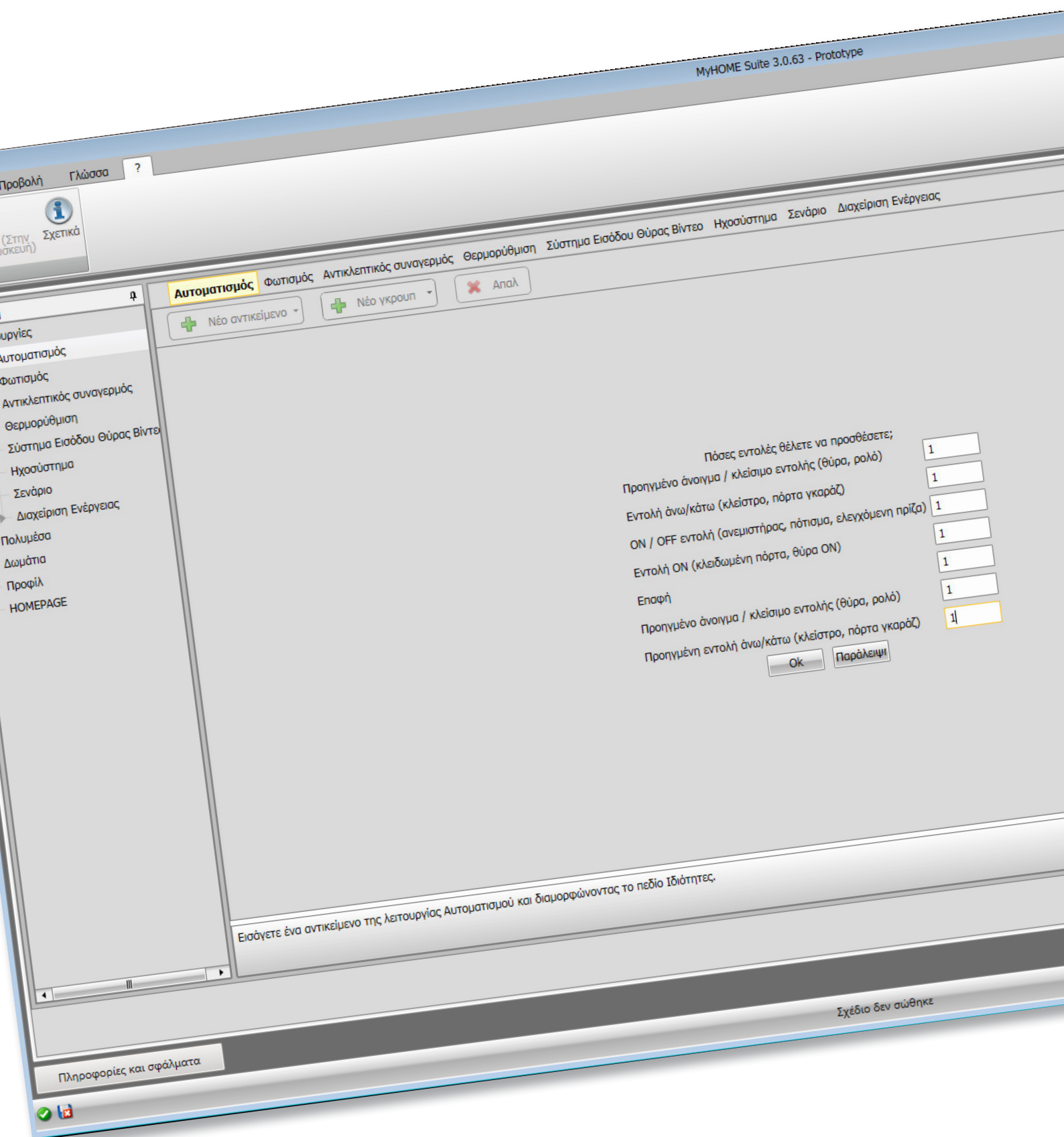
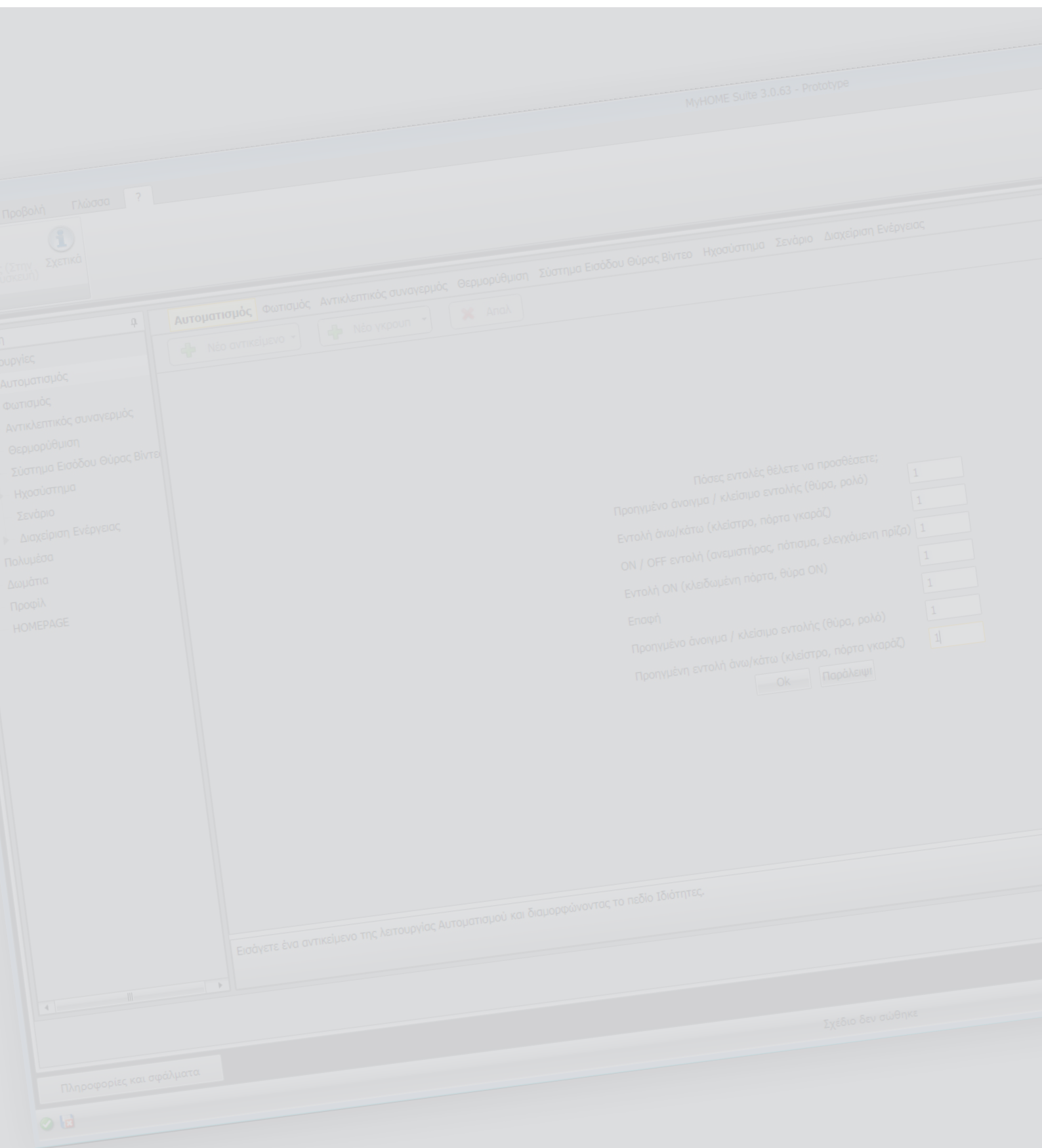






Περιεχόμενα

Για έναρξη	4
Διάδραση με το σύστημα	4
Συνδέσεις του συστήματος από ένα PC	4
Διαμόρφωση του συστήματος	5
Αποστολή διαμόρφωσης	7
Λήψη διαμόρφωσης	8
Ενημέρωση firmware	9
Αίτηση πληροφοριών συσκευής	9
Παράμετροι διαμόρφωσης	10
Αρχική οθόνη	11
Κοινές διαμορφώσεις	12
Ελεγχόμενη σύνθεση	12
Χειροκίνητη καταχώρηση	12
Ομάδες	13
Λειτουργίες	16
Αυτοματισμός	16
Φωτισμός	17
Αντικλεπτικό	17
Θερμορύθμιση	19
Σύστημα 99 ζωνών	19
Σύστημα 4 ζωνών	20
Εξωτερικοί αισθητήρες	22
Μη ελεγχόμενες ζώνες	23
Κλιματισμός	24
Βιντεοθυροτηλεφωνία	28
Ηχητική σκέδαση	29
Μονοκάναλη ηχητική σκέδαση	29
Ηχητική πολυκάναλη σκέδαση	33
Σενάρια	39
Διαχείριση ενέργειας	43
Δεδομένα ενέργειας	43
Διαχείριση φορτίων	45
Επιτήρηση Συστήματος	47
Πολυμέσα	50
Περιβάλλον	52
Προφίλ	54
Home Page	55
FAQ	55

Για έναρξη

Σε αυτό το εγχειρίδιο υποδεικνύονται οι λειτουργίες διαμόρφωσης των συστημάτων MyHOME_Screen10 / MyHOME_Screen10 C.

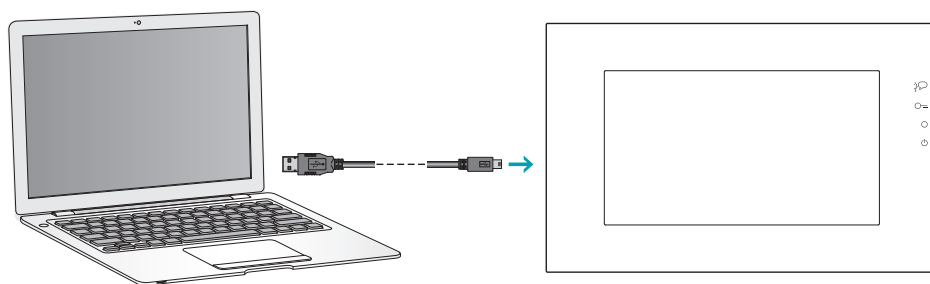
Διάδραση με το σύστημα

Για την εκτέλεση [Αποστολή](#), [Λήψη διαμόρφωσης](#), [Ενημέρωση firmware](#) και [Αίτηση πληρ. συσκευής](#), καταρχήν θα πρέπει να συνδέσετε το σύστημα σε ένα PC και να βεβαιωθείτε ότι η επιλεγμένη θύρα είναι η σωστή.
Συνδέστε το Web Server στο PC χρησιμοποιώντας ένα καλώδιο USB-miniUSB ή διαμέσου ενός καλωδίου ethernet.

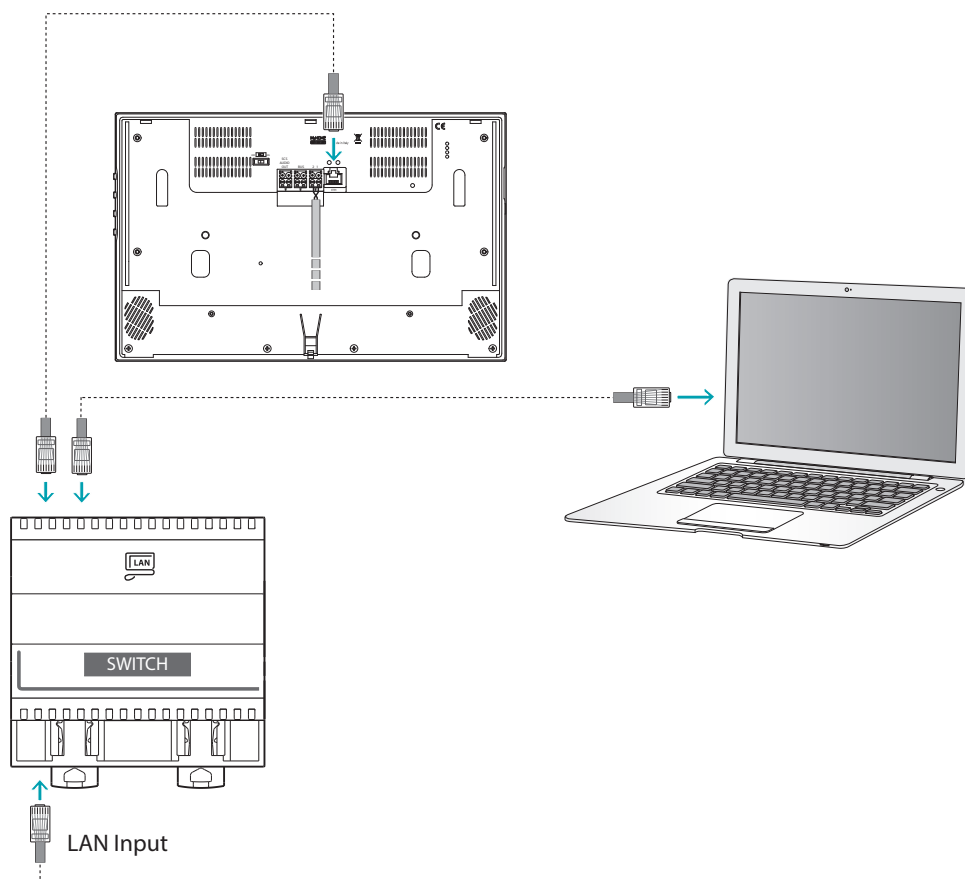
Για την πραγματοποίηση της σύνδεσης, το σύστημα μπορεί να συνδεθεί με το BUS.

Συνδέσεις του συστήματος από ένα PC

ΣΥΝΔΕΣΗ USB

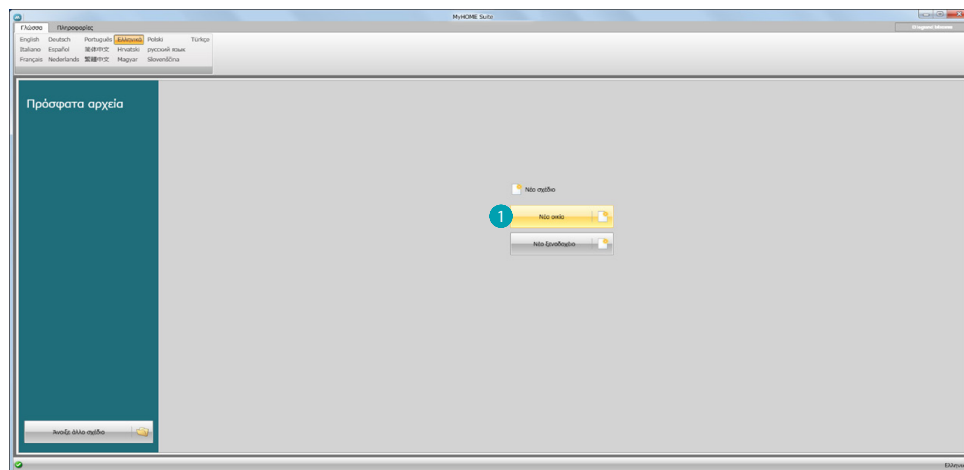


ΣΥΝΔΕΣΗ ETHERNET



Διαμόρφωση του συστήματος

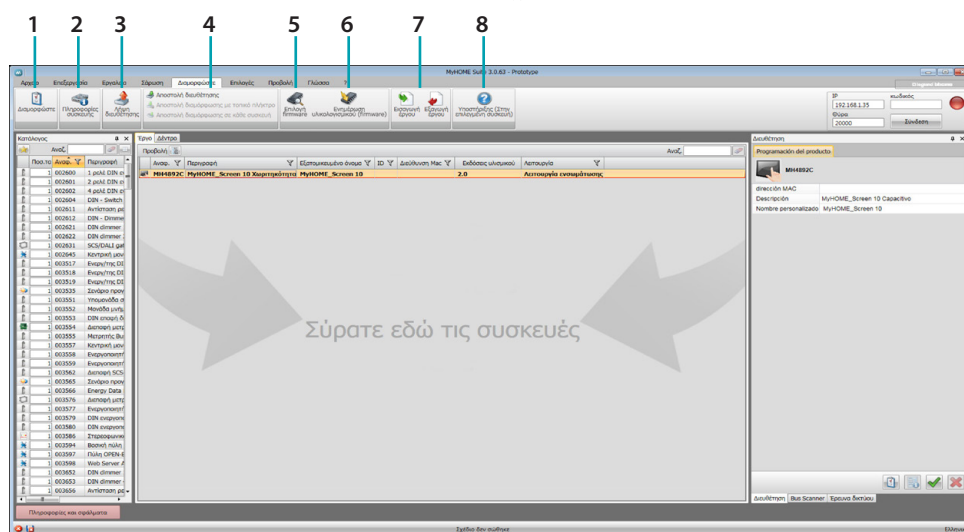
Για την διαμόρφωση του συστήματος μπορείτε να δημιουργήσετε ένα νέο έργο ή να αρχίσετε ένα προϋπάρχον, να το μετατρέψετε και να το επαναποστείτε στο σύστημα.



Κάντε **1** κλικ για είσοδο στο τμήμα του λογισμικού για τη διαμόρφωση ενός συστήματος για ένα νέο σπίτι

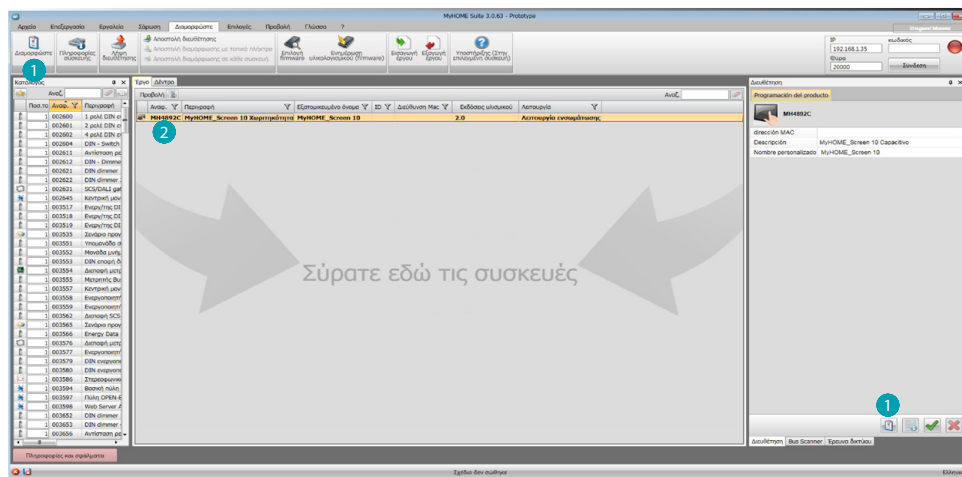
Μενού αρχείου

Για την εκτέλεση αυτών των διαμορφώσεων στην περιοχή Διαμορφώστε του λογισμικού, διαμέσου μερικών πλήκτρων που είναι αφιερωμένα στην διαχείριση του συστήματος:



1. Ανοίγει την ειδική περιοχή διαμόρφωσης του συστήματος
2. Αίτηση πληροφοριών συσκευής
3. Λήψη της διαμόρφωσης του συνδεδεμένου συστήματος
4. Αποστολή της διαμόρφωσης του συνδεδεμένου συστήματος
5. Επιλογή ενός firmware για το σύστημα
6. Αναβάθμιση του firmware (εμφανίζεται μόνο αφού επιλέξετε ένα firmware)
7. Εισαγωγή έργου
Εξαγωγή έργου
Για την εισαγωγή ή εξαγωγή του έργου διαμόρφωσης που δημιουργήσατε στην ειδική περιοχή, επιλέξτε το σύστημα και πατήστε στο σχετικό πλήκτρο.
8. Ανοίγει την Βοήθεια που αναφέρεται στο επιλεγμένο σύστημα
Για διάδραση με το επιλεγμένο σύστημα, επιλέξτε το και πατήστε τα σχετικά πλήκτρα σε σχέση με την λειτουργία που θέλετε να εκτελέσετε.

Για να αποκτήσετε πρόσβαση στην **ειδική περιοχή** διαμόρφωσης της συσκευής πατήστε **1**, ή κάντε διπλό κλικ στη συσκευή σας **2**.



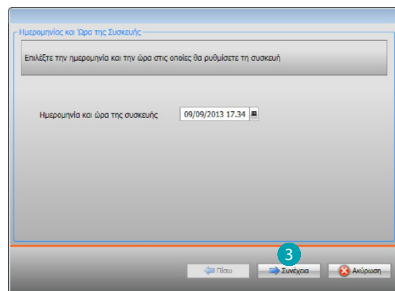
Αποστολή διαμόρφωσης

Μετά την ολοκλήρωση και την αποθήκευση ο προγραμματισμός είναι απαραίτητος για να στείλετε τη διαμόρφωση των συσκευών.

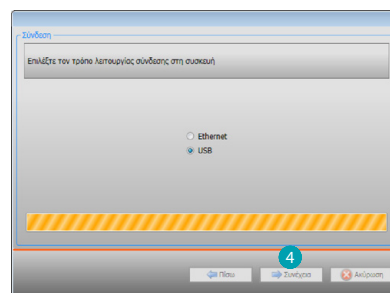
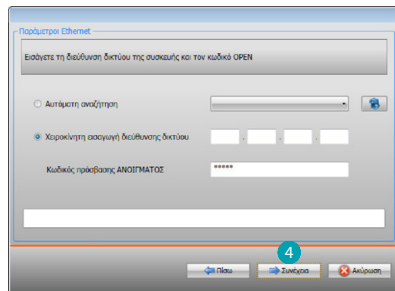
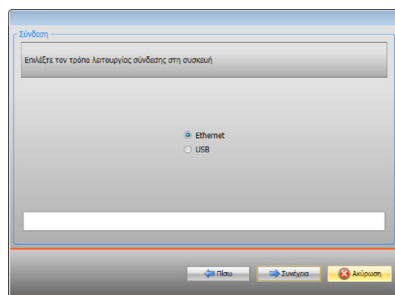
Εκτέλεση:

1. Σύνδεση του συστήματος σε ένα PC διαμέσου Ethernet ή USB.
2. Στην μπάρα εργαλείων **Διαμόρφωση** επιλέξτε την επιλογή **Αποστολή διαμόρφωσης**.

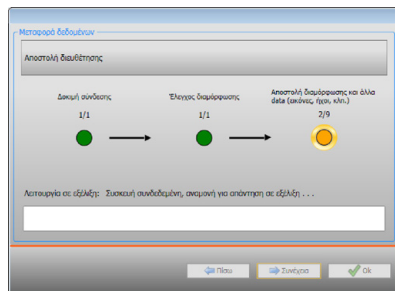
Εμφανίζεται η οθόνη στην οποία μπορείτε να ρυθμίσετε την ημερομηνία και ώρα.



3. Επιλέγοντας **Συνέχεια** θα μπορείτε να επιλέξετε την λειτουργία σύνδεσης ανάμεσα στο σύστημα και το PC:



4. Επιλέγοντας **Συνέχεια** η διαμόρφωση μεταφέρεται στο MyHOME_Screen.

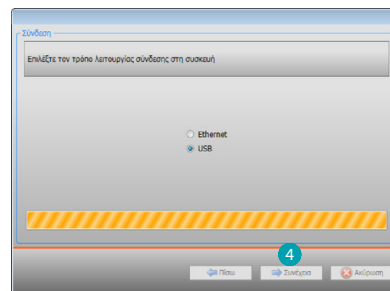
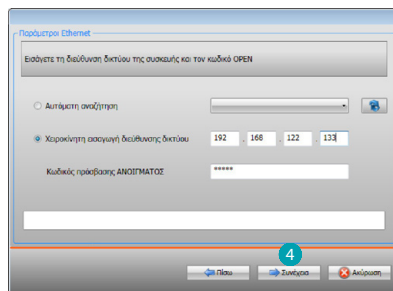
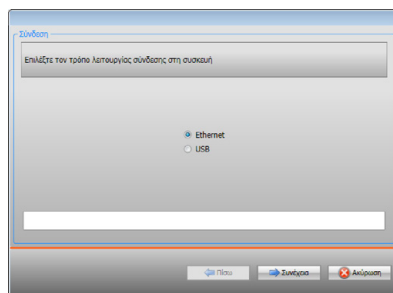


Λήψη διαμόρφωσης

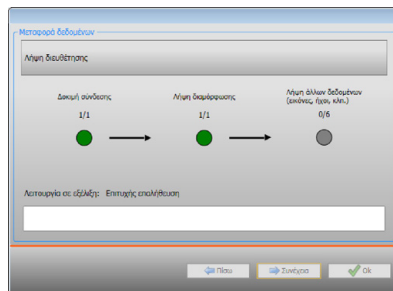
Επιτρέπει να λάβετε τις ρυθμίσεις διαμόρφωσης στη συσκευή. Όταν ανακτηθεί μπορείτε να την επεξεργαστείτε και να την αποθηκεύσετε σε ένα αρχείο ή να το στείλετε πίσω στη συσκευή.

Εκτέλεση:

1. Σύνδεση του συστήματος σε ένα PC διαμέσου Ethernet ή USB.
2. Στην μπάρα εργαλείων "Σύστημα" επιλέξτε την επιλογή **Λήψη διαμόρφωσης**.
3. Επιλέγει την λειτουργία σύνδεσης ανάμεσα στο σύστημα και το PC:



4. Επιλέγοντας **Εμπρός** εκκινείται η διαδικασία λήψης της διαμόρφωσης



Ενημέρωση firmware

Επιτρέπει την εκτέλεση της ενημέρωσης του firmware του συστήματος.

Εκτέλεση:

- Συνδέσεις του συστήματος από ένα PC.
- Επιλογή από το μενού συστήματος **Διαμόρφωση** και της επιλογής **Επιλογή ενός firmware**.

Προβάλλεται ένα παράθυρο για να αναζητήσετε το φάκελο που περιέχει το firmware αρχείο με την επέκταση. fwz.

- Επιλέξτε το αρχείο και πατήστε **Άνοιγμα** για συνέχεια.
- Επιλέξτε την επιλογή **Ενημέρωση firmware** για συνέχεια.

Για τις διαδικασίες σύνδεσης δείτε την παράγραφο [Αποστολή Διαμόρφωσης](#).

Αίτηση πληροφοριών συσκευής

Επιτρέπει την προβολή μερικών πληροφοριών σχετικών με τη συσκευή που είναι συνδεδεμένη με το PC.

Εκτέλεση:

- Συνδέσεις του συστήματος από ένα PC.
- Επιλέξτε από το μενού **Διαμόρφωση** την επιλογή **Πληροφορίες συσκευής**.

