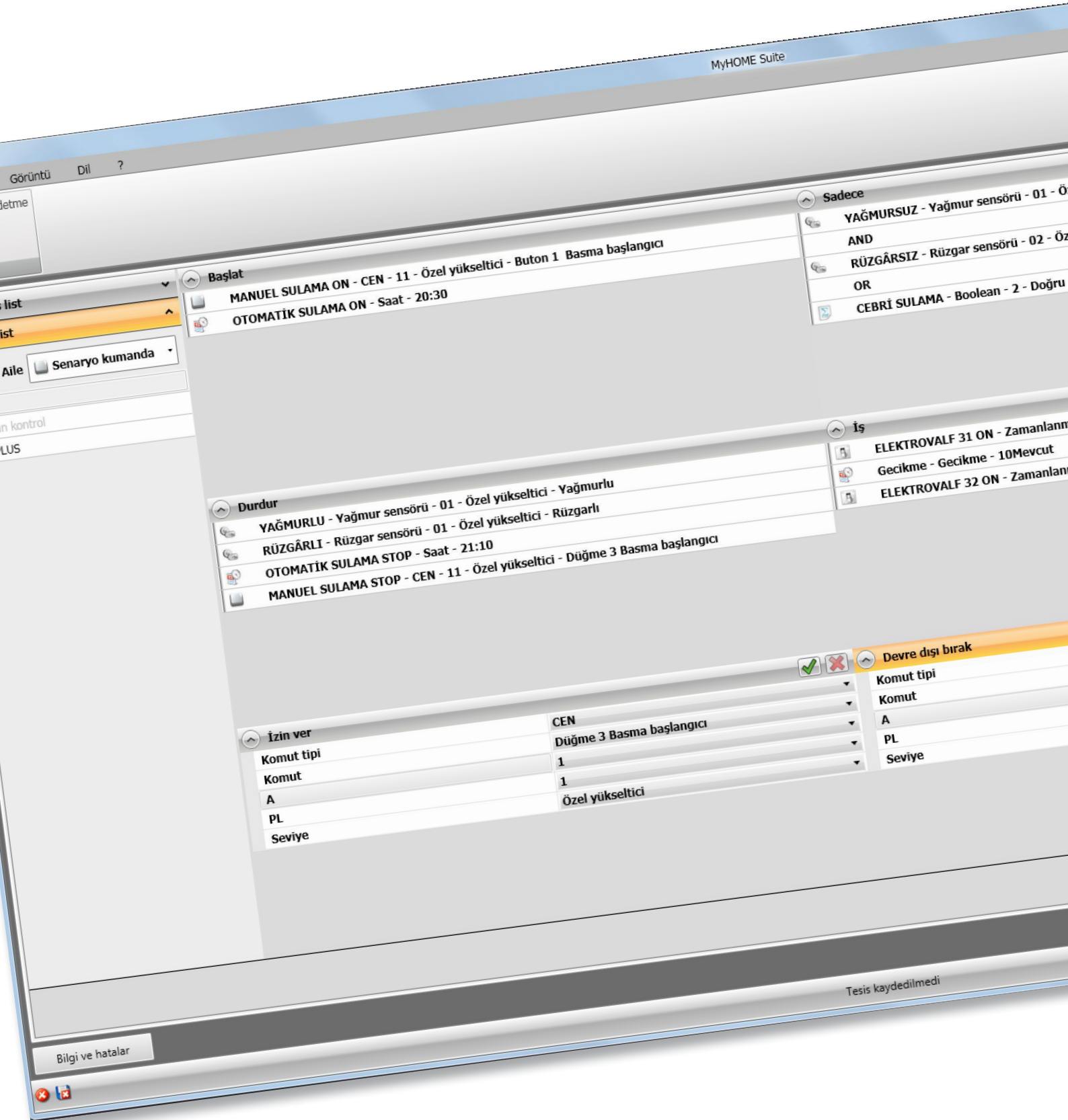
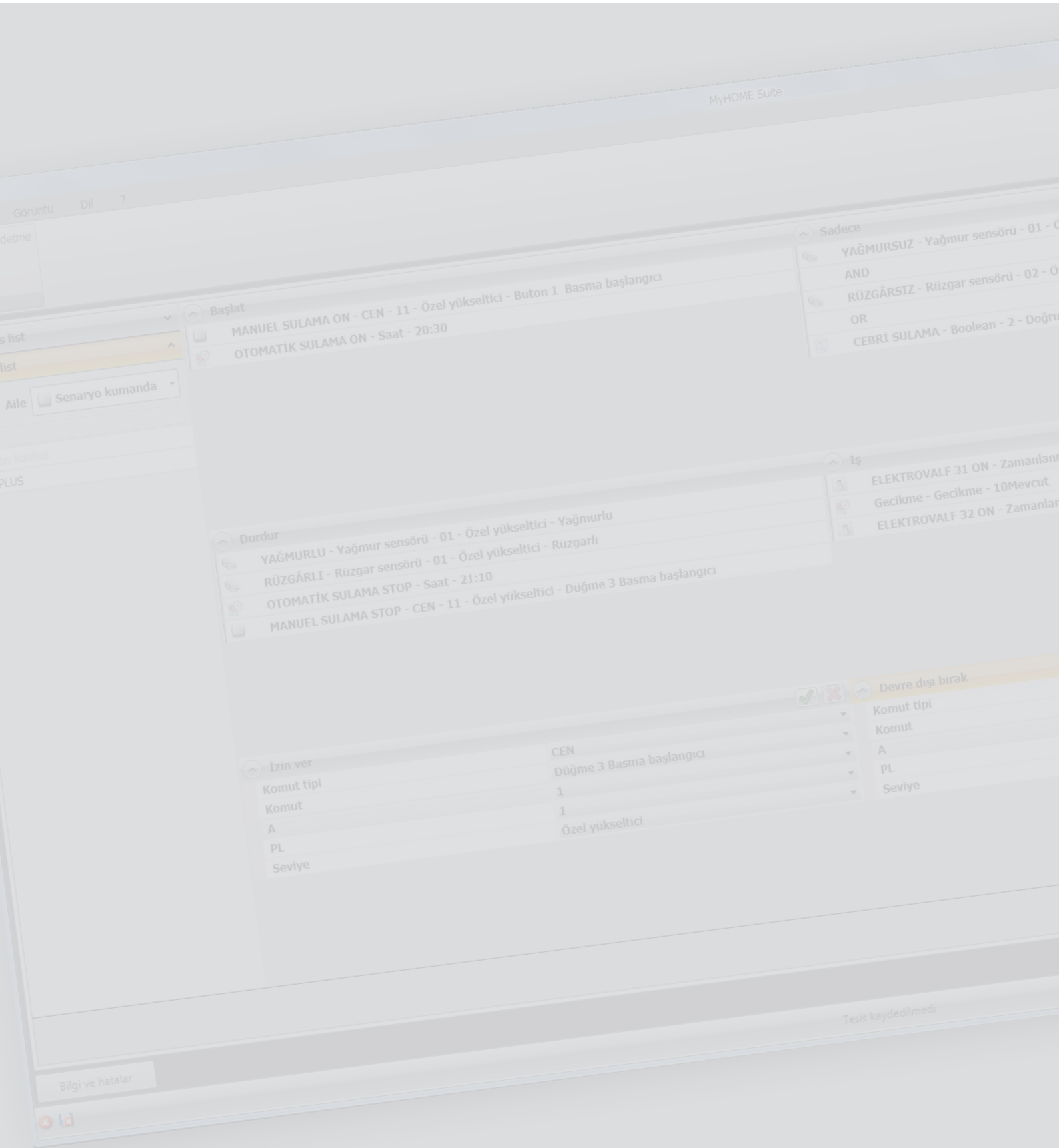






## İçindekiler

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| <b>Başlamak için</b>       | <b>4</b>  |
| Aygıt ile etkileşimler     | 4         |
| Aygıtın konfigürasyonu     | 5         |
| Konfigürasyon gönder       | 6         |
| Konfigürasyon al           | 7         |
| Donanım yazılımı güncelle  | 8         |
| Cihaz bilgisi iste         | 8         |
| <b>Ana sayfa</b>           | <b>9</b>  |
| <b>Proje konfigürasyon</b> | <b>10</b> |
| Genel parametreler         | 10        |
| Sistem parametreleri       | 15        |
| <b>Senaryolar</b>          | <b>16</b> |
| Senaryo ekran görüntüsü    | 16        |
| Senaryo yaratma            | 17        |
| Nesneler                   | 21        |
| <b>Senaryo örnekleri</b>   | <b>47</b> |

## Başlamak için

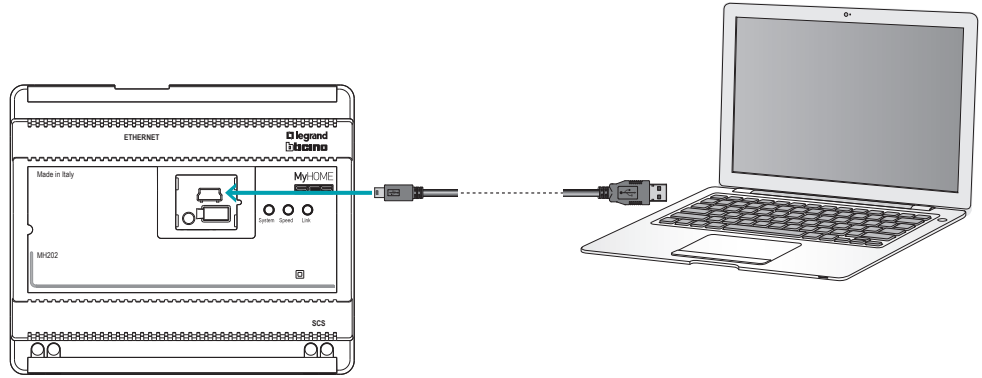
Bu el kitabında Senaryo Programlayıcı MH202 cihazının yapılandırma şekilleri gösterilecektir.

## Aygıt ile etkileşimler

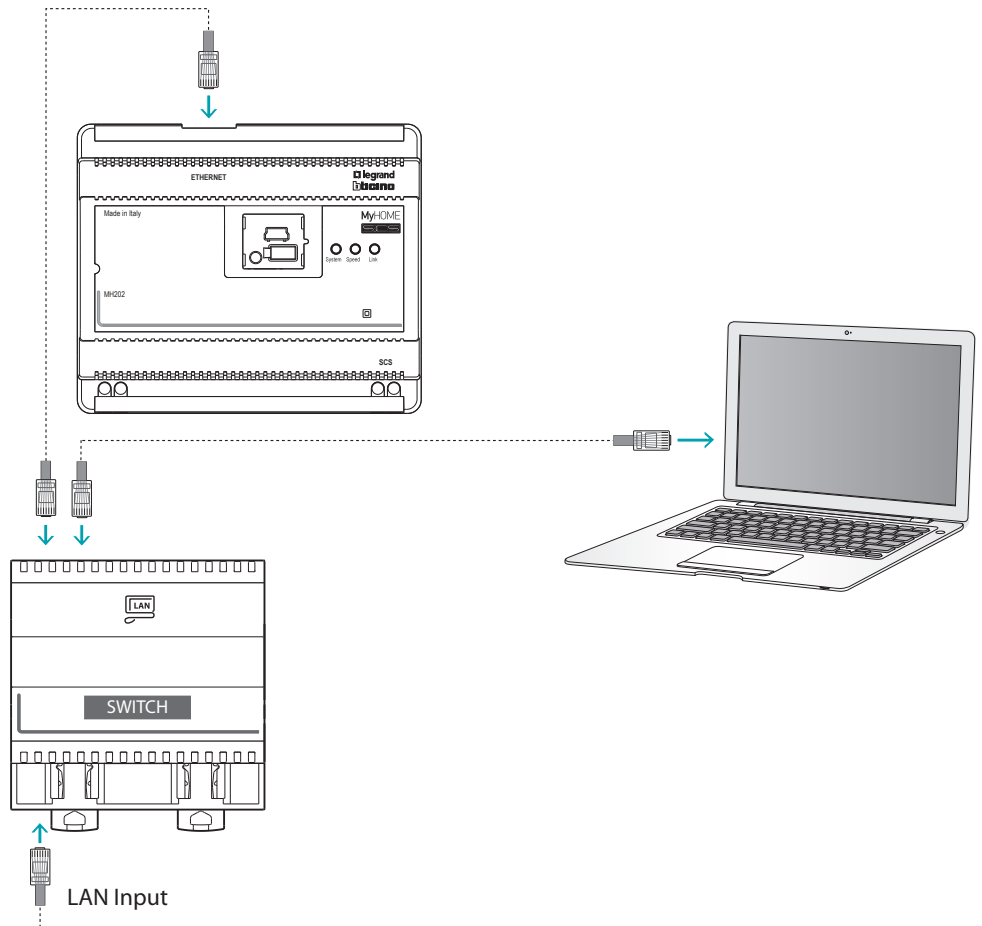
[Gönder](#), [Konfigürasyon al](#), [Yazılım donanımı güncelle](#) ve [Cihaz bilgileri talep et uygulamak için](#), her şeyden önce cihazı bir PC'ye bağlamanız ve seçilen portun doğru port olduğundan emin olmanız gerekir.

Bir USB-miniUSB kablo kullanarak veya ethernet kablosu aracılığı ile Web Server'i PC'ye bağlayın. İletişimin gerçekleşebilmesi için, cihaz BUS'a bağlantılı olmalıdır.

### USB BAĞLANTISI

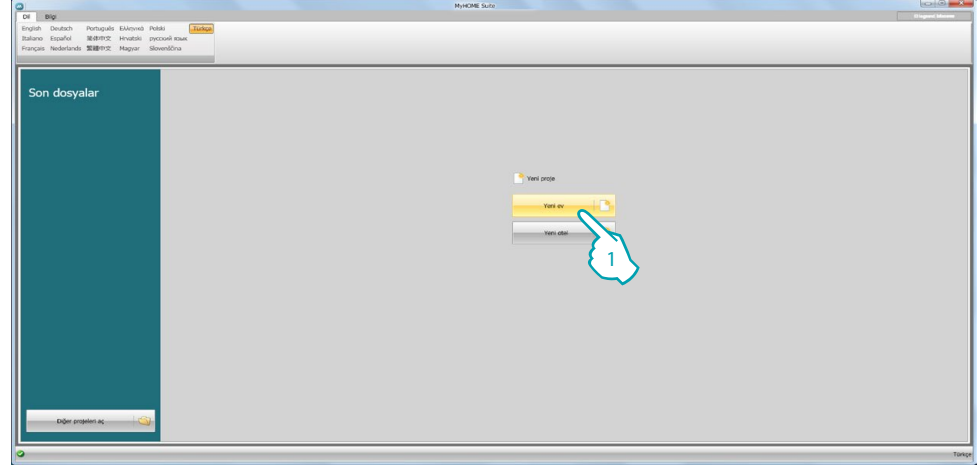


### ETHERNET BAĞLANTISI



## Aygıtın konfigürasyonu

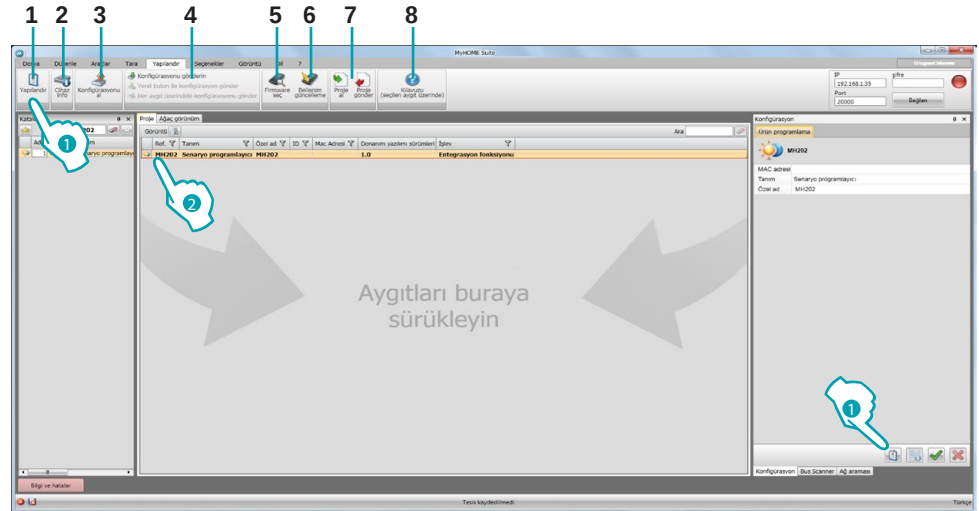
Bir aygıtı konfigüre etmek için yeni bir proje yaratabilir veya mevcut bir projeden başlayabilir, bunu değiştirebilir ve bunu aygıtı yeniden gönderebilirsiniz.



1. Yeni bir ev tesisi konfigürasyonu için adanmış olan yazılım bölümüne girmek için tıklayın

## Dosya menüsü

Konfigürasyonu, cihazın yönetimine ayrılmış bazı butonlar aracılığı ile yazılımın Yapılandır bölümünde küresel bölümde gerçekleştirebilirsiniz.



1. Aygıtın spesifik konfigürasyon alanını açar
2. Cihaz bilgisi iste
3. Bağlı aygıttan konfigürasyonun alınması
4. Bağlı aygıtı konfigürasyonun gönderilmesi
5. Aygıt için bir donanım yazılımının seçilmesi
6. Cihaz firmware güncelleme (sadece bir firmware seçildikten sonra belirir)
7. Proje al  
Proje gönder  
Spesifik alanda yaratılmış konfigürasyon projesini içeri aktarmak veya dışarı aktarmak için, aygıtı seçin ve ilgili tuşa tıklayın.
8. Seçilen cihaz kılavuzunu aç.

