



WS256

## systo Gniazdo RTV-SAT końcowe 1 wejście 2M biały

### Konstrukcja

|        |                                                             |
|--------|-------------------------------------------------------------|
| Rodzaj | TV + FM + SAT                                               |
| Montaż | Montaż podtynkowy lub natynkowy<br>lub częściowo zagłębiony |

### Konfiguracja

|                        |     |
|------------------------|-----|
| Obróbka antybakteryjna | nie |
|------------------------|-----|

### Połączenia

|                                 |              |
|---------------------------------|--------------|
| Szerokość pasma (przepustowość) | 4 - 2400 MHz |
|---------------------------------|--------------|

### Pojemność

|                       |   |
|-----------------------|---|
| Liczba modułów dla WA | 2 |
|-----------------------|---|

### Materiał

|           |                  |
|-----------|------------------|
| Kolor     | biały            |
| Kolor RAL | RAL 9010         |
| Materiał  | Poliwęglany (PC) |

### Wymiary

|                                          |          |
|------------------------------------------|----------|
| Głębokość produktu                       | 32 mm    |
| Wymiary (długość x szerokość x wysokość) | 45x45x40 |
| Szerokość produktu                       | 45 mm    |

### Instalacja / Montaż

|        |       |
|--------|-------|
| Montaż | różne |
|--------|-------|

### Podłączenie

|                  |          |
|------------------|----------|
| Rodzaj przyłącza | ze śrubą |
|------------------|----------|

### Wypożenie

|              |   |
|--------------|---|
| Liczba wyjść | 1 |
|--------------|---|

**Bezpieczeństwo**

|                                               |      |
|-----------------------------------------------|------|
| Oznaczenie odporności na udary mechaniczne IK | 06   |
| Odporność na porażenia                        | IK06 |

**Oznaczenie**

|       |       |
|-------|-------|
| Seria | systo |
|-------|-------|