Για τις διαδικασίες σύνδεσης δείτε την παράγραφο [Αποστολή Διαμόρφωσης](#).

Πατώντας Εμπρός προβάλλεται μια οθόνη όπου υπάρχουν τα χαρακτηριστικά του υλικού και του λογισμικού της συσκευής.

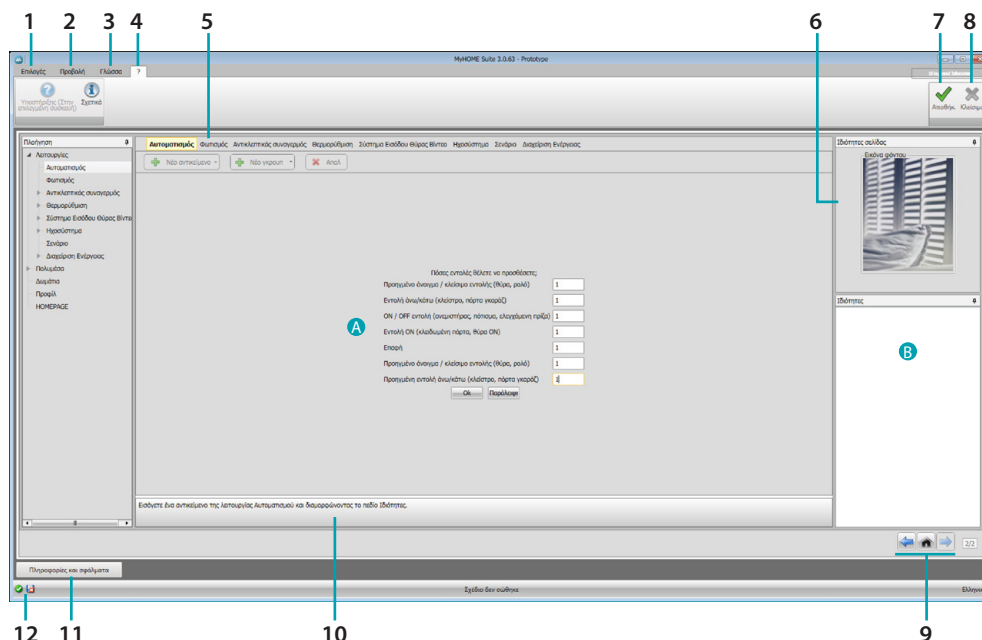
Παράμετροι διαμόρφωσης

Εισάγετε τις παραμέτρους και πατήστε  για να συνεχίσετε.

- **Παράμετροι**
Ενδεικτικό όνομα: εισάγετε το όνομα του σχεδίου
Προοδευτική διεύθυνση MyHOME_Screen: εισάγετε το μονοσήμαντο αναγνωριστικό αριθμό του συστήματος στο σύστημα
- **Γενικές παράμετροι, ρολόι**
Λειτουργία ευθυγράμμισης ρολογιού: επιλέξτε αν θέλετε να ρυθμίσετε το MyHOME_Screen ως ρολόι Master του συστήματος MyHOME
Μορφότυπος ημερομηνίας: επιλέξτε τον μορφότυπο της ημερομηνίας (πχ. ημ.μην.έτος. / μην. ημ.έτος. / έτος.μην.ημ.)
Ζωνικός χρόνος: επιλέξτε τον σωστό ζωνικό χρόνο με βάση την γεωγραφική περιοχή που ανήκετε
- **Μορφότυπος θερμοκρασίας**
Μορφότυπος θερμοκρασίας: επιλέξτε αν ρυθμίσετε σε βαθμούς Κελσίου (°C) ή σε βαθμούς Φαρενάιτ (°F)
- **Τύπος εγκατάστασης**
Επιλέξτε το bus SCS: επιλέξτε το A/V αν το σύστημα διαθέτει καλωδίωση στο BUS Βιντεοθυροτηλεφωνία/Ηχητικής σκέδασης, επιλέξτε Αυτοματισμός αν το σύστημα είναι καλωδιωμένο στο BUS Αυτοματισμού
- **Αυτοματισμός**
Στάθμη: Αν το σύστημα καλωδιώθηκε στο BUS Αυτοματισμού επιλέξτε το επίπεδο εγκατάστασης (Ιδιωτική εγκατάσταση/Τοπικό Bus)
- **Βιντεοθυροτηλεφωνία**
Βιντεοθυροτηλεφωνία: επιλέξτε ενεργοποίηση αν το σύστημα καλύπτει και την λειτουργία της Εσωτερικής θέσης Βιντεοθυροτηλεφώνου
Διεύθυνση ΕΘ: εισάγετε την διεύθυνση της εσωτερικής θέσης του MyHOME_Screen
Συνδεδεμένη εξωτερική θέση: Εισάγετε τη διεύθυνση της εξωτερικής θέσης που συνδέεται με την MyHOME_Screen
Επίπεδο: εισάγετε το επίπεδο της εγκατάστασης της εξωτερικής θέσης που συνδέεται με τη MyHOME_Screen
- **Πολυμέσα**
Διεύθυνση πηγής πολυμέσων: εισάγετε την διεύθυνση του MyHOME_Screen ως πηγή ηχητικής σκέδασης
- **Διεθνές**
Δεκαδικός διαχωριστής: Υποδεικνύει τον δεκαδικό διαχωριστή (σημείο ή κόμμα) σε λειτουργία με το Κράτος χρήσης
- **Συνδέσεις δικτύου, ethernet**
Ρύθμιση παραμέτρων σε λειτουργία με το δίκτυο στο οποίο θα συνδεθεί το MyHOME_Screen
- **Ασφάλεια, πιστοποίηση**
Password Open: εισάγετε το Password OPEN για πρόσβαση από μακριά στο MyHOME_Screen
- **Password πρόσβασης για το χρήστη**
Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση password: ενεργοποιήστε αν επιθυμείτε το MyHOME_Screen να αιτηθεί την εισαγωγή ενός password για την δυνατότητα χρήσης από τον χρήστη
- **Γλώσσα**
Γλώσσα του MyHOME_Screen: Ρύθμιση της γλώσσας χρήσης για την γραφική διεπαφή του συστήματος

Αρχική οθόνη

Κατά την εισαγωγή στο πρόγραμμα, εμφανίζεται η αρχική οθόνη όπου μπορείτε να επιλέξετε, μέσω της προτεινόμενης σύνθεσης **A**, τα αντικείμενα που συνθέτουν τα διάφορα συστήματα και στη συνέχεια να προχωρήσετε στην διαμόρφωση τους **B**.



1. Επιλογές.



Αυτόματη αποθήκευση

2. Προβολή.



Εμφάνιση/απόκρυψη διαμορφούμενων αντικειμένων



Προβάλλει/κρύβει την ζώνη Πληροφορίες και σφάλματα



Ξαναφέρει στις ρυθμίσεις του default

3. Γλώσσα.

Επιλογή της γλώσσας διεπαφής του software

4. Προβάλλει τις εικόνες του Help (Εγχειρίδιο Software) συστήματος και πληροφοριών στο λογισμικό .

5. Μπάρα λειτουργιών.

6. Πλαίσιο επιλογής φόντου σελίδας.



Αποθήκευση του έργου.



Επιστροφή στην Γενική περιοχή.

9. Πλήκτρο μετατόπισης ανάμεσα στις σελίδες.



Μετακίνηση ανάμεσα στις σελίδες διαμόρφωσης



Μετακίνηση στην αρχική σελίδα

10. Περιγραφή λειτουργιών.

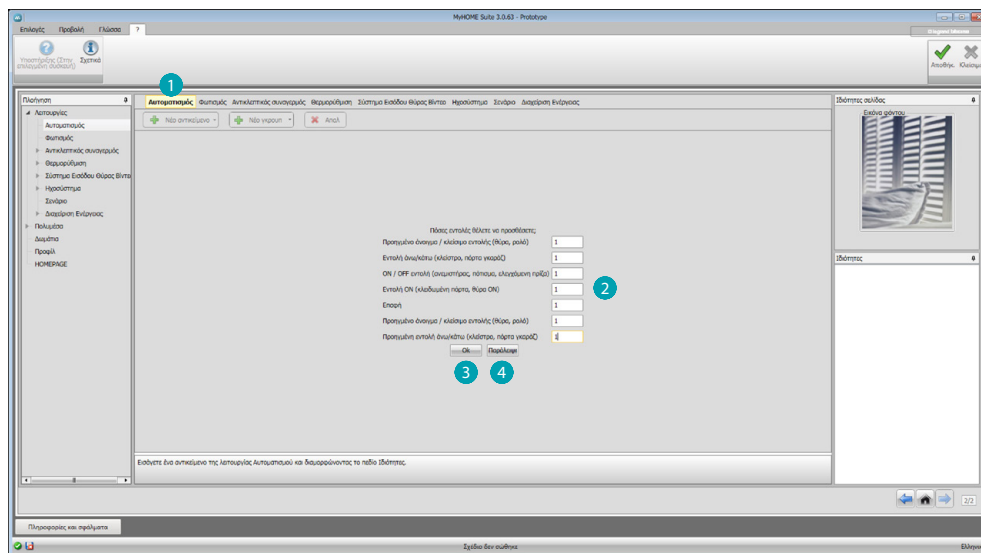
11. Ανοίγει την ζώνη στην οποία προβάλλονται τα μηνύματα και οι πληροφορίες ή σφάλματα.

12. Εμφάνιση και αποθήκευση διαδρομής του αρχείου όπου αποθηκεύεται.

Κοινές διαμορφώσεις

Ελεγχόμενη σύνθεση

Ανεξάρτητα από το σύστημα στο οποίο ανήκουν, η εισαγωγή των αντικειμένων πραγματοποιείται μέσω των προτεινόμενων συνθέσεων.



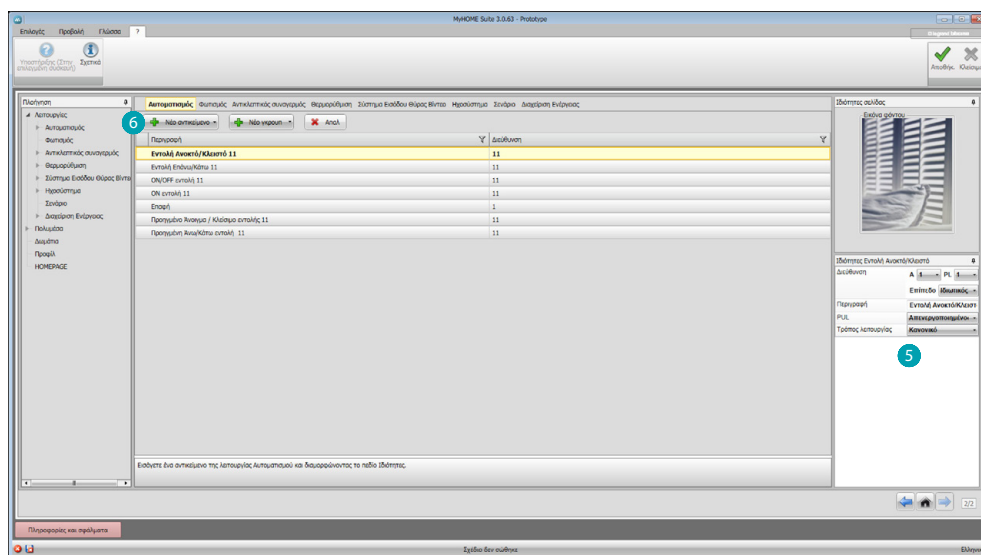
Επιλέξτε το σύστημα **1** και εισάγετε τον αριθμό των αντικειμένων που επιλέγονται και συνθέτουν το σύστημά σας **2**.

Κάντε κλικ για να επιβεβαιώσετε και να περάσετε στη διαμόρφωση των εισηγμένων αντικειμένων **3**;

ή:
κάντε κλικ για να παραλείψετε την καθοδηγούμενη διαδικασία και να αναβάλετε για αργότερα την εισαγωγή των αντικειμένων **4**.

Η καθοδηγούμενη διαδικασία εκτελεί μια πρώτη διαμόρφωση με την εκχώρηση συνεπών διευθύνσεων στα αντικείμενα.

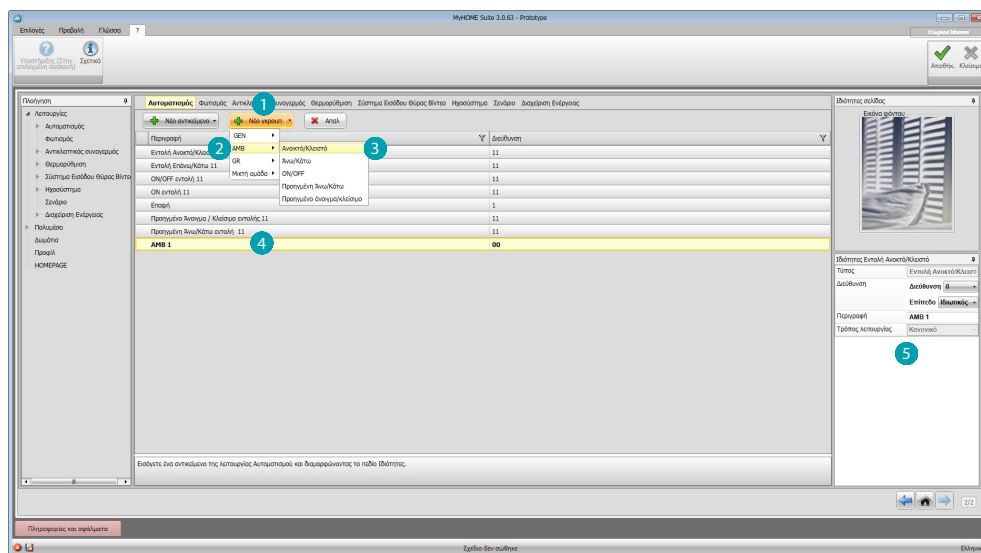
Χειροκίνητη καταχώρηση



Μπορείτε να αλλάξετε τη διάταξη των αντικειμένων στην ειδική περιοχή **5** και εισάγετε νέα **6**.

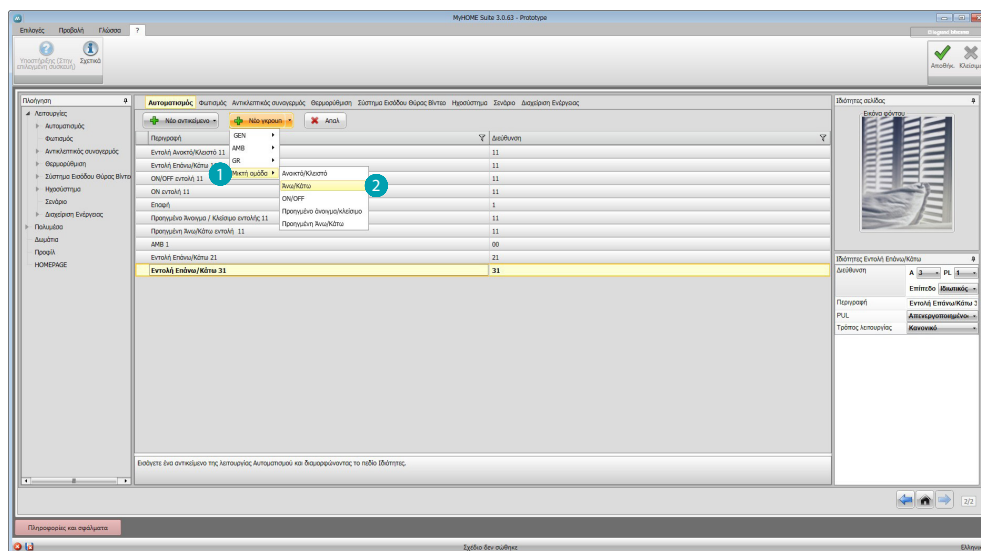
Ομάδες

Σε μερικά συστήματα μπορείτε να ομαδοποιήσετε τα αντικείμενα με τη χρήση των ομάδων. Οι ομάδες μπορούν να είναι δύο τύπων, ο πρώτος τύπος μπορεί να δημιουργήσει μια ομάδα αντικειμένων (με λειτουργία σύνδεσης), για να στείλετε μια γενική εντολή, σχετικά με το περιβάλλον ή την ομάδα, π.χ. εντολή περιβάλλοντος 3 άνοιγμα/κλείσιμο.

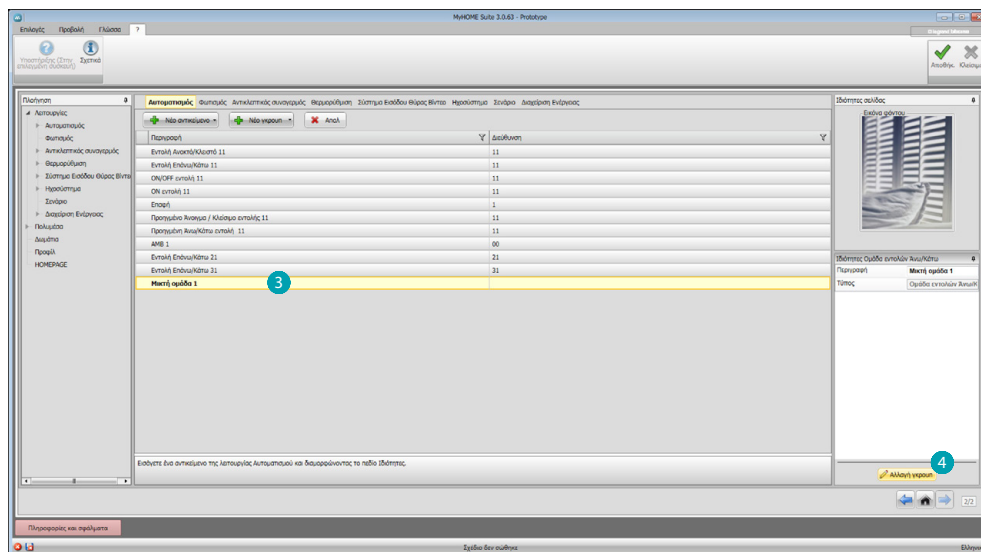


Κάντε κλικ για να δημιουργήσετε μια ομάδα **1**, στη συνέχεια, επιλέξτε από το μενού εντολών για την αποστολή **2** και επιλέξτε τον τύπο των αντικειμένων **3**.
Στην συνέχεια μετά τη δημιουργία της πατήστε **4** και για διαμόρφωση το **5**.

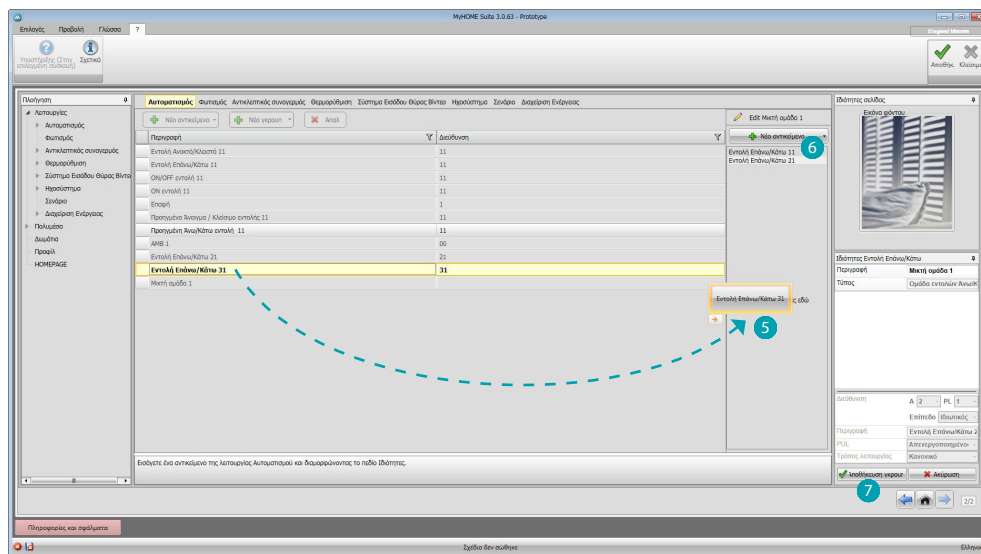
Ο δεύτερος τύπος είναι η μικτή ομάδα, δηλαδή, μπορείτε να δημιουργήσετε μια ομάδα αντικειμένων (με λειτουργία σύνδεσης), αλλά που να ανήκουν σε διαφορετικές ομάδες ή περιβάλλοντα. π.χ: πάνω/κάτω για όλα τα ρολά της βόρειας πλευράς, οι οποίες έχουν ρυθμιστεί σε διαφορετικά περιβάλλοντα, για παράδειγμα περιβάλλον 1 περιβάλλον 2 και περιβάλλον 3.



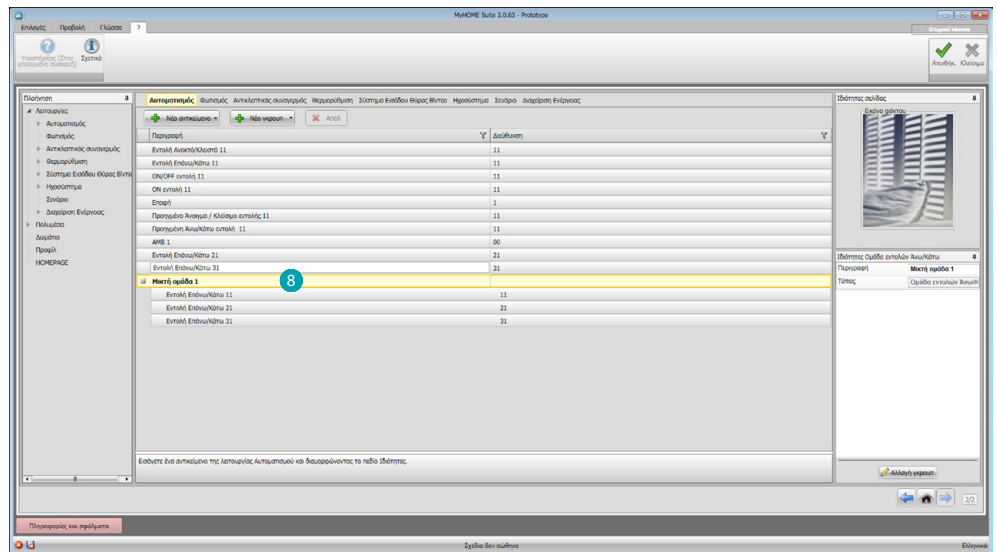
Επιλέξτε για να δημιουργήσετε μια μικτή ομάδα **1** και επιλέξτε τη λειτουργία **2**.



Κάντε κλικ στην ομάδα 3, στη συνέχεια, στην συνέχεια πατήστε 4 για να προσθέσετε αντικείμενα στην ομάδα.



Σύρετε στοιχεία από τα διαθέσιμα (ίδια λειτουργία) στην περιοχή ομάδας 5. Μπορείτε επίσης να προσθέσετε νέα αντικείμενα, που δεν έχουν κατ' ανάγκη ρυθμιστεί προηγουμένως, αλλά υπάρχουν στο σύστημα 6. Πατήστε 7 για να αποθηκεύσετε την ομάδα.



Πατήστε **8** για να εμφανίσετε τα αντικείμενα της ομάδας.

Λειτουργίες

Στην ενότητα αυτή τα αντικείμενα, διαιρούμενα από το σύστημα, το οποίο, όταν ρυθμιστεί σωστά, ενεργοποιούνται οι λειτουργίες από την MyHOME_Screen.

ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΦΩΤΙΣΜΟΣ

ΑΝΤΙΚΛΕΠΤΙΚΟ

ΘΕΡΜΟΡΥΘΜΙΣΗ

ΒΙΝΤΕΟΘΥΡΩΤΗΛΕΦΩΝΙΑ

ΗΧΗΤΙΚΗ ΣΚΕΔΑΣΗ

ΣΕΝΑΡΙΑ

ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ

Αυτοματισμός

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε μέσω [αυτοσύνθεσης](#) ή [χειροκίνητα](#), τα ακόλουθα στοιχεία: Εντολή ανοίγματος / κλεισίματος (βασική ή προηγμένη), Εντολή Επάνω/Κάτω (βασικό ή προηγμένο), Εντολής ON/OFF, Εντολή ON, Επαφή. Υπάρχει η δυνατότητα ομαδοποίησης των αντικειμένων διαμέσου της χρήσης των ομάδων.

Εντολή Άνοιγμα/ Κλείσιμο Εντολή Πάνω/Κάτω	Εισάγετε αυτό το αντικείμενο για ενεργοποιητές σε 3 καταστάσεις (πχ. Ρολά, Ανεμιστήρας, κλπ...). Με τη ρύθμιση της παραμέτρου Λειτουργία μπορείτε να αποφασίσετε αν θα ρυθμίσετε τον ενεργοποιητή σε κανονική λειτουργία (το αντικείμενο στο MyHOME_Screen προβάλλει την εικόνα Στοπ κατά την κίνηση, πιέζοντας σταματά), ή σε ασφαλή λειτουργία (η κίνηση λαμβάνει χώρα για όσο διάστημα πατιέται το αντίστοιχο εικονίδιο).
Εντολή ON/OFF	Εισάγετε αυτό το αντικείμενο για ενεργοποιητές σε 2 καταστάσεις (πχ. Φως, Ανεμιστήρας, κλπ...).
Εντολή ON	Τύπος Φωτισμού Εισάγετε αυτό το αντικείμενο για ενεργοποιητές (BUS αυτοματισμού) σε 1 κατάσταση (πχ. Κλειδαριά). Διαμορφώνοντας την παράμετρο Χρόνος μπορείτε να ρυθμίσετε την διάρκεια της ώσης (1s/2s). Τύπος Βιντεοθυροτηλεφωνίας Εισάγετε αυτό το αντικείμενο για ενεργοποιητές (BUS βιντεοθυροτηλεφωνίας) σε 1 κατάσταση (πχ. Κλειδαριά Βιντεοθυροτηλεφώνου).
Επαφή	Εισάγετε αυτή την εντολή για να έχετε μια συγχρονισμένη άποψη της κατάστασης μιας επαφής (π.χ. Πόρτα, Παράθυρο, κλπ ...).
Εντολή Άνοιγμα/ Κλείσιμο προηγμένο Εντολή Επάνω/Κάτω προηγμένο	Όλες οι εντολές αυτοματισμού έλεγχων έχουν μια προηγμένη λειτουργία, εάν ο ενεργοποιητής που έχει εγκατασταθεί είναι προηγμένου τύπου, επιτρέπει στον χρήστη να βλέπει το ποσοστό του ανοίγματος και να το αλλάξετε χρησιμοποιώντας το κατάλληλο εικονίδιο + και -.