Cihazla etkileşim için bunu seçin ve yapmak istediğiniz işlem ile ilgili tuşları kullanın.

Cihazın konfigürasyonu özel alanına geçmek için **Yapılandır** (1), tıklayın ve iki defa cihaz (2) üzerine tıklayın.

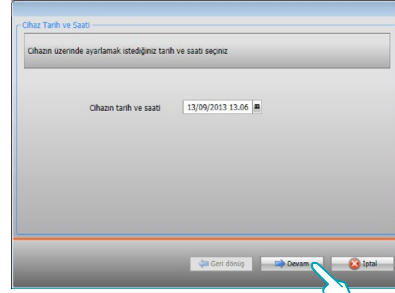
## Konfigürasyon gönder

Programlamayı bitirip kaydettikten sonra aygıtlara konfigürasyonu göndermek gerekmektedir.

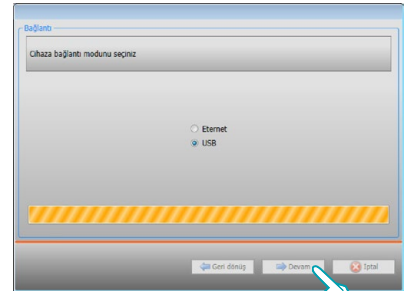
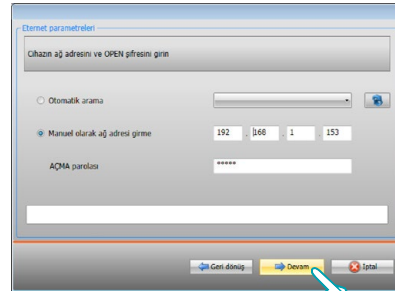
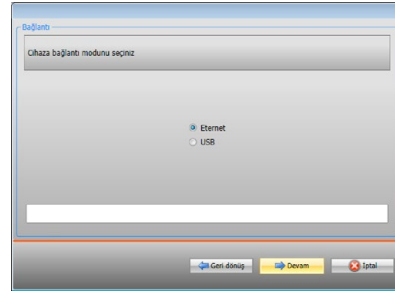
Uygulama:

1. Ethernet veya USB aracılığı ile aygıtı bir PC'ye bağlayın
2. Yapılandır araç çubuğunda, **Konfigürasyon Gönder** kalemini seçin.

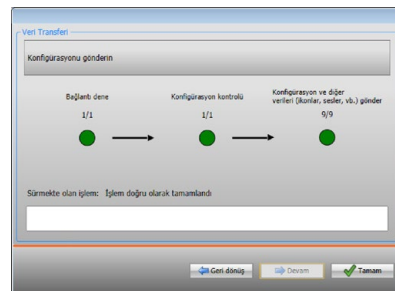
Tarih ve saatin ayarlanacağı ekran sayfası belirir.



3. **Devam** tuşunu seçerek, aygıt ve PC arasındaki bağlantı modunu seçebileceksiniz:



4. **Devam** tuşu seçildiğinde konfigürasyon aygıta aktarılır.

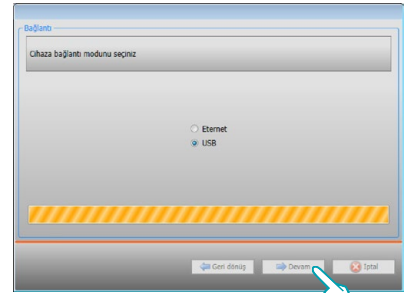
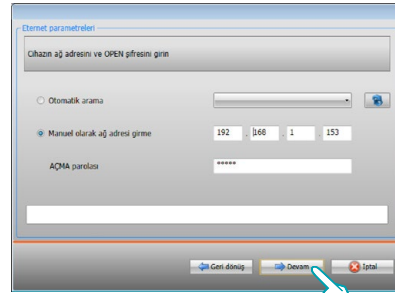
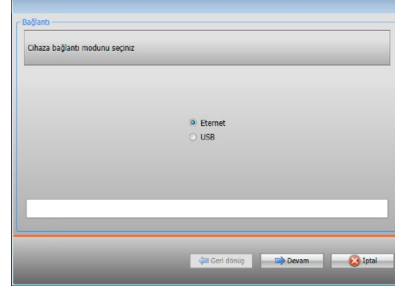


## Konfigürasyon al

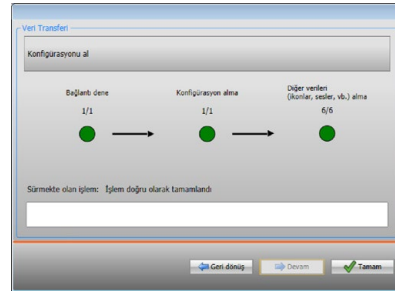
Aygıtın güncel konfigürasyonunu almayı sağlar; bunu aldıktan sonra değiştirebilir, bir dosyaya kaydedebilir veya tabi ki ağıta geri gönderebilirsiniz.

Uygulama:

1. Ethernet veya USB aracılığı ile aygıtı bir PC'ye bağlayın.
2. Yapılandır araç çubuğunda, **Konfigürasyon al** kalemini seçin.
3. Aygıt ve PC arasındaki bağlantı modunu seçin:



4. **Devam** seçildiğinde konfigürasyon alma prosedürü başlatılır.



## Donanım yazılımı güncelle

Aygıtın donanım yazılımı güncellemesini uygulamayı sağlar.

Uygulama:

- Aygıtı bir PC'ye bağlayın.
  - Çekme menüden bir Firmware seç ibaresini Yapılandır .fwz uzantılı donanım yazılımı dosyasını içeren klasörün aranması için bir pencere görüntülenir.
  - Dosyayı seçin ve devam etmek için Aç üzerine tıklayın.
  - Devam etmek için Bellenim güncelleme kalemini seçin.
- Bağlantı prosedürleri için [Konfigürasyon gönder](#) paragrafına bakın.

## Cihaz bilgisi iste

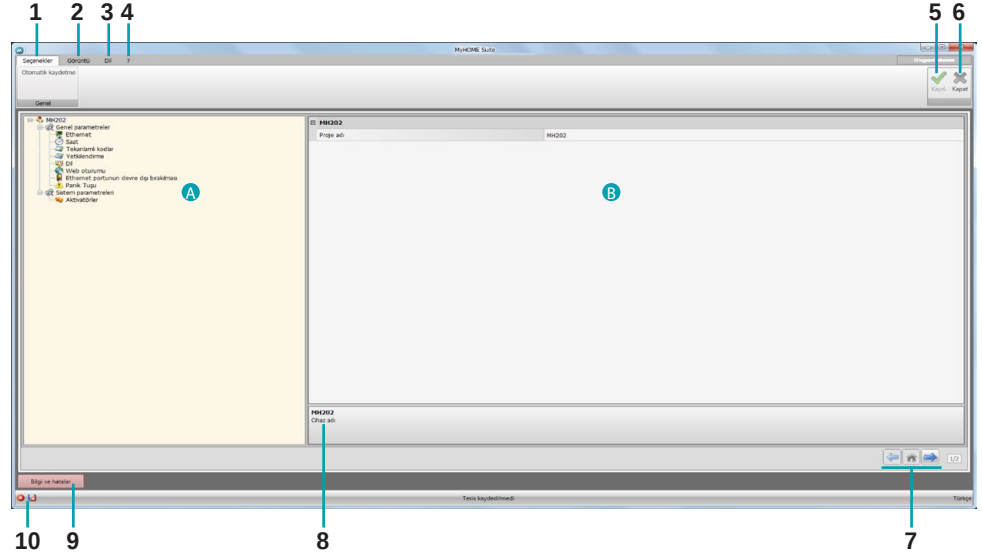
PC'ye bağlı aygıtla ilişkin bazı bilgileri görüntülemeyi sağlar.

Uygulama:

- Aygıtı bir PC'ye bağlayın.
  - Çekme menüden **Cihaz** info seç ibaresini **Yapılandır**
- Bağlantı prosedürleri için [Konfigürasyon gönder](#) paragrafına bakın.
- İleri üzerine tıklandığında, aygıtın donanım ve yazılım özelliklerinin bulunduğu bir ekran sayfası görüntülenir.

## Ana sayfa

Programa girildiğinde, içinde bütün konfigürasyon parametrelerinin bulunduğu başlangıç ekran sayfası belirir. Ekran görüntüsü özellikle 2 alandan oluşur: Sol alanda (A) ağaç görünümüne bir yapıda organize edilmiş, yapılandırılacak olan parametre ve fonksiyonlar mevcuttur. Yapılmış seçime göre, sağdaki alanda (B) seçilecek veya girilecek olan veri alanları görüntülenir.



1. Seçenekler.



Otomatik kaydetmeyi faalleştirin

2. Görüntü.



Yapılandırılan cihazları görselleştir/saklar



Bilgi ve hatalar bölgesini gösterir/gizler



Varsayılan ayarlara geri getirir

Dil.

Yazılımın arayüz dilinin seçilmesi

4. Kılavuz simgelerini (El kitabı Yazılımı) ? ve yazılım bilgilerini i görselleştirir.



5. Projeyi kaydeder.



6. Genel alana döner.

7. Sayfalar arasında gezinme butonları.



Konfigürasyon sayfaları arasında gezinme



Başlangıç sayfasına gidiş

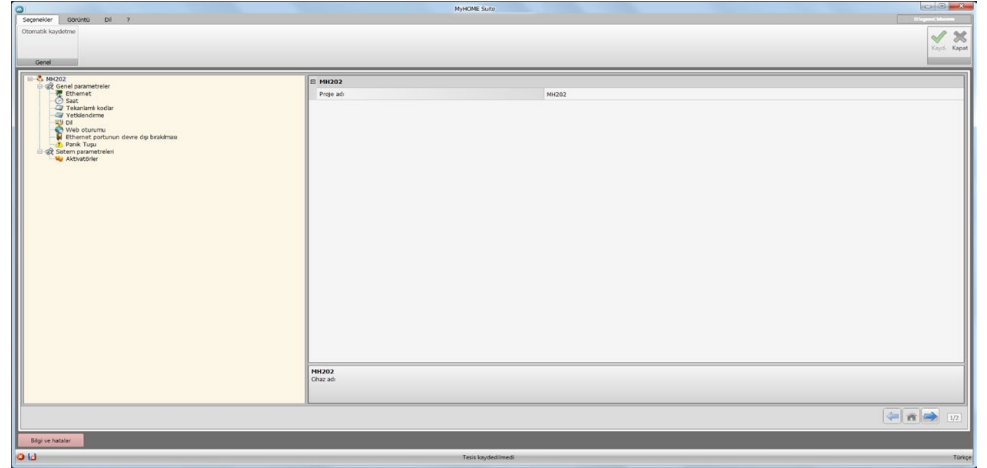
8. Fonksiyonların tanımı.

9. Olası bilgi veya hata mesajlarının içinde görüntülendiği bölgeyi açar.

10. Dosya kaydetme ve kaydedildiği yerde izlenecek yolu görselleştirir.

## Proje konfigürasyon

Bu bölümde cihazın parametrelerini yapılandırabilir ve akabinde  butonu ile senaryo yaratım ekran görüntüsüne girebilirsiniz.



Çeşitli alanlara konfigürasyon verilerini girin.

## Genel parametreler

Bu bölümde, ağ bağlantıları için teknik parametreler konfigüre edilir.

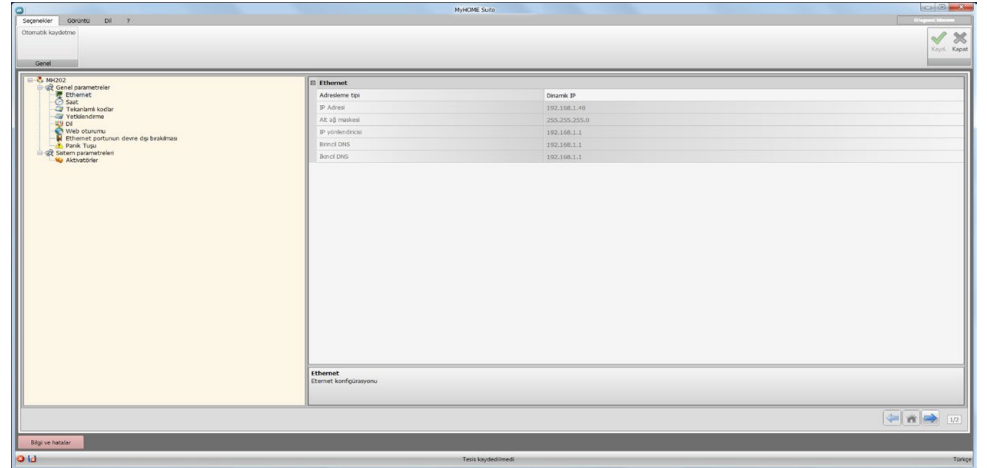
## Ethernet

Bu ekran sayfasında, Ethernet ağına bağlantı parametrelerini girmek mümkündür.



*Varsayılan değerleri değiştirmeden önce, ağ yöneticisine başvurun.*

*Hatalı değerler, hizmeti aktif kılmamak ile birlikte, diğer ağ ekipmanlarının iletişimde işleme bozukluklarına neden olabilirler.*

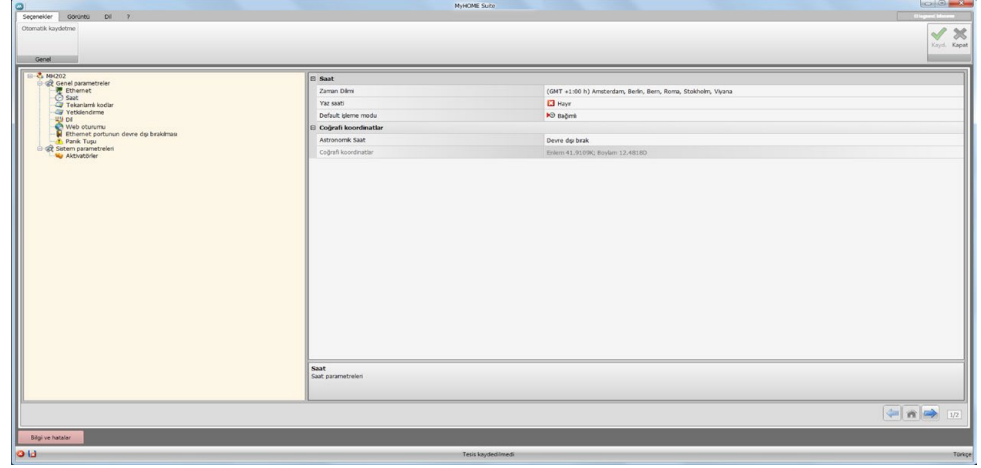


Konfigürasyon:

- **Adresleme tipi:** Adresin, sabit tip (bu durumda aşağıda belirtilen parametrelerin girilmesi gerekir) veya DHCP dinamik tip arasında hangisi olduğunu seçin.
- **IP adresi ve Subnet mask (alt ağ maskesi):** Yerel ağındaki cihazın belirlenmesi için gerekli, TCP/IP protokollü ağların tipik parametrelerini girin.
- **IP router (yönlendiricisi):** olası router IP adresini girin.
- **Birincil DNS ve ikincil DNS:** router aynı IP adresi girilmesi önerilir

## Saat

Bu ekran sayfasında, aygıt ve sistemin referans aldığı saatin yönetimi için parametreleri girmek mümkündür.



Saat konfigürasyonu:

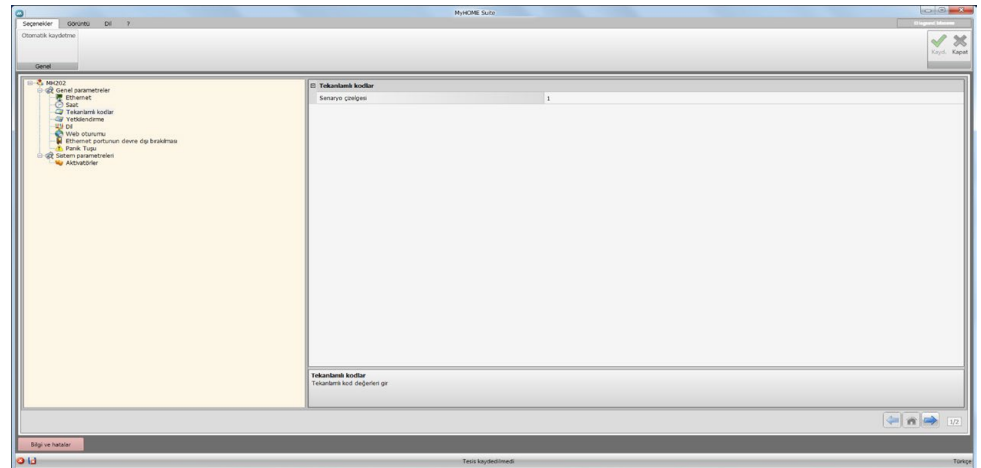
- **Zaman dilimi:** yerel zaman dilimini girin.
- **Yaz saati:** yerel zaman dilimini girin.
- **Default işleme modu:** aygıtın, sistem saat senkronizasyonu için "Master" olup olmadığını yani aygıt iç saatinin, MyHOME sistemindeki diğer aygıtlar tarafından saat referansı olarak kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin.

Coğrafi koordinat konfigürasyonu

- **Astronomik saat:** astronomik saat fonksiyonunu etkinleştir/devre dışı bırak.
- **Coğrafi koordinatlar:** cihazın bulunduğu yerin coğrafi koordinatlarını ayarlayın.

