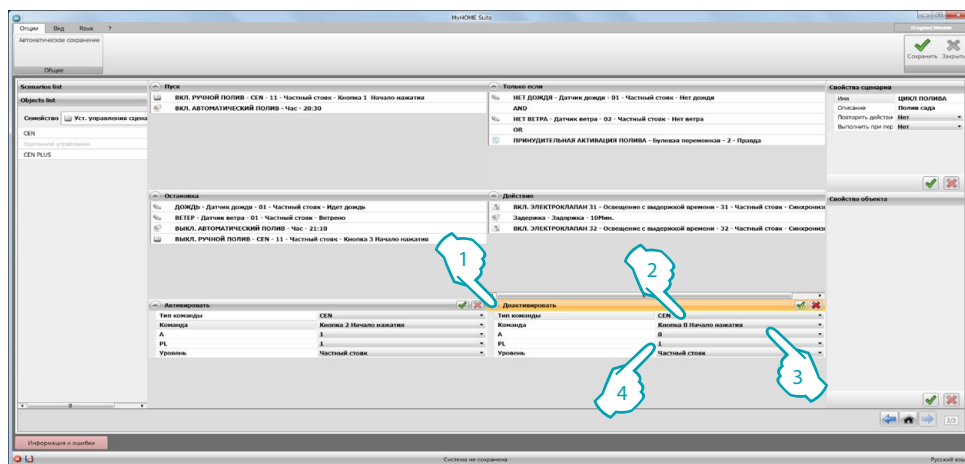


1. Выберите семейство **Устройство управления сценарием**
2. Выберите объект **CEN** и перенесите его в поле **Остановка**
3. Введите описание
4. Выберите кнопку 3 и режим **Начало нажатия**
5. Введите адрес устройства, сконфигурированного как CEN (например A1/PL11)

Для завершения конфигурирования сценария целесообразно задать команды для его активации/деактивации. Деактивировать сценарий означает сделать так, что даже при наступлении условия **Пуск** сценарий не начнется.

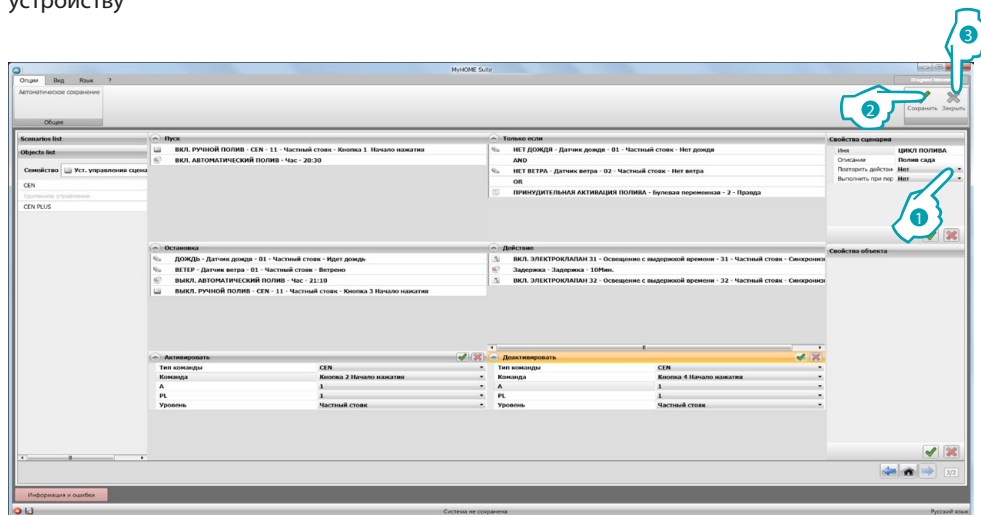


1. Нажмите для конфигурирования команды **Активировать**
2. Выберите режим **CEN** или **CEN plus**
3. Выберите кнопку 2 и режим **Начало нажатия**
4. Введите адрес устройства, сконфигурированного как CEN (например A1/PL11)

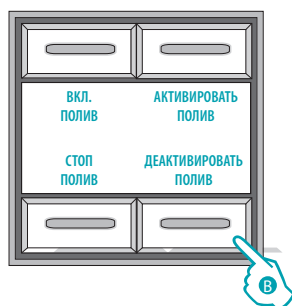


1. Нажмите для конфигурирования команды **Деактивировать**
2. Выберите режим **CEN** или **CEN plus**
3. Выберите кнопку 4 и режим **Начало нажатия**
4. Введите адрес устройства, сконфигурированного как CEN (например A1/PL11)

Составление сценария завершено. Для обеспечения его циклического выполнения задайте **ДА** в **Свойства сценария/Повторить действия** (1), нажмите (2) для его сохранения и нажмите (3) для возврата в общую область ПО, где можно отправить конфигурацию устройству



Сейчас пользователь посредством веб-страницы (A) и/или воздействия на устройство управления сценариями (B) может использовать сценарий



Legrand SNC
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny
87045 Limoges Cedex - France
www.legrand.com

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.it