Ομάδες Αυτοματισμού

Διαθέσιμες λειτουργίες: Άνοιγμα/Κλείσιμο, Πάνω/Κάτω, On/Off.

Τύπος διαθέσιμων εντολών: Gen, AMB, GR, Μικτή ομάδα.

Για να δημιουργήσετε μια ομάδα, δείτε το κεφάλαιο [κοινές ρυθμίσεις/ομάδες](#).

Φωτισμός

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε μέσω [αυτοσύνθεσης](#) ή [χειροκίνητα](#), τα ακόλουθα στοιχεία:

Φως, Dimmer 10, Dimmer 100, Ομάδα των Φώτων, Φως Σκάλας.

Υπάρχει η δυνατότητα ομαδοποίησης των αντικειμένων διαμέσου της χρήσης των ομάδων.

Φως	Εισάγετε αυτό το αντικείμενο για έναυση/σβήσιμο φωτός. Μπορείτε επίσης να αποφασίσετε πόσο χρονικό διάστημα θα σβήνει το φως επιλέγοντας από τις προκαθορισμένες τιμές ή με άμεση εισαγωγή.
Dimmer 10	Εισάγετε αυτό το αντικείμενο για Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση και ρύθμιση της έντασης των 10 επιπέδων ενός Dimmer. Μπορείτε επίσης να αποφασίσετε πόσο χρονικό διάστημα θα σβήνει το φως επιλέγοντας από τις προκαθορισμένες τιμές.
Dimmer 100	Εισάγετε αυτό το αντικείμενο για Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση και ρύθμιση της έντασης των 100 επιπέδων ενός Dimmer. Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε το χρόνο σε δευτερόλεπτα που χρειάζεται το φως για να ανάψει/σβήσει και μετά από πόσο χρόνο απενεργοποιείται επιλέγοντας από τις προκαθορισμένες τιμές ή με άμεση έναρξη.
Φώτα σκάλας	Εισάγετε αυτό το αντικείμενο για την ενεργοποίηση της λειτουργίας Φώτων σκάλας του θυροτηλεφώνου.

Ομάδες φωτισμού

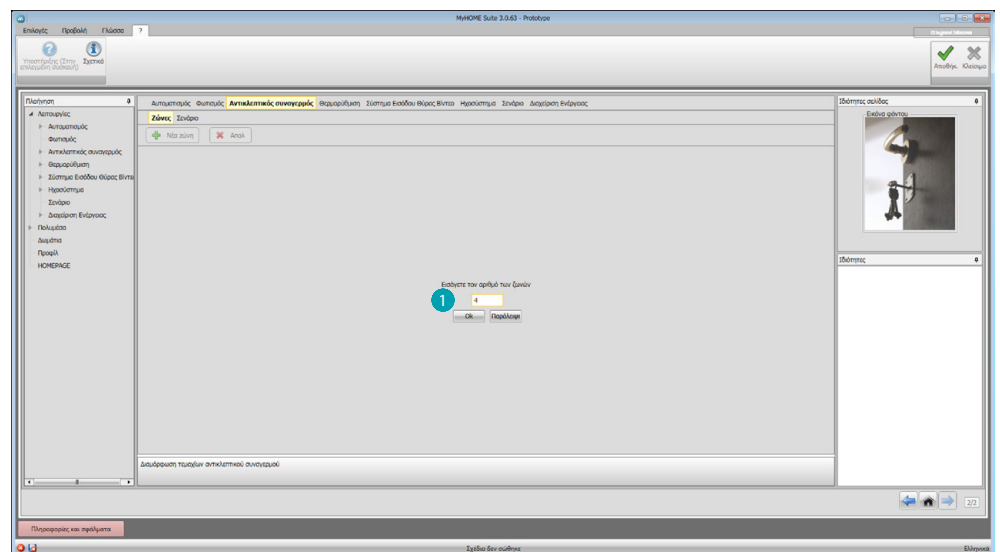
Διαθέσιμες λειτουργίες: Φως, Dimmer 10, Dimmer 100.

Τύπος διαθέσιμων εντολών Gen, AMB, GR, Μικτή ομάδα.

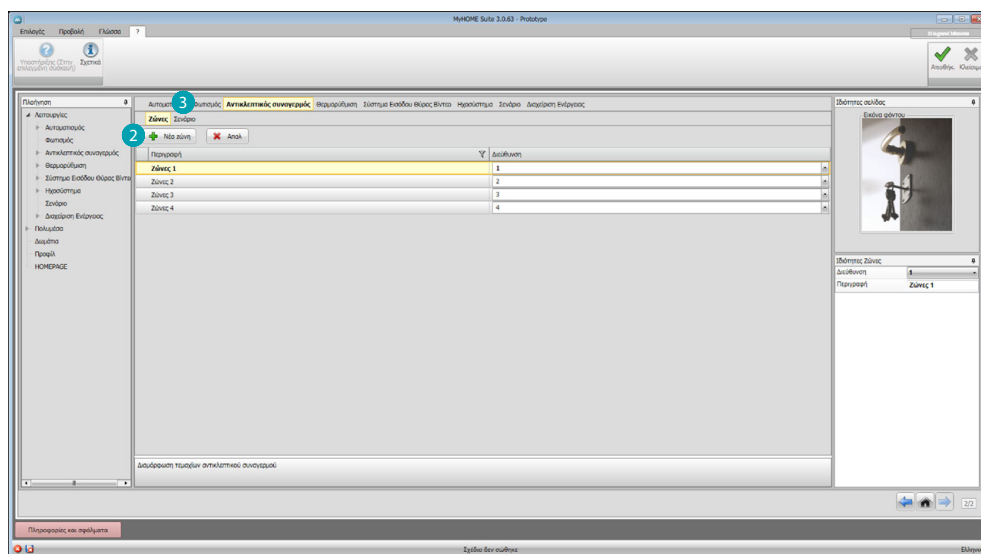
Για να δημιουργήσετε μια ομάδα, δείτε το κεφάλαιο [κοινές ρυθμίσεις/ομάδες](#).

Αντικλεπτικό

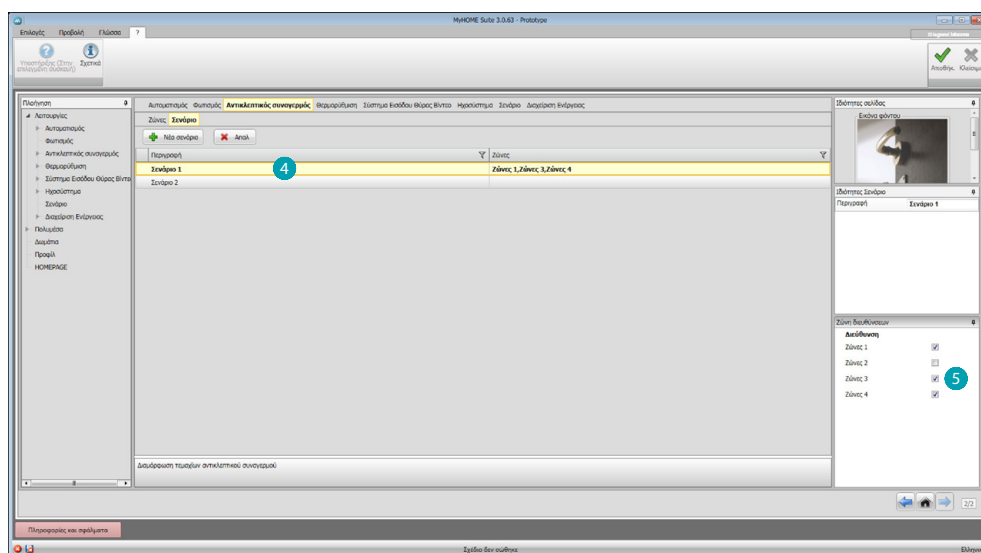
Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε μέσω [κατευθυνόμενης σύνθεσης](#) ή [χειροκίνητα](#), τις ζώνες που συνθέτουν το σύστημα Συναγερμού και για να δημιουργήσετε σενάρια που τις ομαδοποιούν: με αυτόν τον τρόπο μπορείτε να επιμερίσετε τις μονές ζώνες αλλά και τις ομάδες των ζωνών.



Πληκτρολογήστε μία ή περισσότερες ζώνες **1**.



Χειροκίνητη προσθήκη μιας νέας ζώνης **2**.
Κάντε κλικ για να δημιουργήσετε ένα σενάριο (ομάδα ζώνης) **3**.



Κάντε κλικ στο σενάριο **4** και επιλέξτε τις ζώνες προς ομαδοποίηση στο σενάριο **5**.

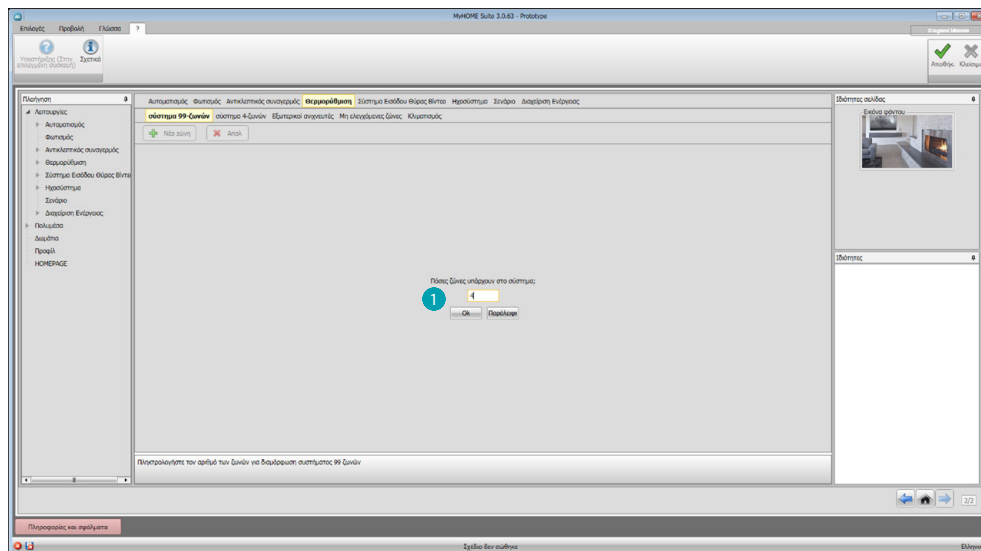
Θερμορύθμιση

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε μέσω **αυτοσύνθεσης** ή **χειροκίνητα**, τα ακόλουθα στοιχεία:

Σύστημα 99 ζωνών, Σύστημα 4 ζωνών, Εξωτερικός αισθητήρας, Μη ελεγχόμενη Ζώνη, Κλιματισμός.

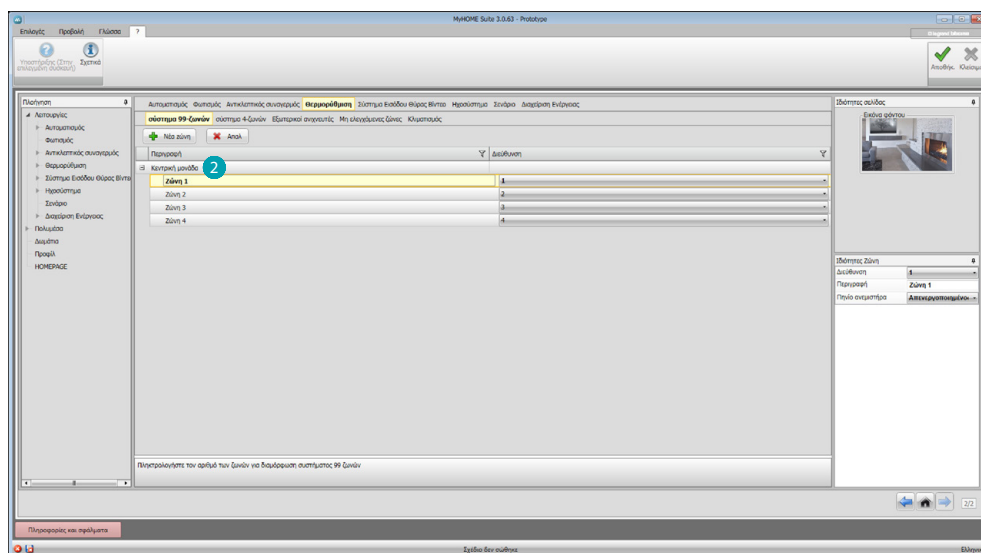
Σύστημα 99 ζωνών

Στην ενότητα αυτή μπορείτε να διαμορφώσετε μια μονάδα ελέγχου θερμοκρασίας 99 ζωνών (επιλέγοντας το πρόγραμμα και τα σενάρια για να εμφανιστεί), και οι περιοχές που απαρτίζουν το σύστημα.

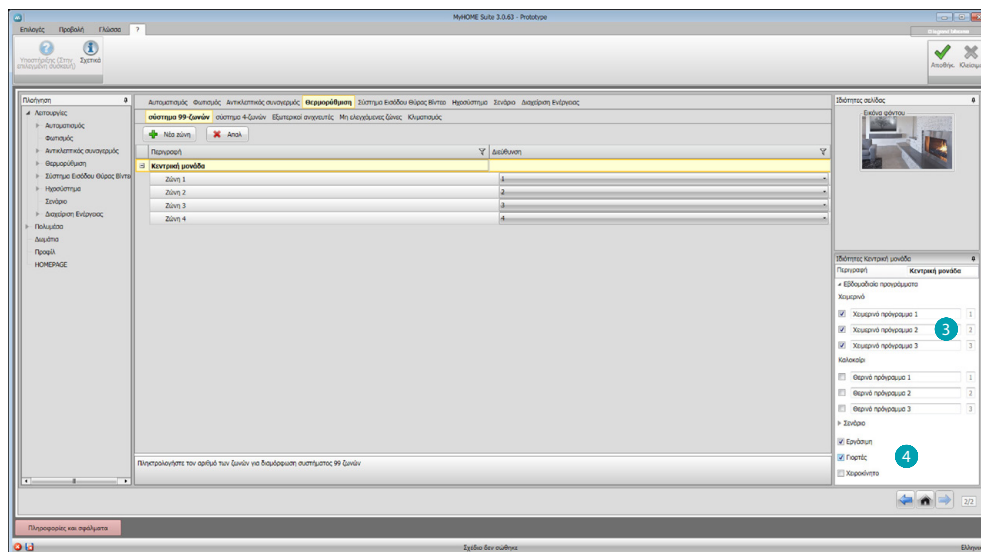


Εισάγετε τον αριθμό των ζωνών που υφίστανται στο σύστημα **1**.

Τώρα μπορείτε να ρυθμίσετε τις ζώνες στο πεδίο Ιδιότητες. Για κάθε ζώνη θα πρέπει να εισάγετε την διεύθυνση, αν είναι τύπου Fan coil και μια προαιρετική περιγραφή.



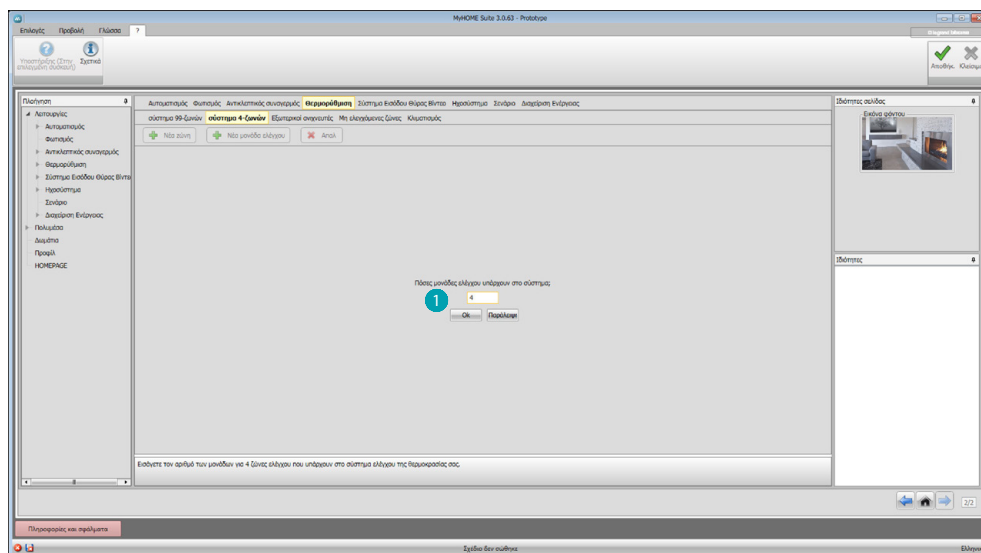
Κάντε κλικ στο κουμπί **2** για να ρυθμίσετε τα προγράμματα και σενάρια.



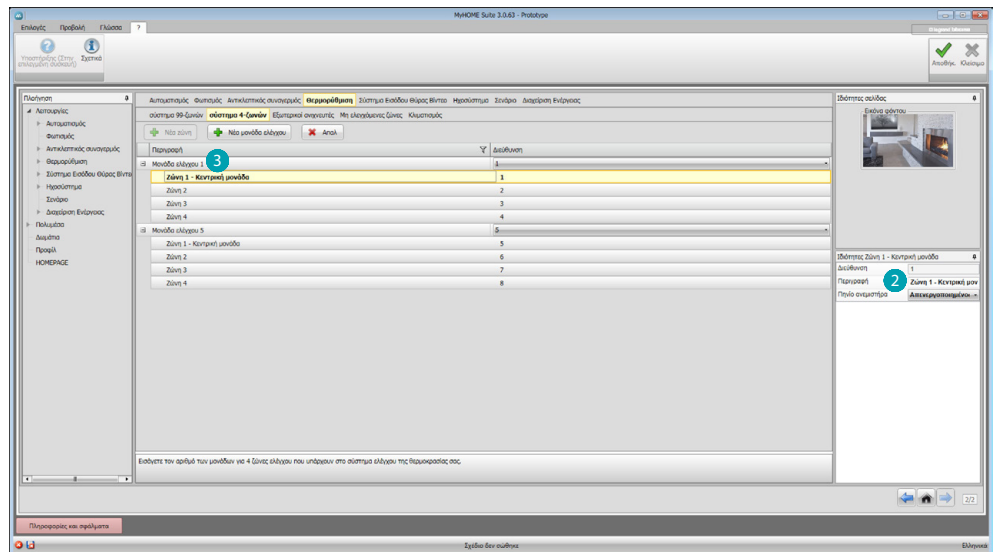
Προσαρμόστε την περιγραφή της κεντρικής μονάδας και επιλέξτε τα προγράμματα **3** και τα σενάρια **4**, που υπάρχουν στην ίδια, που θέλετε να καταστήσετε διαθέσιμα στο MyHOME_Screen.

Σύστημα 4 ζωνών

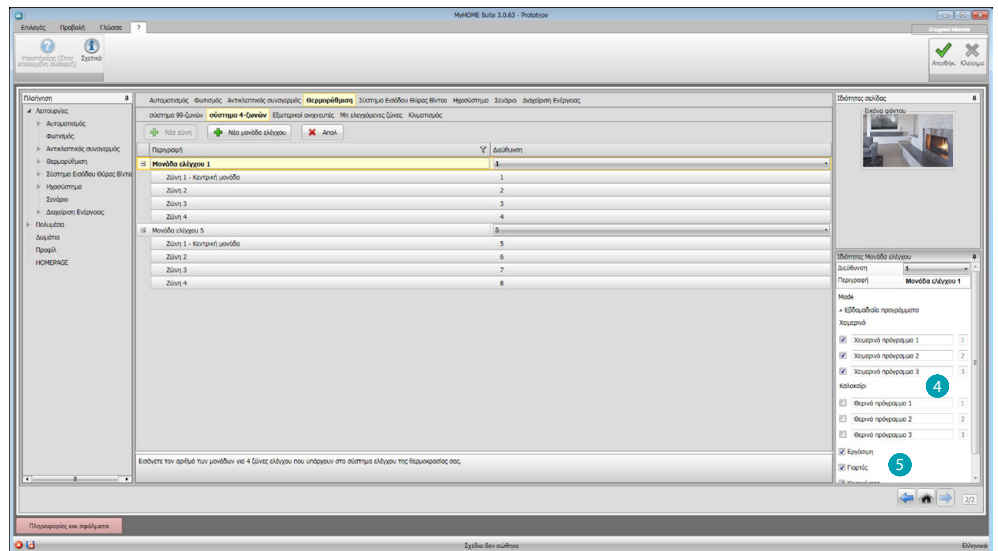
Σε αυτή την ενότητα, για κάθε εισηγμένη κεντρική ζώνη 4, μπορείτε να διαχειριστείτε τις ζώνες, και να επιλέξετε τα προγράμματα ανάλογα με την εποχή (Καλοκαίρι/Χειμώνα) που θα αναρτηθεί στην MyHOME_Screen.



Εισάγετε τον αριθμό κεντρικών μονάδων **1**.



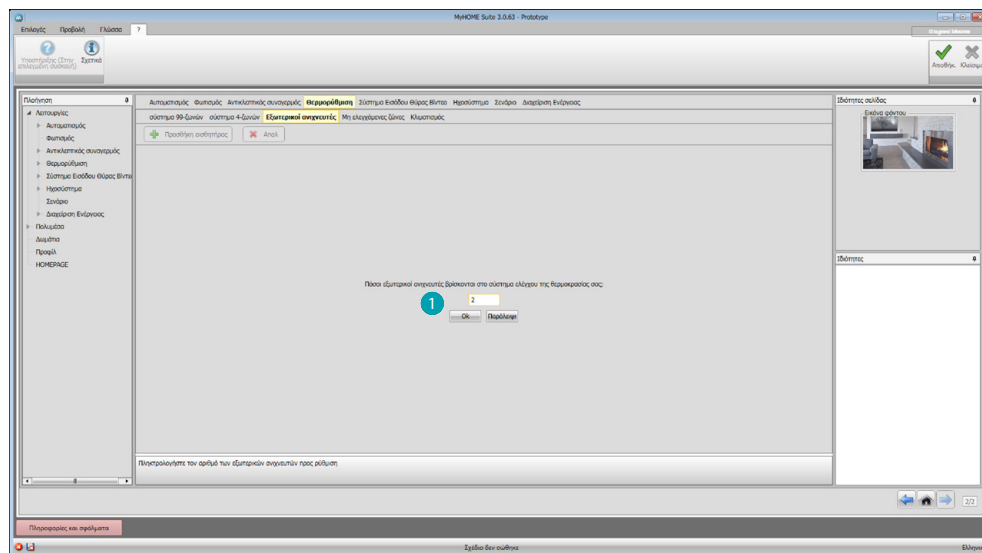
Αυτόματα δημιουργούνται 4 ζώνες με τις διευθύνσεις που έχουν ήδη διαμορφωθεί με βάση τον αριθμό των κεντρικών μονάδων που έχετε εισάγει. Για κάθε ζώνη θα πρέπει να εισάγετε την διεύθυνση, αν είναι τύπου Fan coil και μια προαιρετική περιγραφή στο πεδίο Ιδιότητες 2. Κάντε κλικ στο κουμπί 3 για να ρυθμίσετε τα προγράμματα και σενάρια.



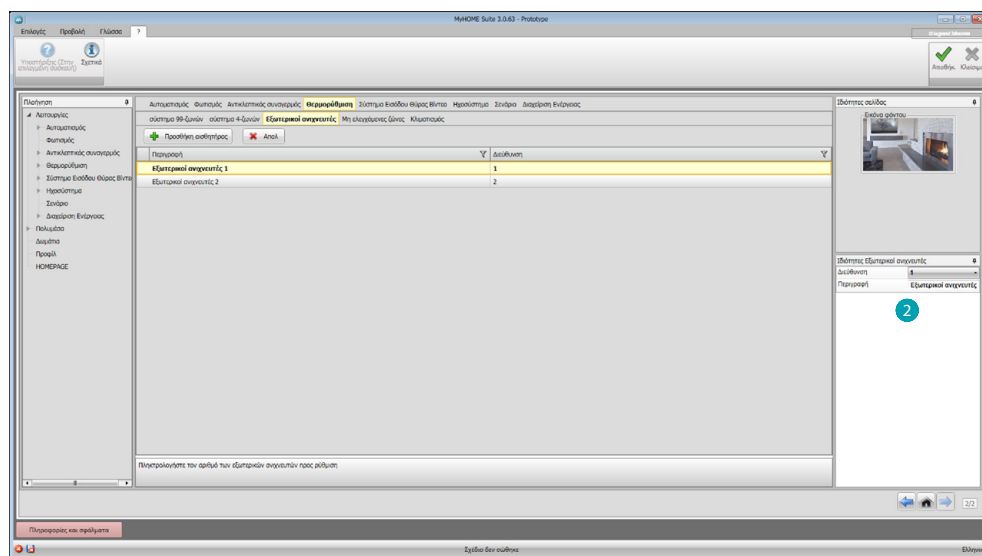
Προσαρμόστε την περιγραφή της κεντρικής μονάδας και επιλέξτε τα προγράμματα 4 που υπάρχουν στην ίδια, που θέλετε να καταστήσετε διαθέσιμα στο MyHOME_Screen. Μπορείτε επίσης να ενεργοποιήσετε τον τρόπο λειτουργίας των εγκαταστάσεων 5.

Εξωτερικοί αισθητήρες

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε μέσω [αυτοσύνθεσης](#) ή [χειροκίνητα](#), τον αριθμό των ανιχνευτών εξωτερικών ραδιοαισθητήρων έτσι ώστε, μέσω MyHOME_Screen, να μπορεί να εμφανιστεί η θερμοκρασία μέτρησης από αυτούς.



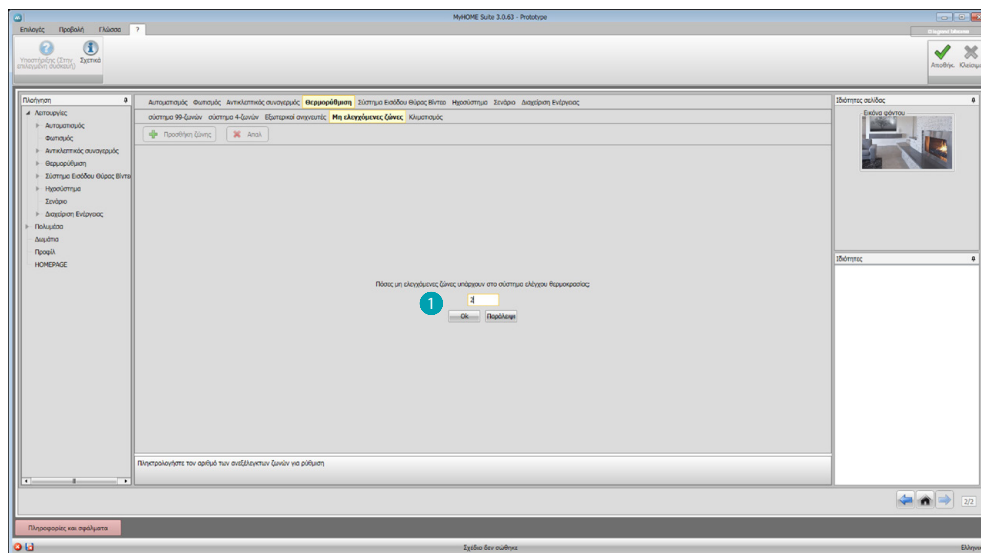
Εισάγετε τον αριθμό των εξωτερικών ραδιο αισθητήρων **1**.