## Tekanlamalı kodlar

Bu ekran görüntüsünde cihazın tekanlamalı tanımlanmasını yapılandırabilirsiniz.

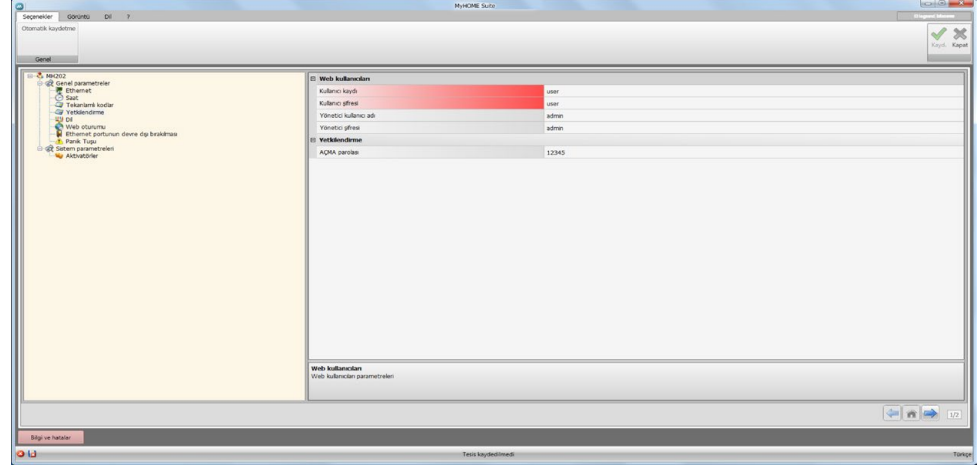


Konfigürasyon:

- **Senaryo programlayıcı:** senaryo programlayıcı için tekanlamalı tanımlayıcı bir sayı girin.

## Yetkilendirme

Bu görüntüde seçilen cihazın onaylanması, etkinleştirilmesi ve verdiği hizmetlere erişmek için müşteri tarafından kullanılacak ad ve şifreyi girmeniz gerekir.



Web kullanıcıları konfigürasyon:

- **Kullanıcı kaydı ve Kullanıcı şifresi:** kullanıcı modunda web sayfalarına erişim için login ve Şifreyi girin (default user şifresini değiştirmek mecburidir).
- **Yönetici kullanıcı adı ve Yönetici şifresi:** yönetici modunda web sayfalarına erişim için login ve Şifreyi girin (default admin şifrelerini değiştirmeniz önerilir), bu modda konfigürasyon sayfaları da etkinleştirilir.

Yetkilendirme konfigürasyon:

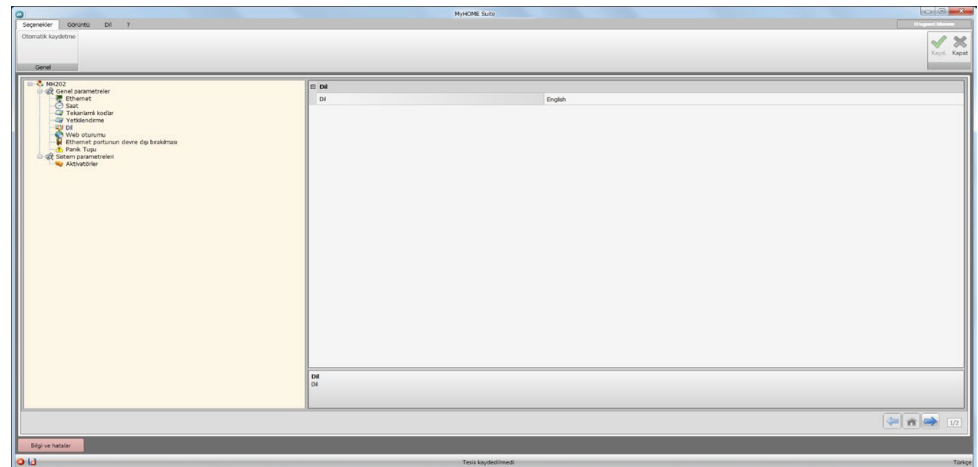
- **AÇMA parolası:** konfigürasyon gönderme, konfigürasyon alma, firmware güncelleme ve cihaz info için AÇMA parolası girin.



*Dikkat: Aygıtlardaki varsayılan AÇMA parolası 12345'tir*

## Dil

Bu ekran sayfasında, sistemin kontrol ve uzaktan yönetim web sayfaları için dili seçmek mümkündür.

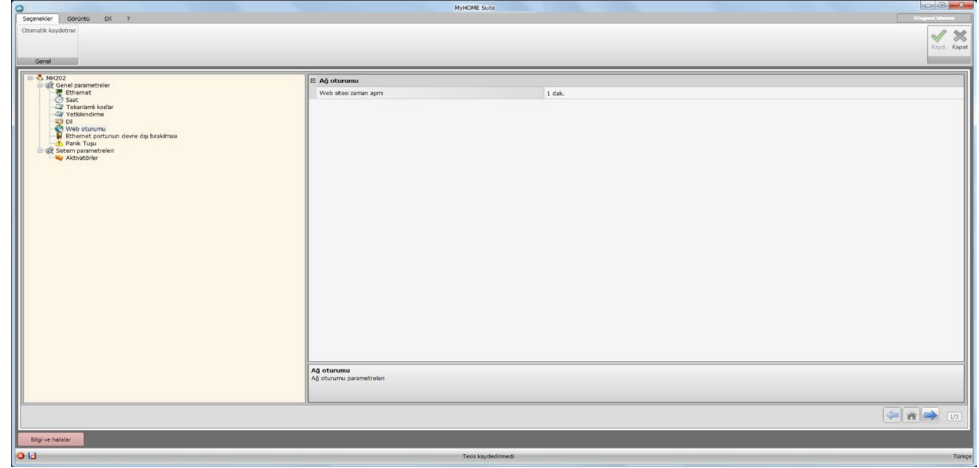


Konfigürasyon:

- **Dil:** Web sayfalarının görüntüleneceği dili seçin.

## Web oturumu

Bu ekran sayfasında, geçtikten sonra aygıtın kullanıcıyı identifikasyon sayfasına geri getirdiği, web sayfası üzerindeki atalet süresini belirlemek mümkündür.

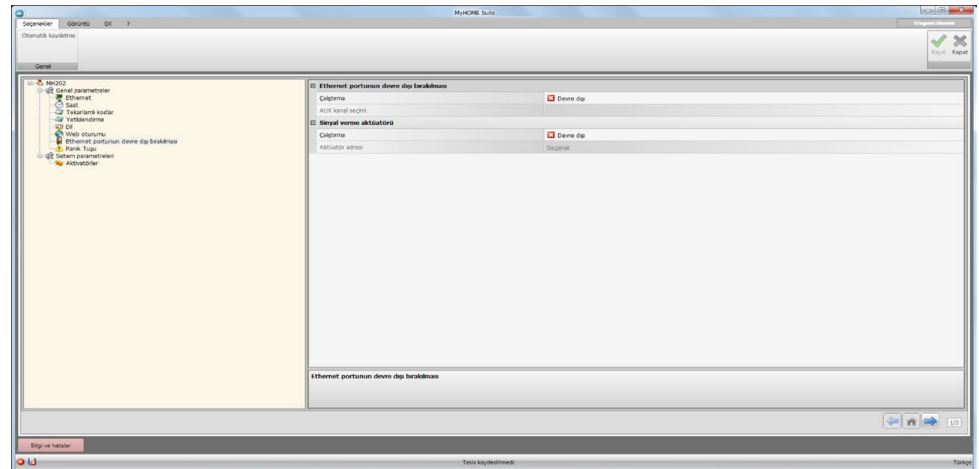


Konfigürasyon:

- **Web sitesi zaman aşımı:** 1, 2, 5 veya 15 dakika arasından oturumun devam etme süresini seçin.

## Ethernet portunun devre dışı bırakılması

Bu görüntüde cihazın Ethernet bağlantısını devre dışı bırakabilirsiniz



Konfigürasyon ethernet portunu devre dışı bırakır

- **Çalıştırma:** bir AUX komutu ile tesisten cihazın ethernet portunu etkinleştirme/devre dışı bırakma imkânını etkinleştirir/devre dışı bırakır.
- **AUX kanal seçimi:** Ethernet portu devre dışı bırakma komutunun gönderildiği yardımcı kanalı seçer

Sinyal verme aktuatörü konfigürasyonu

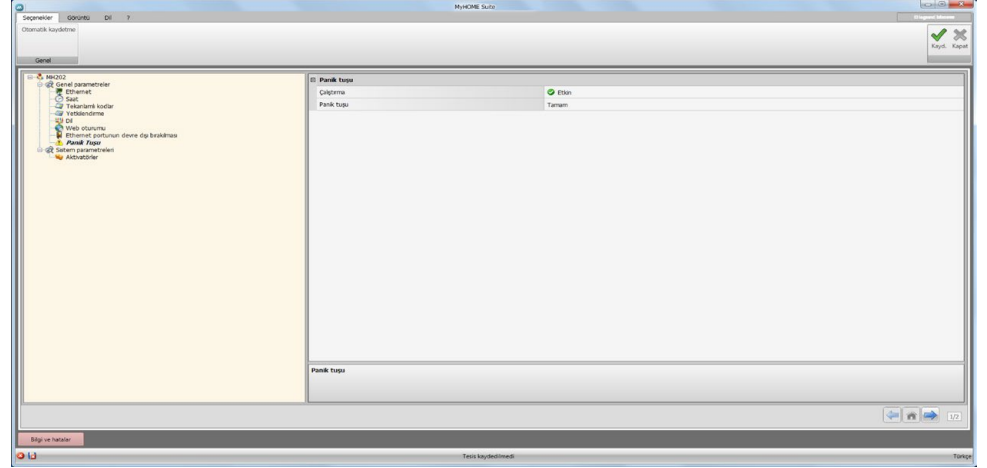
- **Çalıştırma:** sinyal verme aktuatörünü etkinleştirir/devre dışı bırakır.
- **Aktüatör adresi:** ethernet bağlantı durumunu verecek aktüatörü seçer; açık = bağlantı etkinleştirildi, kapalı = bağlantı devre dışı bırakıldı.



*Dikkat: seçilen hem AUX kanalı hem de aktüatör tesis üzerinde başka işlevler için kullanılmamalıdır.*

## Panik tuşu

Bu görüntüde, yapılan bütün senaryoların işlemler sırasını bloke etmeyi ve yeni senaryoların başlamasını sağlayan bir komutu yerine getiren panik tuşu parametrelerini ayarlayabilirsiniz.

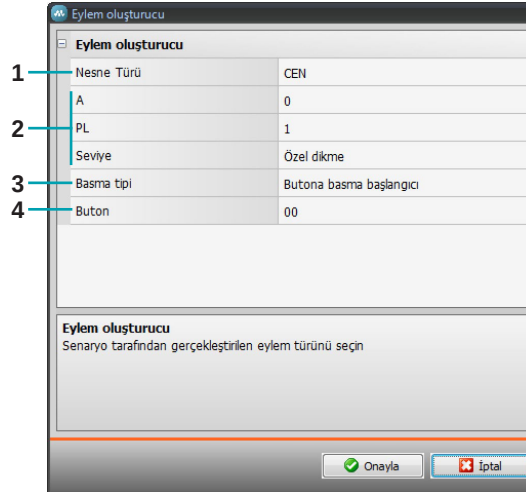


**Dikkat:** bu tuşa bastığınızda bütün senaryoların ifası dondurulur, yapılan işlemler herhangi bir değişikliğe uğramazlar, yapılması gerekenlerde yapılamazlar ve panik tuşuna basılmadan önce başlayan ve zamanlanmış komutuna haiz işlemler kendi döngülerini bitirecektir.

Yeniden başlatmak için gerilimi kesmek ve yeniden vermek gerekmektedir.

Konfigürasyon:

- **Çalıştırma:** panik tuşunu etkinleştirir/devre dışı bırakır.
- **Panik tuşu:** panik tuşu parametrelerini ayarlamak için  tuşa basın.



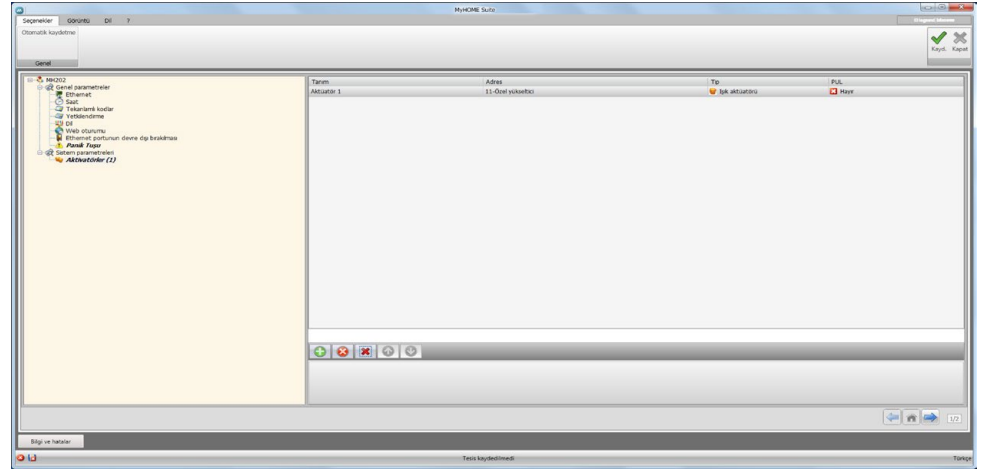
1. CEN veya CEN PLUS tipi komut ise seçin.
2. Komut adresini seçin (CEN A/PL tipi ise, 0 dan 2047'ye sayısal CEN PLUS tipi ise)
3. Komutu faalleştirecek basma tipini seçin.
4. Komutu faalleştirecek tuş numarasını seçin

## Sistem parametreleri

Bu görüntüde tesis parametrelerini yapılandırabilirsiniz.

### Aktuatörler

Bu görüntüde, cihazın düzgünce kullanılması için eğer PUL veya karartıcı modunda yapılandırılmış ise tesiste mevcut olan aktuatörleri girmeniz gerekir.



Bir nesne ekler

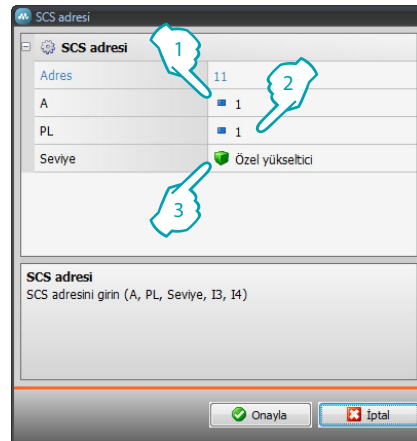
Bir nesne siler

Tüm nesneleri siler

Nesneyi yukarı taşır

Nesneyi aşağı taşır

- **Tanım:** aktuatör için kişiselleştirilmiş bir tanım girin.
- **Adres:** aktuatör adresi seçin



1. Oda A konfigüratörünün değerini girin (0 – 10; GEN, AMB, GR).
  2. PL ışık noktası konfigüratörünün değerini girin (sayı, fonksiyona göre değişir).
  3. Seviyenin, Özel yükseltici veya Yerel BUS arasında hangisi olduğunu seçin, ikinci durumda I3, I4 değerlerini de girin.
- **Tip:** Işık aktuatörü, otomasyon aktuatörü, Karartıcı 10 ve Karartıcı 100 arasından aktuatör tipini seçin.
  - **PUL:** eğer aktuatör PUL tipi ise seçin

Senaryo alanına girmek için butonuna basın.

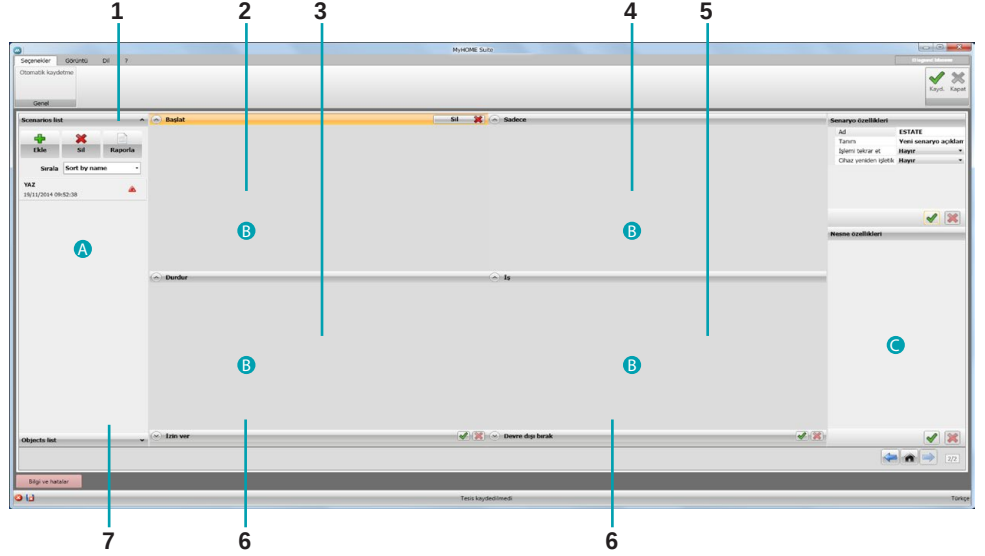
## Senaryolar

Bu bölümde, geçici olaylar veya tesis üzerinde algılanan olaylar karşısında az veya çok karmaşık senaryolar yaratabilirsiniz.

Yaratılan senaryolar bir [web sayfasında](#) faalleştirilmek üzere müşteriye sunulur.

## Senaryo ekran görüntüsü

Ekran görüntüsü asıl 3 ana alana bölünmüştür: (A) alanında senaryoları yönetebilirsiniz ve senaryoları oluşturan girme alanına sürüklenmiş (B) ve uygun şekilde yapılandırılmış (C) nesneleri seçebilirsiniz.



### 1. Senaryo listesi

|  |                                                                               |
|--|-------------------------------------------------------------------------------|
|  | Yaratılan senaryoları görselleştir                                            |
|  | Bir senaryo yarat                                                             |
|  | Bir senaryo sil                                                               |
|  | Senaryonun bütün bilgilerinin hafızaya alınacağı file .csv dosyası oluşturur. |

### 2. Başlat (Start) girme sahası.

|  |                                                                                               |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Bu sahada senaryoları faalleştirecek olay/ları belirlemek için nesneleri sürükleyebilirsiniz. |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------|

### 3. Durdur (Stop) girme sahası.

|  |                                                                                                                         |
|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Bu sahada <b>İşlem</b> sahasında bulunan işlemler dizisini bloke edecek olayı belirlemek için nesneleri girebilirsiniz. |
|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



**Dikkat:** "Durdur" (Stop) sahasında ayarlanan olaylar senaryonun yapılmasını durdurur, bundan dolayı daha önce yapılan işlemler değişikliğe uğramazlar, hâlihazırda yapılması gerekenler yapılamazlar ve stop komutu ile önceden başlayan ve zamanlanmış komutuna haiz işlemler kendi döngülerini bitirecektir. "Başlat" şartı ile geciktirmek mümkündür.

### 4. Sadece girme sahası

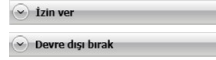
|  |                                                                                                        |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Bu sahada senaryo yapımına kısıtlama getiren bir durumu belirlemek için nesneleri sürükleyebilirsiniz. |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 5. İş girme sahası.



Bu sahada işlemi veya yapılacak işlemler dizisini belirlemek için nesneleri sürükleyebilirsiniz.

## 6. İzin ver/Devre dışı bırak

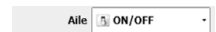


Her senaryo için, icraatı manuel olarak etkinleştiren ve devre dışı bırakan otomasyon tesisinin bir komutunun iki butonunu yapılandırabilirsiniz, yani başlat şartı olduğunda senaryo hareket etmeyecektir.

## 7. Nesne listesi



Aile olarak ayrıştırılmış mevcut nesneleri görselleştirir.

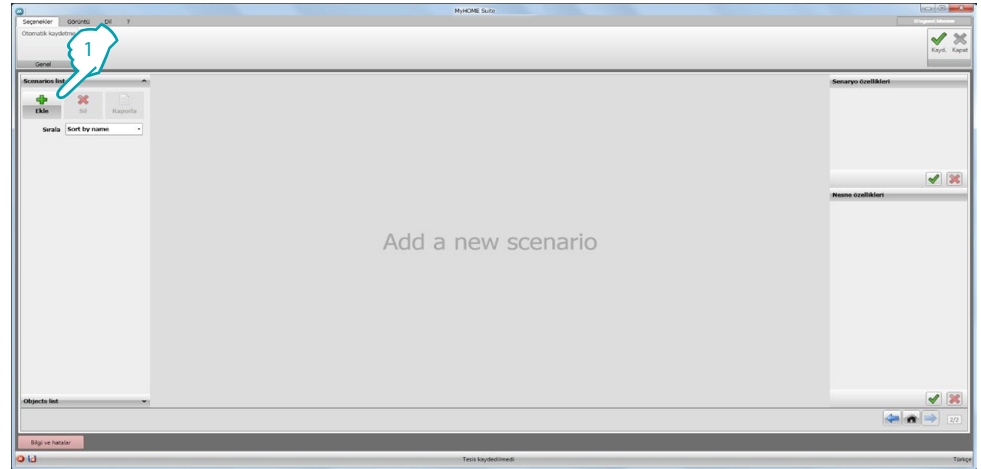


Senaryoyu oluşturmak için kullanılan nesnenin mensup olduğu aileyi seçmek için çekme menüsü.

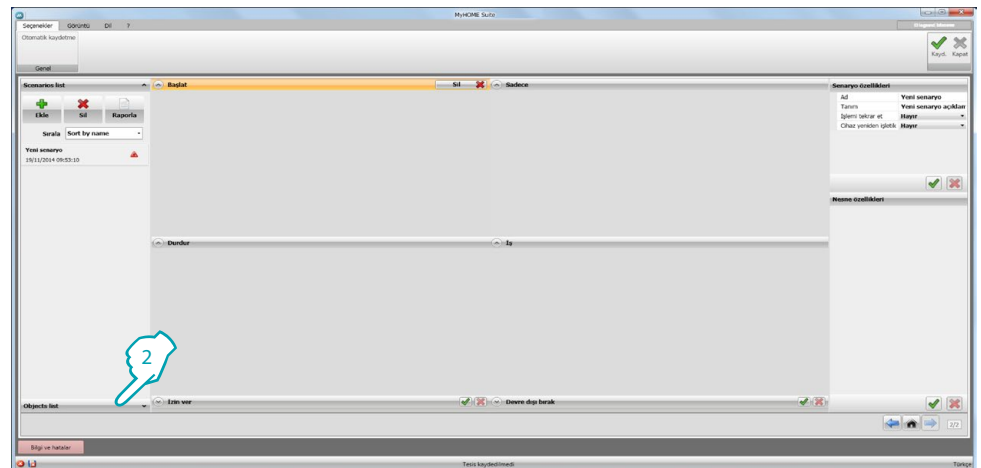


Seçilen aile için mevcut nesneler

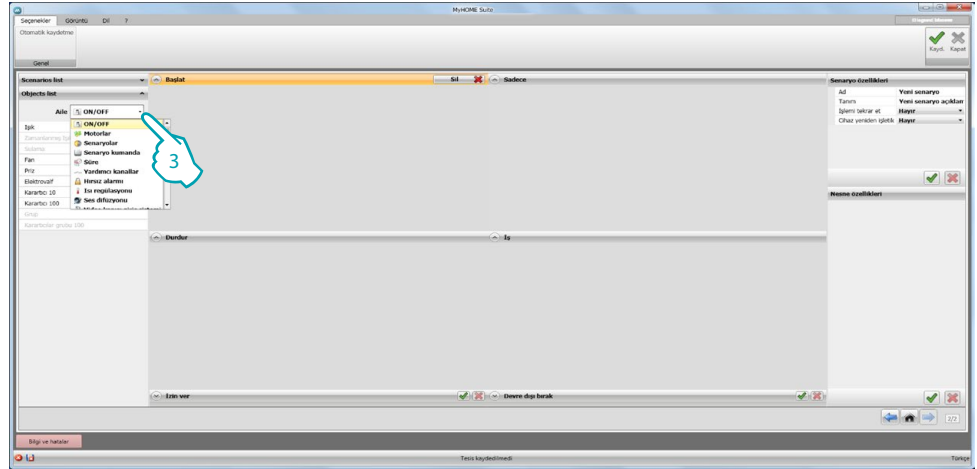
## Senaryo yaratma



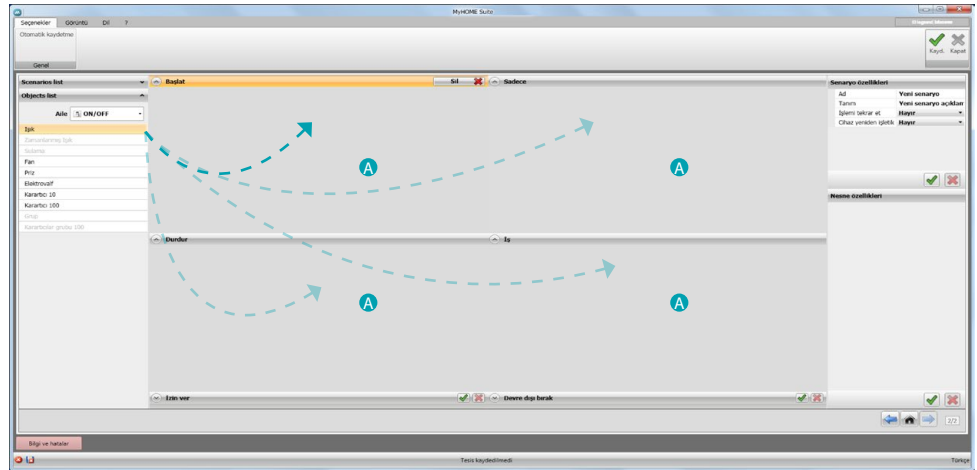
## 1. Senaryo yaratmak için Ekle tıklayın



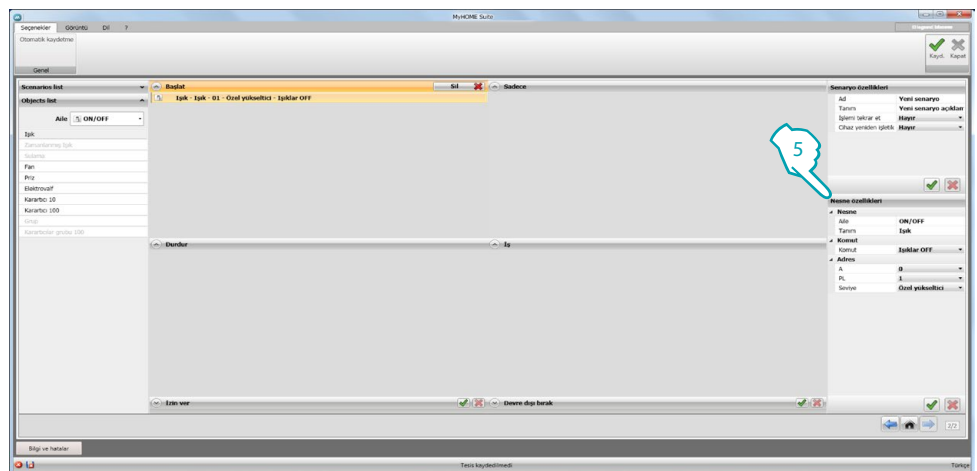
## 2. Nesne listesi tıklayın



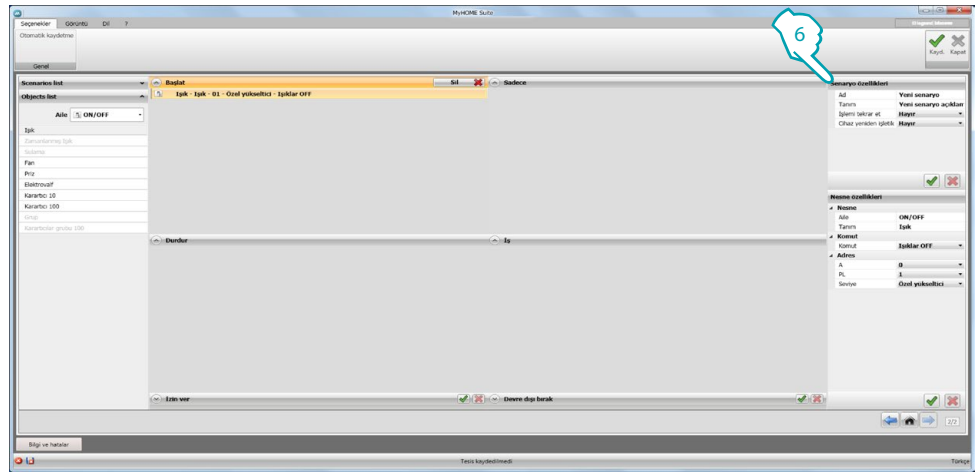
3. Kullanmak istediğiniz nesnenin ait olduğu aileyi seçin



4. Drag and drop aracılığı ile nesneyi bir girme sahasına sürükleyin (A)



5. Uygun değerleri girerek Nesne Özellikleri sahasında nesneyi yapılandırın



6. Ayrıca senaryo ile ilgili parametreleri yapılandırın

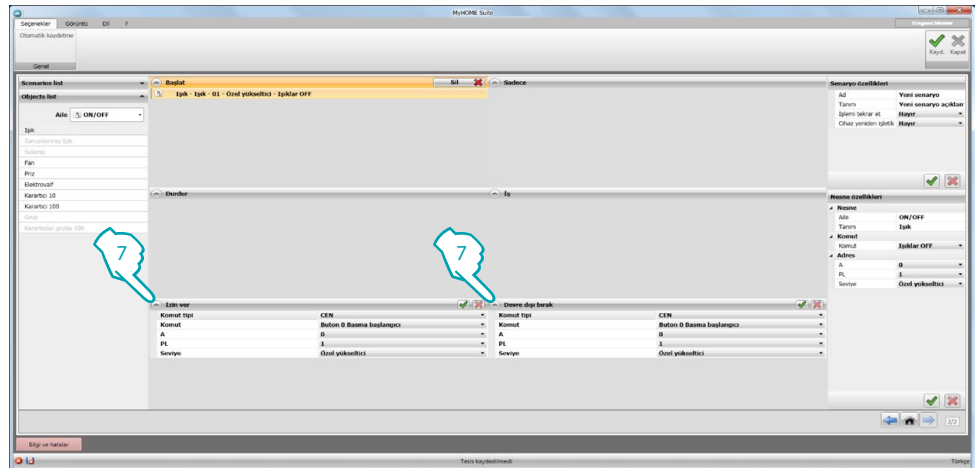
| Senaryo özellikleri |                        |
|---------------------|------------------------|
| 1                   | Ad                     |
| 2                   | Tanım                  |
| 3                   | İşlemi tekrar et       |
| 4                   | Cihaz yeniden işletlik |

1. Adı: senaryo adını girin
2. Tanım: senaryo için bir tanım girin
3. İşlemi tekrar et: tanımlanan senaryoyu döngüsel çevirmek için seçin; senaryo bittiğinde **Başlat** sahasında mevcut işlemler; yeniden başlayacaktır.

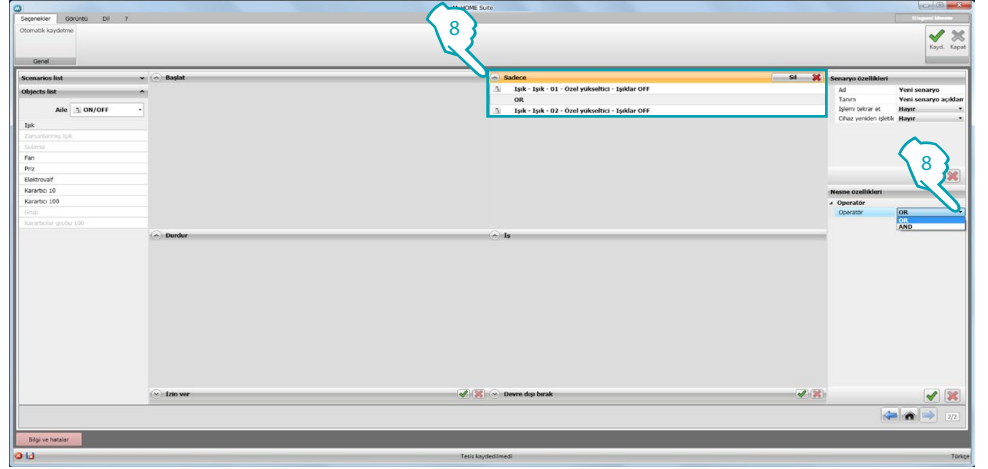


*Dikkat: bu fonksiyon faalleştirildiğinde sürekli bir işlemler döngüsü yaratılır, bundan dolayı senaryoyu durdurmak ve/veya iyice belirtilen zaman sürelerinin konfigürasyonunda "Dur" tanımlamasında özen gösterilmesine dikkat etmek gerekmektedir.*

4. Cihazı yeniden çalıştırın: senaryo yapılmakta iken tesise gelen gerilimin kesilmesinden dolayı MH202 Programlayıcının kapanması durumunda, cihaz yeniden çalıştırıldığında başlamasını istiyorsanız seçin.



7. Ayrıca senaryoyu etkinleştiren veya devre dışı bırakan otomasyon tesisinin iki butonunu yapılandırabilirsiniz, senaryoyu devre dışı bırakmak sadece bir **Başlat** şartı olduğunda da senaryonun başlamayacağı anlamına gelir.



8. **Sadece** sahasında iki veya daha çok nesne girdiğinde, iki nesne arasında bunları birbirine bağlayan operatör belirir; **Nesne Özellikleri** sahasında izleyenler arasında lojik tipini tanımlayabilirsiniz:

Operatör OR

**Başlat** modunda tanımlanan işlemi faalleştirmek için aşağıdaki şartlardan biri kontrol edilmelidir.

Operatör AND

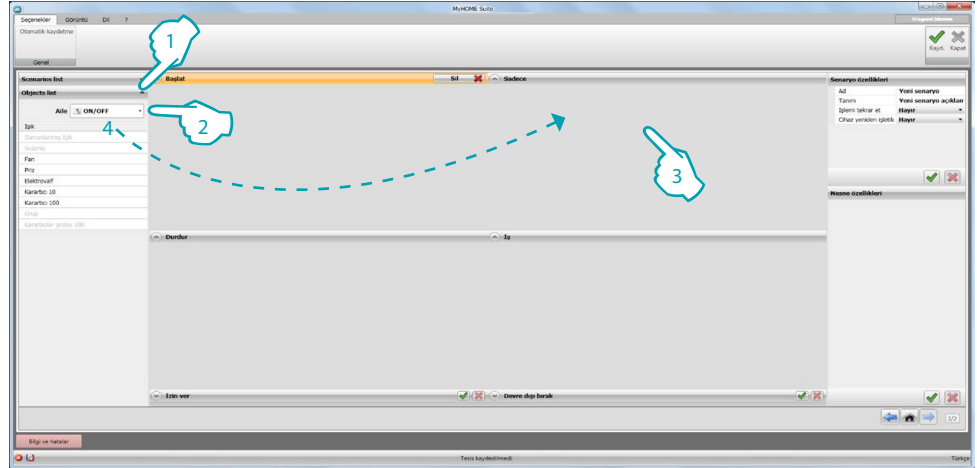
**Başlat** modunda tanımlanan işlemi faalleştirmek için aşağıdaki şartlardan hepsi kontrol edilmelidir

*Not: Birinciden sonuncusuna kadar ardışıl bir şekilde çözümlenen şartlar dizisini gerçekleştirebilirsiniz (örneğe bakın).*

## Nesneler

Bu başlıkta nesneler (aile olarak organize edilmiş) ve yapılandırılmaları tanımlanmıştır, bunları senaryo oluşturmak için kullanabilirsiniz.