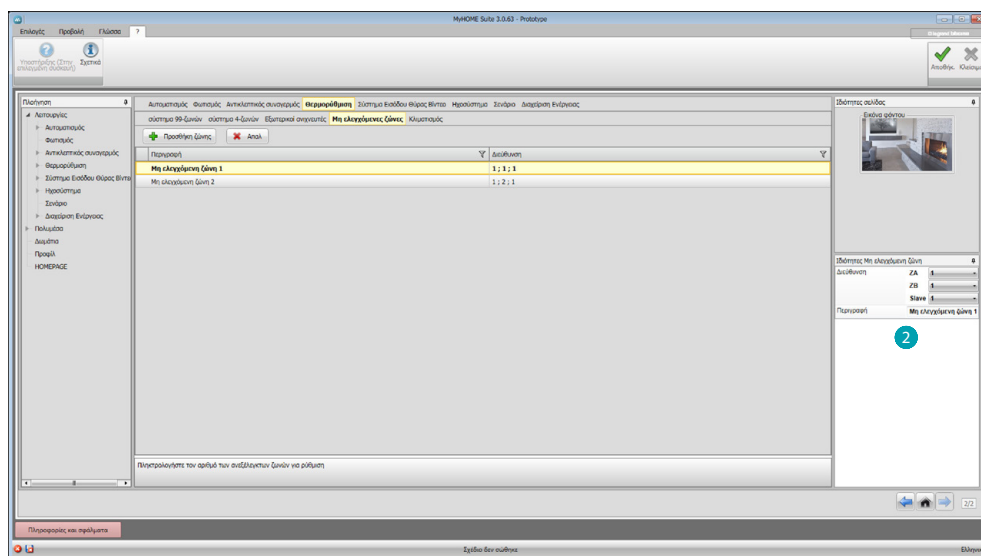
Για κάθε αισθητήρα θα πρέπει να εισάγετε, στο πεδίο Ιδιότητες **2**, την διεύθυνση μιας ενδεχόμενης περιγραφής.

Μη ελεγχόμενες ζώνες

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε μέσω [αυτοσύνθεσης](#) ή [χειροκίνητα](#), ο αριθμός των περιοχών που δεν ελέγχονται για να εμφανιστεί η θερμοκρασία που μετράται από τους ανιχνευτές εγκαθίστανται σε περιοχές που δεν ελέγχονται από τον πίνακα ελέγχου.



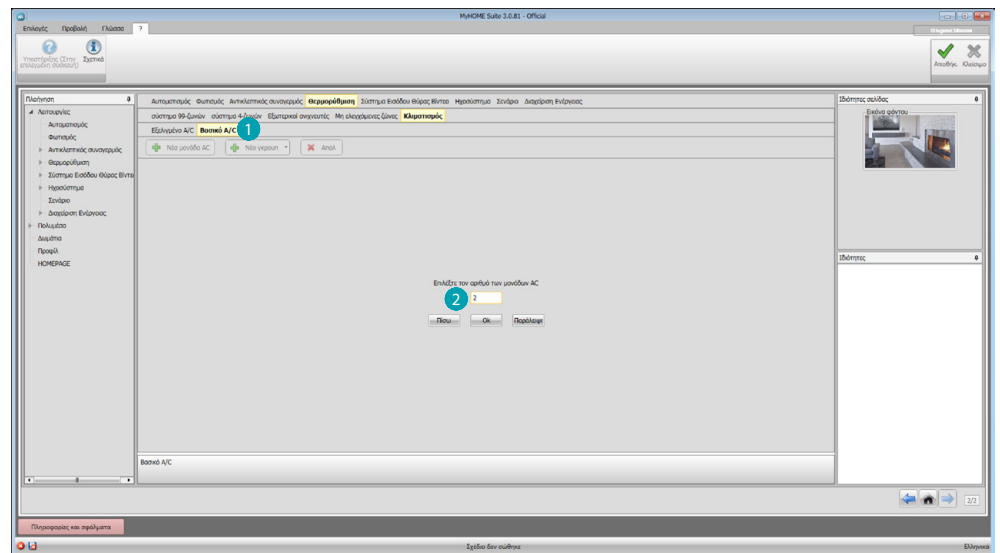
Εισάγετε τον αριθμό των μη ελεγχόμενων Ζωνών **1**.



Για κάθε αισθητήρα θα πρέπει να εισάγετε, στο πεδίο Ιδιότητες **2**, την διεύθυνση μιας ενδεχόμενης περιγραφής.

Κλιματισμός

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε τις μονάδες AC που υπάρχουν στο σύστημα κλιματισμού σας, να καθορίσετε και να ομαδοποιήσετε τις αγαπημένες εντολές και, για κάθε μονάδα, οι εντολές που πρέπει να καταστούν διαθέσιμες στην MyHOME_Screen.

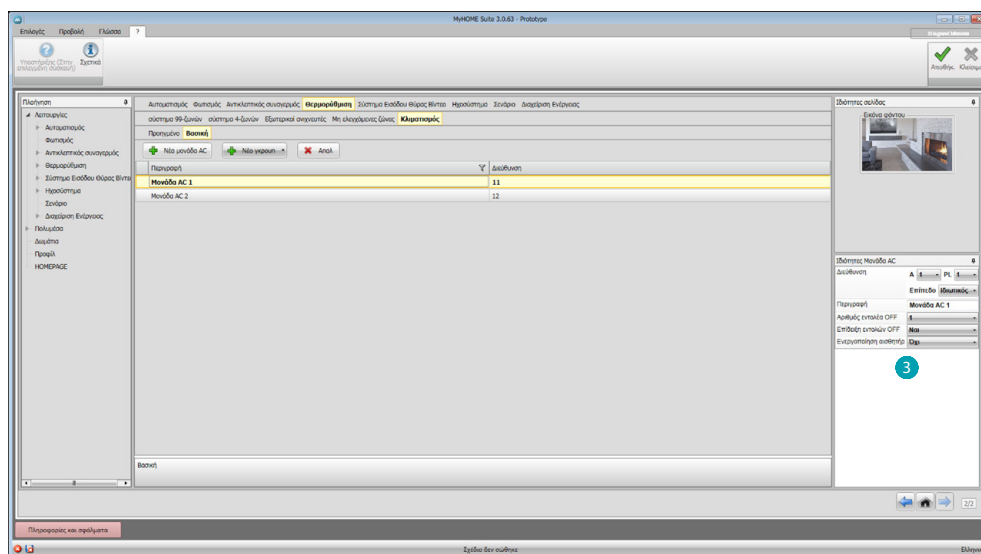


Επιλέξτε τη λειτουργία ελέγχου (Βασική ή Προηγμένη) **1**.

Η διαφορά μεταξύ των δύο τύπων είναι ότι με την Βασική λειτουργία μπορείτε να διαχειρίζεστε το σύστημα χρησιμοποιώντας τις 20 εντολές που αποθηκεύονται στον Πομπό IR (μια εντολή είναι ισοδύναμη με: Θέρμανση στους 20°C + swing μέγιστης ταχύτητας + αφυγραντήρας ON), ενώ ο Προηγμένος έλεγχος λειτουργίας είναι πλήρης, σαν να χρησιμοποιείται απευθείας στο τηλεχειριστήριο της μονάδας AC και είναι δυνατή η μεταβολή των παραμέτρων κατά βούληση, χωρίς προκαθορισμένες τιμές.

Για το λόγο αυτό, υπό τύπον παραδείγματος, θα περιγραφεί μόνο η Βασική λειτουργία.

Εισάγετε τον αριθμό των μονάδων στο σύστημα **2**.



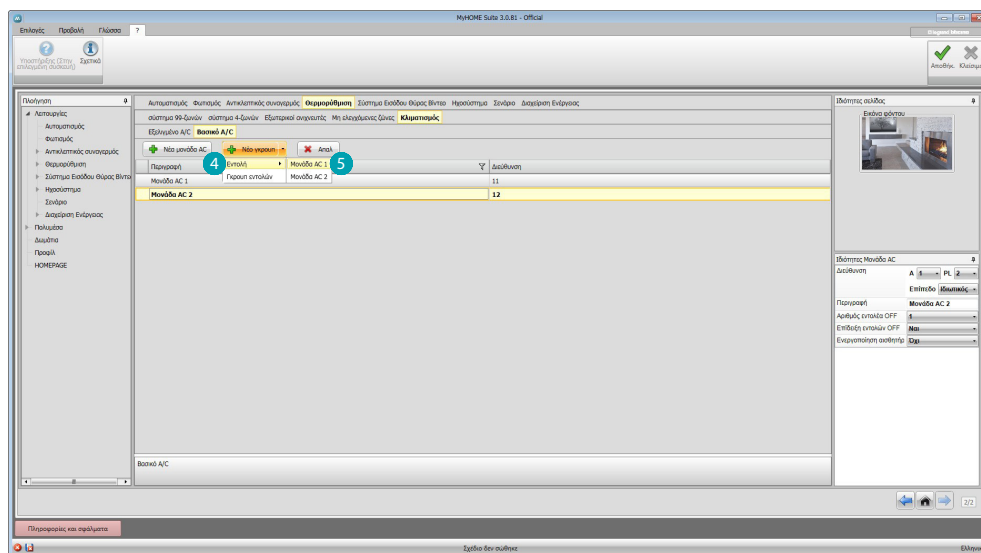
Διαμορφώστε τη Μονάδα AC 3 για καθένα από αυτά θα πρέπει να εισάγετε στο πεδίο ιδιοκτησίας, τη διεύθυνση, μια προαιρετική περιγραφή, καθώς και τις ακόλουθες παραμέτρους:

Αριθμός εντολών = αριθμός μιας από τις 20 εντολές που αποθηκεύονται εντός του Πομπού IR

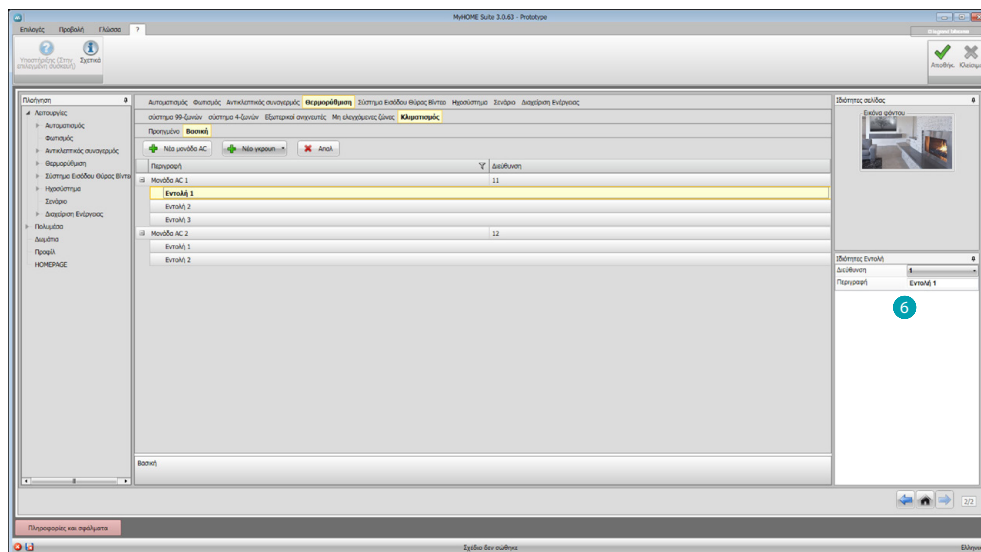
Παρουσίαση εντολής Off = ενεργοποιεί για προβολή στην συσκευή ένα πλήκτρο απενεργοποίησης του κλιματιστικού

Ενεργοποιημένος αισθητήρας = δυνατότητα εισαγωγής της διεύθυνση του ενεργοποιημένου ανιχνευτή που χρησιμοποιείται μόνο για τη μέτρηση της θερμοκρασίας του χώρου.

Εισάγετε τώρα, για κάθε σταθμό, τις αγαπημένες σας εντολές για να δημιουργήσετε ομάδες που θα ελέγχουν πολλαπλές εντολές ταυτόχρονα σε περισσότερες από μιας μονάδες AC.

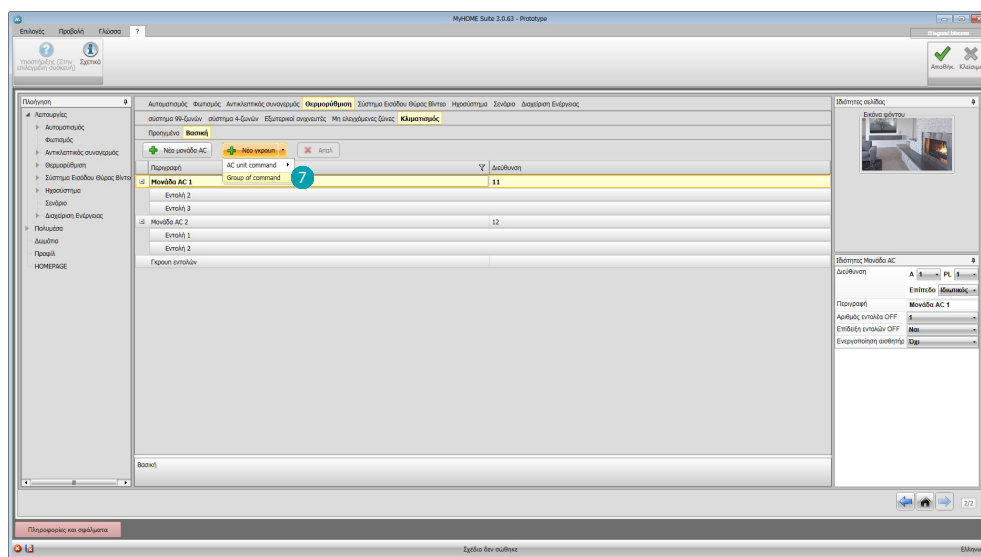


Επιλέξτε 4, στην συνέχεια της μονάδας στην οποία θέλετε να εισάγετε μια εντολή 5 και επαναλάβετε τη διαδικασία για όλες τις κεντρικές μονάδες.

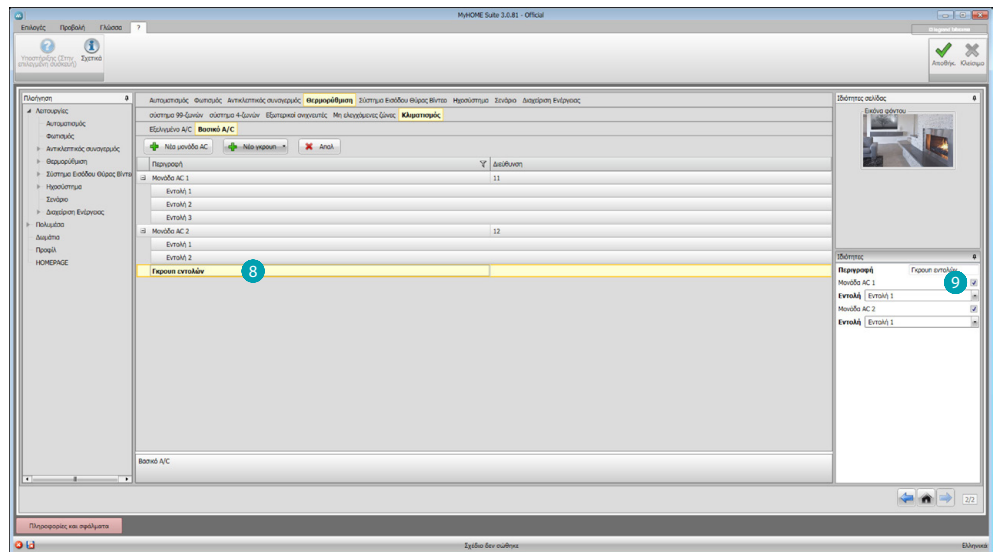


Ρυθμίστε τις εντολές **6** εισάγοντας τον αριθμό και την περιγραφή.

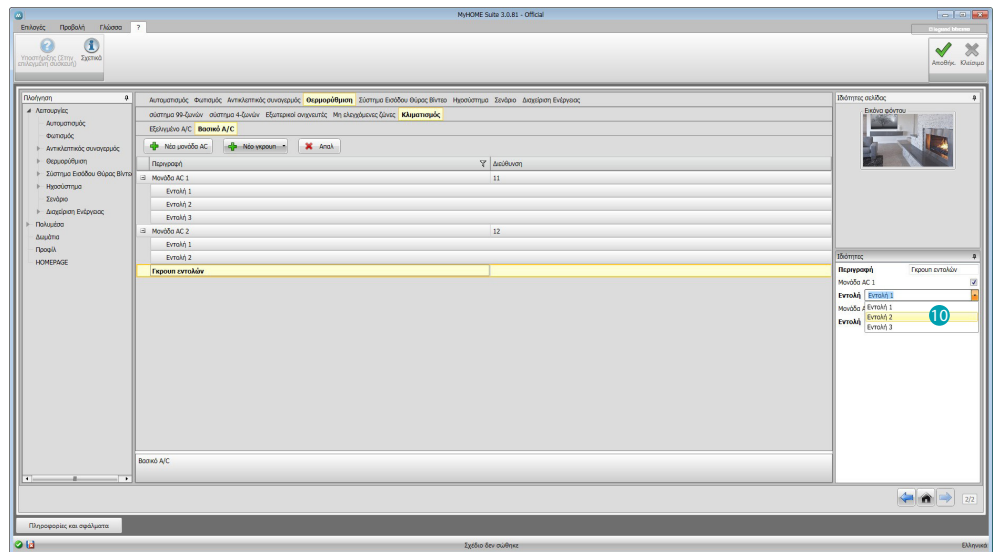
Τώρα μπορείτε να δημιουργήσετε μια ομάδα από εντολές που απευθύνονται σε διαφορετικές μονάδες



Επιλέξτε **7**.



Κάντε κλικ στην ομάδα **8** και ενεργοποιήστε τις κεντρικές μονάδες που περιέχουν εντολές για να συμπεριληφθούν στην ομάδα **9**.



Επιλέξτε από το μενού των κεντρικών μονάδων, τις εντολές που **10** συνθέτουν την ομάδα.

Βιντεοθυροτηλεφωνία

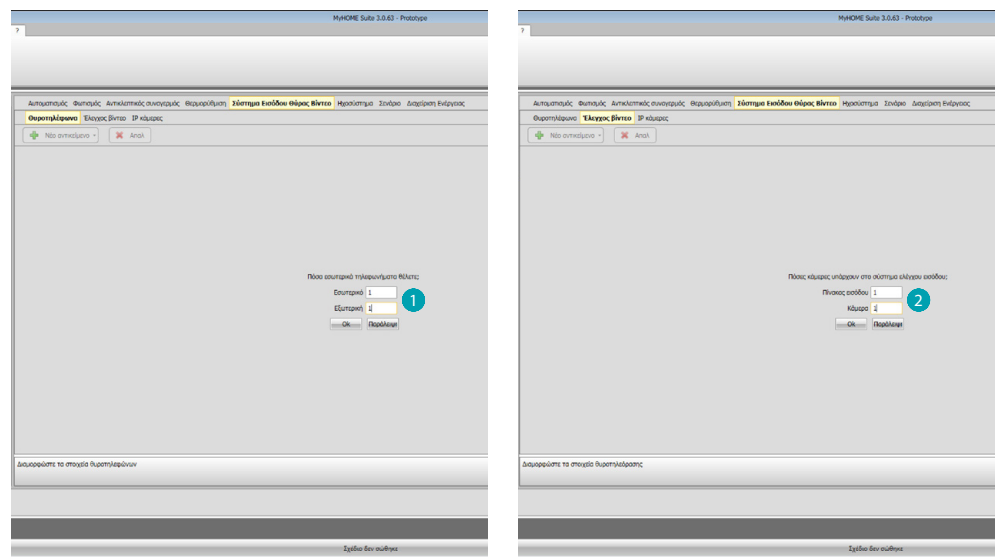
Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να δηλώσετε, μέσω [αυτοσύνθεσης](#) ή [χειροκίνητα](#), όπως ενδοεπικοινωνία/βιντεοτηλέφωνα μπορείτε να καλέσετε και ποιες κάμερες ή πάνελ εισόδου μπορείτε να ενεργοποιήσετε από το MyHOME_Screen.

Μπορείτε επίσης να ενεργοποιήσετε τις τηλεκάμερες IP.

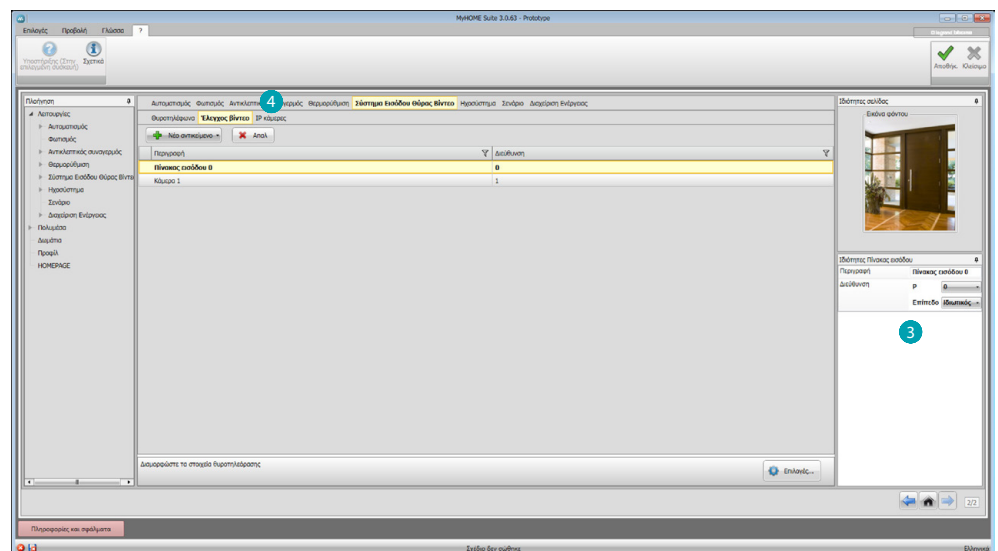
Είναι δυνατή η προβολή τηλεκαμερών IP OnVif ρυθμίζοντας σε δεύτερο προφίλ τα ίδια ακόλουθα δεδομένα:

- Αλγόριθμος συμπίεσης: H.264;
- Μέγιστη ανάλυση: 720p.

Σημείωση: μερικές μάρκες και μοντέλα τηλεκαμερών μπορεί να είναι συμβατές με το MyHOME_Screen.

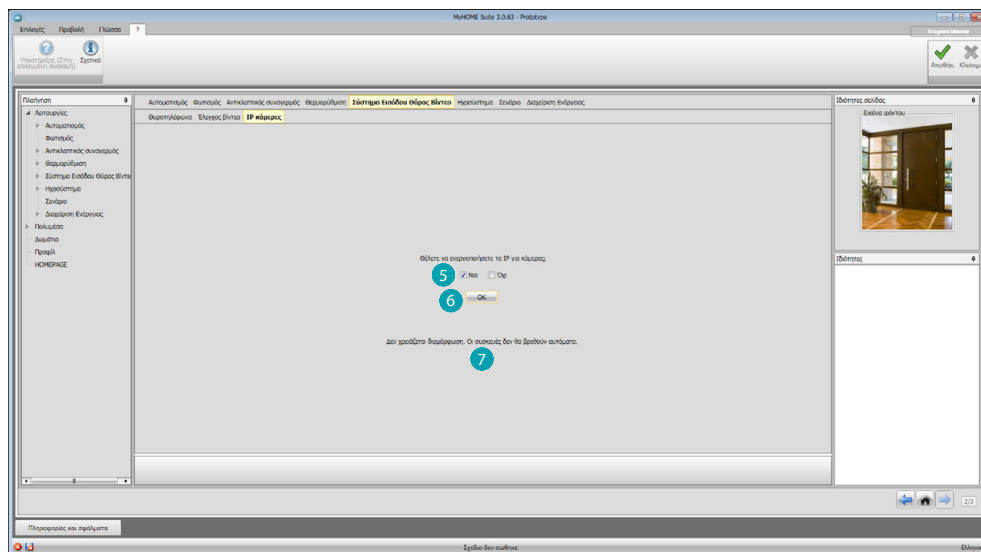


Υποδεικνύει τα θυροτηλέφωνα/βιντεοτηλέφωνα που μπορείτε να καλέσετε **1** και τις τηλεκάμερες ή Εξωτερικές Θέσεις που μπορείτε να ενεργοποιήσετε **2**.



Ρυθμίστε τα στοιχεία στο πεδίο Ιδιότητες **3**, για κάθε εντολή θα πρέπει να εισάγετε τη διεύθυνση και μια προαιρετική περιγραφή.

Κάντε κλικ στο κουμπί **4** για να ανοίξετε τις τηλεκάμερες IP.



Επιλέξτε **5** για να ενεργοποιήσετε το IP τηλεκάμερας.