### Bir nesnenin girilmesi



1. Çekme menüsünü açmak ve nesne listesini görselleştirmek için butona basın.
2. Nesnenin mensup olduğu aileyi seçin
3. Nesneyi sürüklemek istediğiniz sahayı seçin; şimdi nesne listesinde sadece tıklanan sahaya uyumlu olanlar mevcuttur.
4. Nesneye bir hareket atamak için istenilen sahaya sürükleyin.

### Nesne konfigürasyon

- ON/OFF
- Motorlar
- Senaryolar
- Senaryo komutu
- Süre
- Yardımcı kanallar
- Hırsız alarmı
- Isı regülasyonu
- Ses difüzyonu
- Video Kapısı
- Özel komutlar
- Süpervizyon sistemi
- Sensörler
- Değişkenler

**Aile ON/OFF**

Bu aile ON ve OFF durumlarında olan nesneleri içerir

[Işık](#)

[Zamanlanmış ışık](#)

[Sulama](#)

[Vantilatör](#)

[Priz](#)

[Elektrovalf](#)

[Karartıcı 10](#)

[Karartıcı 100](#)

[Gruplar](#)

[Karartıcı100 beraber](#)

**IŞIK, SULAMA, VANTİLATÖR, PRİZ, ELEKTROVALF, KARARTICI10 ve GURUPLARIN** konfigürasyonu

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | ON/OFF          |
| 1 Tanım           | Işık            |
| Komut             |                 |
| 2 Komut           | Işıklar OFF     |
| Adres             |                 |
| 3 A               | 0               |
| PL                | 1               |
| Seviye            | Özel yükseltici |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin BKS adresini seçin
3. GURUPLARIN ADRESİ  
Nesnenin Genel, Çevre (1 den 10'a) ve Grup (1 den 255'e kadar) BKS adresini seçin.

**GURUPLAR**

**Guruplar** nesnesi spesifik bir Çevre, Guruba mensup veya Genel bir komuta uygun olan aktuatör gruplaşmasını temsil eder.

## ZAMANLANMIŞ IŞIK konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                  |
|-------------------|------------------|
| Nesne             |                  |
| Aile              | ON/OFF           |
| Tanım             | Zamanlanmış Işık |
| Komut             |                  |
| Komut             | ON zamanlanmış   |
| Saat              | 0                |
| Dakika            | 0                |
| Saniye            | 1                |
| Adres             |                  |
| A                 | 0                |
| PL                | 1                |
| Seviye            | Özel yükseltici  |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesneyi yapan komut tipini seçin ve çalışma süresini **Saat**, **Dakika** ve **Saniye** sahalarında bir değer girerek ayarlayın.
3. ADRES  
Nesnenin BKS adresini seçin

## KARARTICI100 ve KARARTICI GURUPLARI 100 konfigürasyonu

| Nesne özellikleri |                       |
|-------------------|-----------------------|
| Nesne             |                       |
| Aile              | ON/OFF                |
| Tanım             | Karartıcılar grubu 10 |
| Komut             |                       |
| Komut             | Dimmer ON             |
| Zaman (s.)        | 1                     |
| Adres             |                       |
| Adres tipi        | Genel                 |
| Seviye            | Özel yükseltici       |

| Nesne özellikleri |                       |
|-------------------|-----------------------|
| Nesne             |                       |
| Aile              | ON/OFF                |
| Tanım             | Karartıcılar grubu 10 |
| Komut             |                       |
| Komut             | X seviyesine git      |
| Zaman (s.)        | 1                     |
| Seviye %          | 1                     |
| Adres             |                       |
| Adres tipi        | Genel                 |
| Seviye            | Özel yükseltici       |

| Nesne özellikleri |                       |
|-------------------|-----------------------|
| Nesne             |                       |
| Aile              | ON/OFF                |
| Tanım             | Karartıcılar grubu 10 |
| Komut             |                       |
| Komut             | Parlaklık için artır  |
| Zaman (s.)        | 1                     |
| Seviye adımı      | 1                     |
| Adres             |                       |
| Adres tipi        | Genel                 |
| Seviye            | Özel yükseltici       |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Karartıcı on/Karartıcı off: nesneyi yapan komut tipini seçin ve işlem süresini ayarlayın.  
– seviyesine gidin: nesneyi yapan komut tipini seçin ve işlem süresini ayarlayın ve %1 den –100'e parlaklık yüzdesini seçin.  
– parlaklığını yükseltin/x parlaklığını azaltın: nesneyi yapan komut tipini seçin ve işlem süresini ayarlayın ve 1 den 100'e parlaklık yüzdesini seçin.
3. ADRES  
Nesnenin BKS adresini seçin
4. KARARTICI GURUPLARI 100 ADRESİ  
Nesnenin Genel, Çevre (1 den 10'a) ve Grup (1 den 255'e kadar) BKS adresini seçin.

## KARARTICI GURUPLARI 100

**Guruplar** nesnesi spesifik bir Çevre, Guruba mensup veya Genel bir komuta uygun olan aktuatör gruplaşmasını temsil eder.

### Aile Motorlar

Bu aile YUKARI ve AŞAĞI veya AÇ ve KAPAT durumlarına haiz olabilecek nesneleri içermektedir.

[Kepen](#)

[Perde](#)

[Devrilir](#)

[Kapı/Giriş kapısı](#)

[Gruplar](#)

**KEPENK, PERDE, DEVRİLİR KAPI/GİRİŞ KAPISI ve GURUPLAR** konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | Motorlar        |
| 1 Tanım           | Işık Kesici     |
| Komut             |                 |
| 2 Komut           | Kepen DÜRDÜR    |
| Adres             |                 |
| 3 A               | 0               |
| PL                | 1               |
| Seviye            | Özel yükseltici |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin BKS adresini seçin
4. GURUPLARIN ADRESİ  
Nesnenin Genel, Çevre (1 den 10'a) ve Grup (1 den 255'e kadar) BKS adresini seçin.

#### GURUPLAR konfigürasyon

**Guruplar** nesnesi spesifik bir Çevre, Guruba mensup veya Genel bir komuta uygun olan aktuatör gruplaşmasını temsil eder.

### Aile Senaryolar

Bu aile senaryoları oluşturulmasını yapabilecek bir nesneyi teşhis eder

[Senaryo](#)

[Senaryo modülü](#)

[Senaryo Plus](#)

#### SENARYO VE SENARYO MODÜLÜ konfigürasyonu

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | Senaryolar      |
| 1 Tanım           | Senaryo         |
| Komut             |                 |
| 2 Komut           | Senaryo 1       |
| Adres             |                 |
| 3 A               | 0               |
| PL                | 1               |
| Seviye            | Özel yükseltici |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Faalleştirilecek senaryo numarasını seçin
3. ADRES  
Nesnenin BKS adresini seçin

#### SENARYO PLUS konfigürasyon

| Nesne özellikleri   |                   |
|---------------------|-------------------|
| Nesne               |                   |
| Aile                | Senaryolar        |
| 1 Tanım             | Senaryo PLUS      |
| Komut               |                   |
| 2 Komut             | Senaryo etkinleşt |
| Senaryo PLUS seviye | Seviye ayarla     |
| Adres               |                   |
| 3 Senaryo           | 1                 |

| Nesne özellikleri |              |
|-------------------|--------------|
| Nesne             |              |
| Aile              | Senaryolar   |
| Tanım             | Senaryo PLUS |
| Komut             |              |
| 2 Komut           | Senaryo OFF  |
| Adres             |              |
| Senaryo           | 1            |

| Nesne özellikleri  |              |
|--------------------|--------------|
| Nesne              |              |
| Aile               | Senaryolar   |
| Tanım              | Senaryo PLUS |
| Komut              |              |
| 2 Komut            | Seviye artır |
| Aygıtlar           | Tüm cihazlar |
| Senaryo PLUS adımı | 1%           |
| Adres              |              |
| Senaryo            | 1            |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT
  - Senaryo faalleştir: bir senaryo faalleştirmek için seçin.
  - Senaryo OFF: senaryoyu kapatmak için seçin
  - Seviye arttırma: ışık aygıtları, otomasyonlar veya bütün yükselticiler arasından % 1 %10'a kadar seviyesini arttırmak istediğiniz cihazları seçin.
3. ADRES  
Aktuatörler üzerinde hafızaya alınmış senaryo adresini seçin.

### Aile Senaryo kumanda

Bu aile CEN modunda yapılandırılmış komutu içerir.

[CEN](#)

[Uzaktan kontrol](#)

[CEN PLUS](#)

#### CEN konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                  |
|-------------------|------------------|
| Nesne             |                  |
| Aile              | Senaryo kumanda  |
| 1 Tanım           | CEN              |
| Komut             |                  |
| 2 Komut           | Buton 0 Basma ba |
| Adres             |                  |
| 3 A               | 0                |
| PL                | 1                |
| Seviye            | Özel yükseltici  |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Mevcut olanlar arasından buton ve modu seçin
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

#### Uzaktan kontrol konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | Senaryo kumanda |
| 1 Tanım           | Uzaktan kontrol |
| Komut             |                 |
| 2 Komut           | Düğme 1         |
| Adres             |                 |
| 3 A               | 0               |
| PL                | 1               |
| Seviye            | Özel yükseltici |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Uzaktan kontrol butonunu seçin
3. ADRES  
Nesnenin BKS adresini seçin (kızılötesi alıcı)

**CEN PLUS** konfigürasyon

Eğer nesne **Başlat** veya **Durdur** sahalarına sürüklenirse izleyen maske belirir, burada CEN PLUS nesnesini yapılandırmak mümkündür.

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | Senaryo kumanda |
| Tanım             | CEN PLUS        |
| Komut             |                 |
| Komut             | Kısa basma      |
| CEN PLUS düğmesi  | 0               |
| Adres             |                 |
| CEN PLUS          | 0               |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Mevcut olanlar arasından kumanda modunu seçin ve buton numarasını seçin.
3. ADRES  
Kumanda adresini seçin

### Aile Süre

Bu aile bir zaman süresini belirtmeyi sağlayan nesneleri içerir.

Bu aileye mensup nesne konfigürasyon maskeleri seçile Nesne ve konumlama sahasına göre değişebilirler.

[Saat ve gün](#)

[Günler](#)

[Saat](#)

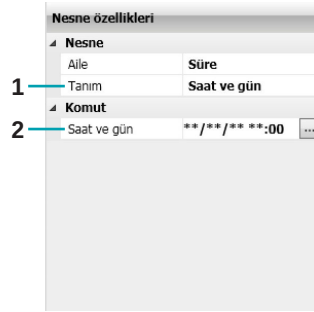
[Gecikme](#)

[Tesadüf gecikme](#)

[Astronomik saat](#)

### SAAT VE GÜN konfigürasyon

Eğer nesne **Başlat** veya **Durdur** sahalarına sürüklenirse izleyen maske belirir, burada senaryonun başlangıcı olan saat ve günü yapılandırmak mümkündür.



1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Senaryonun oluşacağı saat ve tarihi (gün/ay/yıl) belirlemek için  butonuna basın.




**Dikkat:** \*\* girildiğinde saha her zaman doğrudur (örn. bu işlemin 2015 yılının her günü yapılmasını ayarlamak için aşağıdaki gibi işlem yapın: Yıl sahasında 2015, saat sahasında 08, dakika sahasında 00 ve diğer bütün sahalarda \*\*).

## GÜNLER konfigürasyon

## 1. NESNE

Bir tanım girin

## 2. KOMUT

Haftalık Plan: senaryoyu yapmak istediğiniz haftanın günlerini seçmek için butonuna tıklayın.

Yıllık Plan: senaryonun geçerliliğinin geçici süresini seçmek için butonuna tıklayın; izleyenler arasından süreyi seçebilirsiniz:

- Tarihten tarihe:

- Her zaman: bu durumda senaryo her zaman faal olacaktır

## SAAT konfigürasyon

Eğer nesne **Başlat** veya **Durdur** sahalarına sürüklenirse izleyen maske belirir, burada senaryonun başlangıç saatini belirlemek mümkündür.

## 1. NESNE

Bir tanım girin

## 2. KOMUT

Saat Planı: senaryo yapılacak saati seçmek için butonuna tıklayın.

**GEÇİKME** konfigürasyon

Bu nesne yeni bir işlem veya iki işlem arasında yapılmasından önce bir bekleme süresi belirtir; sadece İş sahasına sürüklenebilir.

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Gecikme: senaryo faalleştirme gecikmesi seçmek için butonuna tıklayın.

**TESADÜFİ GEÇİKME** konfigürasyon

Bu nesne yeni bir işlem yapılmasından önce bir bekleme süresi belirtir; sadece İş sahasına sürüklenebilir Minimum ve maksimum gecikme zamanını girin, Senaryo Programlayıcısı ayarlanan aranın içerisinde art arda gecikmeyi seçecektir.

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Gecikme aralığı: gecikme minimum ve maksimum değerini seçmek için butonuna basın.

**ASTRONOMİK SAAT** konfigürasyon

Bu Nesne yeni bir senaryo yapımına bağlanacak geçici bir durumu (Şafak, Günbatımı, Gündüz, Gece) belirtir. **Başlat, Durdur, Sadece** sahasına sürüklenebilir.

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | Süre            |
| 1 Tanım           | Astronomik saat |
| Komut             |                 |
| 2 Komut           | Gün             |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Astronomik saat durumunu seçin

**Aile Yardımcı kanallar**

Bu aile 9 yardımcı kanaldan birinin üzerinde yönetilen ON ve OFF komutundan oluşan bir nesneyi tanımlar.

[Yardımcı](#)

[Kontak](#)

**YARDIMCI** konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                   |
|-------------------|-------------------|
| Nesne             |                   |
| Aile              | Yardımcı kanallar |
| 1 Tanım           | Yardımcı          |
| Komut             |                   |
| 2 Komut           | AUX OFF           |
| Adres             |                   |
| 3 HARICI          | 1                 |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin AUX adresini seçin

## KONTAK konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                   |
|-------------------|-------------------|
| Nesne             |                   |
| Aile              | Yardımcı kanallar |
| 1 Tanım           | İrtibat           |
| Komut             |                   |
| 2 Komut           | ON (AÇIK)         |
| Adres             |                   |
| 3 Adres           | 1                 |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Adresi seçin



## Aile Hırsız alarmı

Bu aile bir alarm olayı meydana geldiğinde bir senaryoyu faalleştirmeyi sağlar; olay tipi ve alanı belirlemek mümkündür.

## Alarm

## Girme/Devre dışı bırakma

## ALARM konfigürasyon

| Nesne özellikleri |               |
|-------------------|---------------|
| Nesne             |               |
| Aile              | Hırsız alarmı |
| 1 Tanım           | Alarm         |
| Komut             |               |
| 2 Komut           | Hırsız alarmı |
| Adres             |               |
| 3 Alan            | 1             |

| Nesne özellikleri |                      |
|-------------------|----------------------|
| Nesne             |                      |
| Aile              | Hırsız alarmı        |
| Tanım             | Alarm                |
| Komut             |                      |
| Komut             | Kurcalama            |
| Adres             |                      |
| Adres tipi        | Hırsız alarm bölgesi |
| 3 Alan            | 1                    |

| Nesne özellikleri |               |
|-------------------|---------------|
| Nesne             |               |
| Aile              | Hırsız alarmı |
| Tanım             | Alarm         |
| Komut             |               |
| Komut             | Teknik        |
| Adres             |               |
| 3 HARİCİ          | 1             |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Tesiste meydana gelen olay tipini (alarm) seçin
3. ADRES  
Hırsız alarmı komutu: alanı seçin.  
Kurcalama komutu: ait olduğu alanı ve mevcut ise alan adresini seçin.  
Teknik komut: AUX'a tekabül eden numarayı seçin

**GİRME/ DEVRE DIŞI BIRAKMA** konfigürasyonu

Bu nesne **Başlat** ve **Durdur** alanlarına girildiğinde hırsız alarmı girilmesi/devre dışı bırakılması akabinde bir işlem yapar.

| Nesne özellikleri |                     |
|-------------------|---------------------|
| Nesne             |                     |
| Aile              | Hırsız alarmı       |
| 1 Tanım           | Devreye al / Devred |
| Komut             |                     |
| 2 Komut           | Etkinleştir         |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Girilme/devre dışı bırakılma arasında komut tipini seçin

**Aile Isı regülasyonu**

Bu aile ısı regülasyon tesisi ile ilgili nesneleri içerir.  
Konfigürasyon maskeleri seçilen nesne işlevine göre değişirler.

[99 bölge ünitesi](#)

[99 bölge senaryo](#)

[99 bölge programı](#)

[Bölge - 99 bölge](#)

[4 bölge ünitesi](#)

[4 bölge programı](#)

[Sonda](#)

[Harici prob](#)

**99 BÖLGE ÜNİTESİ** konfigürasyonu

Bu nesne, belirli şartların oluşmasından sonra ısı regülasyon tesisinin 99 bölge ünitesinin, İş alanında ayarlanan moda getirilmesini sağlar; sadece İş sahasına sürüklenebilir

| Nesne özellikleri |                    |
|-------------------|--------------------|
| Nesne             |                    |
| Aile              | Isı regülasyonu    |
| 1 Tanım           | 99 bölge Ünitesi   |
| Komut             |                    |
| 2 Komut           | Antifriz/termal ko |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesneyi yapan komut tipini seçin; Manuel seçerseniz ısıyı seçin.

**99 BÖLGE SENARYO** konfigürasyon

Bu nesne 99 bölge Ünitesinde programlanan senaryolardan birinin faalleştirilmesini sağlar; sadece İş alanına sürüklenebilir.

| Nesne özellikleri |                    |
|-------------------|--------------------|
| Nesne             |                    |
| Aile              | Isı regülasyonu    |
| 1 Tanım           | 99 bölge senaryosu |
| Komut             |                    |
| 2 Komut           | Isıtma senaryosu   |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Yapılacak senaryoyu seçin

**99 BÖLGE PROGRAMI** konfigürasyon

Bu nesne 99 bölge Ünitesinde hafızaya alınan programlardan birinin faalleştirilmesini sağlar; sadece İş alanına sürüklenebilir.

| Nesne özellikleri |                   |
|-------------------|-------------------|
| Nesne             |                   |
| Aile              | Isı regülasyonu   |
| 1 Tanım           | 99 bölge programı |
| Komut             |                   |
| 2 Komut           | Isıtma programı 1 |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Yapılacak program tipini seçin

**BÖLGE - 99 BÖLGE** konfigürasyon

Eğer nesne **Başlat** veya **Durdur** sahalarına sürüklenirse izleyen maske belirir, burada senaryoyu faalleştirecek alan şartını belirlemek mümkündür. **İş** sahasına sürüklendiğinde, belirli şartların oluşmasından sonra, ısı regülasyon tesisinin belirli bir alanını **Başlat** sahasında ayarlanan modda getirilmesini sağlayacaktır; **Sadece** sahasına sürüklenemez

| Nesne özellikleri |                    |
|-------------------|--------------------|
| Nesne             |                    |
| Aile              | Isı regülasyonu    |
| Aile              | Isı regülasyonu    |
| 1 Tanım           | Bölge - 99 bölge   |
| Komut             |                    |
| 2 Komut           | Antifriz/termal ko |
| Adres             |                    |
| 3 ZA              | 0                  |
| ZB                | 1                  |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesneyi yapan komut tipini seçin; Manuel seçerseniz ısıyı seçin.
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

**4 BÖLGE ÜNİTESİ** konfigürasyon

Bu nesne, belirli şartların oluşmasından sonra ısı regülasyon tesisinin 4 bölge ünitesinin, **Başlat** alanında ayarlanan modda getirilmesini sağlar; sadece **İş** alanına sürüklenabilir.

| Nesne özellikleri |                    |
|-------------------|--------------------|
| Nesne             |                    |
| Aile              | Isı regülasyonu    |
| Aile              | Isı regülasyonu    |
| 1 Tanım           | 4 bölge Ünitesi    |
| Komut             |                    |
| 2 Komut           | Antifriz/termal ko |
| Adres             |                    |
| 3 ZA              | 0                  |
| ZB                | 1                  |

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | Isı regülasyonu |
| Aile              | Isı regülasyonu |
| 2 Tanım           | 4 bölge Ünitesi |
| Komut             |                 |
| Komut             | Manuel          |
| T manuel          | 18,0            |
| Adres             |                 |
| ZA                | 0               |
| ZB                | 1               |

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | Isı regülasyonu |
| Aile              | Isı regülasyonu |
| 3 Tanım           | 4 bölge Ünitesi |
| Komut             |                 |
| Komut             | Zamanlanmış mar |
| T manuel          | 18,0            |
| Saat              | 0               |
| Adres             |                 |
| ZA                | 0               |
| ZB                | 1               |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesneyi yapan komut tipini seçin; Manuel olarak ayarlanmış ise ısıyı seçin; Zamanlanmış Manuel ayarlanmış ise ısı ve saati seçin.
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

**4 BÖLGE PROGRAMI** konfigürasyon

Bu nesne 4 bölge Ünitesinde hafızaya alınan programlardan birinin faalleştirilmesini sağlar; sadece İş alanına sürüklenebilir.

| Nesne özellikleri |                   |
|-------------------|-------------------|
| Nesne             |                   |
| Aile              | Isı regülasyonu   |
| 1 Tanım           | 4 bölge programı  |
| Komut             |                   |
| 2 Komut           | Isıtma programı 1 |
| Adres             |                   |
| 3 ZA              | 0                 |
| ZB                | 1                 |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
4 bölge ünitesi üzerinde ayarlanmış yapılacak program tipini seçin.
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

**SONDA** konfigürasyon

Bu nesne belirli bir sondadan ölçülen ısı senaryosunun faalleştirilme bağlamasını sağlar; tek olarak **Sadece** sahasına sürüklenebilir.

| Nesne özellikleri     |                  |
|-----------------------|------------------|
| Nesne                 |                  |
| Aile                  | Isı regülasyonu  |
| 1 Tanım               | Sonda            |
| Komut                 |                  |
| 2 Komut               | Ölçülen sıcaklık |
| Koşul                 | <                |
| Sıcaklık ölçülmesi ha | 18,0             |
| Adres                 |                  |
| 3 Adres tipi          | Master sonda     |
| ZA                    | 0                |
| ZB                    | 1                |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesne yapan komut tipini ve senaryoyu faalleştirecek ısı seviyesini ayarla.
3. ADRES  
Alan içerisinde sondayı belirt ve nesne adresini seç.

**HARICI PROB** konfigürasyon

Bu nesne belirli bir harici bir sondadan ölçülen ısı seviyesine senaryo faalleştirilme bağlamasını sağlar; tek olarak **Sadece** sahasına sürüklenebilir.

| Nesne özellikleri     |                  |
|-----------------------|------------------|
| Nesne                 |                  |
| Aile                  | Isı regülasyonu  |
| 1 Tanım               | Harici prob      |
| Komut                 |                  |
| Komut                 | Ölçülen sıcaklık |
| 2 Koşul               | <                |
| Sıcaklık ölçülmesi ha | 18,0             |
| Adres                 |                  |
| 3 Adres               | 1                |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesne yapan komut tipini ve senaryoyu faalleştirecek ısı seviyesini ayarla.
3. ADRES  
Eşleştirilecek sonda numarasını belirt.

### Aile Ses difüzyonu

Bu aile Ses difüzyonu sistemiyle ilgili nesneleri içermektedir.

**Yükseltici** nesnesi hariç olmak üzere bütün girilen sahalara sürüklenebilir, diğerleri sadece **Başlat** sahasına sürüklenebilirler

**MC Radyo Kaynağı** ve **AUX MC Kaynağı** sadece eğer tesiste **Çok Kanallı Matriks** mevcut ise kullanılabilirler.

[Yükselticiler](#)

[Yükselticiler gurubu](#)

[Radyo kaynağı](#)

[Aux kaynağı](#)

[MC Radyo kaynağı](#)

[Aux MC kaynağı](#)

[Güç yükseltici](#)



*Dikkat: Ses ayar ve kaynak çalıştırma komutları kullanıldığında, bir yükseltici çalıştırma komutunun girildiğinden emin olun.*

### YÜKSELTİCİLER VE YÜKSELTİCİ GURUBU konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                  |
|-------------------|------------------|
| Nesne             |                  |
| Aile              | Ses difüzyonu    |
| Tanım             | Yükseltici       |
| Komut             |                  |
| Komut             | Amplifikatör OFF |
| Adres             |                  |
| A                 | 0                |
| PF                | 1                |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Yükseltici adresini girin.
3. YÜKSELTİCİ GURUBU ADRESİ  
Genel ve çevre arasından adres seçin (0 dan 9'a)

## RADYO KAYNAĞI VE AUX KAYNAĞI konfigürasyon

| Nesne özellikleri |               |
|-------------------|---------------|
| Nesne             |               |
| Aile              | Ses difüzyonu |
| 1 Tanım           | Radio kaynağı |
| Komut             |               |
| 2 Komut           | ON (AÇIK)     |
| Adres             |               |
| 3 Kaynak          | 1             |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Kaynak numarasını (eğer mevcut ise) seçin.

## MC RADYO KAYNAĞI VE AUX MC KAYNAĞI konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                  |
|-------------------|------------------|
| Nesne             |                  |
| Aile              | Ses difüzyonu    |
| 1 Tanım           | MC radyo kaynağı |
| Komut             |                  |
| 2 Komut           | ON (AÇIK)        |
| Adres             |                  |
| 3 A               | 1                |
| Kaynak            | 1                |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Çevre ve kaynak numarasını (eğer mevcut ise) seçin.

**GÜÇ YÜKSELTİCİ** konfigürasyon

Bu nesne güç yükseltici parametrelerine senaryo faalleştirmeyi bağlamayı sağlar; **Sadece** ve **İş** sahalarında, basit bir şekilde açma/kapatma işleminden başka ses seviyeleri ve dengeleme parametrelerini etkinleştirme veya devre dışı bırakma ayarlanmasını sağlar.

| Nesne özellikleri |                |
|-------------------|----------------|
| Nesne             |                |
| Aile              | Ses difüzyonu  |
| Tanım             | Güç yükseltici |
| Komut             |                |
| Komut             | ON (AÇIK)      |
| Adres             |                |
| A                 | 0              |
| PF                | 1              |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin

| Nesne özellikleri |                    |
|-------------------|--------------------|
| Nesne             |                    |
| Aile              | Ses difüzyonu      |
| Tanım             | Güç yükseltici     |
| Komut             |                    |
| Komut             | ON kaynak üzerinde |
| Kaynak            | Kaynak 1           |
| Adres             |                    |
| A                 | 0                  |
| PF                | 1                  |

| Nesne özellikleri   |                  |
|---------------------|------------------|
| Nesne               |                  |
| Aile                | Ses difüzyonu    |
| Tanım               | Güç yükseltici   |
| Komut               |                  |
| Komut               | Ses yukarı       |
| Güç yükseltici sesi | Ses seviyesi 10% |
| Adres               |                  |
| A                   | 0                |
| PF                  | 1                |

| Nesne özellikleri |                   |
|-------------------|-------------------|
| Nesne             |                   |
| Aile              | Ses difüzyonu     |
| Tanım             | Güç yükseltici    |
| Komut             |                   |
| Komut             | Yüksek tonlar yuk |
| Yüksek tonlar     | 1                 |
| Adres             |                   |
| A                 | 0                 |
| PF                | 1                 |

| Nesne özellikleri |                   |
|-------------------|-------------------|
| Nesne             |                   |
| Aile              | Ses difüzyonu     |
| Tanım             | Güç yükseltici    |
| Komut             |                   |
| Komut             | Denge seviyesi yu |
| Balans            | 1                 |
| Adres             |                   |
| A                 | 0                 |
| PF                | 1                 |

| Nesne özellikleri |                   |
|-------------------|-------------------|
| Nesne             |                   |
| Aile              | Ses difüzyonu     |
| Tanım             | Güç yükseltici    |
| Komut             |                   |
| Komut             | 3D efekti frekans |
| Frekans 3D etkisi | 1                 |
| Adres             |                   |
| A                 | 0                 |
| PF                | 1                 |

| Nesne özellikleri |                |
|-------------------|----------------|
| Nesne             |                |
| Aile              | Ses difüzyonu  |
| Tanım             | Güç yükseltici |
| Komut             |                |
| Komut             | Ön ayar        |
| Ön ayar           | Dengeleme yok  |
| Adres             |                |
| A                 | 0              |
| PF                | 1              |

- A. ON Kaynak üzerinde: kaynağı seç
  - B. Ses YUKARI, Ses AŞAĞI: ses yüzdesini seç (%10 dan %50 ye)
  - C. Yüksek Tonlar YUKARI, Yüksek Tonlar AŞAĞI, Alçak Tonlar YUKARI, Alçak Tonlar AŞAĞI: seviyeyi seçin (1 den 20'ye).
  - D. Balans seviyesi YUKARI, Balans seviyesi AŞAĞI, 3D Etkisi Seviyesi YUKARI, 3D Etkisi Seviyesi YUKARI: dengeleme seviyesini seçin (1 den 10'a)
  - E. Frekans 3D Etkisi YUKARI, Frekans 3D Etkisi AŞAĞI: frekans seviyesini seçin (1 den 7'ye)
  - F. Ön ayar: mevcut olanlar arasından ön ayar seç.
3. ADRES  
Yükseltici adresini girin.

### Video Kapısı Ailesi

Bu aile Video Kapısı tesisi ile ilgili nesneleri içerir. **GP den Merdiven ışığı**, **İP den Merdiven ışığı**, **Kapı kilidi** ve Tele **Sekreter** nesneleri sadece İş sahasına sürüklenebilirler; **Kamera** nesnesi **Sadece** sahasına sürüklenemez, Video kapısı ise **Başlat** ve **Durdur** sahalarına sürüklenebilir.

[GP den merdiven ışığı](#)

[İP den merdiven ışığı](#)

[Kapı kilidi](#)

[Kamera](#)

[Yanıtlama makinesi](#)

[Video kapısı](#)

### GP DEN MERDİVEN IŞIĞI VE İP DEN MERDİVEN IŞIĞI konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                         |
|-------------------|-------------------------|
| Nesne             |                         |
| Aile              | Video kapısı giriş sist |
| Tanım             | Giriş Panelinden mer    |
| Komut             |                         |
| Komut             | Merdiven ışığı OFF ▼    |
| Adres             |                         |
| P                 | 0 ▼                     |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

## ODA ve BADGE konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                         |
|-------------------|-------------------------|
| Nesne             |                         |
| Aile              | Video kapısı giriş sist |
| 1 Tanım           | Kapı kilidi             |
| Komut             |                         |
| 2 Komut           | Kapı kilidini aç        |
| Adres             |                         |
| 3 P               | 0                       |
| Seviye            | Özel yükseltici         |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin



*Dikkat: Bir ON komutu ayarlandığında aynı senaryoda ilgili OFF komutunu da ayarladığınızdan emin olun. Eğer merdiven ışığı yakma aktuatörü üzerinde hiçbir zamanlama ayarlanmamış ise, ON komutu ve OFF komutu arasında gecikme süresini girin.*

## YANITLAMA MAKİNESİ konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                         |
|-------------------|-------------------------|
| Nesne             |                         |
| Aile              | Video kapısı giriş sist |
| 1 Tanım           | Yanıtlama makinesi      |
| Komut             |                         |
| 2 Komut           | Telesekreter devn       |
| Adres             |                         |
| 3 HARİCI          | 1                       |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

## VIDEO KAPISI konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                         |
|-------------------|-------------------------|
| Nesne             |                         |
| Aile              | Video kapısı giriş sist |
| 1 Tanım           | Audi ahize              |
| Komut             |                         |
| 2 Komut           | Dış üniteden aran       |
| Adres             |                         |
| 3 Adres           | 0                       |
| Seviye            | Özel yükseltici         |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

 **Aile Özel komutlar**

Bu aile **Kilitle/Aç** nesnesini İş sahasına girilmesini sağlar, bunun işlemi güncel durumda kilitlenebilen tesisin belirli bir aktuatörü ile ilgilidir; aktuatörün normal çalışmasına dönmek için MH202 Senaryo Programlayıcısından gönderilen benzer açma komutunu talep eder.

**Kilitle/Aç**

## KİLİTLE/AÇ konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                 |
|-------------------|-----------------|
| Nesne             |                 |
| Aile              | Özel kumandalar |
| 1 Tanım           | Kilitle/Aç      |
| Komut             |                 |
| 2 Komut           | Kilitle         |
| Adres             |                 |
| 3 A               | 0               |
| PL                | 1               |
| Seviye            | Özel yükseltici |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

### Aile Süpervizyon sistemi

Bu aile Dur ve Git nesnelerinin açma/kapatma ve otomatik yeniden yapılandırma yönetiminin yapılmasını sağlar.

[Dur ve Git \(Stop&Go\)](#)

#### DUR ve GIT (Stop&Go) konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                     |
|-------------------|---------------------|
| Nesne             |                     |
| Aile              | Süpervizyon sistemi |
| 1 Tanım           | Dur ve Git          |
| Komut             |                     |
| 2 Komut           | Otomatik sıfırlama  |
| Adres             |                     |
| 3 Adres           | 1                   |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Nesnenin yapmakta olduğu komut tipini seçin
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

### Aile Sensörler

Bu aile sensörlerin bazı tiplerinin durumuna göre senaryoların yapılmasını sağlar: mevcudiyet, hareket, aydınlatma, alaca karanlık, yağmur, rüzgâr.