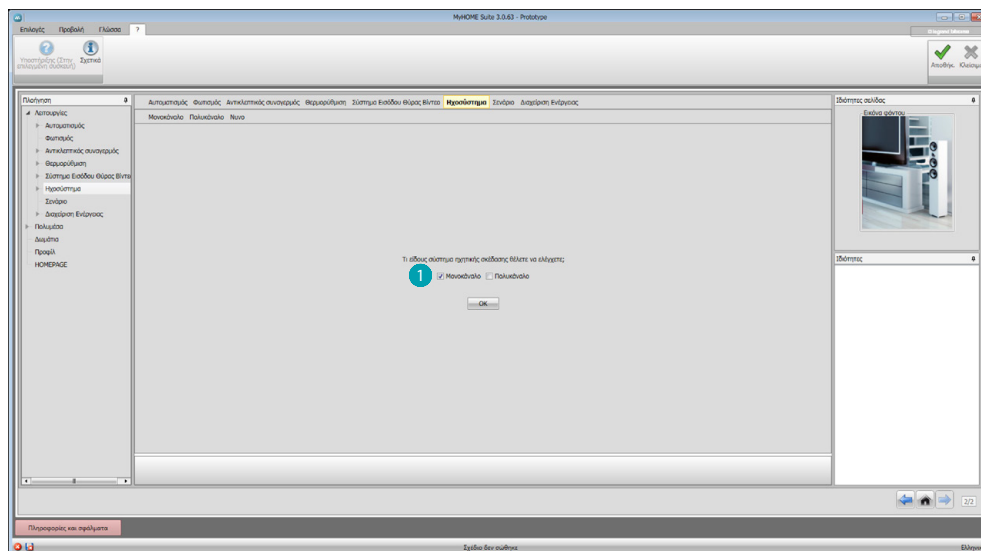
Κάντε κλικ στο κουμπ **6** για να επιβεβαιώσετε: Εμφανίζεται το μήνυμα επιβεβαίωσης **7**.

Ηχητική σκέδαση

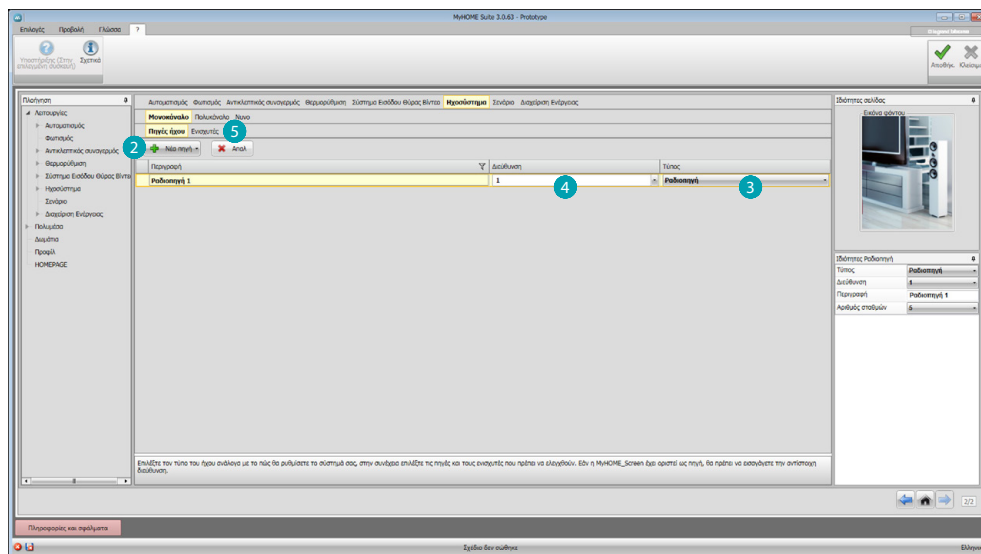
Μονοκάναλη ηχητική σκέδαση

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να καθορίσετε ποια πηγές ήχου και ενισχυτές είναι παρόντες στο σύστημά σας και να τους διαμορφώσετε ως εγκατεστημένους.

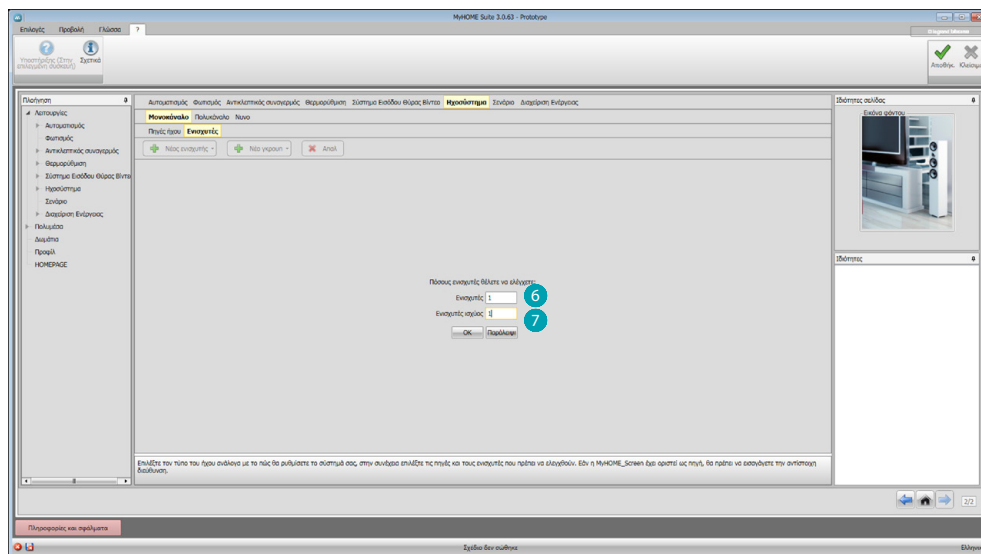
Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε ομάδες των ενισχυτών που θα ενεργοποιηθούν ταυτόχρονα.



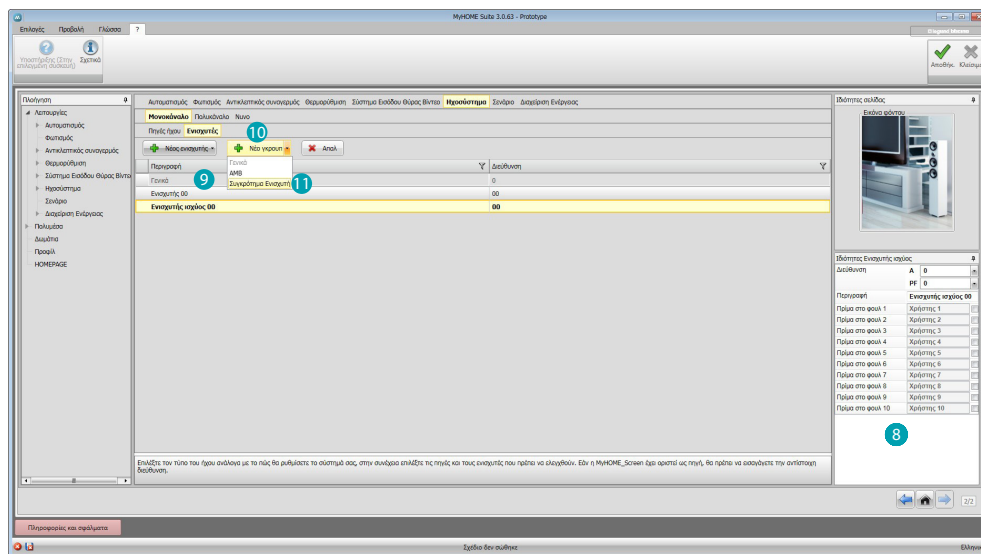
Επιλέξτε τον τύπο ηχητικής σκέδασης **1**.



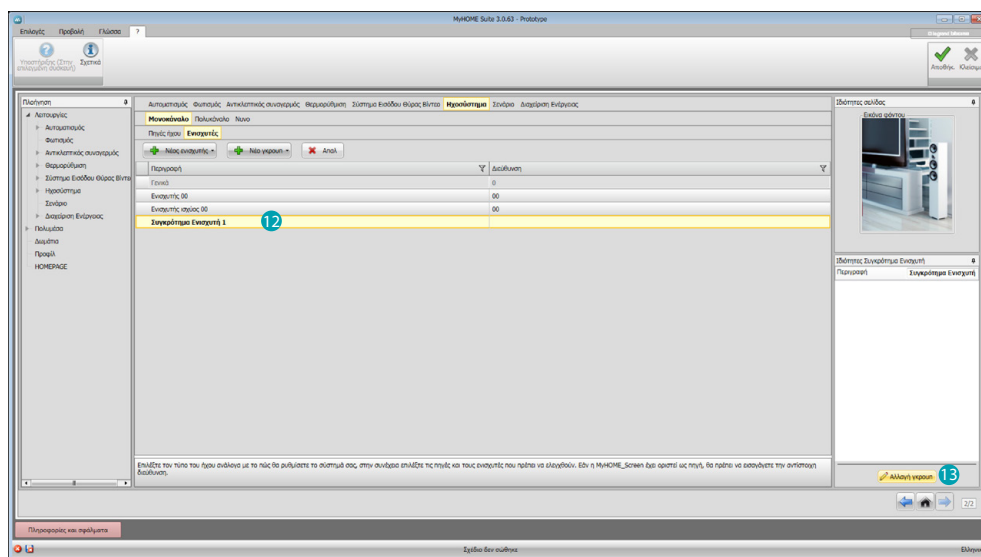
Πατήστε **2** για προσθήκη των πηγών. Ρυθμίστε τον τύπο πηγής που υφίσταται στο σύστημα **3** και την διεύθυνση **4**. Πατήστε **5** για διαμόρφωση των ενισχυτών.



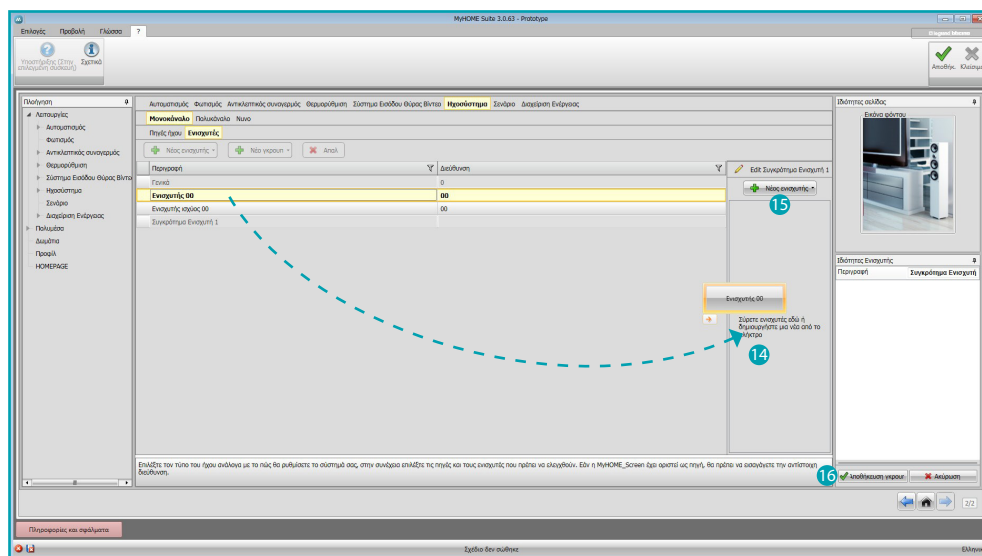
Εισάγετε τον αριθμό κανονικών ενισχυτών **6** και ισχύος **7** που υπάρχουν στο συστήμα σας.



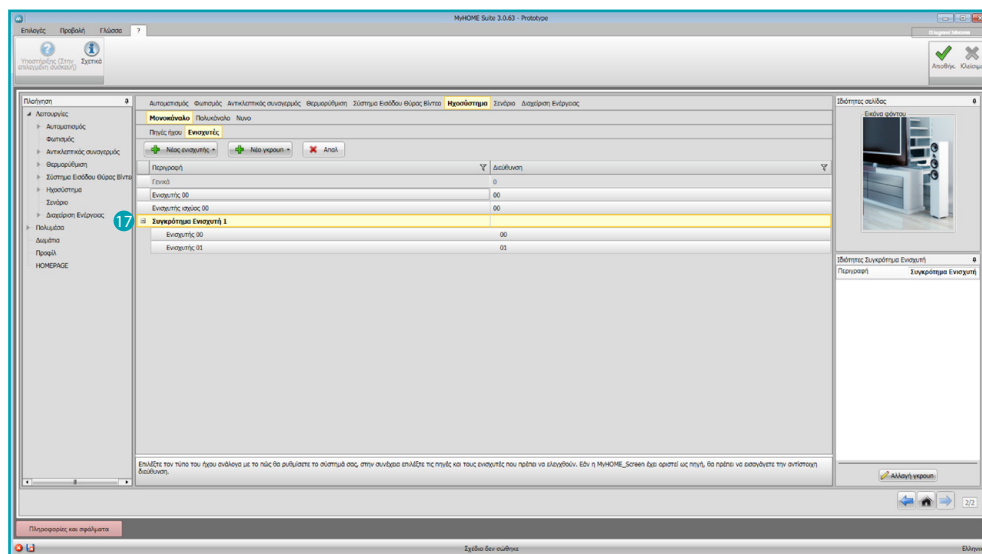
Ρυθμίστε τα στοιχεία στο πεδίο Ιδιότητες **8**, για κάθε εντολή θα πρέπει να εισάγετε τη διεύθυνση και μια προαιρετική περιγραφή. Το λογισμικό προσθέτει αυτόματα μια γενική εντολή που θα ενεργοποιήσει όλους τους ενισχυτές **9**. Κάνοντας κλικ στο **10** και επιλέγοντας **11**, μπορείτε να δημιουργήσετε μια ομάδα ενισχυτών. Με το ίδιο πλήκτρο μπορείτε να εισάγετε ένα γενικό (γκρουπ όλων των ενισχυτών) και ένα περιβάλλον (γκρουπ των ενισχυτών του ίδιου περιβάλλοντος).



Για ομαδοποίηση περισσότερων ενισχυτών επιλέξτε ένα σύνολο ενισχυτών **12** και πατήστε το πλήκτρο **13**.



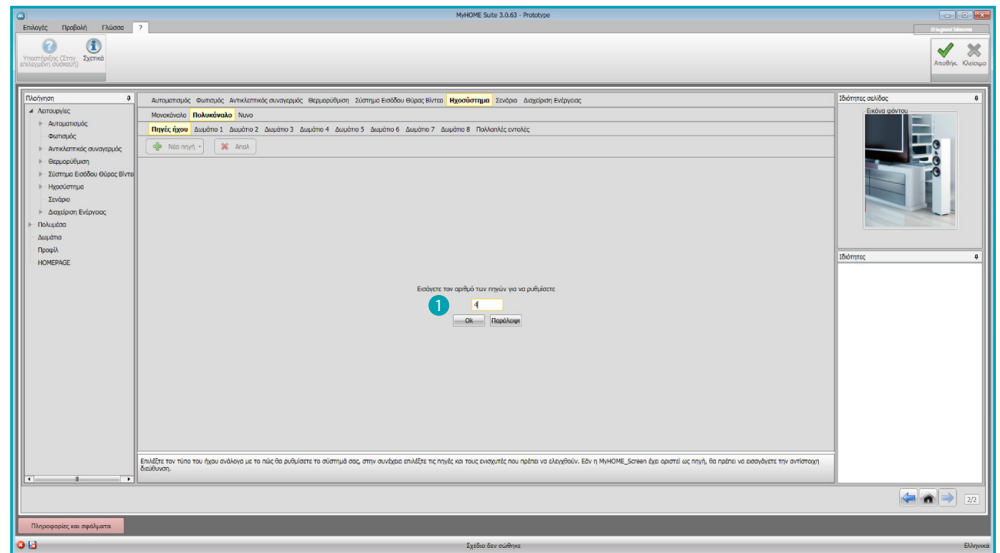
Μεταφέρετε τους ενεργητές στο πεδίο **14** ή πατήστε **15** για να δημιουργήσετε νέους. Ο δεύτερος τρόπος είναι χρήσιμο σε περίπτωση που χρειαστεί να ενεργοποιήσετε τους ενεργητές μόνο στη λειτουργία της ομάδας και όχι σε κατάσταση λειτουργίας. Πατήστε **16** για αποθήκευση της ομάδας.



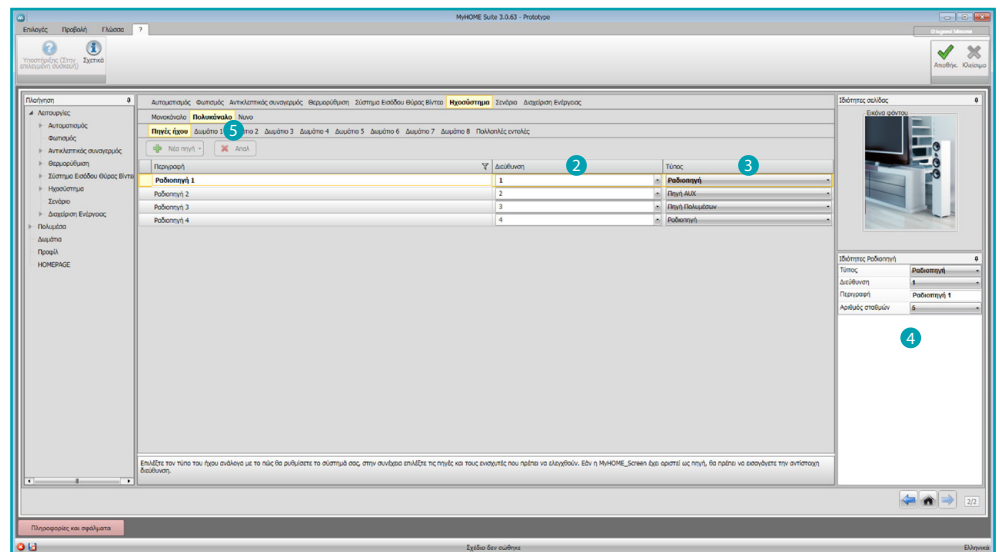
Πατώντας **17** μπορείτε να προβάλλετε τους ενεργητές που συνθέτουν την ομάδα.

Ηχητική πολυκάναλη σκέδαση

Σε σύγκριση με το κανάλι ήχου, αυτή η λειτουργία σας επιτρέπει να έχετε τη μουσική σε κάθε δωμάτιο με διαφορετική ταυτόχρονη σκέδαση. Για να συμβεί αυτό θα πρέπει να εισάγετε τους ενισχυτές σε οργάνωση ανά περιβάλλον (σετ ενισχυτών με την ίδια διαμόρφωση με Α).



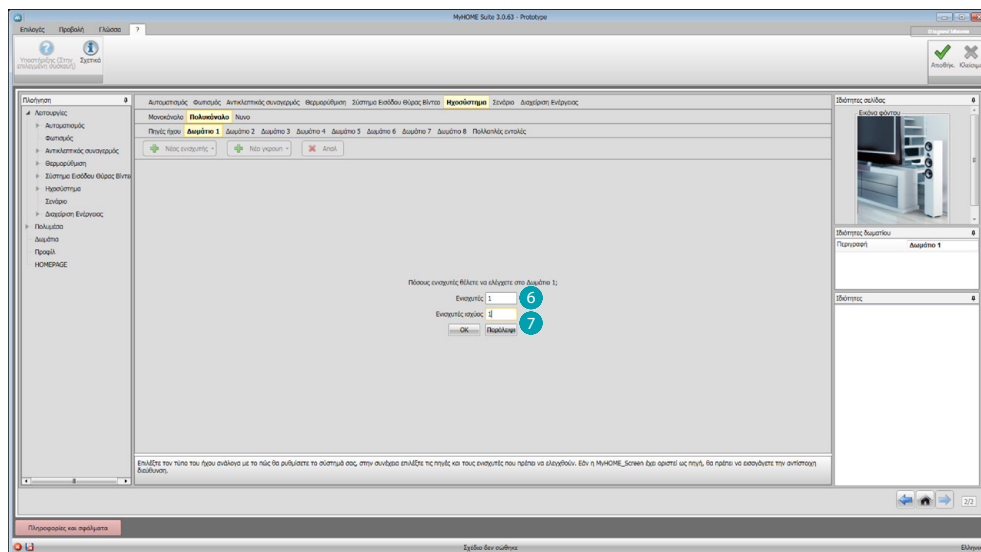
Εισάγετε τον αριθμό των πηγών ήχου προς διαμόρφωση **1**.



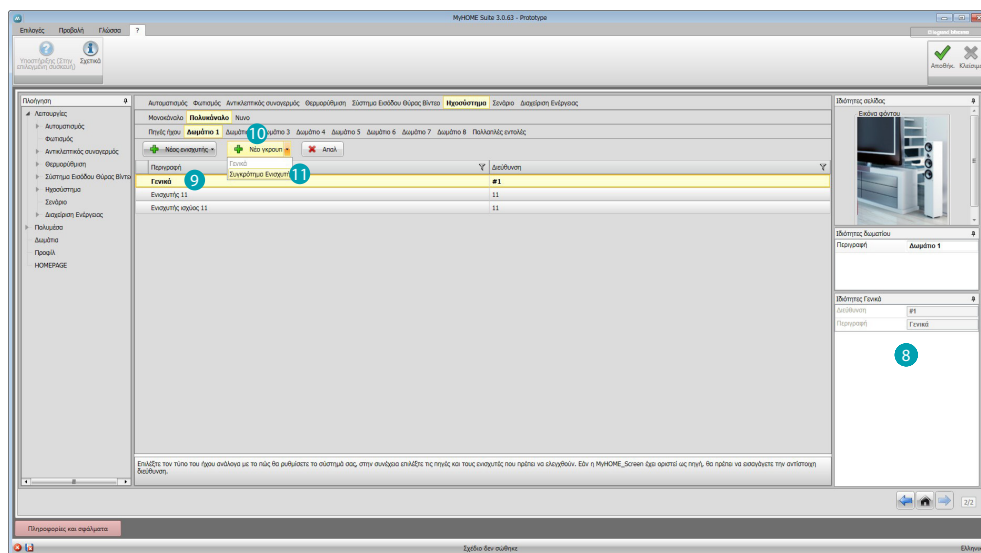
Εισάγετε τη διεύθυνση **2** και επιλέξτε τον τύπο **3**, στη συνέχεια διαμορφώστε τις πηγές στις ιδιότητες πεδίου **4**.

Μετά το πλήκτρο ηχητικές Πηγές υπάρχουν εκείνες του Περιβάλλοντος και για το τελευταίο πλήκτρο πολλαπλών Εντολών.

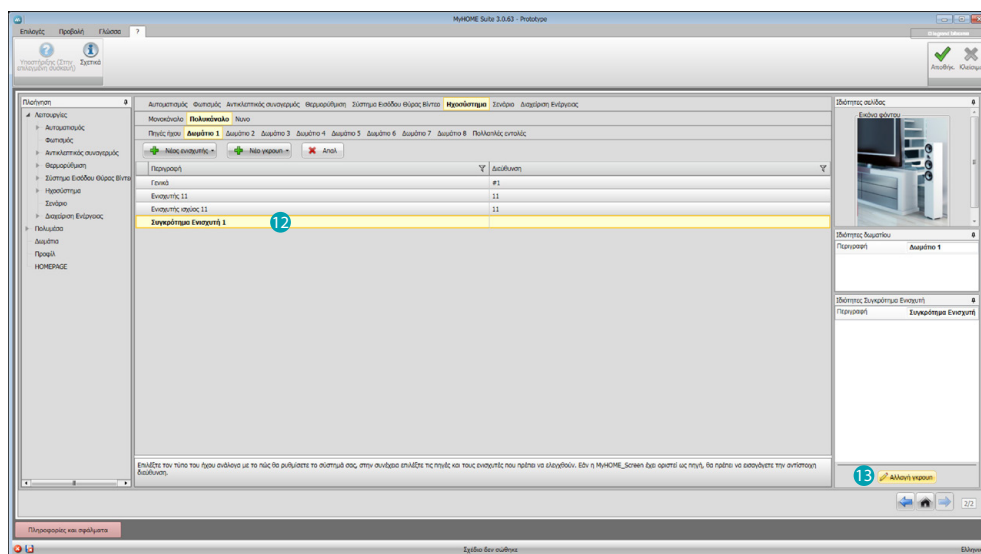
Κάντε κλικ στο κουμπί **5** για να ρυθμίσετε το περιβάλλον.



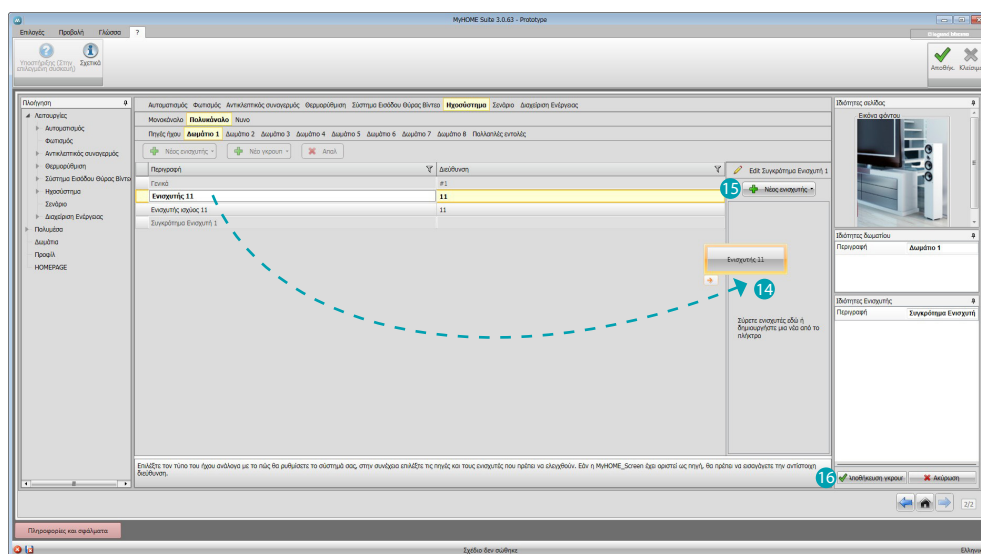
Εισάγετε τον αριθμό κανονικών ενισχυτών **6** και ισχύος **7** που υπάρχουν στο σύστημά σας.