[Mevcudiyet sensörü](#)

[Hareket sensörü](#)

[Aydınlatma sensörü](#)

[Alaca karanlık sensörü](#)

[Yağmur sensörü](#)

[Rüzgâr sensörü](#)

#### MEVCUDİYET SENSÖRÜ, HAREKET SENSÖRÜ, ALACA KARANLIK SENSÖRÜ, YAĞMUR SENSÖRÜ, RÜZGÂR SENSÖRÜ konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                    |
|-------------------|--------------------|
| Nesne             |                    |
| Aile              | Sensörler          |
| 1 Tanım           | Mevcudiyet sensörü |
| Komut             |                    |
| 2 Komut           | Mevcudiyet başlat  |
| Adres             |                    |
| 3 A               | 0                  |
| PL                | 1                  |
| Seviye            | Özel yükseltici    |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Sensörün algıladığı olayı seçin.
3. ADRES  
Nesnenin adresini seçin

## AYDINLATMA SENSÖRÜ konfigürasyon

| Nesne özellikleri |                        |
|-------------------|------------------------|
| Nesne             |                        |
| Aile              | Sensörler              |
| 1 Tanım           | Aydınlatma sensörü     |
| Komut             |                        |
| Komut             | Ölçülen ışık yoğunluğu |
| 2 Koşul           | =                      |
| Eğer Lüks         | 0                      |
| Adres             |                        |
| 3 A               | 0                      |
| PL                | 1                      |
| Seviye            | Özel yükseltici        |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Eşik olarak ayarlamak istediğiniz aydınlık seviyesini (Lux) seçin.
3. ADRES  
Nesnenin BKS adresini seçin

 **Değişkenler Ailesi**

Bu aile iki değişken lojik tipi durumuna göre senaryoların yapılmasını sağlar: bir sayaç ( senaryo yapımı sayacın algıladığı işlem numarasına bağlıdır) ve bir boolean ( senaryoya ayarlanacak sanal bir şartta malik olmak için).

[Sayaç](#)

[Boolean](#)

## SAYAÇ konfigürasyon

Bu nesne sürüklendiği sahaya göre değişik hareket eder, şöyle ki, **Sadece** de olayı yapacak sayısal şartı ayarlar (Bir sayaçtan sayar) **İş** de **Başlat** ta ayarlanan olay için sayılacak numara değerini ayarlar.

| Nesne özellikleri |                |
|-------------------|----------------|
| Nesne             |                |
| Aile              | Değişkenler    |
| 1 Tanım           | Sayaç          |
| Komut             |                |
| Komut             | Değişken değer |
| 2 Koşul           | =              |
| Değer             | 0              |
| Adres             |                |
| 3 Sayaç           | 1              |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT (Sadece)  
Bir sayaçtan kaydedilen değeri seç.
3. KOMUT (İş)  
Sayısal değeri veya sayılacak YUKARI/AŞAĞI adımı seç.
3. ADRES  
Sayaç adresini seç.

## BOOLEAN konfigürasyon

| Nesne özellikleri |             |
|-------------------|-------------|
| Nesne             |             |
| Aile              | Değişkenler |
| Tanım             | Boolean     |
| Komut             |             |
| Komut             | Doğru       |
| Adres             |             |
| Sayacı            | 1           |

1. NESNE  
Bir tanım girin
2. KOMUT  
Önceki işlemleri teyit eden/reddeden şartı seçin (Doğru/Yanlış)
3. ADRES  
Değişken adresini seçin

## Senaryo örnekleri

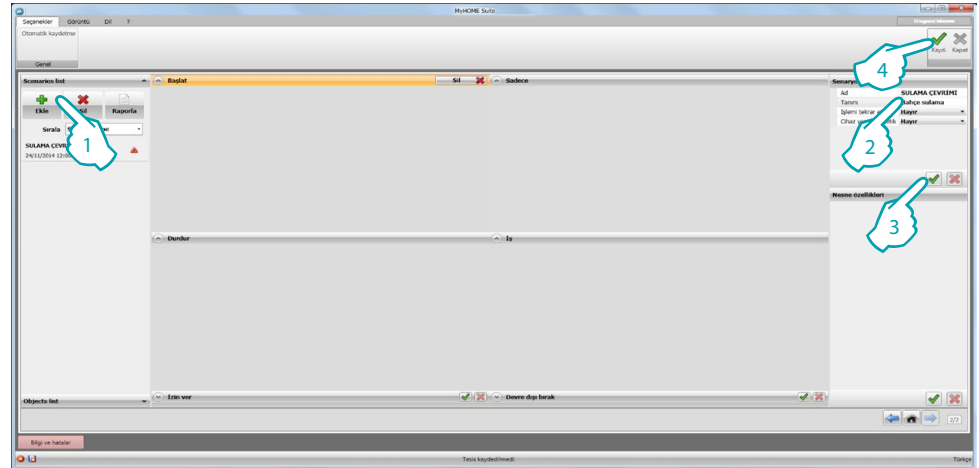
Verilen örnekte bir bahçeyi sulamak için bir senaryonun nasıl yapılandırıldığı, özellikle bahçenin değişik alanlarında bulunan yerlerde 2 sulama elektrovalfının (31 ve 32) nasıl çalıştırılacağı gösterilmiştir.

Sulama her gün otomatik olarak saat 20:30 dan 21:10'a kadar veya özel komut üzerinde manuel olarak işlem yaparak yapılır(buton 1 A1/PL1)

Yağmur yağmadığında ve rüzgâr olmadığında sulamayı sınırlamak istiyoruz, senaryonun faal olduğunda bu iki şartın meydana gelmesi durumunda, işlemler sırasını durdurma imkânı verilerek istenir(buton 3 A1/PL1). Senaryoyu etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ayrıca iki komutu yapılandırın (buton 2-4 A1/PL1).

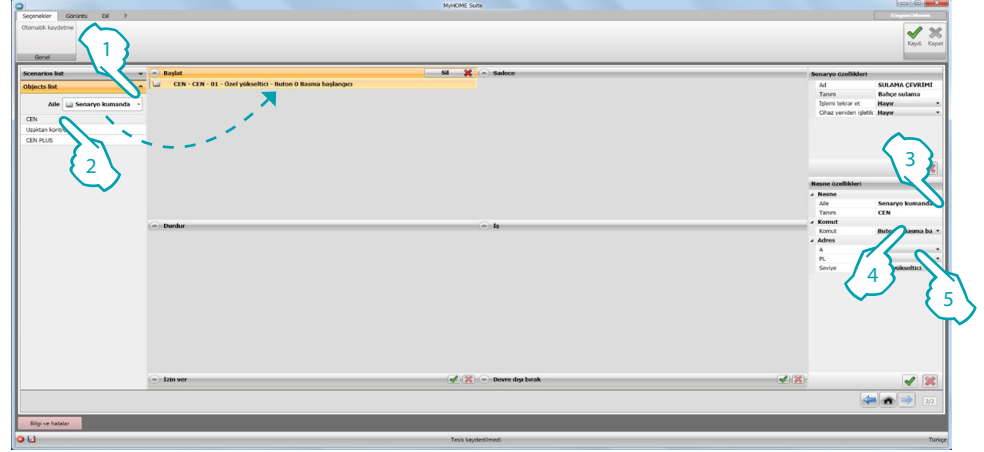
| BAŞLAT SAHASI                                                                                                              | İŞLEM SAHASI                                                                                                                                   |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>ne zaman:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Her gün saat 20:30 da veya</li> <li>- Buton 1'e basın</li> </ul> | <p>yap:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 32 ve 32 elektrivalflarının her biri 10 dakika karşılıklı olarak faalleşirler.</li> </ul> |
| SADECE SAHASI                                                                                                              | DURDUR SAHASI                                                                                                                                  |
| <p>sadece:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Yağmursuz</li> <li>- Rüzgârsız</li> </ul>                          | <p>ne zaman durur:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Her gün 21:10 da</li> <li>- Yağmurlu</li> <li>- Rüzgârlı</li> </ul>            |
| <p>Seçenekler:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Senaryoyu tekrarla – etkinleştir/devre dışı bırak</li> </ul>   |                                                                                                                                                |

Yazılımın global alanında parametreleri yapılandırdıktan sonra, senaryo yaratmak için özel alana girin



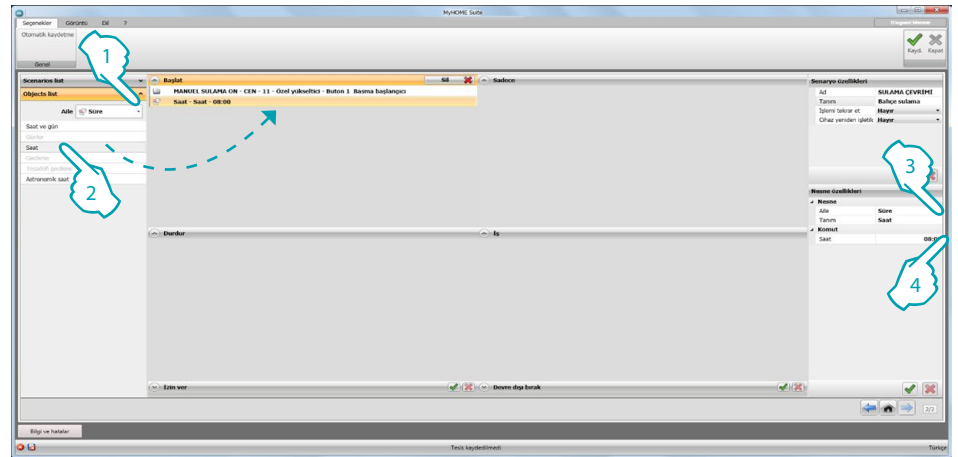
1. Senaryo ekleyin
2. Bir senaryo adı ve tanımını girin
3. Konfigürasyonu kaydedin, bu işlem nesnelerin parametrelerinin her ayar ve değiştirilmesinde gereklidir.
4. Senaryoyu kaydet

Şimdi **Senaryo Kumanda – CEN** nesnesini Başlat sahasına girerek senaryoyu yapmaya başlayabilirsiniz ve aygıt 11'in buton 1'e basıldığında (CEN ile yapılandırılmış senaryo kumanda örneği) senaryonun yapılması için yapılandırın.



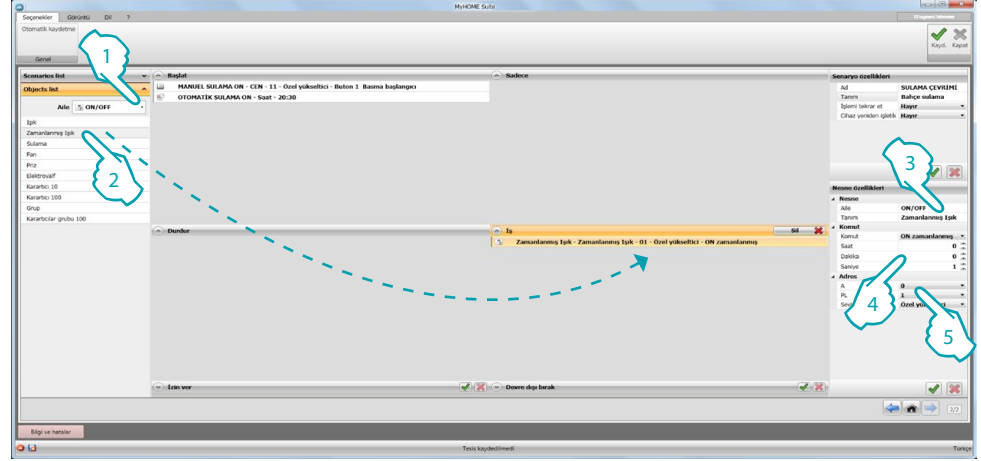
1. Nesne Listesine tıkladıktan sonra **Senaryo Kumanda** ailesini seçin
2. **CEN** nesnesini seçin ve Başlat sahasına sürükleyin
3. Bir tanım girin
4. Buton 1 ve Basma başlangıcı modunu seçin
5. **CEN** olarak yapılandırılmış cihaz adresini girin(örn. A1/PL11).

Her gün saat 20:30 da senaryonun otomatik olarak faalleşmesi için **Süre – Saat** nesnesini girin.



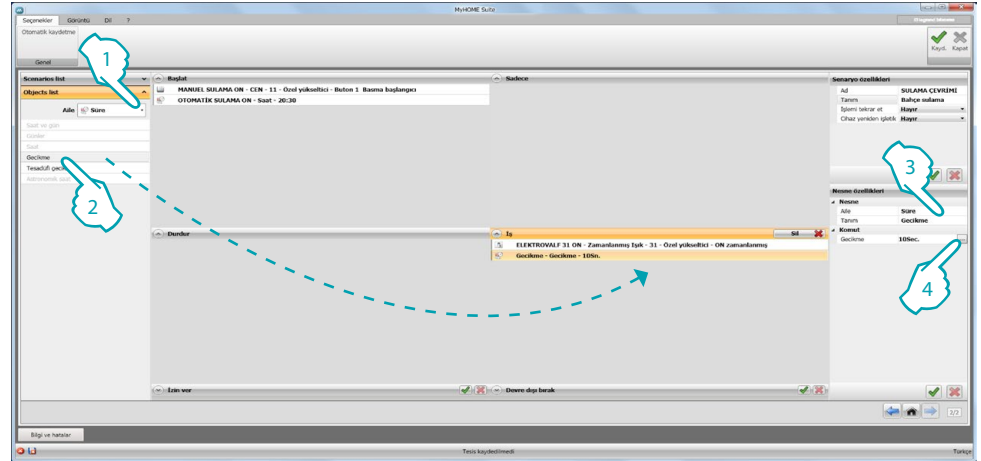
1. Aile **Süre** seçin
2. **Saat** nesnesini seçin ve Başlat sahasına sürükleyin.
3. Bir tanım girin
4. 20:30 yazın

Senaryoyu faalleştiren olayları yapılandırdıktan sonra, yapılacak işlemleri ayarlayabilirsin, yani bahçeyi sulamak için elektrovalların faalleştirilmesi. Bu amaçla **ON/OFF – Zamanlanmış** ışık nesnesini kullanabilirsin



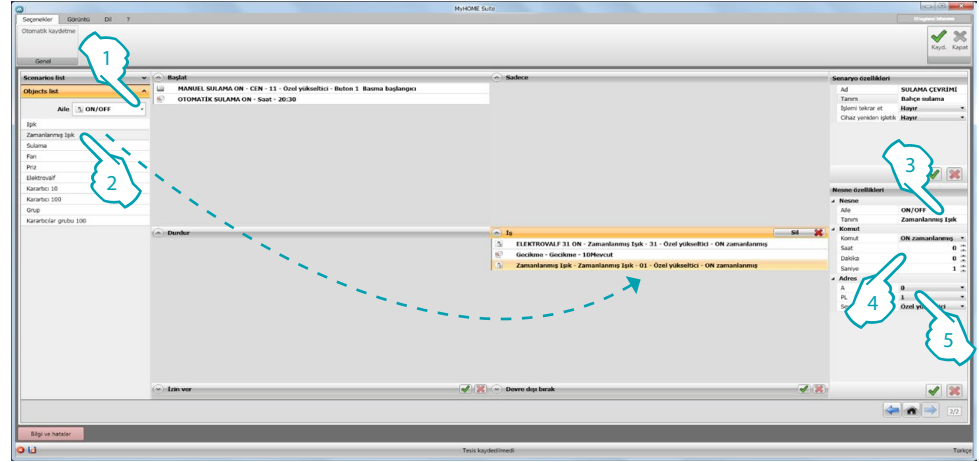
1. **ON/OFF** ailesini seçin
2. **Zamanlanmış ışık** nesnesini seçin ve İş sahasına sürükleyin.
3. Bir tanım girin
4. Elektrovall 31'in faal kalacağı zamanı girin (örn. 10 dak.).
5. Cihaz adresini girin (örn. A3PL1)

İki elektropompa arasında bir değişimli faalleştirme yaratmak için **Süre – Gecikme** nesnesini kullanın.



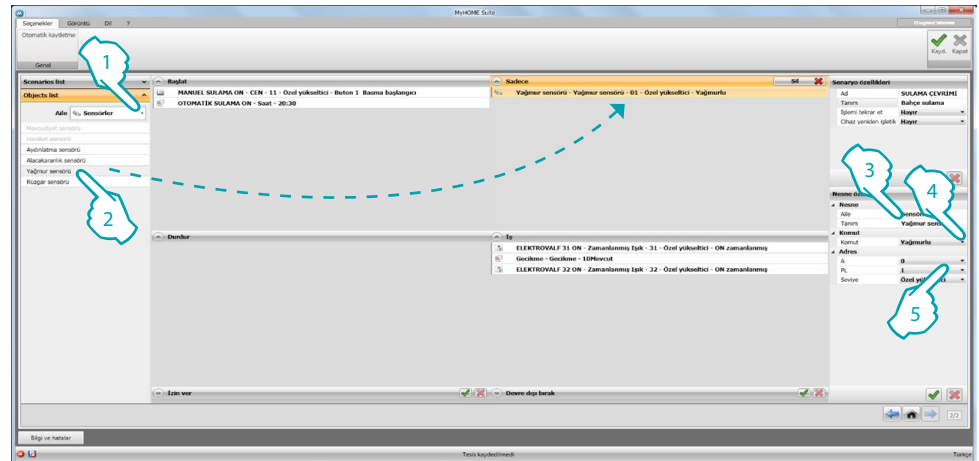
1. Aile **Süre** seçin
2. **Gecikme** nesnesini seçin ve İş sahasına sürükleyin.
3. Bir tanım girin
4. Elektropompa 32'nin faalleştirilmesinden önce geçmesi gereken zaman dilimini girin (örn. 10 dak.)

ON/OFF – Zamanlanmış ışık nesnesini kullanarak şimdi ikinci elektripompa faaleştirilmesini yapılındırın.