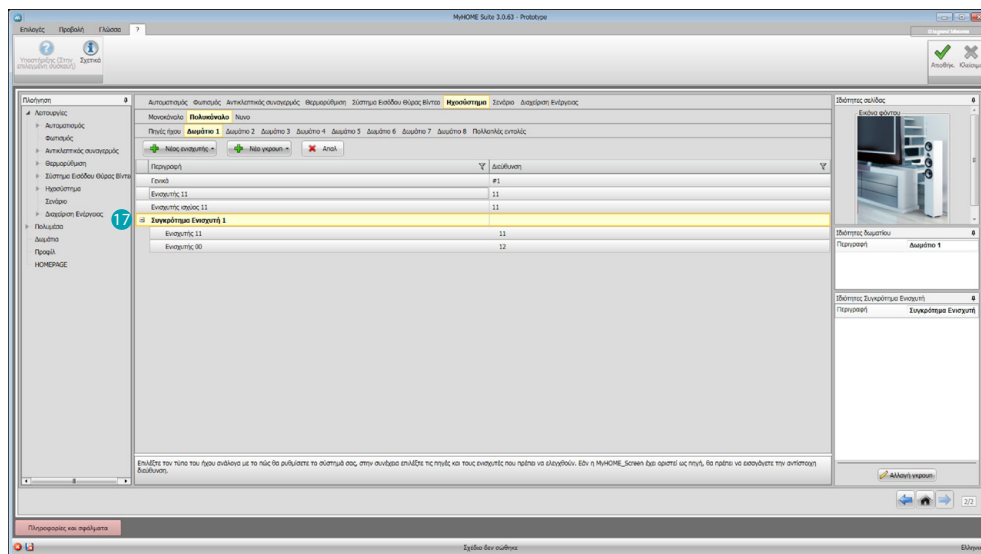
Ρυθμίστε τα στοιχεία στο πεδίο Ιδιότητες **8**; για κάθε εντολή θα πρέπει να εισάγετε τη διεύθυνση και μια προαιρετική περιγραφή. Το λογισμικό προσθέτει αυτόματα μια γενική εντολή που θα ενεργοποιήσει όλους τους ενισχυτές **9**.
Κάνοντας κλικ στο **10** και επιλέγοντας **11**, μπορείτε να δημιουργήσετε μια ομάδα ενισχυτών.



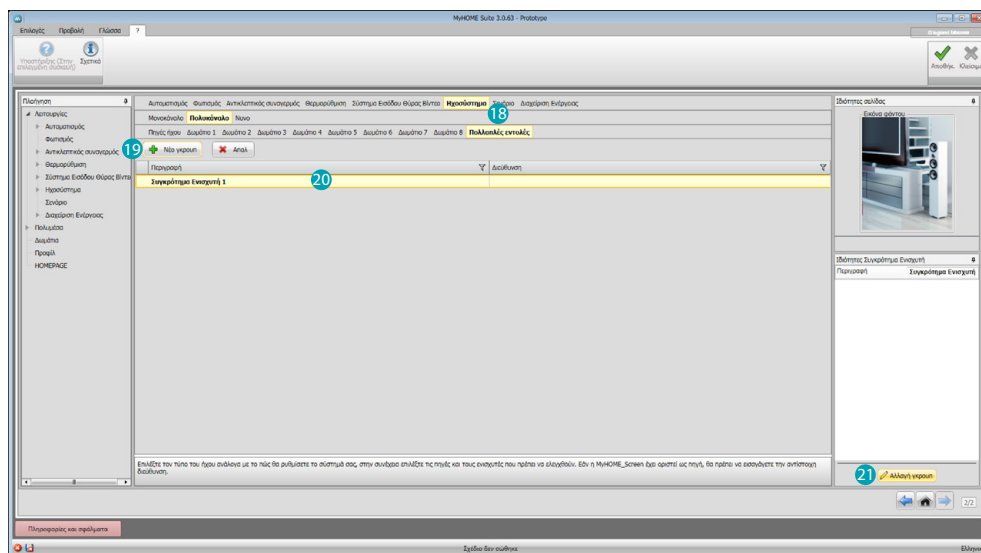
Για ομαδοποίηση περισσότερων ενισχυτών επιλέξτε ένα σύνολο ενισχυτών **12** και πατήστε το πλήκτρο **13**.



Μεταφέρετε τους ενισχυτές στο πεδίο **14** ή πατήστε **15** για να δημιουργήσετε νέους. Ο δεύτερος τρόπος είναι χρήσιμος σε περίπτωση που θα χρειαστεί να ενεργοποιήσετε τους ενισχυτές μόνο στη λειτουργία της ομάδας και όχι μονοσήμαντα. Πατήστε **16** για αποθήκευση της ομάδας.

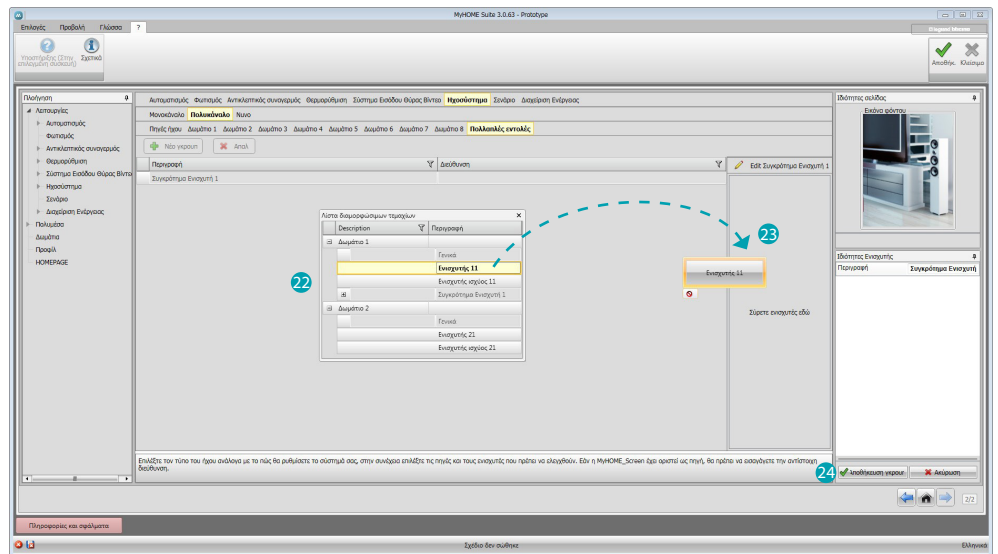


Πατώντας **17** μπορείτε να προβάλλετε τους ενισχυτές που συνθέτουν την ομάδα.

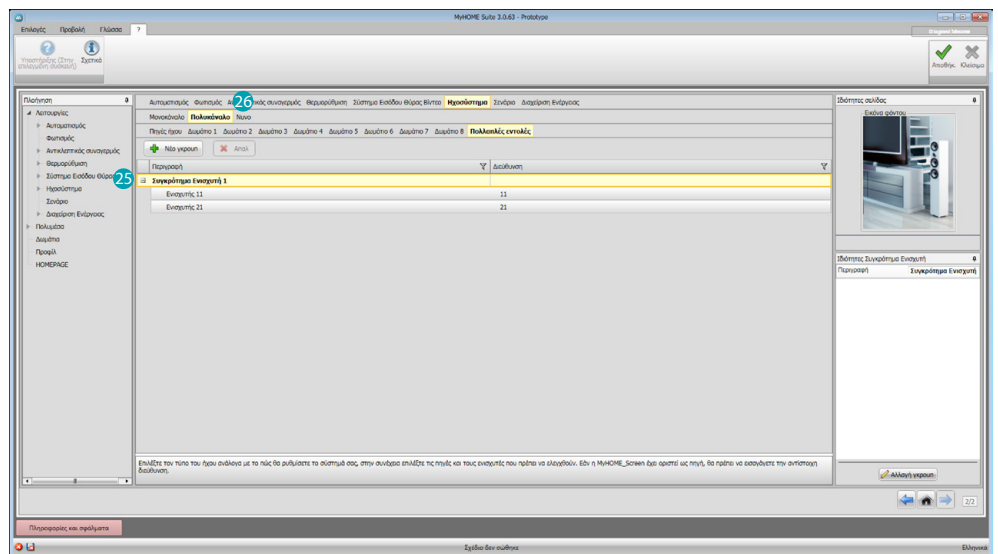


Σε περίπτωση που θα πρέπει να ομαδοποιηθούν σε διαφορετικά περιβάλλοντα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις πολλαπλές εντολές, πατήστε **18** και στη συνέχεια **19** για να δημιουργήσετε την ομάδα. Στην συνέχεια επιλέξτε το **20** και πατήστε **21**.

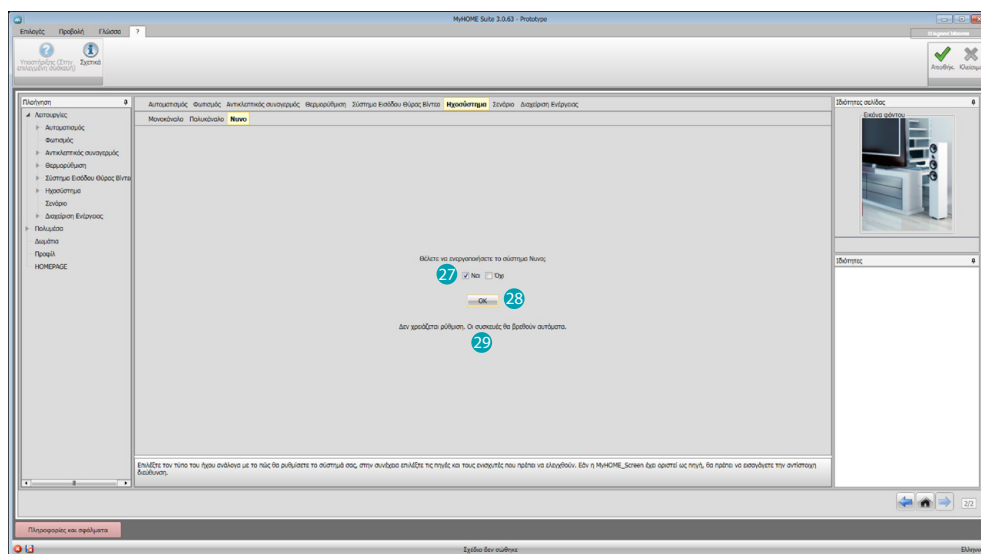
Η γενική εντολή όλου του συστήματος ηχητικής διάχυσης θα είναι αυτόματα διαθέσιμη στο σύστημα.



Εμφανίζεται ένα παράθυρο ²² όπου είναι διαθέσιμοι, για κάθε περιβάλλον, οι ενισχυτές που εισάγατε στο σχέδιο.
Μεταφέρετε τους ενισχυτές στο πεδίο ²³ και πατήστε ²⁴ για να αποθηκεύσετε το γκρουπ.



Πατώντας ²⁵ μπορείτε να προβάλλετε τους ενισχυτές που συνθέτουν την ομάδα.
Κάντε κλικ στο κουμπί ²⁶ για να ανοίξετε το τμήμα NUVO.



Επιλέξτε 27 για να ενεργοποιήσετε το NUVO.

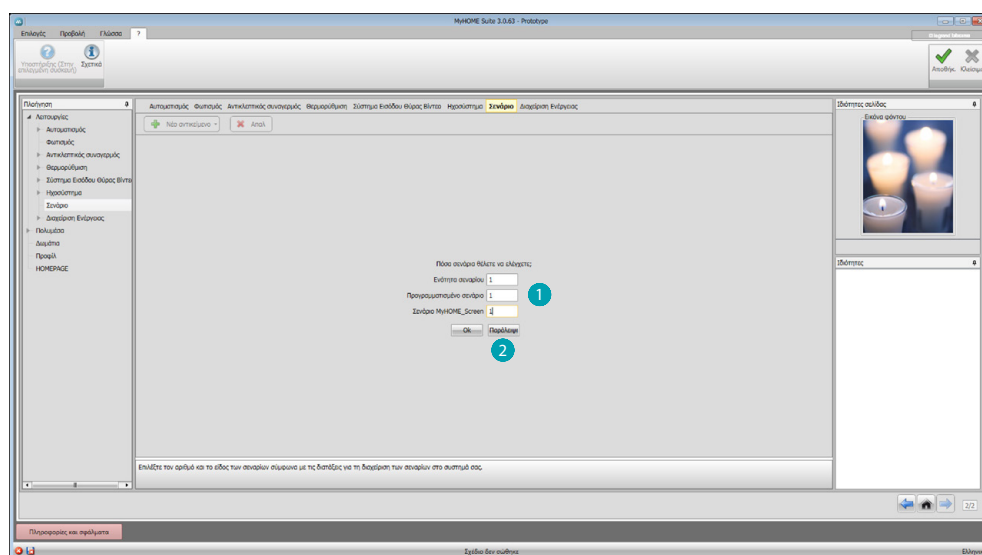
Κάντε κλικ στο κουμπί 28 για να επιβεβαιώσετε: Εμφανίζεται το μήνυμα επιβεβαίωσης 29.

Σενάρια

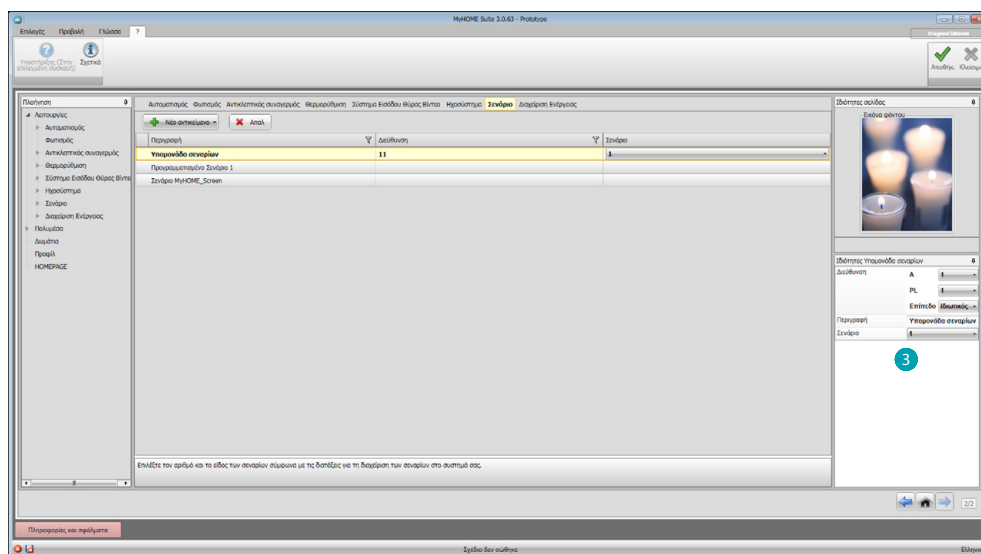
Στην ενότητα αυτή μπορείτε να διαμορφώσετε τα σενάρια που αποθηκεύονται σε διάφορες συσκευές στην εγκατάστασή σας ή να δημιουργήσετε νέες και να τις ενεργοποιήσετε ή να τις επεξεργαστείτε απευθείας στο MyHOME_Screen.

Τα διαθέσιμα στοιχεία είναι τα εξής: Μονάδα σεναρίων, Προγραμματισμένο Σενάριο, Σενάριο MyHOME_Screen.

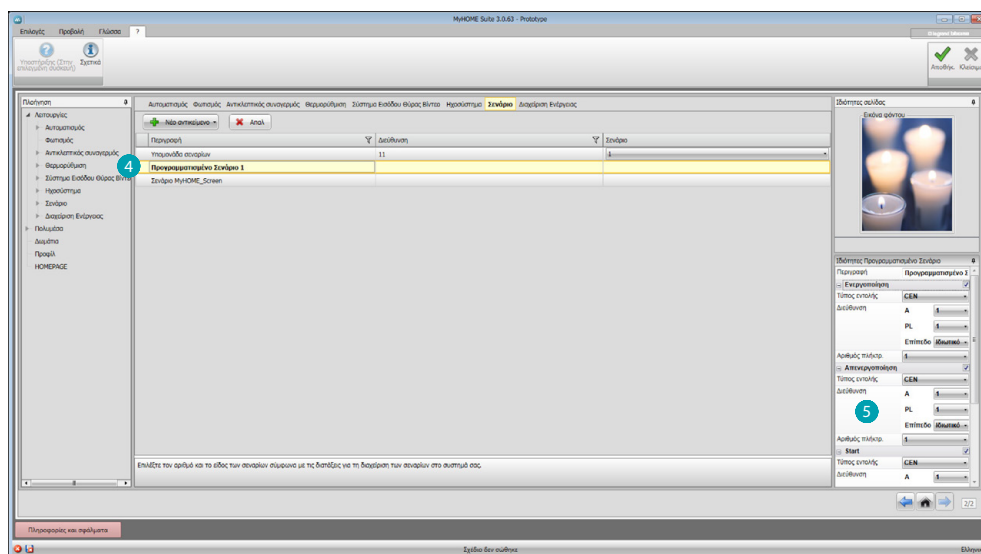
Μονάδα σεναρίων	Αποθηκευμένο σενάριο στην Βαθμίδα Σεναρίων.
Προγραμματισμένο Σενάριο	Αυτό το αποθηκευμένο σενάριο σε ένα Προγραμματιστή Σεναρίων που επιτρέπει την αποστολή ενός συνόλου εντολών μετά την εμφάνιση ενός ή περισσότερων δράσεων για μια καθιερωμένη ώρα.
Σενάριο MyHOME_Screen	Σενάριο αποθηκευμένο στο MyHOME_Screen που σας επιτρέπει να στείλετε μια εντολή σε μια δεδομένη χρονική στιγμή ή κατά την εμφάνιση μιας κατάστασης.



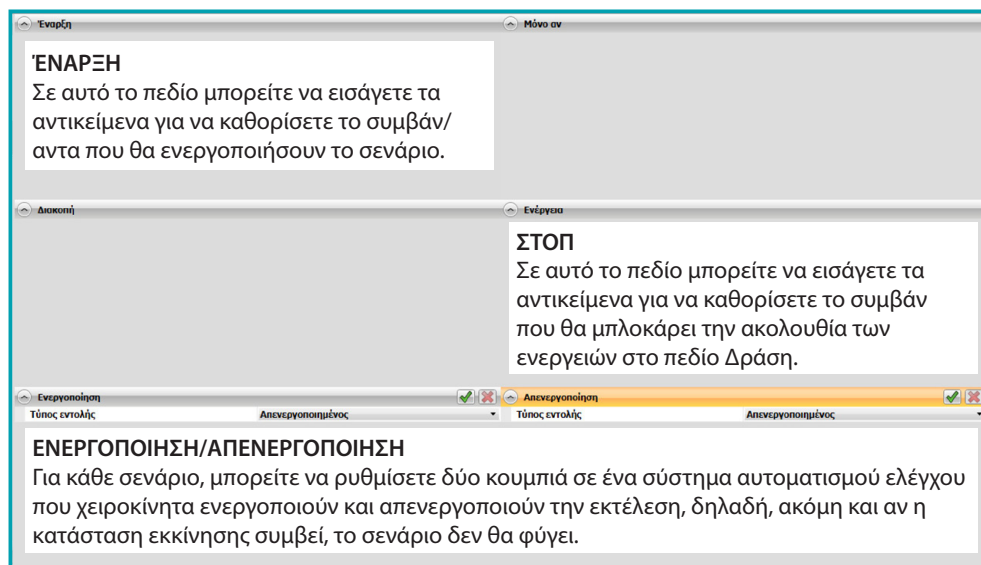
Εισάγετε τον αριθμό των σεναρίων **1** προς ενεργοποίηση στην MyHOME_Screen ή πατήστε **2** για να μεταβείτε απευθείας στην οθόνη ρύθμισης.



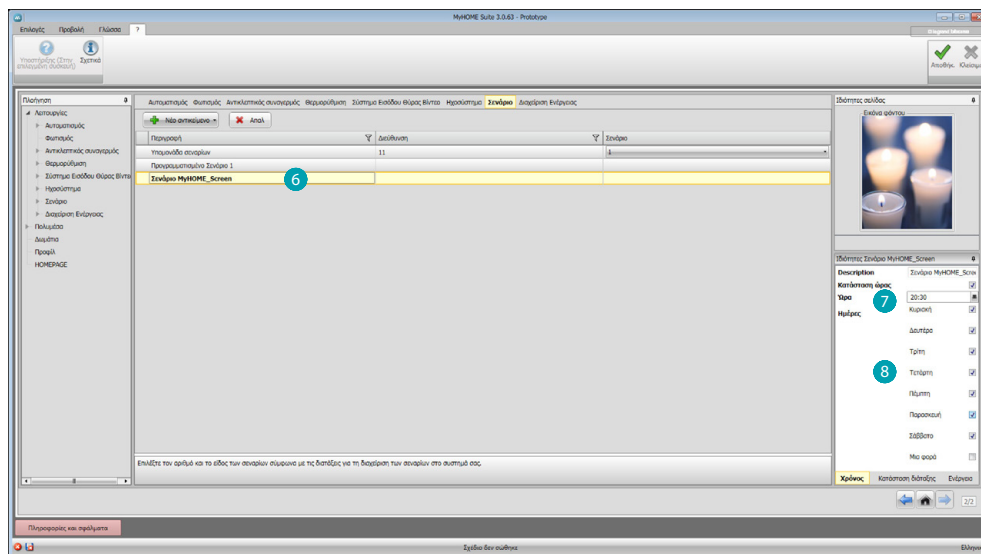
Μπορείτε να ρυθμίσετε τα σενάρια που υπάρχουν σε μια βαθμίδα σεναρίων στο παράθυρο Ιδιότητες **3** με την εισαγωγή των σεναρίων διεύθυνση της βαθμίδας σεναρίων και τον αριθμό του σεναρίου.



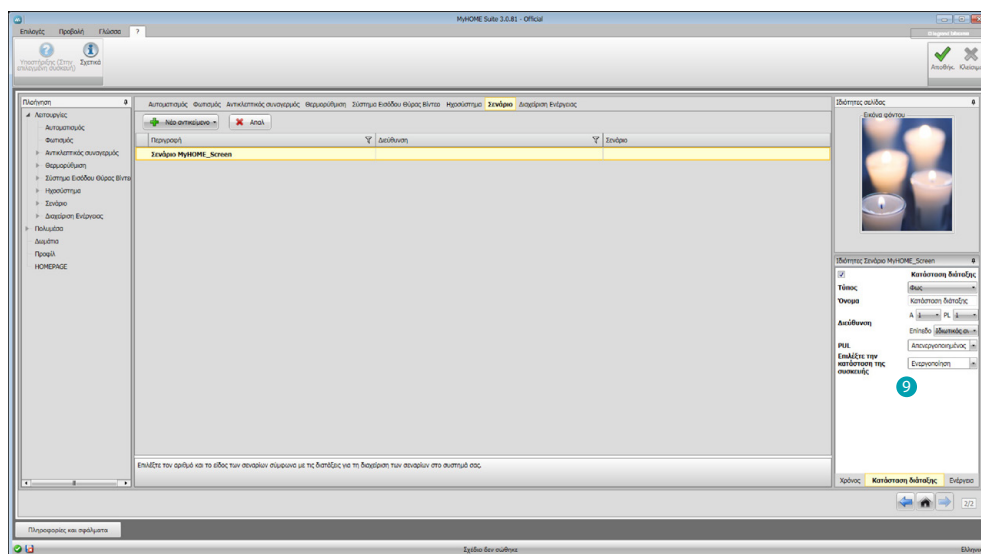
Κάντε κλικ στο κουμπί **4** για να δημιουργήσει ένα προγραμματισμένο σενάριο. Διαμορφώστε τις εντολές στο πεδίο ιδιότητα **5** (ενεργοποίηση, απενεργοποίηση, έναρξη, στάση) με την ίδια ρύθμιση διαμόρφωσης στις εντολές του προγραμματιστή σεναρίων.



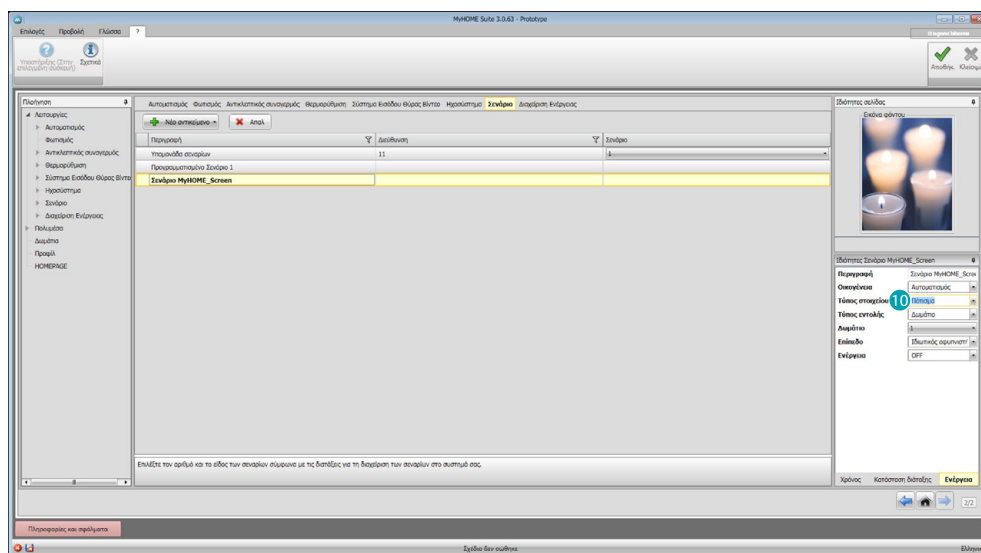
Σημείωση: Αυτή η οθόνη αναφέρεται στις σελίδες διαμόρφωσης του προγραμματιστή σεναρίου



Μπορείτε να ρυθμίσετε ένα σενάριο στο MyHOME_Screen πατώντας στο **6** και ρυθμίζοντας μιας ωριαίας κατάστασης **7**, καθορίστε είτε μία φορά ή ποιες ημέρες της εβδομάδας **8**.



Μπορείτε να ορίσετε μια κατάσταση συσκευής **9**



κατά την εμφάνιση των οποίων παράγετε μια δράση **10**.

Παράδειγμα: Ενεργοποιείται η άρδευση στον κήπο (δράση) στις 20.30 (ωριαία κατάσταση) κάθε ημέρα της εβδομάδας.

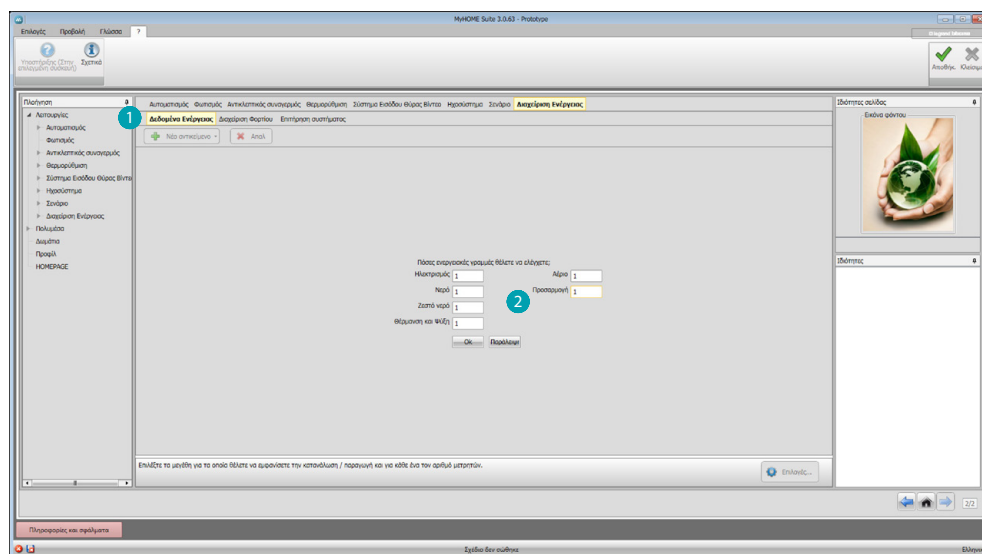
Διαχείριση ενέργειας

Σε αυτή την ενότητα υπάρχουν τα ακόλουθα στοιχεία για την διαχείριση της ενέργειας: Δεδομένα ενέργειας, Επιτήρηση Συστήματος, Διαχείριση φορτίων.

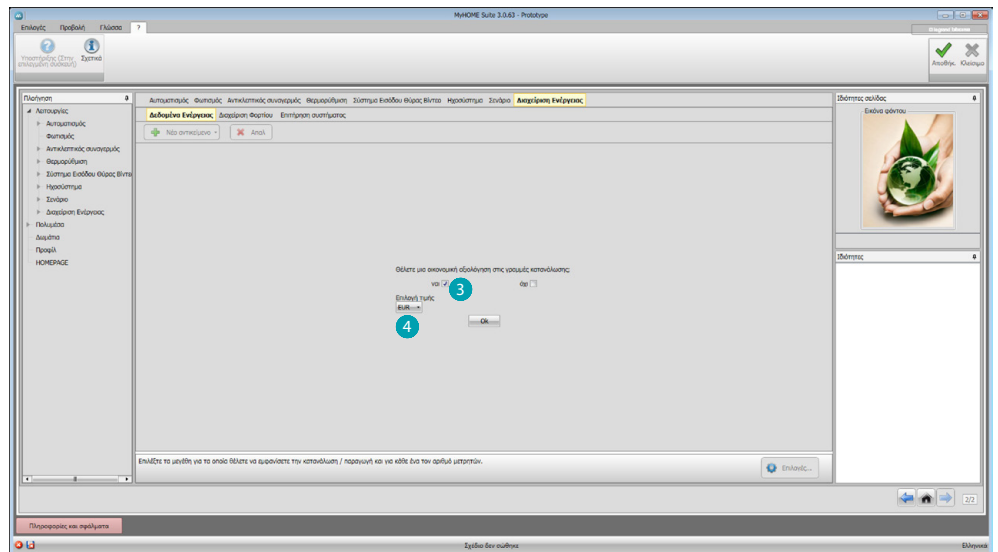
Δεδομένα ενέργειας	Επιτρέπει την επιτήρηση της κατανάλωσης και την παραγωγή ενέργειας για τα μεγέθη: ηλεκτρικό ρεύμα, φυσικό αέριο, νερό, θέρμανση / ψύξη, ζεστό νερό χρήσης.
Επιτήρηση Συστήματος	Σας επιτρέπει την προβολή και έλεγχο των συστημάτων STOP&GO και τον έλεγχο της σωστής λειτουργίας των φορτίων που παρουσιάζονται στο σύστημα MyHOME.
Διαχείριση φορτίων	Διαχείριση φορτίων (με παρουσία κεντρικής μονάδας διαχείρισης φορτίων) Το κεντρικό έλεγχο φορτίου επιτρέπει τον έλεγχο της δεσμευόμενης ισχύος την ενέργεια που χρησιμοποιείται για την πρόληψη απώλειας της ενέργειας από πλευράς μετρητή, αποκλείοντας τα φορτία (όπως για παράδειγμα φούρνο, πλυντήριο, φούρνο μικροκυμάτων, κλπ.). Σύμφωνα με την προτεραιότητα που έχει επιλέξει ο τεχνικός εγκατάστασης. Διαχείριση φορτίων (χωρίς παρουσία κεντρικής μονάδας διαχείρισης φορτίων) Αν η εγκατάσταση δεν υφίσταται η κεντρική μονάδα διαχείρισης φορτίων και που χρησιμοποιούνται προηγμένους ενεργοποιητές, αυτή η εφαρμογή επιτρέπει την επιβεβαίωση των καταναλώσεων των φορτίων (όπως για παράδειγμα φούρνος, πλυντήριο, φούρνος μικροκυμάτων, κλπ.).

Δεδομένα ενέργειας

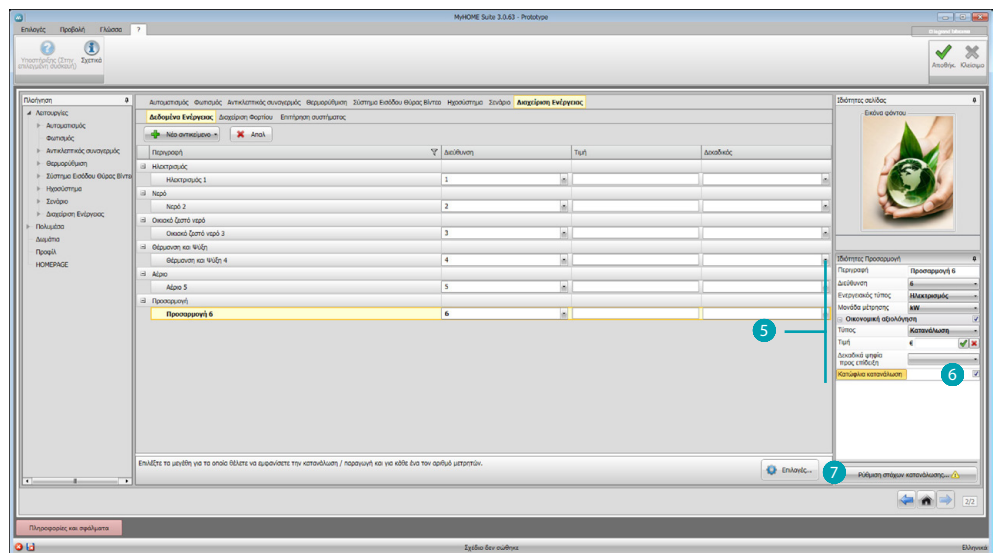
Στην ενότητα αυτή, μπορείτε να ρυθμίσετε τις γραμμές για τα μεγέθη ηλεκτρικού ρεύματος, φυσικού αερίου, νερού, ζεστού νερού και θέρμανσης / ψύξης μονάδες ρύθμιση αξία, τα όρια συναγερμού και τους στόχους.



Κάντε κλικ στο κουμπί ❶, εισάγετε τον αριθμό των μετρητών ❷.



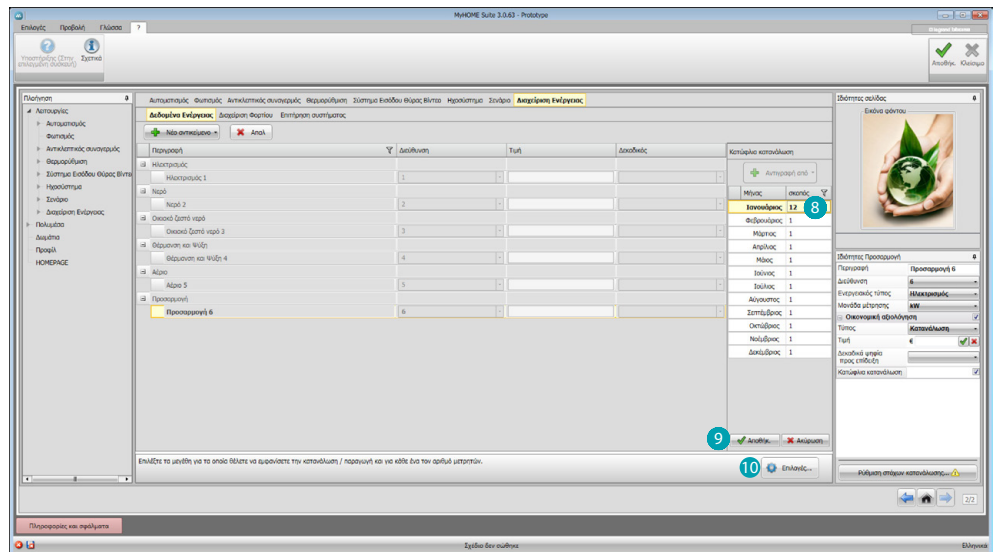
Ενεργοποίηση της αξιολόγησης **3** και ρύθμιση της αξίας **4**.



Τώρα μπορείτε να διαμορφώσετε τα στοιχεία στον πλαίσιο Ιδιότητες **5**.

Το υποδεικνυόμενο παράδειγμα είναι σχετικό με το μέγεθος του ηλεκτρισμού.

- **Διεύθυνση:** επιλογή της διεύθυνσης του συστήματος μετρητή
- **Μονάδα μέτρησης:** επιλέξτε την μονάδα μέτρησης (KW/εξατομίκευση)
- **Τύπος:** επιλέξτε τον τύπο μέτρησης (κατανάλωση/παραγωγή)
- **Ταρίφα:** εισαγάγετε την τιμή της ταρίφας με βάση τον προμηθευτή και επιβεβαιώστε με
- **Δεκαδικά ψηφία προς επίδειξη:** επιλέξτε τα δεκαδικά προς προβολή ανάγνωσης
- **Κατώφλι:** ρύθμιση 1 ή 2 κατωφλίων συναγερμού που προβάλλονται από το MyHOME_Screen (μόνο ηλεκτρική γραμμή)
- **Στόχοι κατανάλωσης:** επιλέξτε **6** και πατήστε **7** για ρύθμιση των σκοπών κατανάλωσης



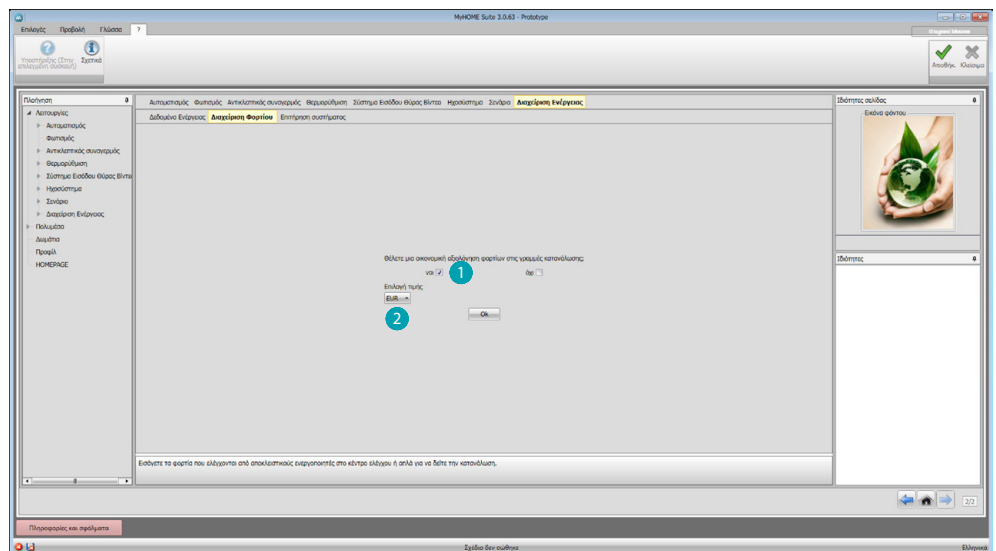
Εισάγετε **8** για κάθε μήνα, τις τιμές στόχους (σε σχέση με τη μονάδα μέτρησης που επιλέξατε προηγουμένως).

Κάντε κλικ στο πλήκτρο **9** για να αποθηκεύσετε.

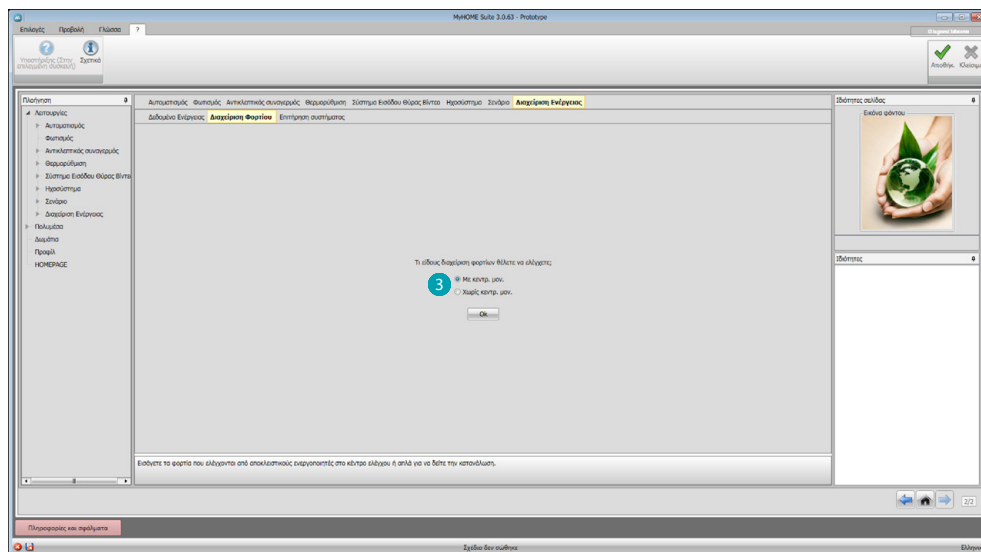
Μπορείτε να αλλάξετε τις παραμέτρους αξιών πατώντας **10**.

Διαχείριση φορτίων

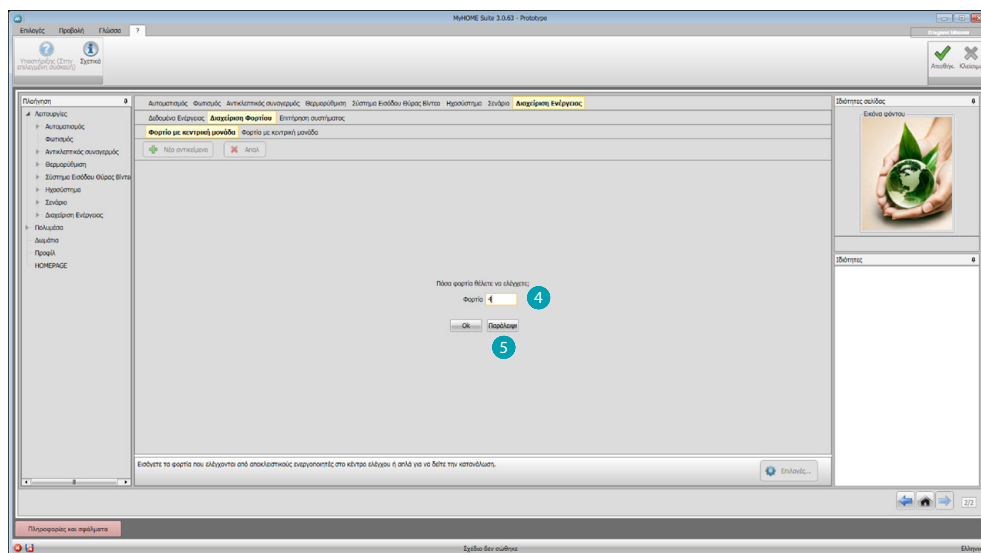
Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε τα φορτία που σας επιτρέπουν (με κεντρική λειτουργία) τον έλεγχο ισχύος και αναθέτοντας τα φορτία των προτεραιοτήτων, αποφύγετε την απόσπαση της ενέργειας από το μετρητή. Αν υπάρχει μια κεντρική διαχείριση φορτίου, και χρησιμοποιούνται προηγμένοι ενεργοποιητές, μπορείτε να ελέγξετε μόνο την κατανάλωση.



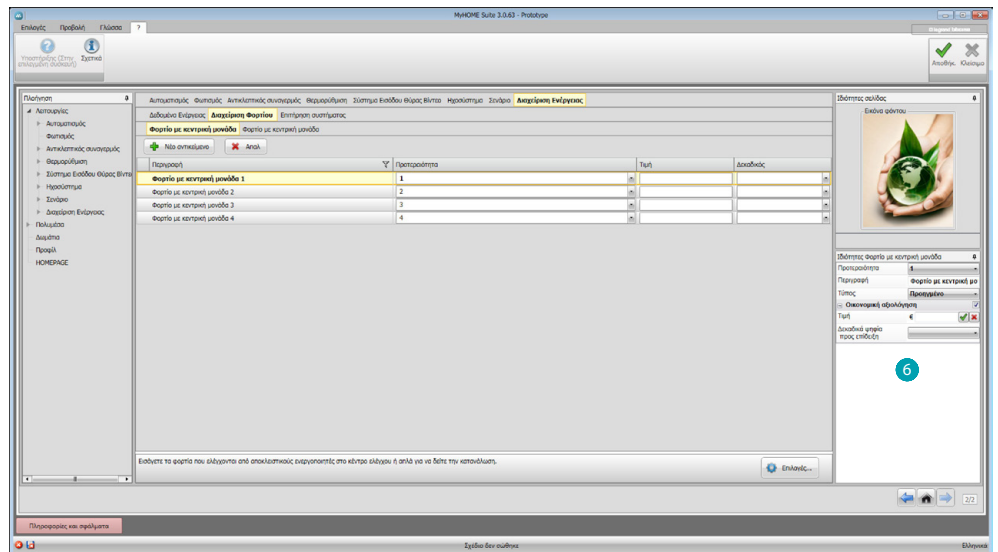
Ενεργοποίηση της αξιολόγησης **1** και ρύθμιση της αξίας **2**.



Επιλέξτε αν στο σύστημα είναι παρούσα μια κεντρική μονάδα ελέγχου φορτίων **3**.



Εισάγετε τον αριθμό των φορτίων προς διαχείριση **4** ή πατήστε **5** για να μεταβείτε απευθείας στην οθόνη ρύθμισης.



Στην συνέχεια μπορείτε να διαμορφώσετε τα φορτία στο πεδίο Ιδιότητες **6**.

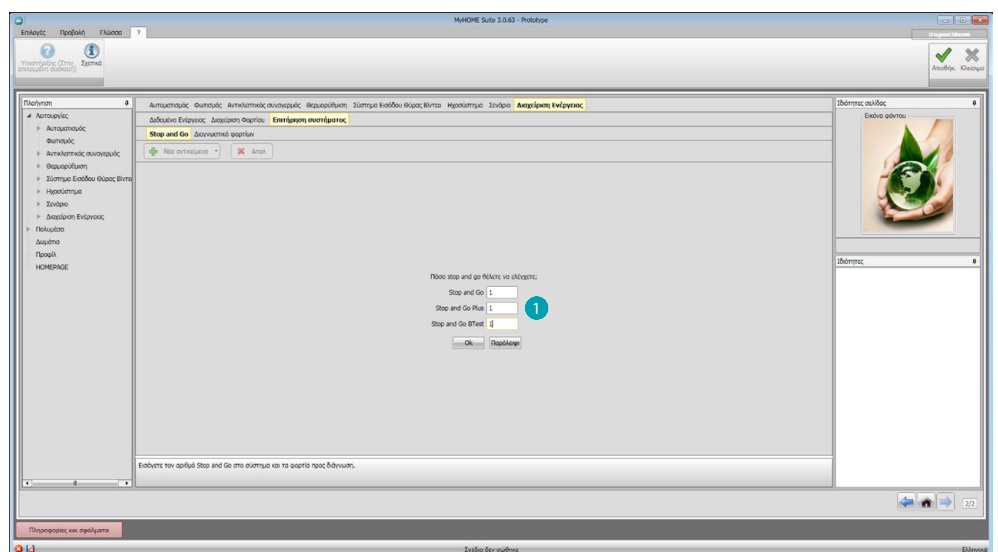
- **Προτεραιότητα:** εισάγετε την προτεραιότητα φορτίου
- **Τύπος:** επιλογή της λειτουργίας (βασική/προηγμένη)

Οικονομική αξιολόγηση (μόνο προηγμένου τύπου)

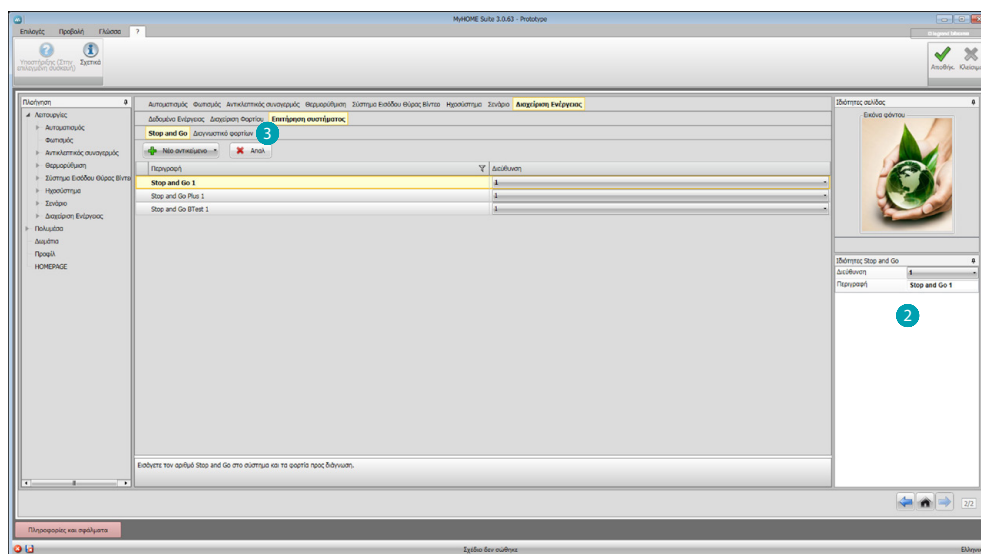
- **Ταρίφα:** εισαγάγετε την τιμή της ταρίφας με βάση τον προμηθευτή και επιβεβαιώστε με
- **Δεκαδικά ψηφία προς επίδειξη:** επιλέξτε τα δεκαδικά προς προβολή ανάγνωσης

Επιτήρηση Συστήματος

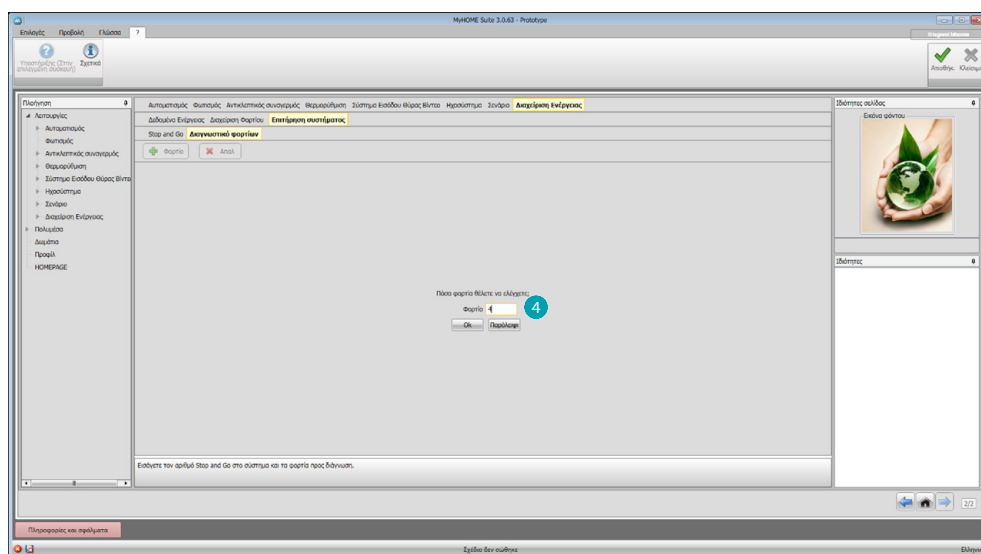
Στην ενότητα αυτή, μπορείτε να ρυθμίσετε τις συσκευές Stop and Go προς εμφάνιση/έλεγχο και τα φορτία που θέλετε να ελέγξετε τη λειτουργία μέσω του MyHOME_Screen (μόνο προηγμένα φορτία).



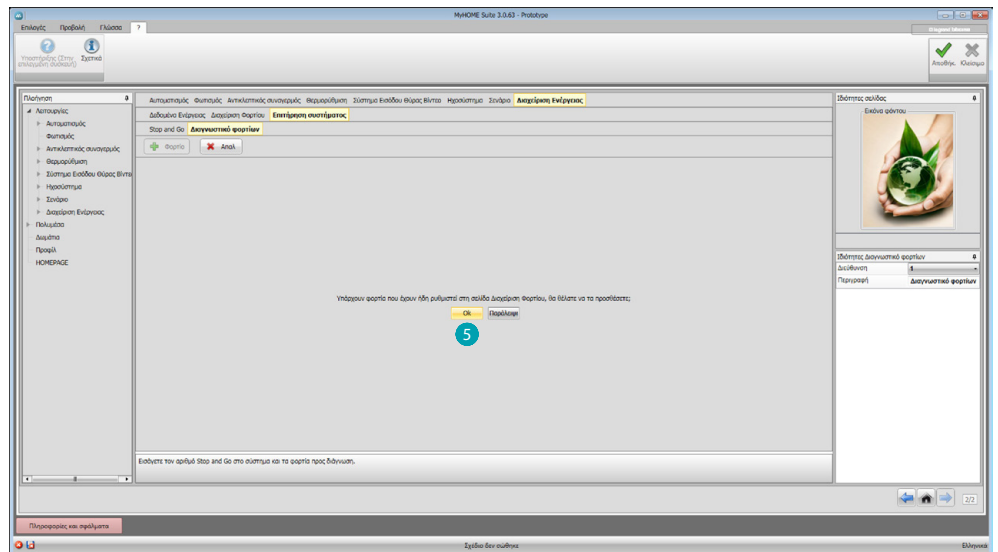
Εισάγετε τον αριθμό Stop and Go με βάση την εγκατεστημένη έκδοση στο σύστημα **1**.