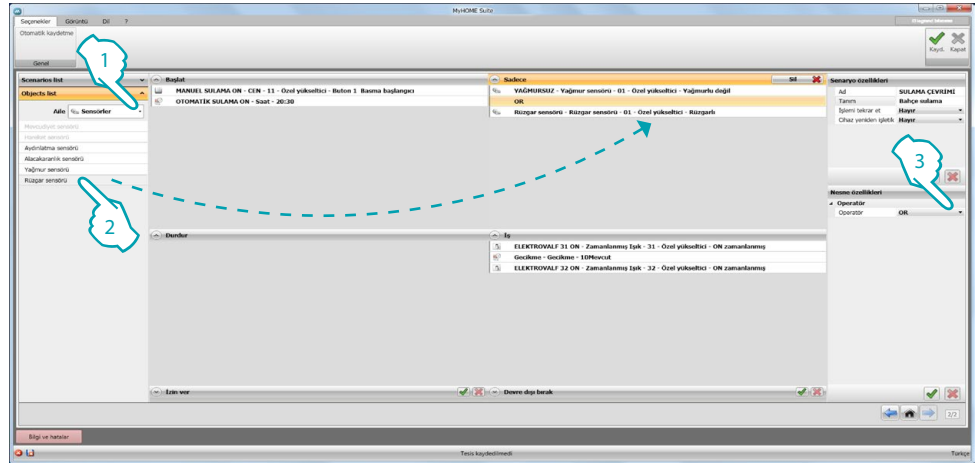
1. ON/OFF ailesini seçin
2. Zamanlanmış ışık nesnesini seçin ve İş sahasına sürükleyin
3. Bir tanım girin
4. Elektrovalf 32'in faal kalacağı zamanı girin (örn. 10 dak.).
5. Cihaz adresini girin (örn. A3PL2)

İmdi senaryo yapımı sınırlandırmasını ayarlayın, örneğin bahçe sadece yağmursuz veya rüzgârsız olduğunda sulansın. Bu amaçla **Sensörler – Yağmur sensörünü** kullanabilir ve Sadece sahasına sürükleyebilirsiniz.

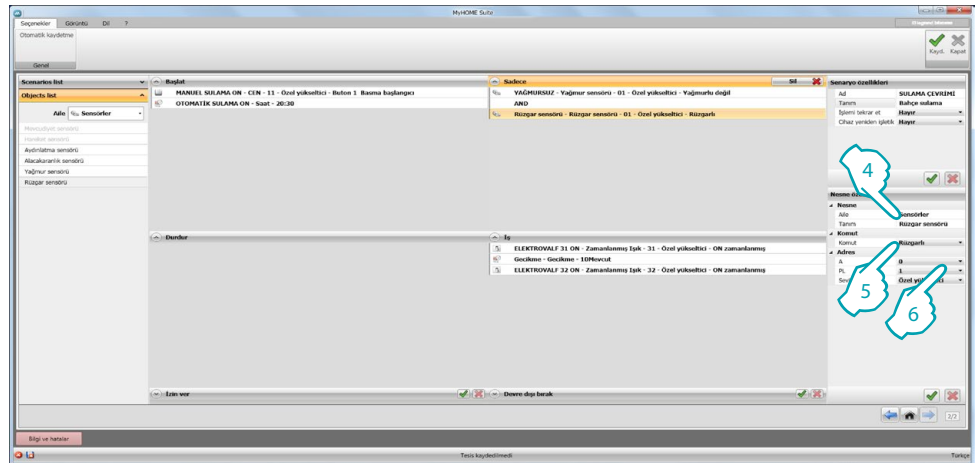


1. Sensörler ailesini seçin
2. Yağmur sensörü nesnesini seçin ve Sadece sahasına sürükleyin.
3. Bir tanım girin
4. Senaryonun yapılmasına izin veren şartı seçin (örn. yağmursuz).
5. Cihaz adresini girin (örn. A0PL1)

**Sensörler – Rüzgâr** sensörü nesnesini girin ve yağmur ile ayarlanacak başka karar verin, şöyle ki eğer başka bir şartı giderseniz, program otomatik olarak, ki bu durumda and değerini alır, operatör nesnesini girer Bu durumda, yağmursuz rüzgârsız da olsa bahçe sulanır.

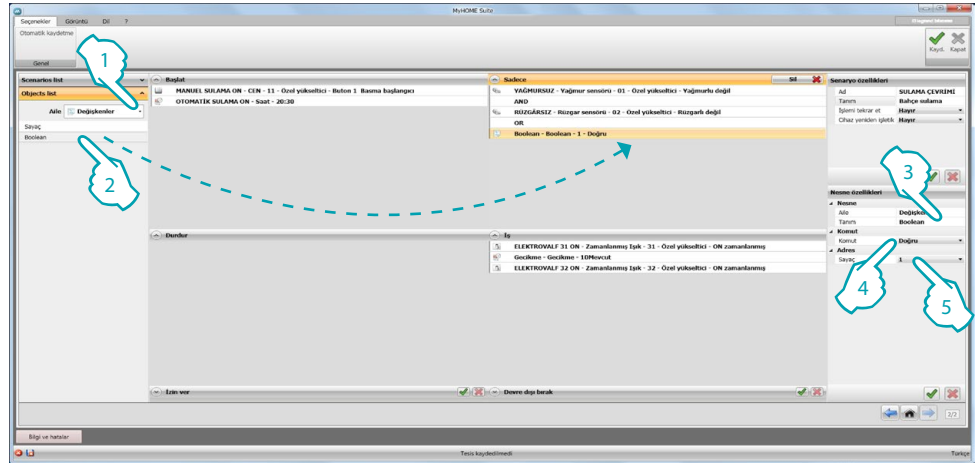


1. **Sensörler** ailesini seçin
2. **Rüzgâr sensörü** nesnesini seçin ve Sadece sahasına sürükleyin
3. Operatör seç (örn. and)



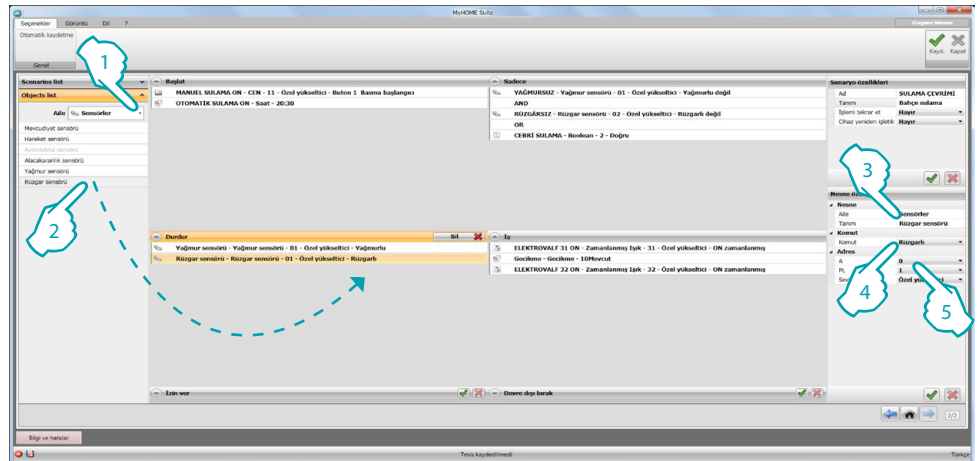
4. Bir tanım girin
5. Senaryonun yapılmasına izin veren şartı seçin (örn. rüzgârsız)
6. Cihaz adresini girin (örn. A0PL2)

Yağmurlu ve rüzgârlı durumda bahçeyi zorlayarak sulama imkanına sahip olmak için, Doğru temeli şartında bir değişken girerek ve akabinde atanan kumanda ile yanlış durumuna çevirerek **Değişken - Boolean** nesnesi kullanabilirsiniz. Operatörü OR olarak ayarlayın



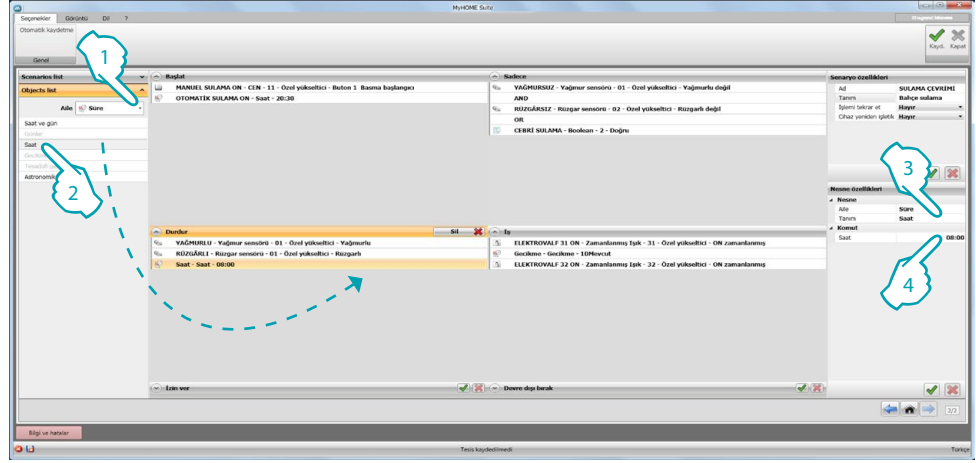
1. **Değişken** ailesini seçin
2. **Boolean** nesnesini seçin ve Sadece sahasına sürükleyin ve operatörü OR olarak ayarlayın.
3. Bir tanım girin
4. Bir öncekilerini teyit eden şartı seçin (örn. doğru)
5. Değişken adresini seçin.

İş sahasında mevcut işlemler sırasını, bazı şartlarda, kilitlemek için nesnelerin Durdur sahasında girmek yararlı olabilir.

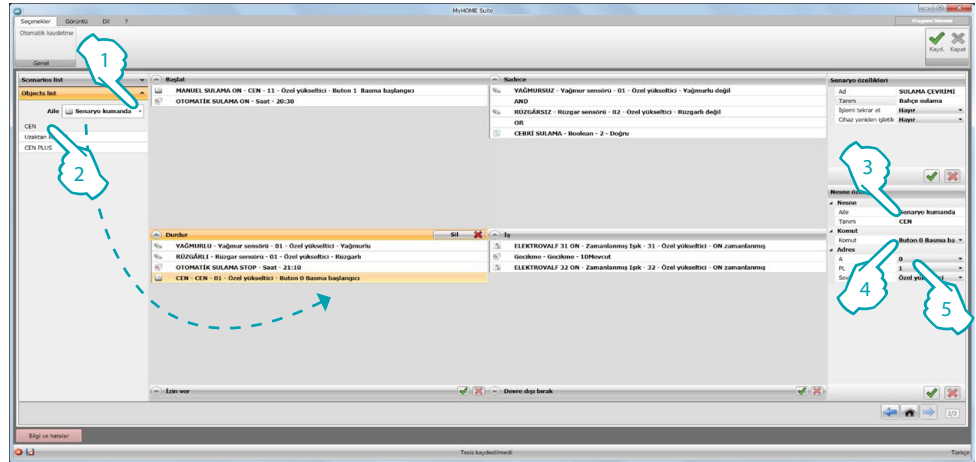


1. **Sensörler** ailesini seçin
  2. **Yağmur sensörü** nesnesini seçin ve Durdur sahasına sürükleyin.
  3. Bir tanım girin
  4. Senaryo yapımını kilitleyecek şartı seçin (örn. yağmurlu)
  5. Cihaz adresini girin (örn. A0PL1)
- Bir **Rüzgâr sensörü** girerek aynı işlemi tekrarlayın

Tamamlamak için, belli bir saatte otomatik olarak senaryoyu kilitlemek için bir saat şartı (**Süre-SAAT** nesnesi) ve manuel olarak kilitlemek için (**Senaryo Kumanda – CEN** nesnesi) bir kumandayı girin.

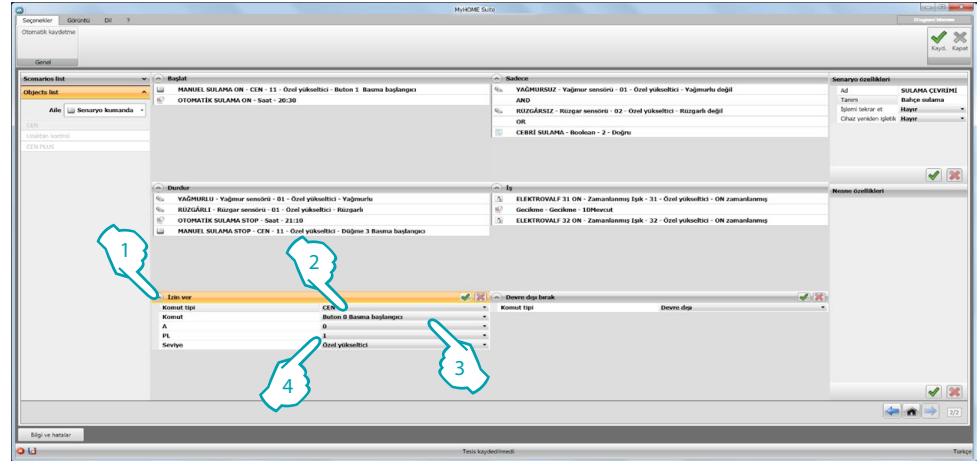


1. Aile **Süre** seçin
2. **SAAT** nesnesini seçin ve Durdur sahasına sürükleyin
3. Bir tanım girin
4. İşlemler sırasının kilitleleneceği saati girin (örn.

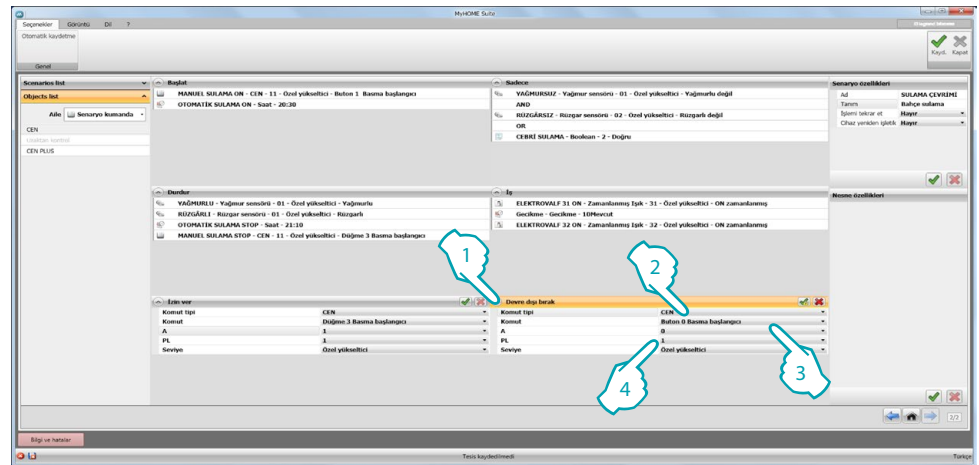


1. Aile **Senaryo kumanda** seçin
2. **CEN** nesnesini seçin ve Durdur sahasına sürükleyin.
3. Bir tanım girin
4. Buton 3 ve Basma başlangıcı modunu seçin
5. CEN olarak yapılandırılmış cihaz adresini girin(örn. A1/PL11).

Senaryo konfigürasyonunu tamamlamak için bunu etkinleştiren/devre dışı bırakan kumandaları ayarlamak yararlıdır. Senaryonun devre dışı bırakılması bir **Başlat** şartı oluşsa bile senaryonun başlamasını önleme anlamına gelir.

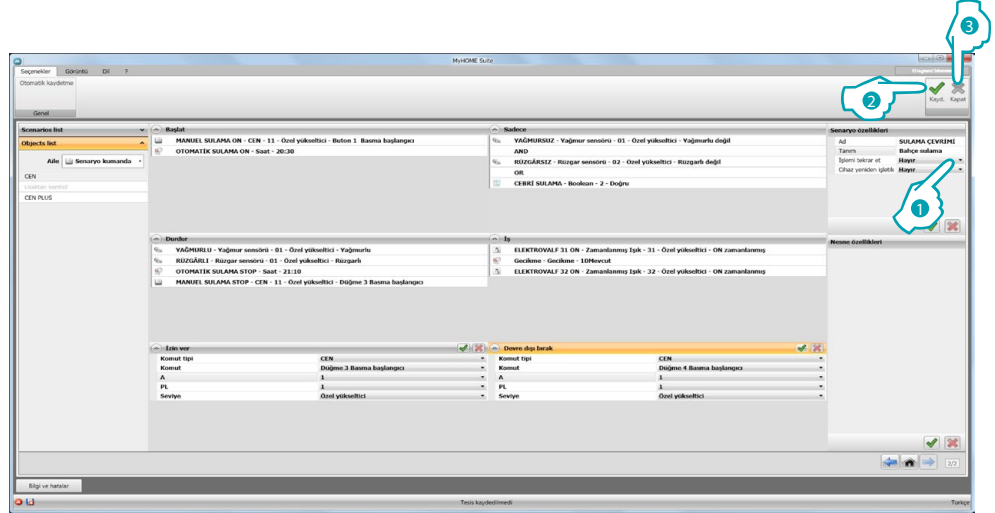


1. **İzin ver** kumandasını yapılandırmak için tıklayın
2. **CEN ve CEN plus** arasında modu seçin
3. Buton 2 ve **Basma başlangıcı** modunu seçin
4. CEN olarak yapılandırılmış cihaz adresini girin(örn. A1/PL11).



1. **Devre dışı bırak** kumandasını yapılandırmak için tıklayın
2. **CEN ve CEN plus** arasında modu seçin
3. Buton 4 ve **Basma başlangıcı** modunu seçin
4. CEN olarak yapılandırılmış cihaz adresini girin(örn. A1/PL11).

Senaryo şimdi tamamlanmıştır, bunu döngüsel olarak yapmak istediğinizde **Senaryo Özellikler/İşlemi tekrar et** (1), de **EVET** ayarlayın ve kaydetmek için (2) tıklayın ve cihaza konfigürasyonu gönderebileceğin yazılımın global sahasına dönmek için (3) tıklayın



Şimdi müşteri web sayfası (A) eve/veya bir senaryo kumandası (B) ile işlem yaparak senaryoyu kullanabilir.