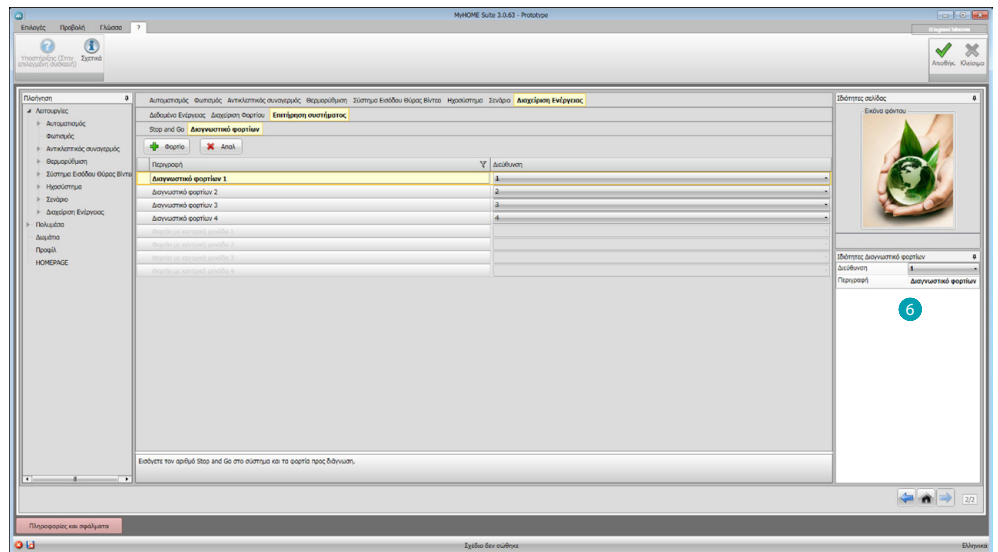
Ρυθμίστε τους στο πεδίο Ιδιότητες **2**, για κάθε εντολή θα πρέπει να εισάγετε τη διεύθυνση και μια προαιρετική περιγραφή.
Πατήστε **3** για επιλογή φορτίων προς διάγνωση.



Εισάγετε τον αριθμό φορτίων **4**.



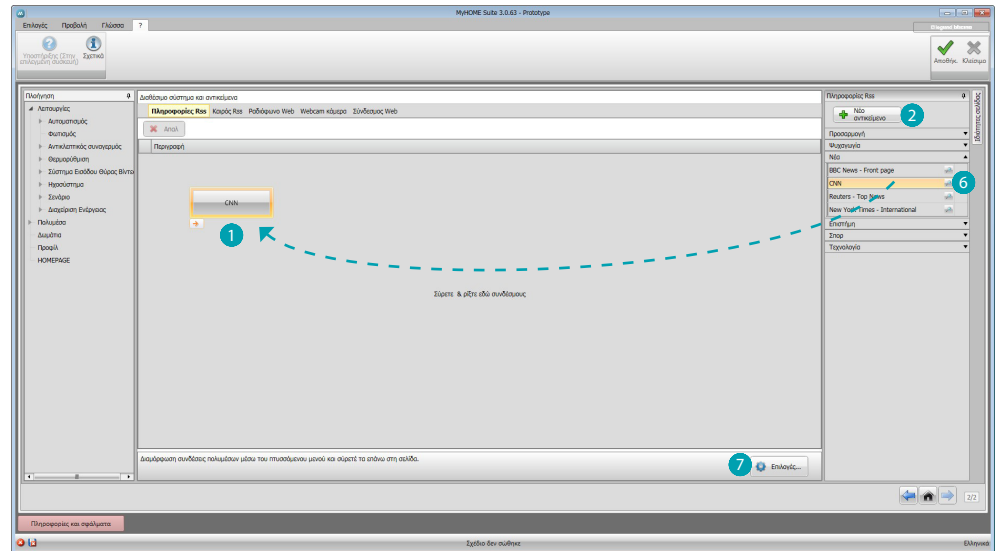
Κάντε κλικ στο κουμπί **5** για να προσθέσετε ακόμη και φορτία έχουν ήδη ρυθμιστεί, εάν υπάρχουν στη διαχείριση του φορτίου.



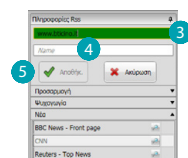
Ρυθμίστε τα στο πεδίο Ιδιότητες **6** ως συσκευών του συστήματος, για κάθε φορτίο θα πρέπει να εισάγετε την διεύθυνση και μια ενδεχόμενη περιγραφή.

Πολυμέσα

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να εισάγετε αντικείμενα, κατανεμημένα ανά κατηγορία, που σας επιτρέπουν να αποκτήσετε πρόσβαση σε περιεχόμενο πολυμέσων που διατίθενται στο διαδίκτυο. Για κάθε κατηγορία, μπορείτε να προσαρμόσετε τη σελίδα. Συγκεκριμένα, μπορείτε να εισάγετε πληροφορίες RSS, RSS για την πρόβλεψη του καιρού, web radio, κάμερες, και συνδέσμους για ιστοσελίδες.

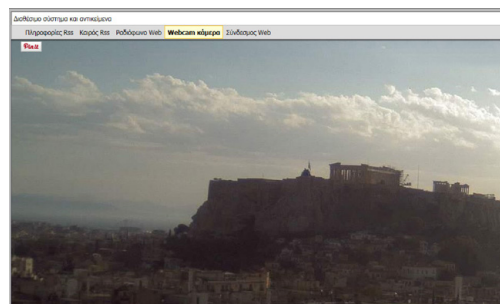


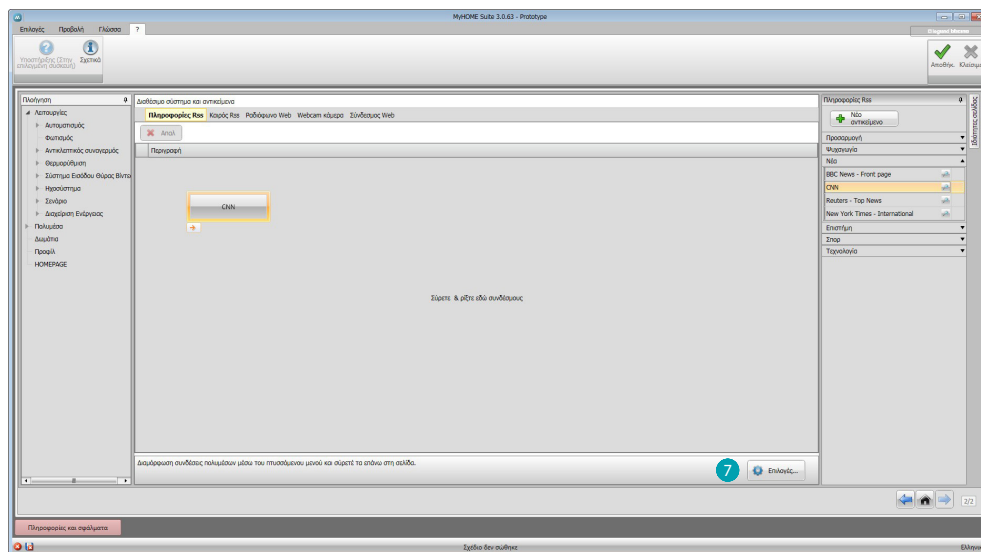
Για κάθε σελίδα μπορείτε να εισάγετε ένα αντικείμενο μεταξύ των διαθέσιμων χωρίζονται ανά κατηγορία, σύροντας στη σελίδα ❶, ή προσθέσετε ένα νέο ❷; κλικάροντας εμφανίζεται μια μάσκα:



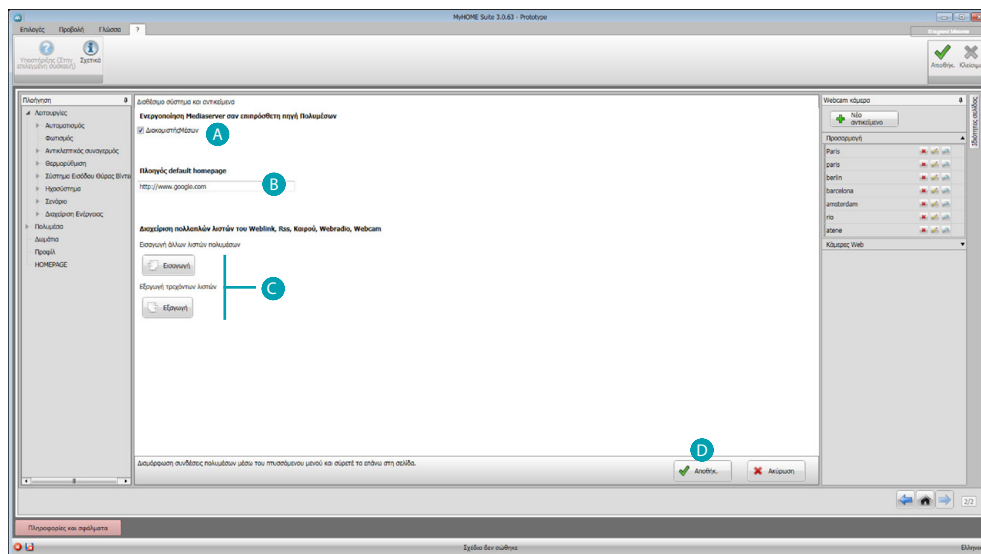
Σε αυτή την μάσκα εισάγετε το επιθυμητό URL ❸ (το πεδίο URL που αρχικά είναι κόκκινου χρώματος, όταν εισηχθεί η διεύθυνση, αν είναι σωστό γίνεται πράσινο). Εισάγετε μια περιγραφή ❹ και πατήστε ❺ για αποθήκευση του αντικειμένου που στην συνέχεια θα είναι διαθέσιμο στον φάκελο Εξατομίκευση.

Σε κάθε αντικείμενο υφίσταται ένα πλήκτρο προβολής ❻ πατώντας επάνω στο οποίο ενεργοποιείται το περιεχόμενο πολυμέσων.





Πατώντας στο **7** εμφανίζετε μια οθόνη όπου μπορείτε να ρυθμίσετε τις γενικές παραμέτρους των Πολυμέσων σελίδας:



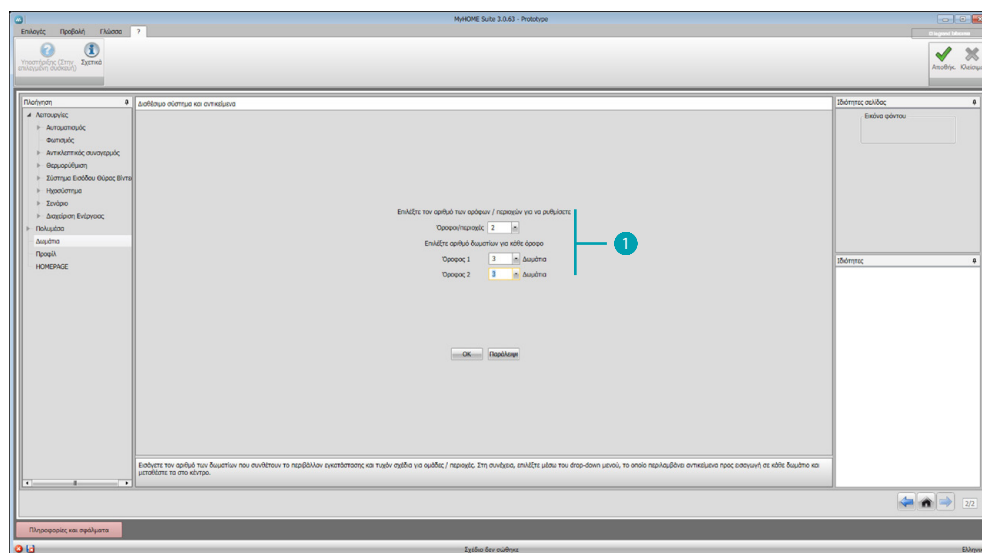
A Ρυθμίστε τον Mediaserver ως επιπρόσθετη πηγή πολυμέσων: από την MyHOME_Screen ο χρήστης μπορεί να ανοίξει τους κοινόχρηστους φακέλους στο δίκτυο και να ανοίξει τα περιεχόμενα. **B** Ορίζει την αρχική σελίδα που εμφανίζεται από το πρόγραμμα περιήγησης (*): Εάν ο χρήστης ανοίγει το πρόγραμμα περιήγησης στο web από τη σελίδα πολυμέσων, θα εμφανιστεί ως η πρώτη περιοχή που ορίζεται. **C** Εισάγετε / Εξάγετε μια λίστα με συνδέσμους σε μορφή πολυμέσων MLS: με αυτόν τον τρόπο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις ίδιες συνδέσεις σε διαφορετικά προσχέδια. **D** Αποθηκεύστε τη διαμόρφωση.

Σημείωση (*): Η χρήση του πειραματικού Browser web MyHOME_Screen σας επιτρέπει να σερφάρετε στο διαδίκτυο και να προβάλετε την πλειοψηφία των ιστοσελίδων. Ωστόσο, μπορεί να υπάρχουν λειτουργίες ή/και περιοχές που δεν είναι συμβατές.

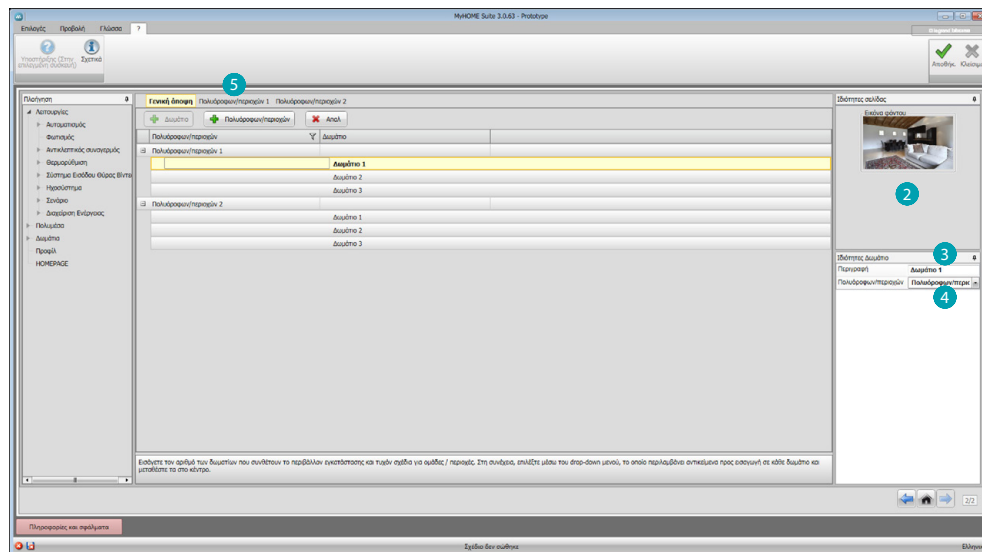
Περιβάλλον

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να αναδημιουργήσετε το περιβάλλον της εγκατάστασης που θα πρέπει να ελέγχεται από το MyHOME_Screen.

Στη συνέχεια μπορείτε να εισάγετε τις επιθυμητές **λειτουργίες** στην κατάλληλη θέση, με τρόπο ώστε να υπάρχουν διαθέσιμες τοπικές σελίδες στο MyHOME_Screen.

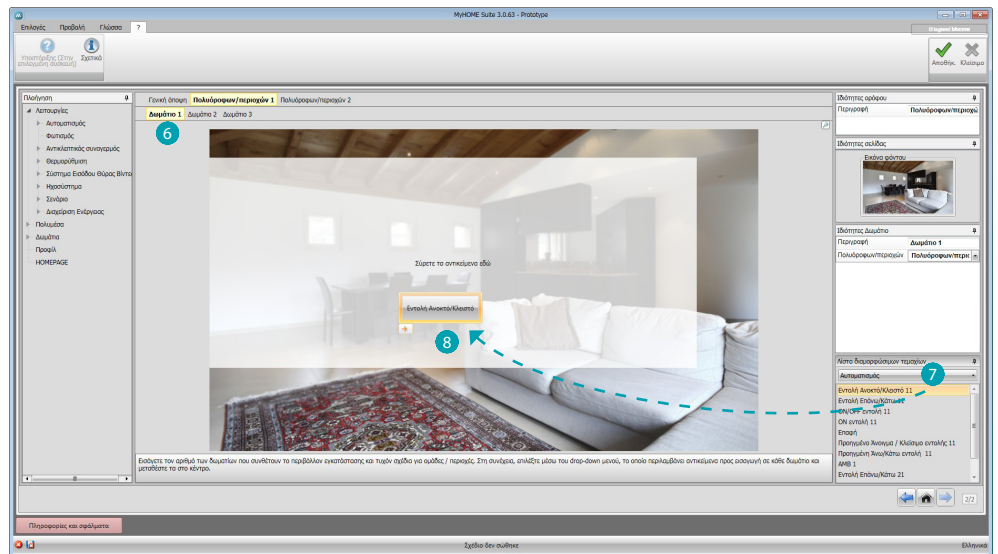


Εισάγετε τον αριθμό των δωματίων και ορόφων **1** που το MyHOME_Screen θα ελέγχει.

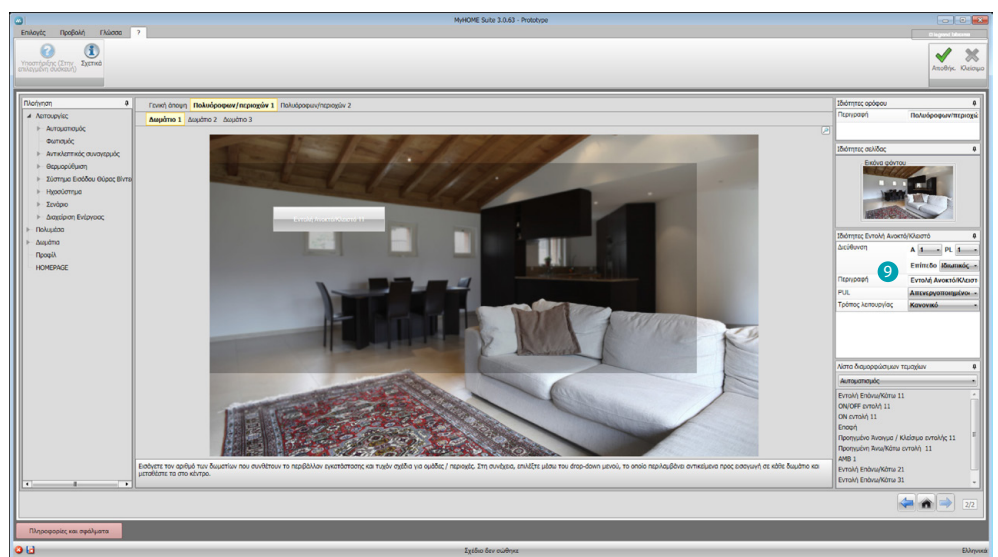


Για κάθε δωμάτιο μπορείτε να ορίσετε ένα φόντο **2** επιλέγοντάς το από τη λίστα των διαθέσιμων ή εισάγοντας ένα προσαρμοσμένο, εισάγετε μια περιγραφή **3** και δώστε την ιδιότητα του μέλους ενός συγκεκριμένου σχεδίου **4**.

Κάντε κλικ στο κουμπί **5** για να προστεθούν τοπικές λειτουργίες.



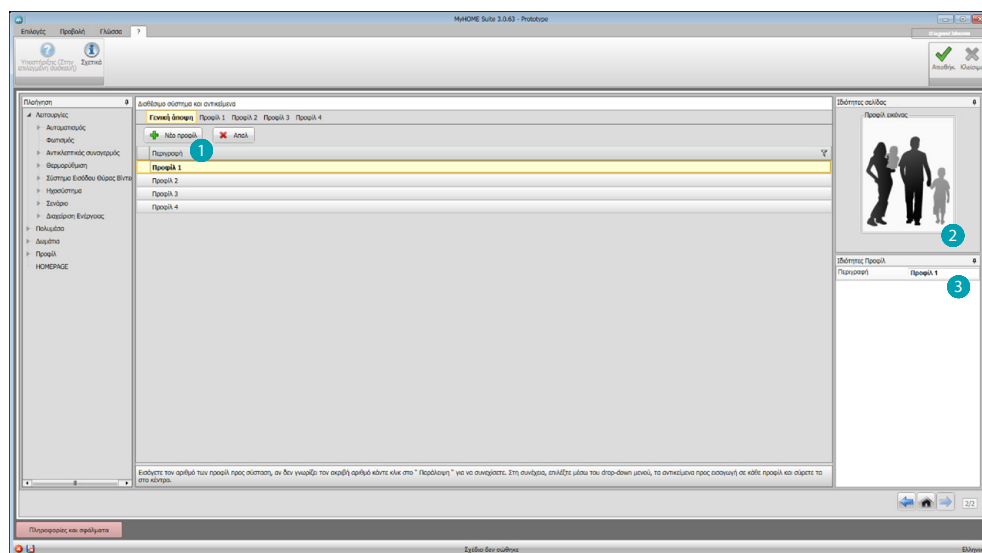
Τώρα μπορείτε να εισάγετε τις λειτουργίες στα τοπικά, κάντε κλικ στο τοπικό **6** και επιλέξτε το σύστημα **7**.
Επιλέξτε το αντικείμενο **8** και σύρετε μέσα στο χώρο.



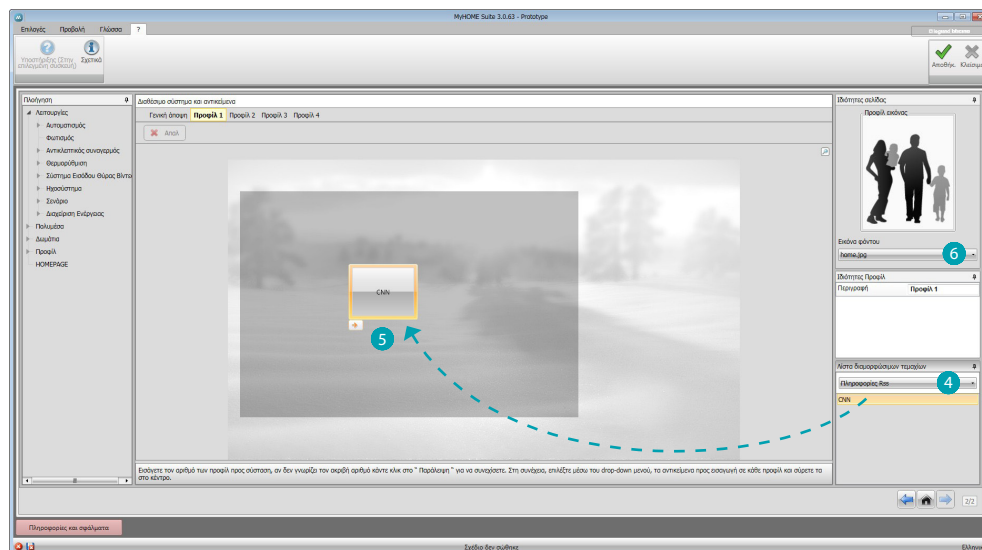
Τώρα μπορείτε να ρυθμίσετε ή να αλλάξετε τις λειτουργίες **9**.

Προφίλ

Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να δημιουργήσετε προσαρμοσμένα προφίλ, έτσι ώστε κάθε χρήστη να διαθέτει γρήγορα τις λειτουργίες που χρησιμοποιείτε πιο συχνά.



Αρχικά θα πρέπει να εισάγετε τον αριθμό των προφίλ (max 10) προς δημιουργία, ή κάνοντας κλικ στο **Παράλειψη**, πρόσβαση στην οθόνη, όπου μπορείτε να δημιουργήσετε προφίλ 1, επιλέξετε μια κάρτα 2 για να τους εκπροσωπεί και να προσαρμόσετε την περιγραφή 3.

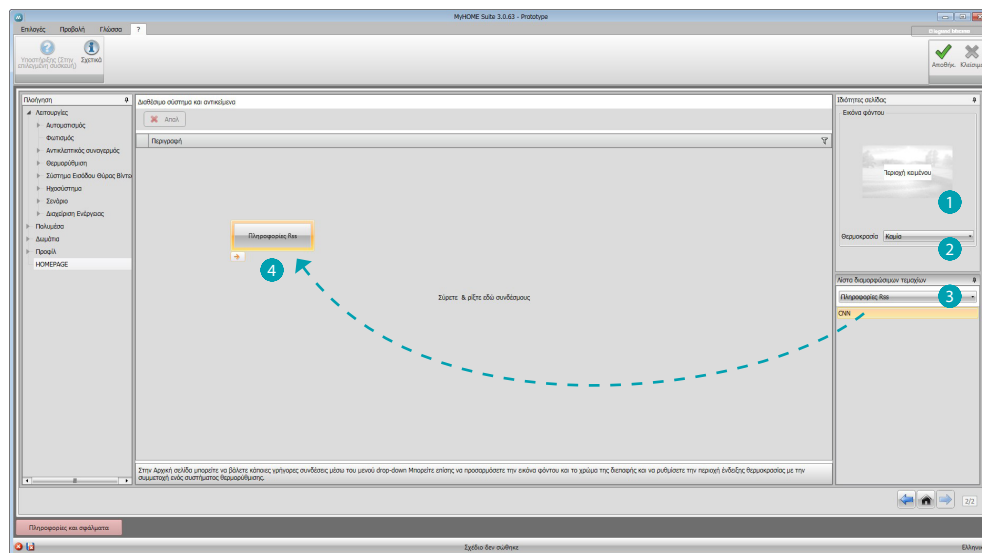


Στις οθόνες των προφίλ, μπορείτε να εισάγετε τις επιθυμητές λειτουργίες (Συνδέσεις πολυμέσων, φωτογραφικές μηχανές και σενάρια) επιλέγοντας τον τύπο του drop-down μενού 4 και σύροντας τη λειτουργία στην οθόνη στο εσωτερικό του σκούρου πλαισίου 5.

Μπορείτε επίσης να ορίσετε ένα φόντο 6 επιλέγοντας από τις διαθέσιμες, είτε εισάγοντας ένα δικό σας.

Home Page

Στην ενότητα αυτή μπορείτε να διαμορφώσετε την Αρχική Σελίδα της συσκευής, επιλέγοντας την εικόνα και την περιοχή από την οποία ανιχνεύεται η ένδειξη θερμοκρασίας.



Επιλέξτε την εικόνα που θέλετε να εμφανίζεται στην αρχική σελίδα της συσκευής **1** και την περιοχή από την οποία θα ανιχνεύεται η ένδειξη θερμοκρασίας **2**.

Μπορείτε επίσης να επιλέξετε από το αναπτυσσόμενο μενού (ταξινόμηση με βάση τη λειτουργία) **3** προς εισαγωγή με σύρσιμο **4** στην κεντρική σελίδα.

FAQ

- **Τι διαστάσεις θα πρέπει να έχουν οι εικόνες που θα χρησιμοποιηθούν ως φόντο;**
1024x600 pixel, με ανάλυση 72 dpi
- **Τι διαστάσεις θα πρέπει να έχουν οι εικόνες προς χρήση για την εξατομίκευση των card χώρων και προφίλ;**
171x213 pixel, με ανάλυση 72 dpi

Legrand SNC
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny
87045 Limoges Cedex - France
www.legrand.com

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese - Italy
www.bticino.com